Оказавшись в новом мире управляющий сначала обдумал некоторые моменты, а затем вспомнил все что связано с системой. Управляющий подошел к кассе и произнес.

"Обмен валюты"

[|| Валюта данной страны- золото, серебро. Золотая монета =4.8¤ себестоимость 0.27¤ обмен по себестоимости невозможен из-за низкого уровня. Серебряная монета =0.48¤ себестоимость 0.054¤ обмен по себестоимости невозможен из-за низкого уровня. Имеется 0 золотых монет, 0 серебряных монет. Обмен невозможен. ||]

"То есть если бы я продавал серебряные слитки, то я мог бы получить большое количество денег. Или если б наоборот в каком-либо мире что-то редкое взяли за валюту, но недооценили, то я мог бы продать это по себестоимости и остаться в плюсе. Довольно интересный ход системы. Так. Стоит перейти к следующему. Когда я проверял прилавок я заметил кое-что, что привлекло мое внимание"

Подойдя к прилавку, управляющий использовал свое единственное "умение"

-Оценка

[|| Всего доступно слотов: 10 Настройка: случайный товар ранга 1-10 Доступно сохранение товара. ||]

-Настройка.

Внезапно на лице управляющего появилась улыбка, так как, перед его лицом появилось новое информационное окно.

[|| Доступно слотов: 10

Доступный товар: 1-10

Текущая настройка: Случайно. Возможно редактирование настройки. ||]

"Хаха. Значит все, как я и думал."

-Редактирование настройки.

Опять появилось новое окошко.

[|| Доступно ячеек:0

Доступные настройки: +

Случайно: 10 +/- ||]

То, что предстало перед управляющим было в некотором роде похоже на распределение очков статистики в играх. Только тут он может сам добавлять или уничтожать характеристики, в которые он вкладывает очки. Нажав несколько раз на минус в категории "Случайно" и следя, как цифра уменьшается, а количество ячеек увеличивается синхронно с этим управляющий был очень рад. Внезапно он остановился и решил нажать на цифру десять.

-Ноль

Резко десятка сменилась на ноль, а ячеек наоборот стало десять.

"Эта функция естественна, ведь не будут же более высокоуровневые торговцы нажимать по тысяче раз на эти знаки плюса или минуса"

Затем управляющий создал новую категорию и использовал все доступные ему десять ячеек.

-Оценка.

[|| Всего доступно слотов: 10 Настройка: случайный товар ранга 10 Доступно сохранение товара. ||]

"Теперь здесь будет только лучший товар из возможного на данный момент. Поскольку это крупный город, то они смогут выкупить его весь."

-Получить товар.

Прилавок вновь был озарен светом и на нем появилось 10 объектов. Управляющий сразу же стал изучать каждый из них.

[|| Картина: Ранг: 10. Невероятно детальная картина, на которой изображен рыцарь Анлоу дающий присягу королю Ганзу четвертому ||]

[|| Вино: Ранг: 10. Красное вино сто сорока двух летней выдержки ||]

[|| Дневник Руфуса: Ранг: 10. Дневник полководца страны Волтры. Содержит секреты государственной важности. Написано на языке Волтры. ||]

[|| Стальной меч: Ранг: 10. Меч, выкованный из стали. Содержит множество узоров, в ручку инкрустирован рубин ||]

[|| Соль: Ранг: 10. Простая поваренная соль. Прекрасно очищенная. Один килограмм ||]

[|| Медальон: Ранг: 10. Золотой медальон, инкрустированный драгоценными камнями. Символизирует принадлежность к ордену "Витто" ||]

[|| Шлем: Ранг: 10. Шлем странной формы. Не подходит для боя. ||]

[|| Шелк: Ранг: 10. Сукно шелка высшего качества. ||]

[|| Зеркало: Ранг: 10. Зеркало из чистого серебра. В него инкрустированы изумруды. ||]

[|| Чучело: Ранг: 10. Чучело сделанное из аниморы- самого опасного хищника на континенте Алтеин. Любой одолевший подобное чудище считается прославленным героем. ||]

"Что? Никаких подвохов? Почему в этот раз все так хорошо. Судя по всему, случайный товар зависит от самого мира. Таким образом в этот раз я не получил магических предметов, но получил меч, шлем и кучу обычных вещей. Смею предположить, что я в средневековье. Невероятно. Значит так я смогу узнать о мире, в который я попал. Хотя не стоит так слепо доверять подобному, ведь это сделала система, а система — это не то, чему я могу доверять.

