

Глава 25: Предвестие катастрофы

На юго-западе королевства Фреммевир, у подножия горного хребта Обинье расположился необычный лес.

Местные жители прозвали его "Сад Гигантских Деревьев".

Свое название он получил благодаря большому количеству деревьев колоссальных размеров - более ста метров в высоту.

Верхушки гигантских деревьев пронзали небо а плотная листва почти не пропускала солнечный свет - в этом лесу даже днем царил полумрак.

Чтобы выдержать массивный ствол, корни этих деревьев растянулись на огромное расстояние. Толстые и твердые, они переплетались и плотно покрывали землю, что вместе с нехваткой солнечного света стало причиной практически полного отсутствия других растений. В этом лесу было невозможно выжить без разрешения "колоссов".

- Ничего необычного... Сегодня лес тоже спокойный.

Взвод Каррдаторов из трех Силуэт Рыцарей патрулировал территорию Сада Гигантских Деревьев. Колоссы не растут близко друг к другу, так как их корням нужно много пространства и поэтому между деревьями оставалось достаточно свободного места, чтобы Силуэт Рыцарь с легкостью мог пройти. В лесу царил обычный полумрак, но пилот Каррдатора совсем не чувствовал себя неудобно.

- Не расстраивайся, мир - это хорошо.

Команда остановилась и осматривала окрестности. Но как они не всматривались, они не могли обнаружить никакого движения. Вокруг них были только голые массивные стволы деревьев, молчаливые, как кладбищенские надгробия. В лесу не было даже признака ветра, отчего воздух казался тяжелым и затхлым.

- Сколько мы еще будем патрулировать?

Отряд снова начал движение. Немалый вес Силуэт Рыцарей ничуть не вредил корням колоссальных деревьев, но с каждым шагом тяжелых машин корни сотрясались, и порожденные Каррдаторами волны вибрации расходились на далекое расстояние.

- Так сказал Мастер, когда его сон был потревожен. Возможно не сейчас, но рано или поздно что-то обязательно случится и именно поэтому мы, Альванц, занимаемся патрулированием, как и остальные подразделения.

Из громкоговорителя Каррдатора раздался печальный вздох.

Объяснив это Туве, лидер отряда - Заркс, только пожал плечами.

Их патруль уже довольно долго бродил по лесу. День за днем перед их глазами встает один и тот же унылый пейзаж - вполне естественно, что в таком случае начнется поток жалоб. Именно поэтому Тува не сдержался.

- Ну и что? Это не повод, чтобы привлекать к такой работе нас, стражей врат в ущелье Альтюссер...

- Стоп, что-то впереди на один час.

Внезапно в разговор вступил третий человек, до этого момента сохранявший молчание - Юнф.

- Ох... отставить разговоры. Я пойду первым, Тува прикроет нас со стороны а Юнф будет следить за спиной.

Быстро раздав приказы, Заркс напрягся и рывком метнулся вперед, оставив Тува и Юнфа немного позади. Отряд тщательно по сторонам и быстро добрался до замеченной Юнфом аномалии.

- Это... камень? Нет... Поверх корней? Имитация?

Большой предмет на земле выглядел, как обычный валун, который можно обнаружить в любом месте, но странным было то, что этот "валун", казалось, рос из корня дерева. Однако, если бы кто-то подумал об нем, как о существе размерами с Силуэт Рыцаря, которое только притворяется валуном - он был легко понял, что это такое.

- Это же панцирник? Это определенно панцирный демонический зверь. Я не вижу других, это значит что он здесь только один?

Заркс быстро понял, что лежало перед его глазами, но когда он подумал об особенностях демонических зверей этого типа, он нахмурился.

Пищевые цепочки этого леса были очень необычными. Как уже было упоминалось ранее, гигантские деревья препятствовали росту других растений но при этом сами не подходили в пищу для животных. В этом лесу могло выжить только некоторое количество особых насекомых. Но в отличие от насекомых, демонические звери были хищниками и то, что в этом лесу, где для них не было никакой пищи, появился один из них - было крайне неестественно.

- Что будем делать, Заркс? Если это просто заблудившийся одиночка, может оставим его в покое?

В ответ на предложение Тувы Заркс глубоко задумался и что-то бормотал себе под нос.

-... Заркс, посмотри с другой стороны.

Когда Заркс очнулся, Юнф, прикрывавший их сзади уже вышел вперед и сейчас указывал рукой в сторону. Посмотрев в указанном направлении, Заркс и Тува замерли на месте, ошеломленные тем, что они увидели: там валялись предметы, похожие на валуны, и не один и не два, а просто огромное количество панцирных демонических зверей.

- Невозможно... Их так много. Черт, это плохо, они пришли сюда явно не случайно! Это целый отряд, или же...

Откуда-то раздался похожий на скрип щелчок, как если бы две твердые пластинки терлись друг о друга. Как будто первый звук являлся сигналом, вслед за ним раздался второй, третий и так далее.

Излишне говорить, что источником звуков были раскиданные вокруг отряда и похожие на валуны панцирные демонические звери.

- Они такие же разведчики, как и мы! Отступаем, Тува, Юнф, поблизости должны быть их

основные силы!!

Валуны медленно поднимались, стало видно их тощие ноги, на которые опирались полностью укрытые тяжелыми панцирями тела.

- Мы сорвали джекпот... Юнф! Мы должны срочно предупредить стражу врат ущелья Альтюссер, несмотря ни на что! Их тут целая стая? Если это продолжится...

Извивающиеся демонические звери, облаченные в панцири, повернулись к Альванцу. Непрерывно издавая щелкающие звуки, они оттолкнули мешающие им ветки в сторону и направились к Силуэт Рыцарям.

- Сад Гигантских Деревьев станет для них игровой площадкой... И они вторгнутся в Лесной Город!!

Не принимая боя взвод Альванца начал убегать - главным приоритетом было оповестить всех о ненормально огромном количестве демонических зверей. Внезапно, большое количество монстров громко завизжало и этот шум перекрыл даже звуки шагов бегущих Каррдаторов.

В мгновение ока спокойствие и безмятежность леса превратились в полный хаос.

1280 год.

Теплая летняя погода постепенно сменялась осенней прохладой: из солнечного света уходило тепло а ветер становился холоднее. Однако, уходящее лето оставило на прощание опасный подарок.

Одним днем в королевскую столицу Канканен прибыл гонец.

Когда прибыл отчет, король Риотамус и многие влиятельные дворяне королевства находились на одном из регулярных совещаний.

