

Ночь пошла.

Пришло время Уильяму принять удобную ванну и лечь в свою кровать.

Он начал вспоминать свои воспоминания.

Свобода.

В любом мире и в любую эпоху всегда были люди, которые призывали к свободе. Они использовали это, чтобы восстать против социальной системы, в которой они жили...

Они чувствовали, что их жизнь в то время была несправедливой по сравнению с некоторыми другими.

Они чувствовали, что такая жизнь не должна быть прожита, а должна быть перевернута. Все должны быть равны, а аристократы не должны существовать.

В версии 1.0 Гёте Насис призывал к свободе. Он не только обладал ораторскими способностями, которые позволяли промывать людям мозги, но и обладал наибольшей силой в этой версии.

Железный народ и черный лавальский народ, а также небольшие города вдоль границ, которые принадлежали его старшим, провалились и были разрушены по его планам. В конце концов, он стал контроллером этой территории. Без всякой вежливости он был главным героем версии 1.0.

Король Железного Народа был просто его марионеткой. Под его контролем аристократы Железной нации одна за другой попадали в аварии. Их власть также постоянно ослабевала.

Министры внутренних дел, армейские генералы и региональные чиновники появлялись в быстрой последовательности. Они взяли на себя власть и внесли много изменений в систему.

Но...

Что случилось, когда аристократы из "железной нации" пали, а после уничтожения "нации черной лавы"? Что представляла собой эта свобода?

Эта свобода без порядка служила только для того, чтобы превратить безумных гражданских лиц и рабов в жестоких хулиганов.

В версии 1.0 легендарный континент был тем, о чем игроки жалели.

Они реформировали аристократическую систему для достижения свободы. Они упразднили рабовладельческую систему в Железном народе и лишили аристократов их дворянства. Вскоре они привлекли слишком много игроков.

Это было понятно. В конце концов, это была система свободы.

Когда игроки только вошли в игру, они не привыкли к аристократической системе. Они были готовы бороться за свободу. Многие игроки, привязанные к нравственности, были готовы бесконечно распространять блага свободы на форуме.

Таким образом, с помощью армии игроков, которые смогли возродиться бесчисленное количество раз, Железный народ успешно победил Черный Железный народ.

Но эта победа не принесла игрокам счастья. Они не думали, что эта новая система хороша.

Вместо этого их сердца были наполнены отвращением к ней.

Когда аристократическая система была упразднена, рабы и мирные жители, не имея стандартов, взбесились. Они вели себя как демоны и жестоко пытали и убивали тех, кто был у власти.

Симпатичные девушки из аристократических семей были затоптаны до смерти бесчисленным множеством людей.

Тогда народ черной лавы превратился в ад. Резня, изнасилования, грабежи...

Особенное внимание рабы уделяли особнякам, принадлежавшим аристократам. Их часто заполняли рабы. И везде, куда бы ни пошли рабы, за ними следовали жалкие крики и скорбные вопли...

Бесчисленное количество рабов всколыхнулось. Женщины могли покончить жизнь самоубийством только для того, чтобы не быть подвергнутыми пыткам.

Если бы они этого не сделали, их бы пытали снова и снова. Их даже могли посадить в тюрьму.

Некоторые рабы даже выстроились в очередь за несколькими красивыми женщинами, даже когда их пытали до смерти...

Что это был за хаос? Кто виноват?

Это были гражданские, которых заставили?

Были ли они рабами, которые были порабощены?

Нет. Согласно способу аристократов в этом мире, казалось, что нет ничего плохого в освобождении гражданских лиц и рабов.

Виноват был только Гёте Насис.

Он мог бы остановить это и позволить этим аристократам спокойно умереть!

Но он всё проигнорировал.

Он ждал освобождения рабов и мирных жителей.

После того, как аристократическая система была уничтожена рабами и полностью рухнула, министры внутренних дел, контролировавшие армии, взяли на себя ответственность за подавление толпы.

Гражданское население оставалось гражданским населением.

Рабская система?

По словам Гёте, она больше не существовала. Но он превратил тех, кто насиловал и убивал аристократов, в рабов, оправдывая это преступление.

Это была настоящая свобода и равенство?

Нет.

Все это было простым планом для него, чтобы получить власть. Он использовал общую ситуацию и разжигал пламя войны, чтобы стать сильнее.

Но на самом деле, что сказали гражданские?

Нет.

Гёте успешно упразднил аристократическую систему и дал им свою "свободу". Что касается преступников, которые насиловали и крали, то они должны были стать рабами, верно?

Ведь по правилам, к которым они привыкли, так как эти ребята совершили преступление, они должны были стать рабами...

Это было хорошо. Пока они сами не стали рабами...

По крайней мере, она несколько отличалась от предыдущей рабовладельческой системы.

Но очень немногие мирные жители поняли, что Гёте позволил этим рабам совершать преступления.

Гёте был контролером и имел высшую власть. Его подчиненные, которые следовали за ним с самого начала, стали министрами внутренних дел и военачальниками. Они сформировали новое поколение аристократов. Свобода была достигнута, но только во имя...

Равенство и свобода изменили аристократическую систему только на другой вид власти. Люди не могут быть равны, это невозможно.

