Что касается игроков...

Уильям не собирался вступать во взаимодействие.

У него был статус легендарного БОССа.

Набеги, которые он готовил долгое время, вот-вот должны были начаться. У него не было намерения пропустить их только потому, что началось внутреннее тестирование игры.

Он закрыл форум и вышел из комнаты. "Нокс, собери 2000 солдат и уходи!"

"Да, милорд!" Нокс поклонился и побежал обратно в военный лагерь.

Разгневанный Толстяк добрался до оккупационного зала. Он потратил несколько золотых монет, чтобы стать воином-близнецам, а также получил вид на жительство!

Когда он собирался исследовать Город Рассвета, произошло ошеломляющее зрелище.

Толпа на улицах сместилась в сторону.

Команда серебряных бронированных солдат, испускающих бесстрашную ауру и идущих по шагам, прошла мимо Толстяка. Самым бросающимся в глаза человеком был генерал, который ехал верхом на лошади.

Куда бы он ни пошел, окружавшие его простолюдины склонялись и скандировали Господа, Сына Славы и другие благородные титулы.

Злой Толстяк использовал свое умение, Проницательность, чтобы наблюдать за генералом.

Уильям Блэклиф (Легендарный)

Лагерь: Нейтральный

Гонка: Полуэльф

Род занятий: Сторож Рассвета

Статус: Властелин города Рассвет

Уровень опасности: Крайне опасно Данные других атрибутов: ??? Глаза Толстяка стали широко открытыми. Он быстро поделился со зрителями своим удивлением в прямом эфире, показав им сцену. И.., Прямая трансляция взорвалась от волнения. "Это легендарный БОСС". Вы столкнулись с легендарным БОССом, у которого есть скрытая профессия. Не будет ли пустой тратой 12-дневного игрового опыта, если вы не порежете его?" "Да, да, да! Пусть телеведущий взломает легендарный БОСС. Его можно убить. Я не верю, что NPC захватят труп. По крайней мере, у тебя есть шанс победить БОСС. (□(•••□)" "Разрушить его близость. У него скрытая профессия!" "По официальной информации богов, легендарных БОССов не так уж и много, но все они очень могущественны. Что касается вещателя, то BOSS может убить 999 таких игроков одной косой чертой. Однако появится ли легендарное оборудование, если BOSS будет убит?". Дискуссия в прямом эфире достигла яростного пика. Уильям не обратил внимания на форум. Иначе он бы упрекнул фирму "Никогда!". Чем ниже уровень, тем дороже становилось создание качественного оборудования. Однако создаваемое эпическое или легендарное оборудование ограничивалось бы только новичками и профессионалами среднего звена. Это было так расточительно и совершенно непростительно для тысяч игроков! Качественные материалы должны использоваться только для создания высококачественного оборудования для профессионалов высокого уровня. Если бы уровень был снижен, это было бы пустой тратой как атрибутики, так и спецэффектов!

Поэтому новички, игроки среднего и высокого уровня редко видели эпическое и легендарное

снаряжение.

Например, Вильгельм имел экипировку эпического уровня, свою модернизируемую внутреннюю броню. Однако, одним из материалов, необходимых для обновления, было мировое дерево... Это было чрезвычайно редко. Несмотря на это, Порядочный контингент, состоящий из двух тысяч солдат, умные доспехи и прекрасные воиныэльфины, способные вызвать ревность в чьих-то сердцах, - все это вызвало у Толстяка в прямом эфире восторг. Что хотели увидеть зрители за эти 12 дней? Хорошее место нереста, когда игроки вошли в игру. А согласно официальному сайту, самая низкая экипировка из 2000 солдат была голубого цвета. Эта информация только добавила азарта и без того взволнованной публике. Среди охранников Эльфина 500 выглядели наиболее заметно. Это потому, что у них были серебряные комплекты снаряжения. Даже их оружие было золотого качества. Серебряные комплекты оборудования! И оружие золотого качества! Что это был за город? Это означало, что качество оборудования в Городе Рассвета, независимо от его количества, было очень высоким.

Качество снаряжения других солдат было, по крайней мере, голубого качества, в то время как оружие было серебряного качества.

Толстяк следовал за большим контингентом, пока не покинул городские ворота. Он неохотно остановился. Но вскоре он заметил, что количество зрителей в его прямом эфире достигло 90 000 человек!

