

Эвольверы - это те, кто обладает более сильным духовным талантом, чем другие. Духовные способности талантливых эвольверов можно было увидеть уже тогда, когда они были ещё только в Царстве Смертных.

Такие бойцы, как Ариэф, Сергей, Джерри, Арк, Динда и другие, могли показать свои духовные таланты ещё перед отъездом в Австралию.

Между тем, остальные 500 бойцов, которые также прибыли в Австралию, все они прошли испытания, и в среднем все они имели физические способности выше обычных бойцов Царства Смертных. Поэтому неудивительно, что после входа в Столпы Судного Дня более половины из них обладали духовным талантом.

Способности А-ранга: 9

Способности В-ранга: 35

Способности С-ранга: 90

Способности D-ранга: 150

О всех бойцах со способностями А ранга он знал заранее. Что касается бойцов со способностями В ранга, то не все из них могли проявить свои духовные таланты, прежде чем перейти в Царство Земли. Однако, были и такие, кто мог, хотя и редко.

Результат, показавший, что было 35 бойцов духа со способностями В ранга с различными элементами духа, был действительно большой новостью для Алекса. Это было многообещающе.

Бойцам со способностями А ранга требовалось около 3 месяцев, чтобы овладеть духовным культивированием и достичь пика Царства Земли, бойцам со способностями В ранга требовалось от 9 до 12 месяцев, бойцам со способностями С ранга требовалось не менее 3 лет, в то время как бойцам со способностями D ранга требовалось не менее 10 лет, чтобы достичь пика Царства Земли в их духовных способностях.

Поскольку апокалипсис приближался очень быстро, Алекс мог полагаться только на бойцов с духовными талантами А и В ранга. Даже для тех, кто обладает способностями С ранга, потребуется довольно много времени и у них будет много проблем. И, конечно же, у Алекса были совсем другие планы на бойцов со способностями D ранга и тех, у кого не было духовного таланта.

За последние 3 месяца те, кто обладал способностями А ранга, такие как Ариэф, Сергей, Джерри, Динда, Арк и другие, достигли пика своего духовного развития, превзойдя физическую силу обычных людей на пике Царства Земли. Из-за этого в данный момент они

уже были в узком месте Царства Земли и могли лишь терпеливо ждать, пока откроется второй зал Столпа Судного Дня.

Что касается бойцов со способностями В ранга, то они достигли высокой стадии культивирования духа и уже могли использовать навыки духа высокой уровня. В тоже время, Алекс был очень рад узнать, что из 35 бойцов со способностями В ранга, 8 из них были мастерами водной стихии.

Это было потому, что навык "Успокаивающий туман" был первым целительным навыком, которым могли овладеть лишь бойцы водной стихии. И этим умением могли овладеть только те, кто уже находился на высокой стадии развития духа воды. Спустя 3 месяца элитные силы Звёздной Армии имели 8 бойцов-медиков, которые были готовы лечить тех, кто был ранен. Хотя этот навык был очень ограничен в использовании, этот навык исцеления был бы очень существенным для победы войск.

Тем временем бойцы со способностями В ранга и другие со способностями С ранга, были собраны и направлены на овладение одним основным навыком для своей стихии и одним набором оружия. И вот так, этот боевой строй Магов и был сформирован.

Земля: Копьё и щит, навык "Каменная кожа". Формирование линии фронта, сосредоточение на обороне.

Лёд: Копьё и щит, навык "Ледяная стена". Формирование линии фронта, сосредоточение на обороне.

Растения: Копьё и щит, навык "Виноградные лозы". Формирование линии фронта, сосредоточение на обороне.

Огонь: Лук и стрелы, навык "Огненная эссенция". Формирование тыловой линии, сосредоточение на дальних атаках.

Металл: Лук и стрелы, навык "Закалка металла". Формирование тыловой линии, сосредоточение на дальних атаках.

Ветер: Меч или мачете, навык "Лёгкая Походка". Формирование крыла, сосредоточение на атаках ближнего боя.

Молния: Меч или мачете, навык "Ускорение". Формирование крыла, сосредоточение на атаках ближнего боя.

Вода: навык "Успокаивающий туман". Формирование тыловой линии, сосредоточение на исцелении.

Для тех, у кого были способности В или А ранга, конечно, им предоставлялась большая свобода навыков и оружия. Но в настоящее время те, кто обладал способностью С, были строго ограничены сосредоточением на овладении лишь одним духовным навыком.

Те, кто обладал стихией света и тьмы, были настолько ограничены, что включение их в формацию не было разумным. В то время как те, у кого были способности D или вообще не было способностей, были обучены использовать все три типа оружия, чтобы они могли приспособиться к различным битвам.

Это была армия, которую Алекс подготовил к встрече вызовов апокалипсиса. У Алекса было много других планов на них, но всё это будет возможно только после того, как он завершит по крайней мере два Столпа Судного Дня этого апокалипсиса. И конечно, чтобы добиться этого, он должен был сначала позаботиться об этих Уруках.