На этой конференции шло обсуждение активности демонических зверей на различных территориях королевства, бюджет страны, а также военные силы на землях каждого дворянина. Им предстояло распределить новые модели Силуэт Рыцарей, которых пока еще катастрофически не хватало, отчего между участниками совещания шли ожесточенные споры.

Но неожиданно на сравнительно мирное совещание буквально ворвался солдат. Если сообщение имело уровень "срочности" выше определенного, солдатам разрешалось докладывать королю без всяких формальностей.

Увидев, как сильно посланец паникует, у Риотамуса появилось нехорошее предчувствие и он нахмурился - но после того, как он прочел сообщение, с его лица исчезло всякое выражение. В его глазах отразилась первая строчка: "Совершенно секретно, уровень 1". Такие пометки означали особо секретные вопросы, когда проблемы возникали на уровне страны. И только что-то очень срочное и исключительно опасное могло иметь уровень один, так что это определенно была не самая лучшая весть.

И, оправдывая его ожидания, эта новость не стала исключением - в сообщении говорилось о приближающейся к Лесному Городу опасности. Читая далее Риотамус полностью забыл о своем самообладании, он резко вскочил и яростно пнул свое кресло.

- Это действительно... худшая новость.

Кратко извинившись перед дворянами, Риотамус поманил за собой отца - Амброзиуса - и вышел из конференц-зала. В сообщении содержалась крайне секретная информация, и он не мог обсуждать ее с непосвященными людьми.

Это ему немедленно объяснил Амброзиус, услышавший от сына краткое содержание доклада. После того, как все присутствующие за исключением его отца разошлись, Риотамус двумя руками взялся за голову.

- В докладе говорится, что угроза исходит от демонических зверей панцирного типа. С ними столкнулся отряд гарнизонных рыцарей; проблема - в их количестве...

- Их до абсурда много, да? Причина появления этих панцирных монстров... разумеется, это "разделение улья".

Хотя Амброзиус казался спокойным, даже он не смог скрыть своего отвращения. Панцирные демонические звери были особым видом. Конечно, существует много различных видов демонических зверей, которые живут в группах, но размеры такого рода ульев были неестественно огромными. Кроме того, в чем-то их иерархия напоминала муравьиную или пчелиную и это было широко известно.

В самом центре этой группы, под плотной охраной особей-солдат находилась "королева панцирных демонических зверей", ответственная за их размножение.

Раз в несколько столетий королева умирает и на ее место появляется следующая. Обычно во время такой замены рождается только одна королева. Однако бывали случаи, когда появлялись две или более королев, что и приводило к феномену "разделения улья". Те из новых королев, которые не смогли захватить контроль над большинством членов улья были вынуждены мигрировать и искать место для нового гнезда.

- Проблема в том, что мы не знаем настоящий размер стаи, так что мы не можем определить, сколько потребуется войск, чтобы разобраться с ними.

Что касается угрозы от панцирных демонических зверей - тут нет ничего выдающегося, одна особь-солдат соответствует демону зверю дуэльного уровня, но проблема заключается в том, что они сражаются большими группами. В зависимости от их количества степень угрозы меняется и может даже доходить до демонического зверя батальонного уровня, каким был Бегемот.

Как правило, никто не будет посылать войска без оглядки на неизвестного врага, но угроза, нависшая сейчас над Лесным Городом заставляла их колебаться: есть ли у них время тщательно все исследовать?

По определенным причинам, в целях сохранения тайны скрытым от широкой общественности, это место было стратегически важным для королевства Фреммевир. Для защиты этого места там находился орден рыцарей-стражей Альванц. Но чтобы справиться с этим кризисом их сил могло не хватить.

- Так или иначе, мы должны действовать. Даже если это будет нарушением "закона", мы должны послать армию и разобраться с этими монстрами. Самое важное - обеспечить безопасность жителям Лесного Города.

Так как численность врага была неизвестна, чтобы гарантированно справиться с ним, придется развернуть огромную армию и не обращать внимание на утечки информации. Что им выбрать: секретность или безопасность? Столкнувшись с первым серьезным испытанием после своего восхождения на трон, Риотамус пытался решить для себя труднейший вопрос.

Глядя, как его сын глубоко погрузился в свои мысли, Амброзиус также обдумывал возможные варианты.

То, что им сейчас необходимо - небольшая армия, способная ограничить утечку информации, достаточно мощная и готовая к немедленным действиям. Есть ли у них в стране что-то подобное? Амброзиус искал ответы в своем многолетнем опыте царствования, искал и не находил.

Сейчас они застряли на месте, но в этой ситуации нужно действовать быстро. Над конференц-залом повисла тяжелая атмосфера но вдруг кто-то решительно ворвался внутрь.

- Простите за вторжение! Я слышал, что дедушка пришел в королевский замок...

Это был второй принц Эмрис. Видя, насколько он груб и беззаботен, и король и бывший монарх потеряли свою концентрацию и одновременно глубоко вздохнули а Риотамус сказал:

- Сейчас не время для приветствий, происходит кое-что ужасное...

- Извините, эм, я просто думал провести тренировочный бой с дедушкой на Гордеслео...

В этот миг Амброзиус резко повернулся к Эмрису. Это слово - "Гордеслео" - напомнило ему кое о чем и внезапно его осенило -

-... Точно, разве у нас нет рыцарского ордена, готового к работе? Небольшая элитная группа, имеющая опыт сражения против демонического зверя батальонного уровня. Если мы отправим их, нам не придется беспокоиться о секретности.

Услышав слова бывшего короля, Риотамус пришел к тому же выводу. В королевстве Фреммевир полным полно талантливых рыцарей но сейчас только один рыцарский орден соответствовал требованиям. Увидев луч надежды, Риотамус медленно проговорил их название:

-... Рыцари Серебряного Феникса!!

- Э? Мы снова просим серебряного командира что-то сделать?

Не осведомленный о происходящем, Эмрис с недоумением смотрел на отца и деда.

В тот же день, когда страшная весть достигла королевской столицы, на базу Рыцарей Серебряного Феникса - форт Ольвекиус - прибыл неожиданный посетитель.

В момент, когда солнце уже садилось на западе и перед тем, как землю окутала тьма, в форт ворвался бегущий на невообразимой скорости Силуэт Рыцарь. Все находившиеся в ангаре люди были крайне удивлены, увидев тускло блеснувшего в уходящем солнечном свете Серебряного Тигра. Было очевидно, что это именно тот Серебряный Тигр, которого они же и сделали.