***

Рыцарь по имени Барк двенадцать лет служит герцогу Орлаффу. За это время он успел уже ни раз побывать на поле боя. И сейчас в мирное время, кроме как выпивкой и развлечений мало чем рыцарь может себя занять. Но у Барка была привычка совершать прогулки на свежем воздухе вдоль улиц, подобно тому, как это делают молодые знатные особы "просто прогуливающиеся", но втайне пытающиеся привлечь к себе внимание богатого господина и удачно выйти замуж. Барк же вовсе не собирается привлекать ни чье внимание. Возможно, эта привычка сохранилась с тех пор, как он был простым патрульным в молодости и ему приходилось проходить вдоль улиц множество раз. Сейчас же просто наслаждаясь утренним спокойствием, барк был расслаблен, когда к его большому удивлению обнаружил, что на месте извечного пустыря было построено здание из странного красного камня. Подобный камень он не встречал нигде раньше. И, к его удивлению, все было очень ровно, будто каменотесы выполняли свою работу с помощью какого то колдовства. Но больше его удивил сам факт наличия здания, ведь еще вчера тут ничего не было. Над зданием висела вывеска "Звездный свет", а на дверях висел знак "Открыто". Дернув за ручку двери и не почувствовав

сопротивления Барк вошел внутрь, вдруг услышав приветствие.

-Здравствуйте, уважаемый покупатель.

Барка поприветствовал мужчина, стоящий у прилавка. На вид ему было около тридцати лет или чуть меньше. Одет он был в странную черную одежду. Остальная его внешность не имела особых отличительных черт.

-Здравствуйте сэр, как мне следует вас называть?

-Управляющий. Зовите меня- управляющий.

Барк нахмурился, не услышав настоящего имени человека, стоящего перед ним. Ведь скрывают свое имя лишь преступники. Ну по крайней мере так считает Барк. После этого он решил посмотреть на прилавок и внезапно застыл на месте. Перед прилавком стояло чучело. Около метра в высоту длиной примерно полтора метра. Практически гладкая шерсть ярко красного цвета. Особо выделяющейся частью были две темно зеленые полоски, выходящие из глаз. Мощные лапы, шея, торс. Зубы, выглядящие через оскал. Все у этого существа вызывало страх. Сам Барк вживую подобного монстра не видел, но смотря на это чучело, в голову приходит лишь один зверь- Анимора. Чудище восточных земель. Мало кто выживает после встречи с ним. Этим зверем пугают детей. Всего Барк слышал о трех людях убивших анимору. Каждый из них был героем, о которых воспевали бесчисленные барды. Подойдя ближе Барк с удивлением осознал, что это не подделка.

-Управляющий, сколько стоит это чучело?

Поняв, что первый же покупатель заинтересовался его товаром, управляющий в очередной раз подтвердил правильность своей идеи о выставлении только лучшего товара. Быстро вспомнив курс валюты и описание товара, управляющий начал свой рассказ. В этот раз он сможет заработать куда больше, ведь он подготовился.

-Вы же знаете, что это самый могущественный зверь на континенте. Победа над ним

равнозначна славе по всему континенту и вхождение в историю. Сами подумайте кого больше восхваляет простой народ. Древних королей или древних героев? Вывод очевиден. А если в вашем доме будет стоять подобное чучело, то вы приобретёте безграничную славу и почет. Осмелюсь сказать, что сам король будет рад подобному предмету в своем дворце. Таким образом я считаю цену в тысячу золотых вполне уместной.

Барк от подобной "уместной" цены чуть не поперхнулся, но вспомнив о том, кто такая Анимора и осознал, что цена на подобное чучело может быть даже выше. Но все же от осознания того, что цена достойна, денег на нужную сумму не появится.