В этот момент лидер Уруков с красноватой кожей использовал навык под названием "Боевое безумие". Когда этот навык был использован, он задел не только лидера, но даже берсеркеры вокруг него сошли с ума.

Алекс беспокоился, что его войска понесут потери, поэтому он поручил Ариефу вмешаться.

[Ариеф]

[Мужчина - 44 года]

[30 Уровень Царства Земли - Пиковая стадия]

[Духовная Энергия - Металл - Пиковая стадия]

[Духовный Талант - А-ранг]

Когда Ариеф вошел в зону боя, бойцы сразу же взволновались, и боевой дух всех взлетел до небес. Поскольку большинство войск, которые принимали участие, были частью спецназа, в особенности Эскадрона Смерти, присутствие Ариефа, который был их лидером, было, безусловно, очень впечатляющим.

Берсеркер бросился на Ариефа, взмахнув своим большим мечом. Однако, Ариеф легко избежал нападения. Ариеф выхватил гигантский меч, и со скоростью молнии расколол берсеркера надвое.

[Большой меч, Уровень 2]

[Длина 1,8 метра, вес 32 килограмма]

[Увеличение скорости]

Несмотря на то, что это был всего лишь меч 2 уровня, дополнительный бонус скорости в сочетании с размером меча и навыком металлического элемента [Закалка металла], позволили атакам Ариефа стать невероятно смертельными для его противников.

Ариеф бросился на армию Уруков. Со своим боевым опытом, невероятным владением мечом и соответствующим снаряжением, ничто не могло его остановить. Каждый Урук, который пытался встать у него на пути, немедленно разделялся на две части.

Когда Ариеф приблизился к середине поля боя, краснокожий предводитель Уруков понял, насколько велика сила Ариефа по сравнению с ним, и приказал десяткам Уруков окружить его.

Каждый из этих Уруков обладал физической силой, равной силе бойца на вершине Царства Земли. Но Ариеф очень уверенно сражался со всеми, даже не чувствуя ни малейшего давления.

Посреди окружавших его Уруков Ариеф выпустил своё смертоносное умение.

[Специальный боевой навык]

[Сила Ареса - Стадия 2]

[Увеличение мышечной силы]

[Увеличение скорости]

Это был навык, полученный в качестве главного приза за преодоление первой миссии Столпа Судного Дня.

Ариеф смог врезаться в Урука, который использовал щит. Сразу же после этого, одной рукой, он бросил этого Урука в сторону других, окружавших его с одной стороны. Когда их отбросили назад, Ариеф легко перерезал сразу нескольких Уруков. Поскольку эти обычные Уруки даже не могли проследить за его движениями, они не могли нанести ответный удар на атаки Ариефа.

Только берсеркеры Уруки могли проследить за его движениями и блокировать его атаки. Когда красный Урук начал приближаться к нему, приготовившись атаковать, Ариеф был вынужден применить определённую тактику. Каждый раз, когда краснокожий лидер Уруков и берсеркеры Уруков нападали на Ариефа, он избегал их атак и приближался к другим сражающимся Урукам, заставляя Уруков и берсеркеров Уруков убивать друг друга. В тоже время, Ариеф всегда был готов контратаковать, как только представлялась возможность.

Вождь красных Уруков всё больше и больше раздражался. Красный Урук снова использовал свой боевой навык Безумия, и в то же время ещё 20 Уруков окружили Ариефа.

На этот раз Уруки начали теснить Ариефа.

* Баам! Бам! Вухх!! *

К счастью, его умение "Закалка металла" достигло пика Царства Земли. Мало того, что его меч был закалён, но и всё его тело также было усилено тем же самым навыком закалки металла.

Посреди ожесточенной битвы, внезапно, земля вокруг них начала сильно дрожать.

Умение Сергея, "Крушение Земли", казалось, помогло Ариефу. Сергей ударил своим особым молотом в самое подходящее время, именно тогда, когда это было необходимо.

Ариеф не упустил такой возможности. Когда нога краснокожего Урука застряла в трещине, открытой от способности Сергея, Ариеф изо всех сил ударил своим большим мечом по ноге краснокожего предводителя Уруков. Из-за его внезапного нападения Урук мог лишь ошеломлённо наблюдать, как отрезаются его ноги.

Ариеф, не колеблясь, тут же отрезал ему голову. Затем, он поднял голову так высоко, как только мог, и прокричал об их победе.

Боевой дух всей Звёздной Армии сразу же достиг пика, в то время как армия Уруков, увидев, что их военачальник погиб, в конце концов запаниковала и попыталась убежать. Но это дало бойцам с элементами ветра и молнии наилучший шанс. На чрезвычайно высокой скорости эти войны пронзали и рубили Уруков, не оставляя никого в живых.

Очень скоро битва 300 против 300 была, наконец, завершена, и бойцы начали получать духовную энергию от трупов армии Уруков и орков.

Битва на последнем 30-м этаже наконец-то закончилась. Почти каждый из Звёздной Армии достиг максимального уровня Царства Земли.

«Теперь, для нас пришло время попробовать вторую миссию. Соберите всех бойцов...»

<http://tl.rulate.ru/book/34637/1325726>