Прошло четыре недели со встречи мировых лидеров, на которой Алекс рассказал все подробности их первой приближающейся проблемы. Пока лидеры и представители каждой страны были заняты подготовкой и планированием того, что они должны сделать в своих соответствующих регионах, сам Алекс был занят в течение последних четырех недель подготовкой всех своих 480 элитных бойцов. Он обучал своих воинов противостоять новому источнику врагов - Вратам Бездны.

На этот раз Алекс разделил свои войска на восемь взводов, возглавляемых его доверенными офицерами. Первый взвод в одиночку будет вести Ариеф.

Второй взвод Синди и Динда.

Третий взвод Джерри и Дейзи.

Четвёртый взвод Сергей и Оливер.

Пятый взвод Ария и Оскар.

Шестой взвод Дариус и Рауфгар.

Седьмой взвод Тео и Томми.

Последний, но не менее важный взвод Восьмой Дарио и Арк.

Каждый взвод насчитывал 60 бойцов, который включал в себя 50 бойцов Царства Небес и 10 бойцов Царства Земли, которые ещё не прошли улучшение. Каждый взвод должен был иметь по крайней мере одного бойца с талантом А-ранга, достигшего уровня Царства Небес.

В ближайшее время каждые два взвода сольются в одну роту, что приведёт к образованию 4 рот. Затем, каждая рота будет отправлена в четырёх направлениях, охватывая весь австралийский континент. В каждой роте будет один человек с военным опытом, который будет выступать в качестве советника.

Алекс также назначит четырёх человек для руководства каждой компанией, предоставив им высшие полномочия по принятию решений в соответствующих компаниях. Четверо лидеров - это Ариеф, Джерри, Ария и Дарио.

Алекс принял это решения не исходя из своих личных предпочтений, а исходя из их способностей и достижений. Наличие опытного лидера - залог их успеха и выживания, великий полководец сможет принимать любые решения со спокойным умом и придумает наиболее эффективный способ преодоления появившихся препятствий. Способность рационально взвешивать и напористость в принятии решений в любых условиях, может определить разницу между жизнью и смертью.

Ариеф, глава Эскадрона Смерти, доказал свою способность руководить, так что об этом нечего и говорить. Ария и Дарио - лейтенанты Эскадрона смерти, в то время как Джерри имел опыт руководства Отрядом Волка и Бандой Чёрной Змеи. Эти четверо были избранными лидерами Алекса, которым он доверял управление отрядами в будущих битвах.

Алекс хотел чтобы каждый взвод стать самостоятельной силой, повышая гибкость их стратегий и боевых манёвров. Настало время для этих воинов научиться принимать решения и стать лидерами.

Именно по этой причине в течение последних трёх недель, помимо того, что они проводили время в Тренировочном зале Столпа Судного дня, чтобы овладеть новыми навыками, каждый взвод должен был повторить вторую миссию в трёх столпах. Таким образом, каждый взвод мог выполнить вторую миссию ещё три раза.

Миссия, которую они ранее выполнили с более чем 180 войнами, на этот раз должна была быть выполнена лишь с 60 воинами. Хотя это казалось невозможным делом с третью от их прежнего числа, в настоящее время все они имели более высокий уровень развития, и им была доступна боевая броня 2 уровня.

[Вы активировали вторую миссию.]

[Это второй раз, когда вы активируете миссию, бонусное вознаграждение будет скорректировано.]

[Вы готовы начать вторую миссию?]

«Да».

[60 человек были зарегистрированы для участия в миссии.]

[Эта миссия будет заблокирована в течение следующих 7 дней.]

[Удачи]

Взвод Ариефа полностью состоял из отрядов Эскадрона смерти. Хотя Ариеф - единственный боец-эвольвер во взводе, с его способностями и дисциплиной в руководстве, его взвод остаётся самым жёстким отделением среди 8 взводов.