***

Барк вышел из магазина, держа в руках бутылку вина. Эта маленькая бутылочка обошлась ему в сто сорок семь золотых монет. Ему пришлось очень долго торговаться ради нее. Довольно редко можно встретить такое качественное вино. Конечно, продавец мог солгать насчет содержимого бутылки, но если это будет очевидная ложь, то Барк со своими друзьями рыцарями наведается в этот магазин еще раз. И тут по спине барка прошли мурашки. Он понял, что в магазине не было охраны, но торговец, который совсем не похож на бойца, не выказывал и капли страха в отношение человека вроде него, который с первого взгляда кажется бывалым воином. Плюс ко всему этому тот факт, что магазин был построен за одну ночь. Это может значить лишь то, что у магазина мощные покровители. Но кто может быть настолько могущественным в этом городе? На ум приходит много человек. Но каждый из дворян, если бы открывал такой эксклюзивный магазин, то давали бы бал по такому поводу. Каждый в городе знал бы об этом магазине еще за месяц до его открытия. Он должен срочно доложить об этом в особняк герцога.

В то же самое время барк был не единственным посетителем данного магазина. Многие слуги дворян, вышедшие за покупками, заметили появившийся из неоткуда магазин. Зайдя внутрь, чтоб удовлетворить свою любопытность все были поражены товаром. И конечно же ценами на него. Каждый с особым трепетом в своем сердце отметил чучело аниморы. Это была та новость, которую к вечеру знал уже весь город. Все спешили в этот магазин, но все же у одного человека было преимущество как во власти над всеми этими людьми, так и во времени. Это конечно же герцог Орлафф. Услышав новость о продажи чучела аниморы, тот сразу придумал план действий. Он должен срочно купить это чучело и установить его во дворце, чтоб укрепить власть правящей династии. Это будет однозначно лучший подарок для его старшего брата. Он решил как можно скорее приготовить экипаж для официального выезда. Это значительно замедлило самого герцога.

Тем временем небольшой слуга лет четырнадцати по прозвищу "Проныра" бежал со всех ног.

Он до сих пор не верил, что хозяин доверил ему такую огромную суму денег. Задание было простое. Бежать как можно быстрее на косую улицу, где он увидит дом из странного камня. Это магазин. И Проныра должен быть тем, кто купит чучело, продаваемое там. Пересекая различные улочки, он вдруг увидел то, что искал. Здание полностью подходящее под описание. Но тут его ждал неожиданный поворот. С другой стороны улицы с неменьшей скорость бежал его друг. Их взгляды пересеклись, и они без слов поняли друг друга. Лишь один из них сможет выполнить столь ответственное задание. Каждый ускорился настолько, насколько это возможно, но в итоге до двери магазина они добежали практически одновременно. Открыв дверь, они на пару мгновений застряли в дверном проеме, так как оба пытались протиснуться одновременно. Попав в магазин, они несмотря на то, что запыхались, практически синхронно заявили

-Уважаемый торговец, я бы хотел купить чучело аниморы.

-Господин торговец, я пришел купить чучело чудища.

И тут же между ними началась перепалка.

-Я первый зашел в магазин!

-Нет, я!

Внезапно в распахнутую дверь забежал еще один запыхавшийся юноша, но увидев перед собой знакомые лица решил, что он, как всегда, опоздал, когда понял, что эти двое, как всегда, начали спорить друг с другом, а не покупали чучело.

-Уважаемый господин, я бы хотел приобрести это чучело.

Мальчик пальцем указал на предмет общего желания.

-Извините, но те двое крикливых юношей первыми высказали желание приобрести чучело. По правилам торговли я должен первыми их обслужить.

Пока торговец отвечал, в магазин приходили все новые люди. Начался сильный галдёж и тогда торговец принял решение.

-Прошу внимания. Поскольку слишком большое количество людей изъявляет желание купить чучело, то вы должны самостоятельно за пределами магазина провести аукцион до конца сегодняшнего дня.

Новость моментально облетела весь город и сразу же нашлись желающие устроить аукцион. Проход, на который стоил символические двадцать золота на человека. Но герцог, находящийся в это время в пути, не смог получить новости вовремя и наконец приехал к магазину, в котором на тот момент осталось только чучело. Многие знали, что они не смогут соперничать за этот лот и поэтому решили приобрести другие эксклюзивные товары. Дверь магазина вновь открылась и туда зашел герцог. Он излучал ауру величия и сразу же произнес.

