

В прошлом люди населяли только половину континента Зеттерлунд, а восточные земли за горами Обинье были территорией, где властвовали Демоны Звери.

Появление главной боевой силы человечества, Силуэт Рыцарей, дало возможность потеснить Демонов Зверей и открыть дорогу на восточную сторону гор Обинье. Начало вторжения проходило без особых проблем, но это продолжалось не долго. Восточная часть гор Обинье в основном состояла из огромного леса Бокюз. В чаще леса скрывались Демоны Звери огромной силы и даже сотни рыцарей не могли им противостоять. Потерпев поражение, людям пришлось отступить из леса.

У подножья гор Обинье располагались широкие равнины, эти земли были очень плодородные и пригодные для сельского хозяйства. Этот клочок земли, от гор до края, был взят людьми под охрану и так со временем образовалась страна. Это краткая история происхождения Королевства Фреммевира. Блуждающие Демоны Звери часто покидали лес Бокюз и выбирались на равнины. Для сдерживания Демонов Зверей, вдоль границы с лесом начали возводить стены и строить защитные крепости в местах где звери появлялись чаще всего... эти места называли Врата леса Бокюз, или Дикие Тропы (тропа Демонов Зверей). Стены в основном строились между этими крепостями. Но, как не старайся, стены, по всей границе не построишь, и Демоны Звери имели возможность прорваться. Несмотря на некоторые недостатки, эффективность стен, против огромных Демонов Зверей, сомнению не подлежала, и только благодаря им королевство находилось в относительной безопасности.

Но все изменилось, одним тихим вечером.

Крепость Балгери, была одной из крепостей, стоящей на границе королевства Фреммевира. Она располагалась довольно далеко от Диких Троп, даже Демоны Звери среднего размера были чрезвычайной редкостью. Эта крепость была под охраной десятка Силуэт Рыцарей.

День близился к ночи, охранники стояли на дежурстве, но окружающая атмосфера вызвала необъяснимое чувство тревоги. Звезды ярко мерцали в ночном небе. Лес Бокюз был непривычно тихим, ни воя Демонов Зверей, ни шорохов. Все животные в округе давно исчезли, спасаясь бегством. Это было очень неестественно, но опасности пока не было. Эта ситуация ставила стражников в тупик, но они продолжали свое дежурство.

Затишье длилось недолго. Вдалеке начался слышится звук падающих деревьев. Было очевидно, приближаются... Демоны Звери. Стража сразу же подняла тревогу.

"Какого черта, Демоны Звери появились так поздно ночью!?"

"Дикие Тропы далеко от сюда, что они забыли в этой глуши?"

Рыцари в крепости начали готовиться сразу же после сигнала тревоги. Крепость была словно пчелиный улей, подготовка техники производилась с невероятной скоростью. Слыша, как трещат и разлетаются деревья, люди чувствовали, что надвигается серьезная опасность. Дежурные рыцари пилоты начали занимать свои Силуэт Рыцари. Данная крепость была оснащена "стандартными" Силуэт Рыцарями, модели Каррдатор, произведенными в Фреммевира. Эфирные реакторы начали оживать, заполняя гулким эхом всю округу.

Силуэт Рыцари, начали поспешно занимать позиции у ворот крепости. То, что дробило деревья, уже виднелось на горизонте. Этот Демон Зверь был словно движущаяся гора, его тело покрывал панцирь с неровными шипами, немного напоминая дикобраза. Огромная голова и торчащие по бокам конечности. Это была длиной в восемьдесят и высотой пятьдесят метров, громадная черепаха.

Дежурные охранники, видели такую исполинскую черепаху только в книгах... Это был Демон Зверь известный как, Императорская Черепаха «Бегемот». Особенность данного вида, это его защита и выносливость. Этот зверь имел репутацию ходячей крепости, с которым справиться было невероятно сложно. Проще говоря, вся сила бегемота заключалась в его "усилении". Он имеет просто колоссальные запасы маны и поддерживает свое огромное тело с помощью магии усиления. Несмотря на внешний вид, магия позволяет ему двигаться с высокой скоростью, а пропитанная магией каждая часть тела имеет невероятную прочность. Поэтому, Бегемоту не составит труда используя свое тело пробить стены. Его "сердце", пропорциональное его большому телу, производит ману, равную реакторам 100 Силуэт Рыцарей. Учитывая его бесконечную выносливость, защита бегемота была непреодолимой. Вот что означало Бегемот, Демон Зверь известный как ходячая крепость.

"Вид Демона Зверя подтвержден... это Императорская Черепаха...! Бегемот!"