Услышав эту новость, Эру тоже не смог скрыть своего удивления и поторопился встретить Амброзиуса, как раз выходящего из пилотской кабины. Хотя сейчас бывший король был абсолютно свободным человеком, тем не менее, он все еще являлся членом королевской семьи

и если он прибыл в форт лично, должно быть, это что-то срочное.

- Ваше Превосходительство!? Я не ожидал вашего визита, что-то случилось?

Амброзиус не ответил, он внимательно осматривал крепость, пока в ангаре собирались члены рыцарского ордена. Когда он убедился, что пришло большинство Рыцарей Серебряного Феникса, он сказал:

- Эрнести, нет, Рыцари Серебряного Феникса! Объявляю приказ Его Величества короля, слушайте все!

Громко прокричал Амброзиус, сделав строгое выражение лица. Такой царственной ауры он не показывал даже во время инцидента в форте Казадезюс, отчего Рыцари Серебряного Феникса сильно нервничали и неосознанно выпрямили спины.

- Сразу предупреждаю, то, о чем я вам сейчас расскажу больше никто не должен узнать, ясно? Что ж, перейдем к сути, панцирные демонические звери... Появилось большое количество демонических зверей. Я не могу рассказать вам детали, но прямо сейчас они направляются к важной базе, наша задача - защитить это место несмотря ни на что. Тем не менее мы уже на один шаг позади. Чтобы справиться с этим, нам нужна скорость ветра и сила цунами! Рыцари Серебряного Феникса. Сейчас у вас великолепный шанс на полную мощность воспользоваться гордостью вашего ордена, Рыцарями Кентаврами!!

Произнеся эту зажигательную речь, Амброзиус отошел к Эру и тихо, так, чтобы мог услышать только Эру, сказал:

-... Место, подвергшееся атаке демонических зверей известно, как Лесной Город - место, где наша страна производит Эфирные Реакторы.

Глаза Эру широко открылись.

Бывший король кивнул в ответ на вопросительный взгляд Эру. Но несмотря на то, что он только что узнал главный секрет этой страны, больше всего Эру беспокоило и злило, что демонические звери атакуют важнейшее место для производства роботов! Для него, отдавшего все ради своего хобби это было как нож в сердце. Напряженным голосом, которого никогда не слышали даже его друзья детства он немедленно стал отдавать приказы:

- Рыцари Серебряного Феникса, немедленно подготовить орден к выступлению! Форма всадника номер два, красное оборудование, выезжаем, как только вы будете готовы! Главная задача - обеспечение безопасности области и истребление демонических зверей!!

После секунды тишины все начали двигаться в соответствии с приказами. Из-за внезапного визита бывшего короля, настойчивости их командира а также из-за его приказов у всех появилось нехорошее предчувствие, что им предстоит ужасная битва.

"Форма всадника номер два" - эти слова относились к Зендринблам и означали использование Рыцарей Кентавров вместе с повозками, а красное оборудование - мощное ударное снаряжение для боя с демоническими зверями батальонного уровня или выше. Проще говоря, орден готовился к сражению с чем-то вроде Бегемота.

Обычно в Ордене Серебряного Феникса царила непринужденная атмосфера но при этом они были ветеранами, уже несколько раз прошедшими через опасные ситуации.

Они двигались быстро и уверенно и вскоре из ангара раздался рев целой кучи различных двигателей.

- Подсоединяем повозку - ! Назад, назад, назад, хорошо! Вперед!

В первую очередь готовили к маршу Зендринблы - Силуэт Рыцари третьей роты ордена. Под руководством инженеров, к стоящим в ангаре машинам подсоединялись объемные повозки. Работники в Двигатель Радиусах бегали с места на место и спешно проводили мелкие монтажные работы.

В то же время, пока готовились повозки, машины первой и второй рот спешно оснащались различным Сменным Вооружением. Они с гордостью обвешивались экипировкой, которую сами же и разработали и уже вскоре показались первые Каррдетолле, оснащенные "красным оборудованием".

Двигатель Радиусы выполняли такие задачи, как перемещение деталей и их установка - то, что раньше требовало усилий Силуэт Рыцарей или же множества людей. Использовать их именно таким способом придумал Командир Рыцарь Ордена Серебряного Феникса, и сейчас это здорово помогало в работе.

В глубине шумного ангара Эру подошел к Боссу, который громкими криками раздавал приказы. В предстоящей миссии Ордену Серебряного Феникса предстояло показать свою максимальную мощь и Босс старался подготовить все как можно лучше.

- Босс, Я возьму Ящик для Игрушек, пожалуйста, скажи Шиду и Ади подготовить "форму всадника номер три"!!

Этого Босс никак не ожидал. Он прекратил отдавать приказы и ошеломленно замер на месте.

- Ты действительно собираешься использовать свой недоделанный Силуэт Рыцарь в форме всадника номер три? Ты с ума сошел? Это же только прототип, он едва на ногах стоит. Не мне говорить об этом, но я не имею ни малейшего понятия, сколько он протянет в настоящем бою.

- Я знаю, что у него есть проблемы, но чтобы раскрыть весь потенциал Коробки для Игрушек, мне нужно подготовить его для третьей формы. Если он сможет двигаться, то демонов зверей можно будет с легкостью убивать сотнями.

Эру с уверенностью ответил Боссу. Хотя Босс все еще сомневался, остановить Эру он не мог. Они уже много лет знали друг друга и Босс прекрасно понимал, что под своей улыбкой Эру прячет клокочущую внутри ярость.

- Ладно, я понял! Эй, ты, настрой детскую лошадку для третьей формы! Что? Не спрашивай, зачем, просто сделай! Они сами разберутся что к чему!

Пока Босс покорно выполнял распоряжение Эру, весь орден с удивительной скоростью продолжал готовиться к выступлению.

Силуэт Рыцарей первой и второй рот погрузили в повозки третьей роты и они были готовы к отправке. Каждый Зендринбл мог легко перевезти двух Каррдетолле и инженеры в Двигатель Радиусах спешно закрепляли находящиеся в режиме ожидания машины на повозках.

Возможно они заразились азартом от своего командира, но сейчас все члены Рыцарей

Серебряного Феникса двигались куда быстрее, чем на тренировках. Буквально через тридцать минут перед Амброзиусом появилась большая конная армия. Это была мощная сила, состоявшая из трех рот Рыцарей Серебряного Феникса.