-Я приобретаю это чучело.

Управляющий сразу же удивился "Изысканными манерами" этого человека. Он понимал, когда мальчики на побегушках себя так вели из-за волнения, но этот человек вел себя так из-за гордости. Он даже не поздоровался. Но все же управляющий не стал долго обращать на это внимание и сразу же ответил.

-К сожалению вы не сможете его сейчас приобрести, так как сегодня на него проводится аукцион.

-Хмм. Ты смеешь перечить герцогу?

-Для продавца все покупатели равны между собой.

Герцог хотел приложить силу, но подумав обо всем, что связано с этим магазином и о возможных покровителях, которых описал Барк. Собственно, благодаря этим догадкам герцог и смог так рано узнать о чучеле. Герцог все же подавил это мимолётное желание и решил, как и все дождаться аукциона. Когда в магазине стало вновь тихо и спокойно то управляющий внезапно осознал, что он голоден. Когда он находится в звездной обители, то каким бы он не был уставшим или голодным до этого, он становится сытым и отдохнувшим сразу же. Это одна из способностей его системы. Подумав о еде, управляющий сразу же увидел перед собой новое системное окно, которое позволяла ему выбрать уровень еды. Подумав о том, сколько он сейчас заработает, управляющий сначала хотел выбрать максимальный вариант, равный □□□□□□□□□□10, но столь большое число звезд его слишком напугало. Вновь подумав о своем большем заработке, управляющий с небольшой долей страха выбрал □□□10. Перед ним сразу же появилось несколько блюд. Первым из них был суп с очень нежным вкусом. Ингредиенты были незнакомыми, но очень вкусными. Сверху бульона плавали листья по своему виду напоминающие небольшие листки щавеля, но их вкус был совершенно иным. Жуя этот лист во рту, появлялось мягкое прохладное чувство, как от мятной жвачки, но гораздо мягче и приятней. После этого чувства горячий бульон вызывал во рту целую бурю вкусов. Ощущения быстро менялись, казалось, будто вкусы, не существующие на земле, приятно дополняли друг друга в этом супе. Внизу были предположительно овощи, порезанные кубиками. Эти кубики были самых разных цветов и каждый цвет обладал своим собственным вкусом. Следующее блюдо было стейком. Но будь это обычный стейк, то он просто перебил бы всю ту палитру чувств и вкусов, вызванную супом. Стейк был подан на особых нарезанных квадратиками листьях салата. Не тех, что были в супе. Они так же были разных цветов. Жуя кусочек стейка с синим листом, управляющий будто переносился в бескрайний океан и чувствовал дуновения мягкого ветра. Темно зеленый лист вызывал чувство леса и дикости. Будто это мясо было первобытным мясом, пожаренным на костре, но все же оно было таким аппетитным. Каждый цвет вызывал различные ощущения. Подобные блюда сравнимы с магией вкуса. И наконец остался десерт. На десерт было три пирожных. Они стояли на подносе. Рядом с каждым из них была табличка с разными надписями. Эти надписи, вероятно, характеризовали вкус. До того, как попробовать стейк управляющий возможно посмеялся бы над таким названием вкусов, но теперь он понимает, что вкусы эти полностью серьезны. Три надписи гласили "Со вкусом поцелуя прекрасной дамы", "Со вкусом власти" и "Со вкусом бессмертия". Названия полностью совпали с продуктами. Откусив первое пирожное можно было получить чувство будто вы прикоснулись к губам прекрасной дамы, а жуя, вы будите чувствовать длительный поцелуй. Откусив второе, вы внезапно почувствуете, что способны на все, и все идет по вашему желанию. Такова ли на вкус власть? Управляющий не был согласен с названием. Больше подходило могущество. Но неоспорим факт великолепного вкуса. Откусывая третье пирожное, вы почувствуете, будто весь мир начал меняться. Время стало течь, как бурный поток, а вы все так же стояли на месте.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/34541/752640