Стражник успел прокричать только это, как Бегемот уже врезался в стены крепости. Причины нападения Бегемота были неизвестны, он просто по прямой двигался на крепость. Используя силу и вес тела, что Бегемот считал своей гордостью, он превратился в таран. Осадные стены и ворота, построенные из железа и камня, не выдержали и одного удара, разбрасывая осколки по сторонам. Разумы пилотов, смотрящих на эту сцену, заполнила пустота.

Крики стражников и разрушенные стены вызывали шок и трепет. Кто бы мог представить, что Демон Зверь батальонного уровня появится так далеко от Диких Троп? Чтобы победить Демона Зверя батальонного уровня, необходим батальон Силуэт Рыцарей (около 300). Но в этой крепости на страже стоял лишь один отряд (9) рыцарей, в общем десять Силуэт Рыцарей, если считать капитана. Этого было достаточно чтобы сдерживать Демонов Зверей дуэльного уровня (уровень равный 1 Силуэт Рыцарю), но сравнивать их с Демоном Зверем батальонного уровня было глупостью.

Сражаться с Демоном Зверем было настоящим самоубийством, но Рыцари пилоты даже не думали отступать. Было неизвестно, с чего вдруг Бегемот решил напасть на королевство Фреммевира, но если они позволят ему так легко прорваться, последствия будут катастрофическими. Силами, находившимися в крепости Балгери остановить Бегемота было невозможно, но они могли его ненадолго задержать и постараться вычислить его слабости. Приняв такое решение Рыцари пилоты смело бросились в бой.

Пробив стены, Бегемот выломал остатки ворот и вошел в крепость. Его вой сотрясал землю словно взрыв.

Отряд Каррдаторов остановился по сигналу капитана, направляя Силуэт оружие (Кулеврины) на Бегемота. Рыцари направляли свою ману в оружие имевшее форму копья, графические эмблемы преобразовывали ману в физический феномен. Магические скрипты и мана превышающая человеческие возможности были активированы, образуя тактические заклинания. Из наконечников копий вырвались языки пламени и прямым попаданием на зверя создавали звуки взрывов, окружая его столпом огня. Обычные звери этого удара бы не пережили, но Бегемот оправдывал свое звание движущейся крепости, эта атака оставила его невредимым. Но Рыцарей это не удивило и они продолжили стрелять по Бегемоту, скрывая его

в дыме и огне.

Мощность Силуэт оружия была велика, как и расход маны. Все машины продолжали атаку пока их мана полностью не иссякла. Чтобы пополнить запасы маны, им приходилось повышать нагрузку на эфирные реакторы для поглощения эфира из воздуха. Гул реакторов начал нарастать, показывая их усердную работу.

Вход в крепость тонул в море огня, после непрерывного штурма Силуэт Рыцарей. Треск костров и дым полностью скрывал фигуру Бегемота, и он пропал из поля зрения. Может и было всего лишь десять Силуэт Рыцарей, но даже Демон Зверь батальонного уровня, не должен остаться невредимым после такого. Когда Рыцари Пилоты начали понемногу расслабляться раздался свирепый вой, что сотрясал землю, ударной волной разметая весь огонь, и Бегемот появился из-за дыма. Все их усилия были бесполезны; гигантское тело Бегемота было целым и невредимым.

Бегемот ринулся в сторону отряда Каррдаторов со скоростью несоответствующей ее размерам, не давая рыцарям и шанса на уклонение. Получив удар Силуэт Рыцаря отбросило в сторону. Стальные пластины мгновенно прогнулись, конечности были выгнуты. Сверкающие кристалльные осколки вылетали из щелей доспехов во все стороны. Выжить для этого Рыцаря Пилота в таких условиях было практически невозможно.

Еще один Каррдатор откатившись в сторону начал готовить магическое оружие. Но Бегемот нападал в бешеном темпе предотвращая все его шансы на сопротивление.

Оставшиеся Рыцари посчитали что нападать магией бесполезно и окружая Бегемота, ринулись на него с мечами. Но, как и говорилось в слухах, броня Бегемота была непробиваема. Несмотря на тело, покрытое панцирем, Бегемот двигался с ужасающей скоростью. Вся десятка Рыцарей не могла выиграть достаточно времени и над ними зависла угроза уничтожения. Выжившие пилоты чувствовали невообразимый страх; это действительно был Демон Зверь батальонного уровня. Капитан Рыцарей начал поспешно принимать решения.

"Арло, Бенджамин, Клайс! Вы живы?"

"...Да, сэр!"

Бегемот снова пошел в таранную атаку на крепость, с той же силой что разметал до этого отряд Каррдаторов. Было ясно что каменный оплот долго не выдержит.