- Ого, я многого ожидал от вас, но это... Такого я себе даже не представлял.

Скорость подготовки и способ использования Рыцарей Кентавров вместе с телегами сильно удивили бывшего короля. Хотя Рыцари Серебряного Феникса были по сути единственным рыцарским орденом, использующим Зендринблов, все равно, такой способ их использования был очень странным. Решительно отменяя все сомнения, Амброзиус залез в Серебряного Тигра.

Наконец, подъехала большая повозка с небрежно стоявшим на ней Каррдатором, которую тянули сразу два Зендринбла - Коробка для Игрушек Эру.

- Весь Орден Серебряного Феникса готов отправляться. Пожалуйста, отдайте приказ, Ваше Превосходительство.

Перед лицом такой впечатляющей демонстрации мощи Амброзиусу пришлось потратить несколько секунды, чтобы заставить свою улыбку исчезнуть, а затем его Серебряный Тигр одним прыжком вскочил на повозку. Он выхватил меч и высоко вскинул его над головой.

- Хорошо, слушайте все! Эта битва решит судьбу нашей нации и я многого ожидаю от всех вас! Мы выдвигаемся на юго-запад, вперед!!

С оглушительным стуком десятки копыт ударились о землю и все Зендринблы одновременно двинулись вперед. Под руководством бывшего короля, Рыцари Серебряного Феникса бесстрашно выдвинулись к юго-западной области королевства Фреммебир.

Позади них в крепости остались Босс, Батсон и другие инженеры. Они стояли вместе и криками провожали и подбадривали торжественно уходящую армию.

Щелк, щелк, в лесу эхом раздавались многочисленные жесткие звуки. В конце-концов они слились в один постоянный пульсирующий звук.

Обычно спокойный, как кладбище, Сад Гигантских Деревьев сейчас был заполнен многочисленными панцирными демоническими зверями.

Рыцари Альванца убивали их одного за другим, но поток особей-солдат казался бесконечным. На самом деле больше всего они напоминали гигантских раков-отшельников. Шесть длинных тощих ног и две передние конечности, тело, покрытое экзоскелетом и большая раковина на спине. Экзоскелет был очень твердым и если использовать режущее оружие вроде меча - оно моментально затупится. Вот почему Альванц использовал боевые молоты, чтобы разбивать панцирь вместе с демоническим зверем внутри. Но несмотря на их подготовку, даже одного такого монстра непросто одолеть а их было очень много. Эта ситуация определенно была крайне опасной.

- Х-х-а-а! Этому нет конца!

- Тува, если можешь говорить - двигай лучше руками, жалобы тут не помогут!

- Знаю, знаю, но это длится уже слишком долго!

Заркс храбро сражался; Альванц отчаянно пытался удержать последнюю линию обороны - ворота в ущелье Альтюссер, окруженные демоническими зверями. Им пришлось принять на себя все атаки и так как защита крепости - их основная задача, они не могли отступить. Ситуация была крайне тяжелой и самым худшим было то, что демонических зверей было намного больше, чем они предполагали. Они безуспешно пытались сдержать захлестывающий их поток.

- Слушайте все, да, это тяжело и неприятно! Если бы я знал, что это случится, я бы попросил новых Силуэт Рыцарей у лаборатории НТР. С мощностью Каррдаторов Плюс нам было бы проще.

- Хватит думать о бесполезных вещах!

Отряд Заркса вспоминал прототипы, которые им довелось пилотировать в королевской столице. Если бы у них сейчас были эти мощные машины...

Стражам врат ущелья Альтюссер не выдали новые машины, сейчас массово производящиеся королевством, так как число Каррдетолле все еще было небольшим и даже стратегически важные крепости имели крайне ограниченный доступ к новым моделям.

- В любом случае, сосредоточьтесь чтобы уничтожить противника перед вашими глазами!

Альванц отчаянно сражался в этой битве на истощение. Однако несмотря на их твердую решимость, шаг за шагом они приближались к полному поражению. Но кроме того, безжалостная судьба нанесла им очередной удар.

Внезапно громкий визг перекрыл стоявший на поле боя грохот от шагов Силуэт Рыцарей и их ударов молотами. Прежде чем рыцари поняли, что случилось, визг раздался снова. Как гром среди ясного неба, что-то ударило Каррдатор Заркса и швырнуло его на землю. Но он не только потерял равновесие, кроме того он лишился части внешней брони.

- Что... Дальняя атака!? Откуда? Заркс, ты в порядке!?

- Мне попали в плечо! Проблем... нет, я в порядке. К счастью удар пришелся на броню, и хотя теперь ее нет, рука все еще работает!

Очевидно, что это была не атака панцирников, если бы они могли так делать - оборона уже давно была бы уничтожена. Опасаясь еще одной атаки издалека, Тува и Юнф подняли щиты, чтобы прикрыть Заркса. В следующую секунду Юнф закричал и показал своим молотом направление:

- Смотрите, там, в центре! Вон тот тощий!

Напрягая глаза, Тува и Заркс посмотрели в указанном направлении. С другой стороны толпы омерзительных панцирных монстров находился странный демонический зверь. У него были очень длинные когти и чтобы уравновесить массивные передние конечности, раковина и панцирь были вытянуты назад, придавая зверю длинный и тощий вид. По этим признакам можно было легко понять, с чем они имеют дело.

- Ох, черт... Это панцирный демонический зверь - стрелок.

Не обращая внимания на Заркса и остальных, стрелок готовился к очередной атаке. Передняя конечность выступала в качестве полого ствола, где снарядом служил длинный шип. Направляя часть воздуха из легких в свою лапу, зверь приступил к активации заклинания сжатия воздуха. Именно из-за способностей к использованию магии их и называли демоническими зверями. Затем сжатый воздух мгновенно расширяется и под высоким давлением вылетает шип.

Раздался резкий звук взрыва и шип-снаряд вылетел. Тусклое освещение Сада Гигантских Деревьев и высокая скорость полета снаряда не позволяли заметить и увернуться от него. Выстрел пришелся в Каррдатор из другого отряда, он пошатнулся и рухнул на землю. И там был не один стрелок, все больше и больше таких монстров выходило из леса и их периодические атаки с дальней дистанции стали методично уничтожать линию обороны Альванца.

- Дерьмо, это плохо!

Линия обороны и так едва держалась против обычных панцирников и от мощных атак стрелков с дальней дистанции стала мгновенно разваливаться на части. У Альванца уже не оставалось времени затыкать разрывы обороны, в которые врывались панцирные солдаты и им пришлось отступить.

