

Анду Дана умер после того, как был зарезан.

Но его душа тоже не могла покоиться с миром. Она была очищена Пасторами и превратилась в пыль благодаря воздействию святого света. Она даже не смогла возродиться.

В очередной раз Уильям заработал тысячи очков опыта. Жаль, что, как и многие другие люди, участвовали в этой битве. Даже Тролль заработал некоторый опыт. Уильям не получил столько Наград, сколько получил, когда сам убил дьявола.

Но битва в Дьявольском логове наконец-то закончилась.

Оставшиеся 2000 солдат нежити и тьмы не имели даже шанса выйти из Дьявольского логова. Уилл послал их всех лететь к углу.

"Маху Редд" очень умен. Он почувствовал, что он нам не подходит, поэтому вызвал этого парня, чтобы отвлечь наше внимание, и убежал". Уильям был полон ненависти. Он упустил шанс убить Маху Редда.

Он был гораздо более угрожающим врагом, чем Анду Дана.

Дьяволы, которые имели преимущество родословной, такие как Анду Дана, были еще хуже, чем дьяволы низкого уровня с точки зрения мышления.

Они были детьми Лорда Дьявола. У каждого из них было большое поместье, и под ними были тысячи дьяволов, скелетов и солдат тьмы.

Низкоуровневые дьяволы должны были сражаться, если бы они захотели бутлик, но Анду Дана не должен был этого делать.

Их территория в Темном мире была очень обширна. Ему не нужно было сражаться за власть со своими братьями. Все, что ему нужно было сделать, это спокойно ждать на своей территории, и там было бы много деликатесов, которыми он мог бы наслаждаться.

Кроме того, они часто получали жертвы от магов, магов и колдунов.

В конце концов, Анду Мали и остальные были слишком сильны.

Но обычные жертвоприношения его не трогали. Таким образом, он распределил большую часть жертвоприношений, приносимых ему его детям.

Но Маху Редд был другим. Этот темный колдун был хитрым, коварным и бесчувственным. Он

мог использовать любого и использовал любые средства для достижения своих целей.

На этот раз, в частности, он подготовил множество методов, одним из которых была армия орков Алтая. Если бы им удалось устроить засаду на армию Рассвета, многие из их солдат стали бы жертвами жертвенной церемонии вместо этого.

Вильгельм и его армия покинули туманную долину, и внезапно ослепительный луч белого света выстрелил из гор.

Авария!

Половина туманной долины тоже была отправлена в полет!

Почва, деревья и даже тяжелые валуны, которые весили тонны, улетели в воздух. Потом земля дрожала. Люди не могли не бояться.

Армия Рассвета заранее знала, что Вильгельм хочет уничтожить армию Рассвета, но большинство из них не знало, что Вильгельм делал раньше. Они даже не знали, что может вызвать такой мощный взрыв.

Посланник Храма не мог не придумать что-нибудь.

Но когда он обменялся взглядами с Вильгельмом, он поспешно постучал по руке, что означало, что он ничего не знал. Он и другие подчиненные действовали слепо и глухо. Они пришли в Дьявольское логово, чтобы сразиться с особыми врагами в Темном Мире.

Посланник храма решил не сообщать об этом. Неважно, было ли в Городе Рассвета дерево или волшебные кристаллы, в конце концов, это не имело к нему никакого отношения...

Храм Света тоже не осмелился их украсть.

Даже если он получал информированную информацию о том, где можно получить магические кристаллы, он был не более, чем простым посланником. Какие бы преимущества для него были в магазине?

Утешительный приз?

Посланник храма в городе был больше похож на городского чиновника. Он контролировал посланников храма и пасторов в городе. Он также распространял веру в Храм Света.

Но он также должен был поддерживать хорошие отношения с городским владыкой. Если нет, то за это ему конец.

Но этот Посланник Храма был очень осведомлен. Он знал, что Вильгельм был очень могущественным лордом, и если он хотел хорошо жить в этом городе, он должен был смириться с Вильямом. Если бы он этого не сделал, он бы умер рано, даже если бы сделал все для Храма Света...

[Скрытая миссия: кризис на территории с открытием Дьявольского логова]

[Детали миссии: завершено]

[Завершение миссии: 86%]

[Награда: 111800]

[Награда: Туманная горная башня Темница Кристалл]

Уильям посмотрел на белое стекло в руке. Его глаза были полны счастья. "Кристалл Энстанс Темницы"? Фантастика. Теперь я могу принести кристалл в Город Рассвета. Игрокам не нужно будет бегать вокруг. Они могут просто войти в "Подземелья Боденщины" здесь. Но самое полезное, что у меня наконец-то есть источник опыта".

Во время внутреннего тестирования.

Уильям обнаружил проблему...

Когда игроки принимали его миссии, они могли зарабатывать опыт, но он не мог...

Тогда он не волновался.

Он знал, что в мире богов есть кристаллы Энстанс Данжон...

Поначалу на континенте Богов не существовало Подземелья.

По крайней мере, не было никаких записей об их существовании до внутренних испытаний.

Но после игры Бета.

На некоторых старых полях сражений, в Дьявольских Логовищах и даже в военных походах,

которые только что состоялись, можно было найти кристаллы Instance Dungeon. Вещи, которые испытали NPC, были полностью интегрированы в Instance Dungeon.