Взвод, возглавляемый Синди и Диндой, также с лёгкостью справился с тремя миссиями. Их результаты приятно удивили Алекса. Они действительно превзошли его ожидания. Несмотря на то, что Синди любит играть, как бывший доцент, её интеллект делает её очень способной в чтении ситуаций, это хорошее дополнение к огневой мощью Динды, которая может уничтожить десятки Уруков с расстоянии своими стрелами находясь уже на уровне Царства

Небес. Их сочетание действительно является симбиозом мозгов и мускулов, они хорошо поддерживают и дополняют друг друга.

Несмотря на это, Синди так же использовала эту возможность, чтобы использовать и проверить свой навык трансформации зверя, временно отбросив своё преимущество. В первом же бою, когда Синди сражалась, используя свою звериную форму, она действительно превратилась в свирепого бойца, который не уступал никаким эвольверам А-ранга, разрывая ряды противника. Но почему-то ей не захотелось использовать эту способность снова во второй и третьей битвах. Многие люди гадали почему же?

Взвод Джерри и Дейзи также смог легко завершить битвы. Достигнув уровня Царства Небес, дальность действия радара и контроль Дейзи значительно увеличились, став почти вдвое больше по сравнению с предыдущим диапазоном. Она даже получила новый навык в награду за свою предыдущую битву. Уникальный навык под названием Гало.

[Гало - 3 уровень Искусств Света]

Это магия действовала по площади, она способна создавать защитный купол, создавая отражение света, которое может противостоять атакам, а также делает людей вне гало неспособными видеть внутри области гало.

С Дейзи на его стороне Джерри нужно было лишь дождаться указаний от неё и быстро покончить с угрозой с помощью своей невероятной скорости.

Следующие две группы, Сергея с Оливером и Ария с Оскаров. Сергей и Ария составили хороший баланс для двух безрассудных парней, Оливера и Оскара. Сергей однажды неудачно закончил миссию по очевидной причине, но что касается Арии, с её двойным элементом воды и льда, она смогла бы завершить все три сражения, даже не рассчитывая на помощь Оскара.

В то время как первые пять взводов практически без проблем выполнили миссии, то же самое не было верно для остальных трёх взводов. Три взвода всё ещё испытывали трудности в завершении миссии, имея всего 60 человек.

Дариусу трудно было сотрудничать с трусливым Рауфгаром. Поэтому истинную силу Рауфгара трудно было показать. То, что им потребуется время, чтобы понять и приспособиться друг к другу, вполне понятно.

Тео также требовалось время, чтобы привыкнуть к молодому Томми. Томми действительно один из самых талантливых бойцов, но, к сожалению, он ещё слишком молод, поэтому его уровень контроля всё ещё низок. Ему всё ещё нужно больше руководства и опыта, чтобы он мог развиваться. Во втором бою они легко победили, но в последнем снова проиграли.

Что касается последнего взвода, хотя они и были довольно сплочёнными, потому что оба лидера были родом из одного города Сурабая и работали вместе раньше, боевая сила Дарио,

имеющего духовные способности лишь С-ранга, всё ещё сильно ограничивала их. Но после того, как они вместе прошли через две битвы, их командные способности быстро возросли.

В течение этих четырёх недель каждый из восьми взводов выполнил вторую миссию по 3 раза, проведя битву 60 против 1000. Многие из них пали и умерли в бою. К счастью, все, в целости и сохранности, возвращались обратно сразу после того, как миссию завершалась. Именно по этой причине Алекс предложил своим бойцам продолжать бросать вызов столпам, эти условия действительно были невероятно подходящими для их обучения.

Если в первой битве они получили от 15 000 до 20 000 камней, то в этой битве они получили лишь около 5000 и ещё меньше во второй и третьей битвах, особенно если они умирали в процессе выполнения миссии. Несмотря на то, что они не получали максимальное количество очков, Алекс уверял их, что главная цель этого - увеличить их способности и сплочённость.

Когда бойцы не выполняли свою миссию, они все проводили время в тренировочном зале, чтобы попрактиковаться в своих недавно полученных навыках из магазина столпа Судного дня.

В течение этих 4 недель Алекс также был занят. Он проводил недели, практикуясь за закрытыми дверями. Пройдя через 1 месяц обучения, наконец-то, пришло время им показать результаты своей тяжёлой работы.

http://tl.rulate.ru/book/34637/1383333