Если они не смогут защититься от атак стрелков, их оттеснят к самым воротам. Они просто обязаны были удержаться любой ценой.

Несмотря на свои тревоги Заркс лихорадочно пытался найти выход из сложившейся ситуации.

Гигантские деревья слишком далеко отстояли друг от друга и было тяжело использовать их как щит, и в лесу было невозможно спрятаться. В этот момент под ногой Каррдатора Заркса что-то хрустнуло - он наступил на тело панцирного демонического зверя. Озарение пришло, как молния и он закричал:

- Создать барьер... тут же целая куча тел панцирников! Мы сможем защититься по крайней мере от дальних выстрелов! С обычными солдатами мы можем справиться и так!

Услышав это, рыцари Альванца вокруг него сразу же начали действовать. Хватая туши убитых демонических зверей за ноги, защищаясь от внезапных атак их товарищей они складывали тела перед собой. Периодически уворачиваясь от дальнобойных атак они медленно строили стену. Недостатка в материале не ощущалось, все вокруг было буквально усеяно панцирными демоническими зверями.

Вскоре перед рыцарями Альванца выросла высокая стена из мертвых демонических зверей. Звери стрелки по прежнему вели огонь, но большинство снарядов бессильно застревали в этой стене из тел. Возведенный на скорую руку барьер исправно выполнял свою задачу: твердость панцирей демонических зверей позволила Альванцу выиграть немного времени.

Таким образом Альванц смог избежать угрозы выстрелов с дальней дистанции и, наконец, сосредоточился на перелезающих через стену панцирниках солдат. Слыша, как снаряды безобидно впинаятся в построенную стену, Заркс чувствовал удовлетворение. Без поддержки стрелков, солдаты были не такими уж страшными противниками. Ситуация из катастрофической стала просто тяжелой.

И в этот момент -

-... Землетрясение? Нет, не может быть, что происходит?

По лесу гигантских деревьев разносились звуки тяжелых шагов. Они не могли принадлежать панцирникам солдатам или стрелкам, это определенно было что-то намного больше и серьезнее. Звук шел с другой стороны барьера и Заркс тут-же забыл обо всем и потрясенно замолчал. Да, они заблокировали дистанционные атаки, но при этом они также ограничили себе обзор.

Тем временем дрожь земли от чьих-то шагов приближалась: Альванц стал в защитное построение а затем стена перед ними просто взорвалась. Ошметки демонических зверей как карточек падали сверху на Альванца. Никто не знал демонического зверя, способного использовать такую мощную магию взрыва - тогда что это такое? Когда пыль рассеялась, перед ними стоял ответ.

- Это же... "сверлильщик"!!

То, что предстало перед их глазами - было невероятно огромным демоническим зверем, в несколько раз больше панцирника, и он даже был выше Силуэт Рыцаря. По сравнению с другими демоническими зверями, его ноги и тело были исключительно прочные а панцирь толще и тяжелее. Однако экзоскелет на его животе был тоньше. По сути это был огромный движущийся валун.

С пронзительным скрипом, напугавшим рыцарей Альванца, "сверлильщик" пошевелил жвалами. Когда пара выпученных глаз уставилось на него, Заркс почувствовал, как его спина покрывается холодным потом.

Зловещая волна снова всколыхнула лес, налетев на них, как цунами. Даже не глядя можно было понять, что оттесняя панцирников, к ним приближаются десятки сверлильщиков. В тот момент, когда они доберутся до них, скорее всего Альванц умрет.

- Отступление к Альтюссеру наш единственный выход? Как долго стены форта продержатся против сверлильщиков? Сразу за фортом начинается Лесной Город.

Простонал Заркс. Ворота ущелья Альтюссер были последней линией обороны Лесного Города, любой ценой они должны были обезопасить их. Но больше у них не было никаких вариантов и им пришлось отступить.

-... Эта стая слишком большая. Так как здесь стрелки и даже сверлильщики, это уже не "разделение улья". Это миграция взрослой "королевы"!?

Для панцирных демонических зверей чем слабее "королева", тем меньше особей она поведет за собой при "разделении улья", так как в улье полностью доминирует взрослая "королева". Количество свиты новой "королевы" очень ограничено и как правило состоит из обычных панцирных солдат.

Однако рой, вторгнувшийся в Сад Гигантских Деревьев был неестественно большим и в нем даже были монстры различных типов. Возможно ли, что вместо "разделения улья" это полноценная миграция? Единственное, в чем люди были уверены, так это в том, что Альванц и Лесной Город на грани уничтожения.

Пока сверлильщики методично уничтожали выстроенную стену, Альванц в отчаянии отступил к воротам Альтюссер. На них снова обрушились атаки стрелков и крики погибающих пилотов эхом звучали на поле боя.

- Бегите! Мы должны добраться до ворот несмотря ни на что!

Ворота в ущелье Альтюссер были выстроены снаружи Сада Гигантских Деревьев и располагались спиной к горе, как будто являясь продолжением ущелья гор Обинье. Большую часть пространства занимали городские стены, предназначенные исключительно для обороны города. Для защиты важнейшего для королевства Фреммевир места - Лесного Город - эти стены были намного прочнее чем даже в королевской столице.

Рыцари Альванца, отступившие из Сада Гигантских Деревьев вбегали в город один за другим. За пределами стен отряд Заркса, вызвавшийся добровольцами в арьергард, отчаянно отбивался от безжалостно преследовавшего отступающих сверлильщика. Этот демонический зверь был очень силен, а его ноги были неожиданно быстрые. Если бы они проигнорировали его, он бы наверняка раскидал их отряд.

Ведя ураганный огонь из Силуэт Оружия - Кулеврин, они пытались поразить ноги зверя, чтобы хоть как-то его замедлить. Но все их выстрелы бесславно отражались толстой броней сверлильщика, поэтому они решили попытаться лишить его зрения.

- Как проходит отступление!? Уже закончилось!?

Находясь под шквальным огнем, демонический зверь даже не замедлился и постепенно приближался к ним. Отряд Заркса был уже на пределе. Пока они отчаянно пытались задержать вражеское наступление, все их союзники успешно отступили за ворота и их отряд остался последним. Если они спрячутся за стенами, они получат краткую передышку. Ворота в ущелье были широко открыты, ожидая только их.

- Юнф, Тува, отступаем немедленно! Быстрее... Но мы не должны позволить этим монстрам ворваться внутрь.

