

Уильям знал, в чем его недостаток.

Это была не его боевая мощь, так как это требовало опыта и времени, и не его медленный темп улучшения тоже. Ему не хватало влияния и силы.

На начальном этапе игры, было бесполезно зависеть от игроков. Ранее он был игроком. Как он мог не знать психику игрока?

Игроки выстраивались в единое целое с сильными и охотились на слабых. Они присоединялись к фракции, предоставляя им лучшие преимущества...

Уильям всегда считал его красавцем и был очень популярен у других людей.

Но...

Зависимость от привлекательного лица была ненадежной. Оно привлекало бы только женщин-игроков с низкой боевой мощью. Это ничего не служило его амбициозные планы.

Все это было причиной, почему Уильям сосредоточил все свои усилия на развитии города Рассвет.

Какие опасности все еще оставались для Города Рассвета?

Во-первых, оккупированные земли были небольшими. В основном это были лесные массивы, а пахотные земли были ограничены.

Во-вторых, в городе были щедрые рудные ресурсы, но он не хотел разглашать эту информацию. Как говорили игроки, в городе Dawn было много BOSSES из-за его плотного населения. Следовательно, город мог быть легко обнаружен игроками.

Уильям знал свои границы. Для двух человеческих народов было достаточно двух суперпрофессионалов и семи легендарных и эпических NPC...

Его сила все еще была несопоставима с двумя человеческими народами. Если бы они узнали о Его драгоценных рудах, война и опустошение на его территории были бы неизбежны.

В-третьих, население города было слишком мало. Несмотря на то, что он каждый месяц покупал рабов, только около 60 000 человек занимали город Рассвет. В армии было 4000 солдат и 800 наемников. Даже если посчитать только что принятые 800 тауренских воинов, у него было только 5600 бойцов.

Хотя уровень и оснащение его армии были грозными, она не смогла победить врагов значительно превосходящими по численности.

В-четвертых, многие из его солдат имели слабое основание. Если Уильям достиг верхнего предела версии игры, высокого профессионального уровня, то он мог отбиваться от большой армии в одиночку.

"Так как это так..." Уильям сидел у руля конференц-зала и наблюдал за своими чиновниками. Он сказал глубоким голосом: "Перед нами проложены два пути. Мы можем выбрать либо развитие нашей элиты, либо увеличение количества наших солдат для расширения нашей армии".

Как только две человеческие нации начнут войну, мы не сможем избежать ее". Благодаря нашему географическому положению, мы будем втянуты в конфликт, хотим мы этого или нет".

Алек посмотрел в прелюбодеянии на Уильяма и сказал: "Твои слова не имеют смысла, милорд. Разведывательная организация, которую вы хотели, чтобы я создал, получила кое-какую информацию. Железная нация и нация черной лавы действительно на грани войны.

"Даже если обстоятельства вызывают задержку в войне, она все равно формально начнется через полгода". Мы остаемся уязвимыми в любом случае. Эти два народа, будучи столь же амбициозными, заставят нас выбрать сторону. Независимо от того, к какой из них мы присоединимся, мы понесем значительные потери.

"Есть еще одна важная разведка. Железная нация разместила много шпионов в городе Рассвет. Но мы не знаем их намерений."

Алек взглянул на Одома, который отвечал за безопасность и логистику города. Казалось, что у него было намерение возложить вину на Одома.

"Милорд, я не знаю, что шпионы проникли в наш город. Это моя вина. Я готов принять любое наказание". Одом посмотрел на Алека, когда он встал и поклонился в почтении.

Уильям кивнул без всяких эмоций и сказал: "Ты ошибаешься". Следующие три месяца твоей зарплаты будут твоим наказанием. Ты тоже не должен беспокоиться о шпионах. До тех пор, пока ты будешь должным образом управлять новыми резидентами, я увеличу тебе зарплату в следующем году".

"Спасибо за вашу милость, милорд" Одом улыбнулся и самодовольно поднял брови на Алека.

Своим жестом Одом намекал, что он любимчик Господа. Алек должен встать в длинную очередь, если он хочет его заменить.

Одом качал золотыми волнистыми волосами и медленно садился.

Великий правитель должен уравнивать великодушие с дисциплиной и выносить соответствующее наказание.