Он хотел сохранить количество зрителей в прямом эфире, поэтому он должен был найти что-то свежее и интересное. Прекрасные пейзажи не были так важны для игроков. Это можно было считать только уникальной точкой.

Таким образом, он принял решительное решение, чтобы найти миссию.

Самым важным моментом было разнообразие миссий, и является ли опыт и награды были щедрыми!

Как Angry Fatty собирался уходить, он вдруг увидел что-то...

"Боже! Обычно они оставляют оранжевый эпический боевой меч, лежащий поблизости?"

"Д*мн! Это... это боевой меч эпического уровня, которым пользуются профессионалы ближнего боя среднего звена?"??

"Что ты имеешь в виду, говоря о профессионалах ближнего боя? Разве мы, колдуны, не можем его использовать?"

"..."

"Казино"? Злой Жирдяй был удивлен. О чем был Город Рассвета? Сокровища казино были на самом деле куском оборудования эпического уровня. И кроме него, другие предметы оборудования синего и серебряного качества также использовались новичками-профессионалами.

Это казино было потрясающим. Кто был владельцем?

Наверное, кто-то очень влиятельный.

Толстяк взглянул на свой денежный мешок. Осталось только шесть золотых монет. Они должны были продержаться 12 дней и были капиталом для него на покупку оборудования.

В игре "Боги" еда и напитки были предметами первой необходимости. Если их не употреблять, то человек будет страдать от голода, а негативные эффекты БУФФ будут поражать его тело.

Зрители заметили эту маленькую деталь его мешочка и стали яростно комментировать...

"Играй в азартные игры. Преврати свой велосипед в мотоцикл!"

"Рискни. Преврати свою машину в Феррари!"

"Ставь все свои деньги. Если такой новичок, как ты, сможет выиграть оборудование серебряного качества, это будет так здорово".

"Даже если вам удастся выиграть серебряный меч одной рукой, это все равно будет впечатляюще."

Злой Толстяк посмотрел на комментарии и принял решение. Он вошел в казино.

В тот момент он почувствовал, как его боевая энергия была разорвана.

Точки боевой энергии на панели атрибутики были выделены серым цветом. Он не смог использовать свою боевую энергию.

Но Толстяк вскоре почувствовал облегчение. Он заметил на входе вывеску, которая указывала, что боевая энергия и магия запрещены.

В казино было мало людей. Большинство из них играли в азартные игры, но их было не так много. Однако все азартные игроки подумывали о том, чтобы сделать его большим.

Самыми популярными предметами были два колеса фортуны.

Когда колесо вращалось, существовал определенный шанс выиграть призы, указанные на колесе фортуны.

Там были такие призы, как 2 золотые монеты, 10 золотых монет, 50 золотых монет, серебряное и голубое оружие и снаряжение.

Ho!!!

Самым захватывающим был супер главный приз на втором колесе фортуны, эпический боевой меч для профессионала среднего звена.

"Ты собираешься играть в колесо фортуны, Клиент?" Дружеский сопровождающий подошел к Толстяку.

Неловкий Толстяк с любопытством спросил: "Сколько стоит играть в колесо фортуны?".

"Для маленького колеса фортуны это одна золотая монета - попытка, а для большого - 10 золотых монет. Подумайте об этом. Если ты выиграешь боевой меч, поверь мне, Лордисполнитель заплатит высокую цену за меч. Вы также получите редкий шанс встретиться с ним!"

"10 золотых монет? Забудь об этом. Я буду играть на маленьком колесе фортуны. Разве оно не доступно по цене?" Толстяк был взволнован. Он не осознавал ценность золотой монеты.

По его убеждению, даже если бы он не смог выиграть оборудование, он все равно разбогател бы, выиграв две золотые монеты.

"Да, даже если вы не сможете выиграть оборудование, если вас благословит леди Удача, вы выиграете 10 золотых монет". Вы определенно выиграете". Сопровождающий улыбнулся и соблазнил Толстяка, как будто он может читать мысли Толстяка.

Следовательно, Толстяк был заинтригован.

Ho...

Он победил!

Точно!

Пять раз прокрутив руль, когда он чуть не потерял надежду, Толстяк выиграл серебряный лонг-слово новичка.

http://tl.rulate.ru/book/34478/915050