Заркс и его отряд собирались оторваться от преследователей на некоторое расстояние и безопасно пройти через ворота, но накатывающаяся волна демонических зверей просто не позволяла им этого сделать. Уголком глаза Заркс видел, как две оставшиеся машины медленно отступают, пока он продолжал отвлекать сверлильщика, замедляя его продвижение.

- Заркс, достаточно, отступай!

- Если я отступлю еще дальше, это будет катастрофа: мы просто не успеем закрыть ворота!

Если Заркс направится в ворота, панцирные демонические звери нахлынут лавиной и прорвутся через ворота, так что больше он не мог отступать. Единственная машина не сможет выиграть много времени, так что он укрепил свою решимость и приготовился к худшему.

Встав перед приближающимся сверлильщиком, Заркс отбросил свое Силуэт Оружие и взялся за боевой молот. Постепенно окрестности заполняли скрипящие и щелкающие звуки панцирных демонических зверей.

- Если я смогу повредить хотя бы одну ногу, это позволит выиграть немного времени...

Преодолев свой страх, он решительно шагнул вперед. На некотором расстоянии он слышал жуткие скрипы и чувствовал, как земля содрогается под тяжелыми шагами. Прицелившись в одну из ног сверлильщика, он замахнулся и нанес самый мощный удар, на который был способен.

В тот момент, когда Силуэт Рыцарь и демонический зверь почти столкнулись, что-то странное позади роя монстров привлекло его внимание. Это отличалось от демонических зверей, с которыми он сражался - вдалеке мелькал какой то яркий предмет. Он не понимал, что это и прищурился, чтобы разглядеть получше.

Никаких сомнений, это был флаг. Меч и зеленый лист, олицетворяющий собой жизнь, на фоне щита. Флаг королевства Фреммевир а также эмблема в виде раскинувшего крылья и держащего меч серебряного феникса. Невозможно, чтобы демонические звери подняли флаг, а значит он принадлежит...

Ответ мог быть только один -

Заркс мгновенно пришел в себя и стал быстро действовать. Увернувшись от удара сверлильщика, который гарантированно уничтожил бы его, он развернулся и побежал. Тяжелые шаги сверлильщика последовали за ним к воротам. Среди разнообразного шума, заполняющего поле боя, слышалось что-то вроде стука конских копыт. И это в самом деле были чрезвычайно тяжелые гигантские лошади.

Стоя на стенах крепости, рыцари Альванца тоже видели эту сцену. Что-то, похожее на тележку, которую тянули две лошади, прорывалось через стаю монстров и раскидывало их в разные стороны. Но тянущие эту повозку лошади были очень необычными. В том месте, где полагалось быть лошадиной голове, возвышалось человекоподобное туловище - это было странное создание - получеловек-полуконь. Выставив вперед огромные копыта, они беспощадно топтали и раскидывали демонических зверей.

Таинственные создания с удивительной скоростью неслись по полю боя, раскидывая демонических зверей, и в одно мгновение добрались до передних рядов стаи. Существо нанесло сильнейший удар по сверлильщику, преследовавшему Заркса. Получив чувствительную затрещину, демонический зверь замедлился, что позволило повозке вырваться вперед.

Пробежав еще несколько метров, Заркс проскочил ворота и стал быстро закрывать их за собой. Повернув голову, сквозь щель между створками он увидел, что творится снаружи: между фортам и стаей демонических зверей стояли Рыцари Кентавры а также отбуксированная гигантская повозка.

Он знал, кто пришел к ним на помощь, ранее он уже сталкивался с ними в бою. Вспоминая ту сцену, он облегченно вздохнул и пробормотал:

-... Понятно, так это вы, ребята. Какое облегчение.

В ответ на его бормотание из-за ворот донесся резкий звук всасываемого воздуха. Один из рыцарских орденов, служащих королевству Фреммевир, Рыцари Серебряного Феникса, наконец, добрались до поля боя.

- Ха-ха! Похоже мы как раз вовремя!

Стоя на неподвижной повозке, Силуэт Рыцарь готовился к запуску. Стальные тросы отсоединялись один за другим и, наконец, освобожденный Силуэт Рыцарь поднялся на ноги. У этой машины была сверкающая золотая броня а торс напоминал морду льва - это была личная машина второго принца Эмриса - "Гордеслео". Когда он услышал, что намечается большая заварушка, он не удержался и прибыл сюда вместе с Рыцарями Серебряного Феникса.

Эмрис повернулся в сторону сверлильщика и взял из повозки огромный меч. Перед лицом гигантского демонического зверя он совсем не испытывал страха, или точнее, казалось, он был крайне доволен.

- Великолепно, такой большой парень, я использую тебя, чтобы опробовать меч Гордеслео, ты должен гордиться этим!

Разумеется, сверлильщик ничего не понял, но все-таки ринулся на Гордеслео. Огромное и твердое, как скала, тело приближалось к мелкому по сравнению с ним Силуэт Рыцарю с очевидным намерением растоптать его. Гордеслео не стал уворачиваться а встретил атаку в лоб. Напрягая кристаллические мышцы по всему телу, Гордеслео замахнулся своим огромным мечом. В следующий момент оба противника столкнулись и это был поединок чистой силы. Раздался невнятный звук и передняя нога сверлильщика взлетела в воздух. Как и просил второй принц, Гордеслео стал олицетворением неудержимой мощи. То же самое можно было сказать и о пилоте.

- Ха-ха-ха! Великолепно, позволь показать тебе... Кричи, Гордеслео! Отведай мой "Взрывной Рев"!

Эмрис нажал переключать на контрольной рукоятке, который отвечал за броню на плечах Гордеслео, и открыл выгравированные внутри скрипты. Силуэт Оружия на спине также выдвинулись вперед и стали издавать гудящий звук. Это была мощнейшая магия, которая сочетала использование нескольких Силуэт Орудий одновременно - Взрывной Рев. Активируемое заклинание тактического уровня принадлежало к стихии ветра.

Воздух вокруг Гордеслео стал собираться и закручиваться в спираль. Плотность воздушного водоворота была настолько большой, что можно было даже увидеть, как в потоке ветра преломляется и рассеивается солнечный свет. Собранный и сжатый воздух был выпущен в выбранном направлении, порождая гигантскую ударную волну. Мощнейший ветер, рев царя зверей, угодил точно в находившегося перед Гордеслео сверлильщика.