Великая власть может править людьми, но не может завоевывать сердца.

Вильгельм верил, что у него большие таланты, но они не все. Он не мог читать мысли других людей. Он не был достаточно точным, чтобы зависеть от мнений, если только...

Лотнер с беспокойством сказал: "Если мы расширим нашу армию в больших масштабах, то город Рассвет не сможет нести расходы!"

"Нам придется найти другие пути". Уильям развернул за собой карту из ткани. Это была новая карта.

Она охватывала небольшую территорию, но была очень подробной. Были упомянуты все города, горы, реки, озера и различные центры власти на юго-восточном углу.

Он разогрел Меч Грома и указал на приморский пляж, который находился к югу от Радужного озера. "Будущим маршрутом расширения Города Рассвета будут окрестности и регион вдоль моря".

Услышав слова Вильгельма, Лотнер, Одом, Алек и Эрик, чиновники всех эпических уровней, были поражены.

Они смогли понять расширение на суше.

Но море?

Что было дальше?

Уильям заметил их выражения и знал, о чем они думают. Он решительно сказал: "Возможно, ты забыл это. Но помните, давным-давно наш легендарный континент был всего лишь маленькой частью континента Богов.

"Частые войны разрывали континент Богов. Кроме других обширных континентов, в море было много островов.

"Направлением нашего развития в ближайшие шесть месяцев будет мореплавание и рыбная ловля.

"Наше производство продуктов питания не настолько высоко, чтобы поддерживать большую армию. Но я нашел карту моего отца, и он что-то на ней указал. Богатый ресурсами остров, расположенный в нескольких сотнях морских миль к югу от нас.

"Развитие мореплавания и рыболовства было бы очень выгодно для нас. Кроме того, полученные морепродукты уменьшат нашу острую нехватку продовольственных пайков".

Четверо из них посмотрели друг на друга и беспомощно улыбнулись. В конце концов, Уильям упомянул своего отца. Они не смогли отвергнуть его предложение сейчас, так как это было бы невежливо по отношению к покойному.

Лотнер осторожно спросил: "Что предлагает мой Господь?"

"Мы будем развивать морскую индустрию. Нам также нужно построить южную горную тропу от Радужного озера. Начните завтра!"

"Но у нас нет людей, которые могли бы строить корабли в Городе Рассвета. Это делает военные корабли невозможными..." Те, кто испытал на себе море, были бы потрясены большими волнами.

Безбрежное море, непостижимая погода, легендарные морские существа - любого из них было достаточно, чтобы вызвать страх в сухопутных гонках. Эпический NPC Lautner был чрезвычайно напуган.

"Я должен полагаться на помощь дяди Лотнера..." Уильям улыбнулся, когда смотрел на Лотнера.

Лотнер запаниковал. Что сказал Уильям?

Он больше всего боялся этого слова, дядя...

Жаль, что он оказался в ловушке в конференц-зале, не сумев сбежать.

Он хриплым голосом спросил: "Чем могу помочь, милорд?".

"Завтра проводите меня в город темной ночи. Будь то похищение, воровство или даже грабеж, мы должны получить чертеж кораблестроения или кораблестроитель". Лицо Лотнера потемнело, в то время как его руки безумно пытались найти безопасное место...

Остальные три чиновника смотрели широкоглазыми своими сверкающими глазами!

Легендарный город темной ночи.

Город, в котором было несколько миллионов эльфов.

В одном только Шварцвальдском лесу в этом лесистом городе жила, по крайней мере, треть чистокровных эльфов.

Там были десятки тысяч фей снадобий...

И громоздкие Алмазные Драконы, и Металлические Драконы, и Серебряные Драконы...

И Священное Чернолистное Дерево, гордость всех Чернолистных Эльфов.

Ходили слухи, что Священное Чернолистное Дерево - это необычайно высокое дерево, расположенное в черте города. Оно было десятками тысяч метров в высоту.

Однако,

Как бы легендарно и мифически не звучал город, для посторонних это было просто редкое явление.

Обычные люди не смогли найти этот город!

Уильям выразил свои намерения в своих словах!

Он хотел восстановить отношения с Городом Тёмной Ночью!

Но трудности...

Это может быть установлено только по взгляду на уродливое старое лицо Лотнера.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/923841>