

Глава 1

Шон медленно открыл глаза и зажмурился от яркого света солнца. Он протёр руками глаза и вскоре обнаружил себя на мягкой пышной траве.

Шон глубоко вдохнул свежий и чистый воздух. Он оглянулся и увидел огромные деревья, половины их он не узнал, а те что узнал были просто огромны.

- Умм... - Шон потянулся и пробормотал: - Где же я?

[Вы в новом мире, мастер]

Шон слышал в голове нейтральный голос, который трудно определить, мужской это или женский голос. - Стоп! Кто ты? И где ты?

[Можете не искать меня, мастер. Я в вашей душе и я ваша Система]

- Система... - пробормотал Шон и задумался, новый мир, не знакомые деревья и система. - Значит это не было сном?

[Нет, мастер встреча с богом это не сон.]

Шон улыбнулся от уха до уха и был взволнован. Через некоторое время устроившись, он спросил: - Система каковы твои функции?

[Статус(1): позволяет мастеру видеть информацию о себе. Органичен силой мастера.]

[Квесты: мастеру случайно или по обстоятельствам даются задания разной сложности.]

[Инвентарь: позволяет мастеру хранить предметы, имеет бесконечное пространство. Время в инвентаре не течёт.]

[Оценка(1): позволяет мастеру увидеть информацию о существах или объектах.]

[Магазин: позволяет мастеру покупать любой вещь из этого мира. Валютой магазина являются ОС - очки системы.]

-Статус - сказал Шон.

[Статус:

Имя: Шон Смит

Возраст: 15 (18)

Родословная: ???

Боевая сила: обычный человек.

Навыки, техники и культивации: нет.]

-Система а почему в родословной вопросительные знаки? - недоуменно спросил Шон.

[Это из-за того что уровень статуса низкий]

-Ясно - кивнул Шон и спросил: - А где Фиолетовое Бессмертное Царство?

[Оно в инвентаре]

-Инвентарь - сказал Шон и перед ним появился полупрозрачный экран с 32 ячейками. И первой ячейке была коробка а на второй была подвеска с символом Инь-Ян. Он нажал на ячейку с коробкой.

[Динь. Хотите открыть стартовый пакет?]

- Да

[Динь. Получено:

10.000 ОС

Острый кинжал.

Таблетка восстановления

Навык: Скрытность.

Навык: Слабое присутствие.

Навык: Понимание языков.]

[Острый кинжал: созданный хорошим кузнецом кинжал из обычных материалов. Отлично подойдёт для охоты на низкоуровневых монстрах.]

[Таблетка восстановления: при принятии полностью восстанавливает здоровье, выносливость и энергию мастера.]

[Скрытность (Активный): позволяет мастеру сливаться с окружением и скрыть своё присутствие. Отлично комбинируется с навыком "Слабое присутствие".]

[Слабое присутствие: пассивный навык, который по желанию можно отключить. Этот ментальный навык который влияет на других, заставляя их игнорировать и забывать мастера.]

[Понимание языка: позволяет мастеру понимать и говорить на языке этого мира.]

- Хехе классные навыки... - улыбнулся Шон и вытащил из инвентаря подвеску Инь-Ян и Острый кинжал.

Он осторожно порезал палец, зажмурившись от боли, он расположил подвеску под порезанный палец. Его кровь попала на подвеску с символом Инь-Ян, отчего та окрасилась в фиолетовый цвет. Подвеска начала испускать волны мягкого фиолетового света, медленно охватившего Шона, словно ласковые объятия матери. Невооруженным глазом было видно, как подвеска поглощала кровь Шона, а волны фиолетового света становились все мощнее и мощнее.

Шон медленно открыл глаза и обнаружил себя в огромном пространстве. Освещение тут было хорошим, но когда он огляделся то понял что тут ничего нет. Это огромное пустое помещение.

- Система, где я? Почему я не Фиолетовом Бессмертном Царстве?- растерянно и недоуменно спросил Шон.

[Фиолетовому Бессмертному Царству нужно время для адаптации под энергию этого мира. Поэтому система с помощью царства создала независимое пространство.]

[Вы владелец этого пространства и вы решаете кто может войти а кто нет. Но это пространство только в его начальной форме, поэтому здесь есть только необходимые элементы для поддержания жизни мастера.]

-Хм... Ясно. А сколько времени займет адаптация царства?

[Так как царство полностью перестраивается то трудно точно сказать сколько времени уйдет на адаптацию. Но по моим расчетам это должно занять около месяца.]

-Понятно - кивнул Шон и спросил: - Есть ли какие ограничения по времени и на вход в этом

пространстве?

[Нет, никаких ограничений нет.]

- А как войти и выйти в это пространство?

[Вам нужно устно или мысленно произнести «вход» или «выход» и подумать об этом.]

Он кивнул и сказал: - Магазин.

Перед Шоном появился экран с текстом:

—Родословные (Недоступно)

—Техники (Недоступно)

—Навыки

—Оружия

—Таблетки (Недоступно)

—Небесные и земные сокровища (Недоступно)

И Другое

Шон был в замешательстве, поэтому спросил систему: -Почему некоторые разделы магазина недоступны?