В Гордеслео можно было четко видеть главную воплощенную идею - безграничную мощь. Усиленный до предела в ущерб универсальности, рев короля зверей с легкостью разрушил экзоскелет сверлильщика. Сухожилия демонического зверя, поддерживающие твердые мышцы были разорваны, конечности оказались вывернуты под невозможными углами а изо всех щелей хлынула кровь. Сила взрывной волны далеко откинула гигантского демонического зверя, который был намного больше Силуэт Рыцаря, и в одно мгновение убила его.

- Ха-ха, ха-ха-ха - удивительно, потрясающе! Эта просто запредельная мощь!!

- Я рад, что вам понравилось, Ваше Высочество. Но пока оставим это, осталось еще много сверлильщиков, вы сможете разобраться с ними?

Эмрис, уничтоживший гигантского зверя одним выстрелом громко хохотал а позади него медленно вставал Каррдатор.

- Ха-ха-ха, положиись на меня! Мой Гордеслео и я... Какого черта, почему резервы маны так сильно просели!?

- Эм, это цена силы. Ну, если точнее - такая мощная атака требует много маны.

-... Забудь. Сначала посмотрим, скольких я смогу уложить! Еще один сверлильщик!? Ха-ха, только дождись меня!

Эмрис с силой пнул вставшего на его пути панцирного солдата а затем Гордеслео кинулся в глубь леса.

- Хо-хо, я не ожидал, что мы так быстро доберемся сюда, это просто сенсация. Раньше я сомневался в целесообразности существования Рыцарей Кентавров, но, возможно, нам стоит построить их побольше.

Повозка третьей формы, которую тянули два Рыцаря Кентавра была похожа на обычные повозки, но вмещала сразу три Силуэт Рыцаря: Ящик для Игрушек Эру, Гордеслео и Серебряного Тигра Амброзиуса. Амброзиус пробормотал что-то, совсем не относящееся к битве и повернулся к воротам за своей спиной.

- Эрнести, я проясню ситуацию. Демонических зверей я оставляю вам, можете делать с ними, что угодно. Ты же и хотел этого, верно?

- Как прикажете и спасибо за участие... Сейчас мы выйдем вперед и вынесем всех этих чертовых демонических зверей.

Дождавшись, когда Силуэт Рыцари покинут повозку, Зендринблы отсоединили ее и двинулись вперед. Глядя, как демонические звери безжалостно растаптываются и раскидываются десятками, Амброзиус только криво усмехнулся.

- Похоже, что они действительно просто сотрут этих демонических зверей. Это, конечно, не проблема, но...

Некоторое время Амброзиус молча смотрел на крепость и рыцарей Альванца, бывших в растерянности из-за вмешательства Ордена Серебряного Феникса, а затем приказал открыть ворота.

Громадная повозка, доставившая Командира Рыцаря, бывшего короля и второго принца на поле боя сейчас подкатилась к воротам а оставшиеся Силуэт Рыцари - третья рота, состоявшая из Зендринблов, направилась глубоко в лес.

- Ого, они повсюду!

Глядя, как целое море демонических зверей захлестывает лес, капитан третьей роты - Хельви - нахмурилась. Конечно, их предупредили, что они столкнутся с огромным числом противников, но когда она увидела это своими глазами - ей стало дурно.

- Ладно, к черту их, начнем нашу работу! Всем рыцарям, приготовиться к разъединению и остановке перед стаей!

Рота Зендринблов выполнила приказ своего капитана: все Рыцари Кентавры разошлись в стороны, чтобы избежать столкновений и оставить место для торможения. Заработали соединительные устройства и повозки стали отсоединяться от Силуэт Рыцарей. Раздался пронзительный звук трения металла и взлетело облако искр - повозки тормозили настолько резко, что еще чуть-чуть и они бы перевернулись. Рыцари Кентавры оставили свои прицепы в облаке пыли и выдвинулись вперед.

Как только десять повозок полностью остановились, от их груза донесся какой-то шум. Когда эфирные реакторы заработали и стали засасывать воздух, шум стал громче. По всем узлам гигантских машин побежали потоки маны. Стальные рыцари пробуждались.

Во тьме леса гигантских деревьев на свет явился сверкающий белоснежный доспех. Его кристаллические мышцы стали сгибаться, порождая целый хор высоких и низких звуков. Личная машина капитана первой роты Эдгара - белый Аделькамбер отстегнул страховочный трос и встал на ноги.

- Первая рота движется к форту и выстраивает линию фронта. Ди, проложишь нам путь.

Рыцари первой роты собрались вокруг Эдгара.

Сохранив оригинальный зеленый цвет, с нарисованным гигантским белым крестом, все эти Каррдетолле принадлежали к первой роте.

- Да, хорошо. Вторая рота: делимся на взводы и формируем атакующий порядок, наша цель - расчистить дорогу к форту. Мы еще нанесем сокрушительный удар по основным силам врага, но позже.

С другой стороны появился ярко красный доспех.

Этот багровый рыцарь был личной машиной капитана второй роты - Дитриха. У Каррдетолле, что следовали за ним, нанесенный крест был багрового цвета. В их руках были мечи, копья, боевые молоты, алебарды, посохи, не было только щитов - все оружие было исключительно для нападения. Именно поэтому в Ордене Серебряного Феникса они получили прозвище "рота бандитов".

Первым шел сам капитан. Машины второй роты были модернизированы, чтобы повысить их атакующую мощь, даже их мечи были шире и тяжелее обычных. Усиленные Силуэт Рыцари размахивали своими мечами и с легкостью разрезали панцирников солдат, не обращая внимания на их прочные экзоскелеты. Вторая рота расширяла дорогу, проложенную их капитаном, прокладывая широкий путь через лес по телам демонических зверей.

Там, где прошла вторая рота, числа демонических зверей резко сократилось и в кратчайшие сроки, идя по проложенному для них пути, первая рота успешно достигла ворот форта.

- Сейчас начнется настоящий бой! Уничтожая демонических зверей, не забывайте об обороне! Сохраняйте защитное построение и медленно продвигайтесь вперед, вытесняя противника обратно в лес!

Первая рота громко откликнулась на приказы своего капитана. Для них "защита" означала не только собственную безопасность. Подобно тому, как Эдгар ударил демонического зверя своим щитом, тактика отодвигания фронта была особой формой нападения, происходившей из глухой обороны.