"Арло, эвакуируй выживших и отступайте к Крепости Карриен! Бенджамин, предупреди все соседние города, о том, что здесь объявился Бегемот, и направляется в сторону Джантанена! Клайс, двигай в столицу! Беги что есть силы, беги, пока не сотрешь кристаллические ткани в порошок, ты непременно должен добраться до столицы!"

Капитан повернул голову и посмотрел на остальных своих солдат.

"Ребята... к сожалению, короткая соломинка досталась нам."

Трое названных пилотов относились к младшему поколению, почему выбрали именно их было не известно, но права отказаться или колебаться у них не было. Главная задача это выжить, выжить и доставить послание, времени на прощания у них не оставалось. Оттенки грусти были на их лицах, но чувство долга прибавляло решимости.

"Идите!"

"Да, сэр!"

Молодые пилоты покинули фронт на их Каррдаторах без колебаний. После того, как капитан подтвердил ситуацию через свой голографический монитор, уголки его губ приподнялись в улыбке.

"Братья мои, нас раздавит если останемся в этой тесноте! Так что убираемся из крепости. Снаружи используем партизанскую тактику!"

"Эй, Эй, не пустим его в наше Королевство!"

"Покажем чертовой черепахи из чего мы сделаны!"

Пять Каррдаторов выбрались из крепости и готовились к сражению с Бегемотом. Бой был безнадежным, но их уверенность это не колебало. Сровнять крепость с землей Бегемоту ничего не стоило, и он снова атаковал рыцарей. Каррдаторы использовали серии скоординированных атак, затрудняя продвижение Бегемота, но магические атаки были не эффективны. Им приходилось использовать атаки ближнего боя, атакуя голову и ноги, после чего отступать. Атакуя и отступая снова и снова. Все сражение им приходилось уклоняться от взбесившегося Бегемота.

Но даже у Силуэт Рыцарей выносливость не бесконечна.

Силуэт Рыцари оснащены эфирным реактором, работающем в полуавтоматическом режиме, который постоянно пополняет ману за счет поглощения эфира. Но скорость восстановления маны ограничена. Особенно в бою, когда расход маны превышает ее восстановление, что постепенно понижает запас маны. Пилот, всего лишь человек ... но и человек, как и машина имеют свои пределы. Истощив запасы маны, один Каррдатор был отправлен в полет. Пилот второго Кардатора потерял концентрацию из-за усталости и был разбит атакой хвостом. Один за другим Рыцари пали от натиска Зверя.

Но этой пятерке Силуэт Рыцарей удалось выиграть несколько часов, это время ценилось на вес золота, особенно при столкновении с Демоном Зверем батальонного уровня. Это в праве называться победой их железной воли.

Единственный кто продержался до конца был капитан. Машина разваливалась прямо на глазах; правая рука была искорежена атакой хвоста Бегемота. Кристаллические ткани изорваны в клочья, запас маны был на последнем издыхании, побег был уже не возможен.

"... Новички спаслись... гребаная черепаха, не надейся что так легко отделаешься, когда повстречаешь наш рыцарский Орден. Готовься стать частью истории".

Поскольку сбежать он все равно не мог, капитан направил поврежденную машину в сторону зверя. Он не надеялся на выживание, используя остатки своей маны он направил машину в лобовую атаку. Но лучшее что у него получалось это пошатываясь неловко шагать. Он силой сжал меч в левой руке и используя весь вес машины направил атаку на морду зверя.

Может быть у Демон Зверя было некое понятие чувства уважения.

Бегемот видел что это последняя атака противника, он открыл рот и глубоко вдохнул. Этой способности он еще не применял. Как меч Рыцаря достиг Бегемота, чудовище изрыгнуло воздушную бурю, это было магическое дыхание. Свирепый ветер вырывал деревья с корнями. Силуэт Рыцаря командира, прямым попаданием отбросило далеко прочь, лишь осколки

доспехов и кристаллов рассыпались дождем над лесом.

Бегемот зарычал. Используя партизанскую тактику отряд атаковал множество раз, и только последняя атака капитана Рыцарей имела результат, небольшая трещина виднелась на голове Бегемота, всего лишь небольшая царапина на глазном яблоке. Если бы Силуэт Рыцарь капитана не был так сильно поврежден, это ранение имело бы серьезные последствия. Бегемот обследовал местность и убедившись в отсутствии преследования отправился дальше. Его шаги были тяжелыми, а в глазах не читалось никаких эмоций.

Крупнейшее наступление орды Демонов Зверей, с момента основания Королевства Фреммевира, начало понемногу начинаться. В чем была его цель? Ответ находится в точке назначения Демонов Зверей, крупнейшем городе в центре Королевства Фреммевира... Джантанен.

<http://tl.rulate.ru/book/345/7254>