

Город Рассвет был недалеко от Радужного озера, всего в нескольких километрах. Путешествие также заняло меньше времени, так как сейчас дороги полностью построены.

Горные дороги тоже были намного безопаснее. Близлежащие дикие звери, волшебные звери и некоторые опасные, первобытные племена были уничтожены. Даже типичные мирные жители могли путешествовать по дорогам.

Если бы этого не произошло, рыбаки не смогли бы перевезти свой улов обратно. Патрульные войска в лесу не могли постоянно наблюдать везде одновременно.

Уильям привез дуэт на Радужное озеро. Они не встретили ничего странного. Как игроки, которые никогда не видели этот мир, они были очень любопытны пейзажем. Они были полны волнений к приключениям в Блэклифском лесу.

Когда они пересекли склон холма, появилась нисходящая наклонная местность. Сверху можно было увидеть красочное озеро, украшающее зеленые поля.

Над Радужным озером посыпались солнечные лучи, и волны сверкали в лучах света. На поверхности озера плавала дюжина маленьких лодочек. Сцена выглядела как нечто прямо из красивой картины.

На траве рядом с озером было построено много деревянных домов. Недавно переселившиеся тауренские воины усердно строили свои новые дома.

Когда прибыл Уильям, они с уважением поклонились. Хотя им было любопытно, почему Фью Рузер не вернулась, они не слишком много думали об этом.

В конце концов, они не могли догадаться, что Фью Рузер в основном жил в кузнице, так что он мог быстро производить оборудование для себя. Не было преувеличением сказать, что он полностью забыл о своем народе.

У него есть свои причуды. Он не хотел шлем, но хотел, чтобы его рога были сделаны из золота. Никто не знал, почему он хотел быть таким ослепительным. Что он задумал...

На Пирсе Радуги находилась группа из 50 солдат.

Человек, профессионал ближнего боя, был лидером. Он получил эту должность в юном возрасте. Когда он увидел посетителей, он быстро бросился и поклонился в знак уважения. "Добрый день, городской повелитель!"

"Хватит формальностей. Что-нибудь необычное произошло в последнее время?"

"Пока нет. Что касается информации, которую вы просили меня собрать..." Как говорил молодой лидер, он не мог не взглянуть на двух игроков.

Уильям ковырял в бровях. Он сказал: "Давайте сначала зайдём в дом. Тогда говори!"

"Да, милорд!"

Чангли Цзюге и Толстяк смотрели, как они вдвоем вошли в дом. Они не осмелились следовать за ними.

В конце концов, помощник городского лорда Одома и высокоуважаемый исполнительный директор Лотнер решили не следовать за ними. Они бы стреляли себе в ногу, если бы вошли внутрь, верно?

Они оба были любопытны, но они знали, что это достаточно хорошо, чтобы они могли это увидеть.

Без всяких сомнений,

Судя по поведению Господа, он определенно не был боссом, который был доволен одним положением. У него было желание продвигаться и развивать свои силы.

Сердитый Толстяк посмотрел на Чангли Цзюге. Они смеялись и бродили вокруг. Постепенно дуэт покинул вид двух эпических боссов.

Одом и Лаутнер наблюдали за уходом двух игроков. Они смотрели друг на друга и смеялись. "Были ли они избраны богами?"

"Да. Они также обладают бессмертными телами, как в легендах." Одом кивнул головой. Когда Уильям ушел, он попросил их присмотреть за этими ребятами. Такое поведение было не похоже на обычное гражданское население.

"Где наш Господь услышал эту информацию? Его не обманули или что-то вроде того, верно?" Лотнер немного волновался.

"Нет, нет. Вчера они пытались искупать домашних медведей Господа. Я тайно позволил Большому Медведю показать свое мастерство и дважды забить их до смерти. Один из них превратился в белый свет и исчез, но вернулся из города. Другой ожил на месте. Смерть для них ничего не значит..."

"Я не только видел это собственными глазами, но и нескольким другим людям это удалось. Но

я приказал им сохранять спокойствие". Одом тоже беспокоился. Избранные внезапно появились.

Кроме того, у них были неумирающие тела?

По словам их Господа, они были храбрыми воинами, посланными небесами...

"Но почему они выглядят как кучка лакеев, чей единственный плюс в том, что они не могут умереть?" Одом думал об этом, но не сказал это вслух.

Лотнер слишком много думал о чем-то, но он также молчал.

Он не боялся, что Уильям сделает что-то иррациональное. Достижения за последние полгода и весь Город Рассвета стали доказательством его способностей и дальновидности.