"Нынешняя система не очень хороша, а аристократы не очень добры". Но именно потому, что аристократическая система существует, что мир существует". Меньше людей умирает, чем в других сценариях".

"Вы действительно хотите изменить общественную систему континента?"

"Сколько людей на легендарном континенте умрет в процессе?"

"Кроме того, это мир, где сила приказывает уважать..."

"Свобода не может быть достигнута даже в 23 веке на Земле."

"Можно даже сказать, что организация со свободой, как их зовут в рог, - это злые культы". Уильям хладнокровно смеялся.

Если бы кто-то захотел изменить систему, то пришлось бы ждать, пока система не подойдет к концу. Аристократическая система не достигла этой точки. Как они могли ее изменить?

Это было невозможно.

"Я просто хотел терпеливо подождать и привлечь игроков, как лорд". Я только хотел медленно продвигаться вперед и сражаться со зверями, наблюдая за битвой между двумя народами. Но вы переступили мои моральные границы". Уильям подумал про себя. Потом он заснул.

На следующий день он прибыл в хижину с предсказаниями.

Редко можно было увидеть гадалку, которая была открыта после обеда. Моисей ласкал свою черную кошку, которую он носил на руках. Он распахнул передние лапы кота. Затем он с совершенством вонзил свое лицо в грудь черного кота и сделал глубокий вдох. На его лице появилось выражение удовлетворения. Но потом случилась царапина...

Мяу!

Черный кот видел Уильяма. Его нервозность и смущение были очевидны, когда он мяукал.

Однако Моисею было все равно, когда он продолжал нюхать кота. Он не обратил внимания на приезд Господа и не приветствовал его. В конце концов, Вильгельм приходил много раз, и Моисей стал слишком ленив, чтобы иметь с ним дело.

Мяу...

Мяу-мяу...

Черный кот боролся. Потребовалось много усилий и энергии, но в конце концов она вырвалась из рук Моисея. Он прыгнул на стол и взглянул на Моисея. Потом он гневно убежал.

Моисей облизывал губы для послевкусия. Только тогда он посмотрел на Уильяма. "Что бы Господь хотел знать о судьбе на этот раз?"

Очевидно, он понял, что Уильям превратился в профессионала среднего звена. Это было быстро, но эта скорость продвижения была ничто по сравнению с Моисеем.

Он был настоящим гением.

Он начал тренироваться в магии, когда ему было 13 лет. Он провел всего восемь лет в тренировках, прежде чем перешел в Enchanter (Эпический статус).

Он стал Зачаровщиком, когда ему был всего 21 год.

Что касается нынешнего его,

Ему было всего 30 лет. Не было никакой разницы между ним и молодым человеком.

Если бы он не был проклят и его скорость продвижения по службе не задерживалась, он был бы абсолютно уверен, что в 25 лет он смог бы стать настоящей легендой.

Уильям был беспомощен и ничего не мог поделать с такой скоростью тренировок...

Было много NPC с легендарной родословной. Можно сказать, что Легенды были как собаки, а Эпики можно было найти везде.

Это был просто их природный талант и не представлял их уровень.

Большинство NPC с легендарной родословной не имели возможности стать легендами. Многие люди выбывали в раннем или среднем периоде. Даже если бы им удалось стать легендами, это заняло бы десятилетия или даже столетия.

NPC, которые обладали как причудливыми талантами, так и быстрой скоростью тренировок, были очень редки.

Вильгельм всегда задавался вопросом, обладал ли Моисей Холитвейн даром "Святой Маг".

Хотя он никогда не видел его раньше, он все же чувствовал, что Моисей чем-то обладает.

"Я здесь не для гадания. Я здесь, чтобы болтать~"

"Просто переходите к делу!"

"Ты можешь помочь мне очаровать..."

Моисей наклонил голову и протянул ее в беспомощности. "Оружие или снаряжение? Выньте все!"

Хлопни!

С парой хлопков Уильям повернулся и закричал в дверь: "Заходите, заходите, заходите. Выньте все ваше снаряжение."

500 эльфов вошли в дверь и счастливо заблокировали вход в хижину с предсказаниями. Они держали в руках серебряные доспехи и оружие. Полный экипировочный костюм.

Полный комплект состоял примерно из пяти-восьми предметов.

Все 500 охранников эльфов под крылом Уильяма продвинулись на средний уровень. Именно им нужно было быстрее всего заменить свое снаряжение.

Костюм экипировки был серебряного качества, и даже имел атрибуты.

Можно даже сказать, что

Эти костюмы были сделаны из денег!

Если бы у Уильяма не было редких материалов...

Он бы не смог играть.

Но из-за того, что у него были Митрил и кузнецы высокого уровня, он смог изготовить столько серебряных сетов.

Моисей был в оцепенении. Уильям застал его врасплох.

Он был ошеломлен, когда смотрел на Уильяма. Он протянул руку и указал на него, но долгое время не мог произнести ни слова.

"Момо, я знаю, что ты лучший". Очаруй и мое снаряжение, пока ты в нем". Уильям хихикал и забрал свое золотое качественное снаряжение у подчиненного позади него, и отдал его Моисею.

Моисей впал в транс на две секунды. "Кто ты? Где я? Я хочу спать. Помоги мне закрыть дверь. Спасибо".

<http://tl.rulate.ru/book/34478/901406>