[Это из-за того боевая сила мастера слишком низкая.]

Шон вздохнул и зашёл в раздел навыки. И купил следующие навыки:

Базовое владение мечом 500 ОС

Базовое владение кинжалом 500 ОС

Тихие шаги вора 2000 ОС

А дальше из раздела оружия он выбрал:

Тренировочный меч 2500 ОС

Набор для тренировок 1000 ОС

Итого: 6500 ОС

[Динь вы уверены в покупке?]

-Да - как только Шон согласился, то в его голове появилась информация о том как правильно использовать меч и кинжал.

Базовые владение кинжалом и мечом были понятны, там в основном описывалась как правильно держать оружие, позы, передвижение, удары и т.д.

А "тихие шаги вора" из названия навыка было понятно что это навык передвижения вора. Шон купил этот навык потому что это идеально сочетался с его уже полученными навыками.

Тренировочный меч - это был деревянный меч, очень крепкий и тяжёлый. Меч будет всегда тяжёлым и не имеет значения, увеличиться сила или нет.

Набор для тренировок - это был набор. Который включал в себя все необходимое для тренировок. Манекены, груши для отработки ударов, зона для отработки реакции и т.д. короче всё что понадобится на тренировках.

Шон установил набор для тренировок в этом пространстве и взял из инвентаря тренировочный меч и начал практиковать базовые удары.

100 рубящий вертикальный...

100 рубящий горизонтальный...

100 взмахов...

100 уколов...

Он так увлекся тренировками что забыл про понятие времени пока...

Бррр

...в его животе не заурчало.

-Чёрт совсем увлекся - пробормотал Шон и зашёл в магазин и обнаружил что там нет ничего поесть. Он вздохнул и подумал: "Проклятье, теперь что самому охотиться"

Шон вышел из пространства. Активировал навыки и тихими шагами вора пошёл искать «жертву». Поиск затянулся на час из-за тихих шагов вора. По пути он собирал хворост и большие сухие ветки.

И вот Шон нашёл свою еду. Это был животное похожее на кабана, только размеров этак 3 раза больше обычного кабана. У существа был серый окрас и длинные клыки. Кабан громко пил воду из водоёма.

Шон применил оценку на кабана:

[Дикое животное - Пепельный кабан

Мутировавший из-за энергии этого мира кабан из-за чего его размер превышает обычных кабанов. Слабости у него те же что и у обычных его сородичей. А его мясо настолько вкусное что просто пальчики оближешь.]

Шон вытащил из инвентаря кинжал и медленно приближался к ничего не подозревающему зверю. Он медленно приближался, пока бы ничего если не наступил...

Хруст

...на ветку. Кабан поднял голову и уставился на Шона с яростными глазами. Монстр быстро побежал на того кто мешал ему спокойно пить воду.

"Проклятье чёртова ветка!" - проклинал в мыслях ветку Шон, одновременно бегая от монстра. Монстр погнался за ним и был очень быстр.

Шон судорожно оглядывался по сторонам в надежде найти выход из ситуации. И вот он заметил толстое дерево и в его голове загорелась лампочка. Он быстро побежал по направлению дерева, одновременно поворачивая голову назад. Он обнаружил монстра на расстоянии 10 метров от него.

И вот когда расстояние от дерева до Шона составила 1 метр, а между Шоном и Монстром было 3 метр. То Шон быстро увернулся направо, а монстр...

Бамм

...так как по своей природе кабаны не очень поворотливы, застрял клыками на дереве. А в этот момент Шон приблизился кабану и проткнул его по голове кинжалом.

[Динь. Дикое животное - Пепельный кабан убито. Получено 100 ОС]

-Система, а как поместить кабана в инвентарь?

[Для этого вам нужно прикоснуться к кабану и подумать о помещении его в инвентарь.]

Шон сделал как велела система и поместил кабана в инвентарь. И сам вошёл в независимое пространство.

Он из магазина прикупил спички, вертел, питьевую воду и т.д. А дальше Шон зажёл костёр спичками. Достав из инвентаря кабана, он срезал бедро острым кинжалом. Он очистил от меха бедро и поместил его в вертел и поставил жариться на огне. Эти дела не казались ему чуждому, потому что Шон частенько ходил с отцом на охоту. И помогал не раз освежевать кабана.

Шон смотрел на вертел и глотал слюну от ароматного запаха кабана. Через некоторое время бедро было готово. Он достал большую тарелку и ножом порезал бедро на маленькие части, чтобы быстрее остыло и было удобно есть.

И вот Шон взял один кусочек мяса и положив его в рот, начал есть и....

- Мм.... Фуфнатиша... - было так вкусно что остальные куски Шон стал быстро пожирать. Через некоторое время закончив с трапезой. Он сел за стол и устроившись на стуле. Стал пить сладкий чай. Некоторое время он наслаждался чаем и спокойствием, пока не чувствовал усталость и желание спать.

Он купил из магазина мягкую кровать, подушки и одеяло за 200 ОС. Шон лёг на кровать, а через некоторое время был слышен его тихий храп...

<http://tl.rulate.ru/book/34493/764669>