Даже королевская власть эльфов в Городе Тёмной Ночью сосредоточилась на событиях, происходивших здесь. Они казались очень любопытными. Почему Уильям так изменился?

На многих территориях под внутренним тестированием находилось 1000 игроков, которые не могли умереть. Они привлекли внимание NPC на территории богов.

Но территории, на которые они приземлились, были новыми.

Они не вызвали огромных беспорядков.

Когда придет бета-игра, миллионы игроков по всему миру приедут в одно и то же время. Только тогда это привлекло бы внимание NPC.

Но в этот момент таинственные небеса издали бы указ через мечты NPC. Всем бы сказали, что эти игроки были выбраны Богами!

Но почему их выбрали боги?

Почему у них были бессмертные тела? Это определенно вызвало бы панику.

Но со временем все медленно забывали о таинственном указе. Они также постепенно привыкли к этим бессмертным избранным и приняли новый мир.

Но большинство NPC были полны недоверия к избранным. То, как вели себя игроки, как правило, заставляло NPC не доверять им. Они не только были бессмертны, но и очень быстро росли.

NPC все думали о том, как ими воспользоваться. Они боролись, чтобы избранные стали одним из их козырей.

День за днем, Angry Fatty и Changli Jiuge последовали за Уильямом в оба места. Он увеличил их близость на три очка и отбросил их в сторону.

Кроме того, перед аудиторией медленно появлялся фон Богов, уровни NPC и некоторые силы.

Тем временем,

Игроки, которые с нетерпением ждали этой игры медленно поняли одну вещь.

Легендарных Боссов было очень мало! (Это было недоразумение. Легендарные боссы были повсюду. Это была правда, что эпосы были очень распространены).

До сих пор они открыли только одного - Властелина Города Рассвета, который открыл себя.

Было замечено только несколько эпических боссов. Если прибавить к этому четыре из КИЦ Рассвета и три, которые обнаружили другие игроки, то всего было найдено семь.

Но игроки также медленно обнаружили одну вещь. У City Dawn было слишком много боссов просто потому, что город занимал относительно небольшую территорию. Плотность населения была высокой.

С другой стороны, Железная нация и Народ черной лавы занимали большую площадь. Существовало множество маленьких городов, больших городов, империй и даже дворцов. Хозяева имели ветви в разных местах, что очень затрудняло их поиск. К тому же, если бы игроки не были достаточно высокого уровня, они бы не смогли их увидеть.

Кроме того, игроки не должны ожидать слишком многого от легендарных, эпических и мастер NPC. Они все были боссами.

Как более авантюрные игроки начали атаковать NPC, проблемы начали всплывать.

Игроки одного и того же уровня могли сравниться с обычными NPC. Они бы столкнулись с некоторыми трудностями, если бы у NPC была лучшая родословная.

Конечно, это было при таких обстоятельствах, что их снаряжение, секретные книги и навыки не выровнялись.

Это может свидетельствовать о том, что операции в "Богах" были слишком сложными.

Нападений не было, и даже рейнджеры имели только массивное переднее зрение. Эта новость уничтожила энтузиазм многих игроков рейнджеров.

Игрок просмотрел некоторые библиотеки и понял, что их ресурсы очень впечатляют. Как будто бы они были обычными, элитными, лидерами или эпическими NPC, все они имели фатальное слабое место. Это были их головы!

Если бы игроки имели превосходную технику и использовали их через оборону, они могли бы доставить фатальный удар на боссов.

Но главное было то, смогли ли они найти возможность? Им пришлось бы рисковать жизнью ради этого!

На мгновение,

Ветераны форума были полны признательности. Они казались хардкорами.

Тем не менее, обычные игроки чувствовали, что это слишком трудно и не могли это принять. Но это было и главной причиной того, что позже, когда "Боги" стали популярны, было всего 30 миллионов досуговых игроков и 60 миллионов тренировочных.

Но некоторые игроки показали, что можно выбрать две боевые специальности. Было обнаружено, что каждая раса имеет свое особое занятие. Они также могли учиться навыкам других рас. Это только сделало "богов" еще более популярными.

Но что означали два боевых занятия и другие навыки, полученные от представителей других рас?

Это означало, что у игроков было бесчисленное множество возможностей сражаться. Как они могли не радоваться?

В заключение...

Прошло 12 дней, и все внутренние тестовые игроки вышли из строя.

Форум закрылся.

После того, как Уильям не смог получить информацию об игроках, его амбиции снова раздулись!

Он медленно повернулся, чтобы посмотреть на океан на юге, а также на заснеженные горы на

ВОСТОКЕ!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/923840>