После того, как игроки нашли кристалл Instance Dungeon, они должны были передать немного денег, инструментов и даже опыта. Только после этого они смогли войти в подземелье и сразиться с монстрами.

В общем, существовало два вида кристаллов Бытовой Подземелья - те, которые можно было перемещать, и те, которые нельзя было перемещать.

Кристаллы Бытовой Подземелья, которые не могли быть перемещены, были огромными. Их легко можно было найти в местах, где происходили войны.

С другой стороны, кристалл из Боденского подземелья, полученный Уильямом, был тем, который можно было перемещать. Он был главным NPC в этой Боденской темнице. Кристалл Боденского Подземелья был для него наградой за то, что он сохранил это воспоминание.

Что касается кристаллов подземелья, которые не могли быть перемещены, то это было потому, что было слишком много основных NPC. Невозможно было распределить кристалл по всем.

В заключение, это было похоже на Награду с небес...

Уильям вдруг почувствовал, как будто он получил кристалл подземелья, который принадлежал только ему.

Это был не только важный источник опыта, но и хорошие новости для игроков.

В конце концов, они могли бы войти в подземелья Боденцы, не бегая вокруг.

Какая кража!

У других NPC была такая способность?

Да, но очень немногие NPC инициировали боевые действия в военном масштабе один на один. Таким образом, они часто не могли получить кристаллы Энстанс Подземелья.

В конце концов, после того, как кристаллы Instance Dungeon были переданы NPC, для них это было скорее наградой, чтобы вспомнить воспоминания о битве...

А другие подземелья Энстанс были так дешевы?

Определенно нет.

Если бы кто-то захотел разработать дикий кристалл Боденского подземелья, то стоимость обычно была бы очень высока.

С другой стороны, кристаллы Instance Dungeon были очень выгодны после того, как была обнаружена их польза для игроков.

Однако для входа в туманную долину Боденского Подземелья Уильям планировал только собирать опыт. Он не планировал требовать золотые монеты или инструменты.

Кхм. Конечно, это также может зависеть от ситуации. Что, если у него не было достаточно денег?

В конце концов, когда он стал легендой в своей предыдущей жизни, он попросил перья феникса для верхних инстанций подземелья. Это были не обычные подземелья Энстанс. Он тоже не мог помочь людям подняться на уровень.

Подземелья, которые он только что заработал, можно разделить на четыре вида.

Например, в обычных подземельях игроки не попали бы в засаду оркских армий. Они не будут сталкиваться с темными боссами колдунов, не говоря уже о боссах дьявола.

Их миссия состояла бы в том, чтобы убить несколько темных существ в Дьявольском логове.

Что касается продвинутых подземелий, то они столкнулись бы с маленькими боссами, если бы им повезло.

Следующий продвинутый уровень был эпическим.

После этого был легендарный уровень.

Если бы игроки столкнулись с легендарным уровнем Instance Dungeon, то это была бы та же ситуация, с которой только что столкнулся Уильям. Если бы игроки не были среднего уровня и не имели тысячетысячной армии, это был бы просто марш на их смерть. Сколько попыток потребуется будущим игрокам, чтобы завершить легендарное "Подземелье"?

В конце концов, финальным боссом стал эпический дьявол 69-го уровня. Несмотря на то, что он не мог выдержать много атак, именно из-за большого количества боссов из Города Рассвета ему пришлось столкнуться с...

Когда игра Бета-версия начнется, свиток Святого Света Тишина Техника, а также инструменты и зелья, чтобы противостоять темноте атрибуты будут хорошо продаваться.

Конечно, профессии рыцарей и пасторов храма также станут очень популярны.

"Самое главное, как NPC, я обязательно появлюсь в Боденском Подземелье". Игроки также смогут полюбоваться моим мужеством крупным планом". Уильям потер подбородок. Его травмы полностью зажили, и исчезла его пугающая внешность.

Остальные подчиненные не знали, что происходит. Они тоже не осмеливались говорить.

Только Лотнер думал, что Уильям тайно выпил Жизненное Зелье, но он не оставил ему ни одного...

"Жаль. Несмотря на то, что в прошлом я уничтожил так много оркских племен, я не получил ни одного кристалла из "Подземелья"...". Уильям также понимал, что эти битвы были очень низкими.

Но это также доказало один факт. Было очень трудно получить кристаллы Энстанс Данжон.

Просто было много пользы, которую можно было бы заработать, получив кристалл "Подземелье".

Например, в кристалле Instance Dungeon из туманной долины можно было найти много темных материалов, а также оружие и снаряжение.

Безымянный дьявол, которого Уильям убил сам, сбросил проклятое оружие золотого качества. Оружие вместе с телом дьявола можно было превратить в материал. Их толстая кожа могла быть использована для производства внутренних доспехов.

Но Уильям был очень богат. Его это не волновало.

Его даже не волновал Андру Дана, не говоря уже о его вещах.

Это напомнило ему. Только что Андру Дана уронил?

Уильям не мог не посмотреть на черное кольцо в его руке. "Я никогда не ожидал, что первое космическое сокровище, которое я получил, придет от дьявола, такого же дьявола, как он. Если подумать, то у него даже не было возможности использовать свое космическое сокровище. Как трагично..."

<http://tl.rulate.ru/book/34478/998623>