Хотя Рыцари Серебряного Феникса, имевшие новые модели Силуэт Рыцарей заметно уступали численности Альванцу, они показывали подавляющую боевую доблесть. Наконец, стая демонических зверей осознала, что их противники слишком сильны, чтобы справиться с ними. Панцирные солдаты использовали свой собственный уникальный способ связи, чтобы вызвать сверлильщиков и раздавить врага. Увидев, как на них идут гигантские демонические звери, брови Эдгара слегка приподнялись.

И прежде, чем он успел что-то сделать, кое-кто уже вступил в бой.

- Хмм, впечатляет... Ну, они не настолько прочные, как Бегемот. Оставьте этих ребят мне.

Сказав, что хотел, Силуэт Рыцарь Дитриха начал двигаться.

Броня на плечах и поясе машины разошлась, открыв спину. Раздался шум всасываемого воздуха а затем позади Гаялинды появилось кольцо огня. В одно мгновение оно превратилось в волну жара и машина Дитриха резко ускорилась.

Гаялинда была оснащена Магическим Реактивным Толкателем. Хотя это была более слабая и простая версия оригинала, при правильном использовании, пользы от него не меньше.

Панцирные демонические звери не поспевали за ним и Силуэт Рыцарь достиг сверлильщика прежде, чем тот смог отреагировать. Приблизившись к гигантскому зверю, из правой руки Гаялинды по направлению к голове сверлильщика вылетела небольшая молния. Ускоренный кусок металла был мощнее, чем можно было ожидать от его размера. Он разбил выпученные глаза и глубоко вонзился в тело монстра.

- Вот и конец.

Сразу после этого, встроенное в кулак Гаялинды Силуэт Оружие громко рывкнуло. Заклинание молнии тактического уровня прошло через провод и поразило сверлильщика. Даже очень прочный гигант не мог выдержать прямого попадания в голову. В агонии дернувшись несколько раз, он рухнул на землю и затих.

- Как скучно...

Когда Гаялинда хладнокровно добила сверлильщика, Аделькамбер оттолкнул ее в сторону и развернул перед собой подвижную броню. В следующую секунду в развернутый щит гулко ударился снаряд шип. Затем Эдгар одарил мрачным взглядом ошеломленного Дитриха.

- Не расслабляйся, Ди. Мы вполне способны победить тут, но противник у нас далеко не слабый.

- Ладно, ладно, ты прав. Фух, я спасен!

Пока они беседовали, извивающиеся во тьме демонические звери стрелки возобновили свои атаки. Раздалось громкие хлопки и в сторону рыцарей полетели несколько шипов-снарядов. Дитрих отразил их своими мечами, но когда он уже собрался кинуться в атаку - был остановлен Эдгаром.

- Оставь это мне, это моя специализация.

Пришло время атаки для Аделькамбера. Подвижная броня на его плечах быстро перемещалась. Целый шквал шипов-снарядов, встретившись с броней Эдгара, высекая искры бессильно отлетел в сторону.

Демонические звери стрелки обладали очень мощными дальними атаками, но в других отношениях они были крайне слабыми. Из-за странной формы тела они были крайне медленными и плохо приспособленными для ближнего боя. Чтобы показать всю свою силу, этот тип демонических зверей нуждается в постоянной защите панцирников солдат.

Однако Аделькамбер, которому было абсолютно плевать на дистанцию атаки стрелков был для них самым страшным врагом. Несмотря на ограниченный интеллект демонических зверей, они осознали приближающуюся к ним опасность и выстрелили несколько раз, но все их выстрелы не оказали никакого эффекта.

Возможно это было для защиты демонических зверей стрелков или же они просто собирались дать отпор врагу, но перед Аделькамбером выстроилась целая стена панцирников солдат. Эдгар молча управлял Подвижной Броней. Ее улучшенная версия содержала внутри себя Силуэт Оружие.

Когда пластины брони разошлись в сторону, Эдгар прицелился в демонического зверя и последовательно выстрелил несколько раз магическими снарядами, руководствуясь системой прицеливания. Огненные пули с длинным оранжевым хвостом пролетели по воздуху и, прежде чем взорваться, под руководством управляющего скрипта аккуратно приземлились на тело панцирника солдата. Взрывы от зажигательных снарядов разорвали экзоскелет демонического зверя на клочки.

Перед лицом несокрушимого Аделькамбера стрелки прекратили бесполезную стрельбу и стали убегать. Но, к сожалению, Эдгар не собирался им этого позволить.

Аделькамбер приблизился к медлительным стрелкам и поднял свой небольшой каплевидный щит на левой руке. Хотя щит был совсем небольшим, его узкая часть была очень острой и напоминала наконечник стрелы. Используя инерцию от бега и гибкость кристаллической ткани, Эдгар нанес сильный и точный удар по стрелку. От мощнейшего удара твердого щита в голову, все тело демонического зверя содрогнулось. С душераздирающим треском стрелок рухнул на землю и умер.

- Рота, вперед! Возможно будет некоторое сопротивление, но тут нет ничего, с чем мы не могли бы справиться!

- Принято. Вторая рота! Окружить сверлильщиков, выбивайте их по одному!

Даже мощные сверлильщики не могли остановить Орден Серебряного Феникса; единственное преимущество, оставшееся у демонических зверей - это их колоссальная численность. Волна панцирников солдат попыталась накинуться и захлестнуть первую и вторую роты но чей-то сокрушительный удар тут же перехватил их, как будто они ждали этого. Это была третья рота, состоявшая из Рыцарей Кентавров Зендринблов.

Пока первая и вторая роты показывали свою доблесть, третья рота в лесу заканчивала перестраиваться. И в этот момент стройные ряды Рыцарей Кентавров понеслись через толпу монстров, оставляя за собой лишь хаос и изломанные тела - это было просто одностороннее избиение.

Атакующей мощи роты Зендринблов не было равных, но их сильнейшее преимущество - это мобильность. Рыцари Кентавры наворачивали круги по полю боя, и чем дальше они бежали, тем больше трупов демонических зверей оставалось за ними. Враг был полностью подавлен и не мог воспользоваться своим численным преимуществом, и больше возможностей для атаки у них не оставалось.

Появление Рыцарей Серебряного Феникса поставило стаю демонических зверей в крайне тяжелые условия.

И с этого момента дальнейший ход боя резко изменился.

Если хотите поддержать дальнейший перевод и мотивировать переводчика ускорить работу - кошелек WebMoney: R629771109167

Все главы тут:

<https://knights-and-magic.000webhostapp.com/>

<http://tl.rulate.ru/book/345/83473>