

"Вы успешно продвинулись, чтобы стать профессионалом среднего звена!

"Ты стал Сторожем Рассвета!

Вы поднялись на 40-й уровень с пятимерными атрибутами, увеличивающимися на 1 пункт каждый (включая обаяние). Вы получите 4 бесплатных атрибутивных балла и 4 бесплатных атрибутивных балла из двух Легендарных книг секретарей".

Так как Вы - профессионал среднего звена, четырехмерные атрибуты будут добавлять по 10 атрибутов соответственно".

Так как у вас эльфийская кровь, ваше очарование увеличится на 10 баллов".

"Поскольку вы стали профессионалом среднего звена, вы пробудили новое одарение - Силу Грома!".

Уильям сузил глаза, улыбаясь от уха к уху...

И было кое-что еще более критическое!

"Ваши навыки боевой энергии и тайные книги медитации прорвали верхний предел 15-го уровня и могут достичь 30-го уровня максимум!".

"Вы прорвали лимит умения 7 уровня и можете подняться максимум до 15 уровня".

"Начиная с 15-го уровня, за каждый пройденный уровень будет начисляться еще 4 бесплатных атрибутивных балла. Это преимущество Легендарного боевого энергетического навыка и Книги секретов медитации, которые принесли мне большие атрибутивные преимущества на ранней стадии, но я также достиг предела получения бесплатных атрибутов". Уильям смеялся.

Для игроков и NPC, если бы у одного из них была двойная профессия, кроме 4 бесплатных атрибутивных баллов на каждом уровне вверх, когда две высокоуровневые книги секретов были бы объединены, было бы добавлено по одному дополнительному бесплатному атрибутивному баллу на каждый поднятый уровень.

При добавлении двух книг секрета гроссмейстера вместе, за каждый поднятый уровень будет добавлено два дополнительных бесплатных атрибутивных балла и один дополнительный балл за одну секретную книгу.

Секретная книга Епис может добавить один балл, но две книги Епис могут добавить 3 бесплатных атрибутивных балла.

Конечно, это было ограничено для игроков с двойными боевыми профессиями.

Что касается пожизненной профессии?

Это могло бы увеличить количество очков по атрибутам естественным образом, и на несколько очков. Например, если выбрать кузнеца, то бицепсы, кованое железо, станут толще, а его сила поднимется естественным путем.

И что когда не будет прорыва. Прорыв кузнечной профессии мог бы принести много бесплатных атрибутивных очков и фиксированных атрибутов силы, но бесплатных атрибутивных очков было бы не так много, как в боевых профессиях.

При постоянном прорыве подпрофессии, добавленные атрибуты были равны двум тайным книгам гроссмейстеров, что делало игроков, не выбравших подпрофессию, не жаловаться. Несмотря на то, что профессия суб-профессии добавляла только определённые атрибуты и имела меньшее количество свободных атрибутов, было неплохо выбрать подходящую профессию суб-профессии и разработать определённый атрибут в одиночку.

Таким образом, атрибуты игроков не были бы низкими. Единственное, что они не могли сравниться с NPC, это то, что у них не было бонуса к родословной, и было трудно получить специальный вклад.

Уильям добавил восемь очков атрибута к силе и ловкости соответственно и использовал свой дополнительный опыт, чтобы поднять как боевую энергию, так и книгу секретов медитации на 20 уровень каждый!

Другие навыки и новый навык были подняты до 9-го уровня. Так как у него больше не было опыта, два новых навыка можно было поднять только до 3-го уровня.

Алек, который был рядом с Уильямом, чувствовал, как поднимается аура Уильяма, и его сила была похожа на американские горки. Он поднял уровень, убив группу людей, его сила растёт, и его аура почти догоняет его ...

Алек знал, что это его Господь, если бы он им не был, он хотел бы разобрать одежду Уильяма и хорошо прикоснуться к нему. Он был его красивым лидером?

Сила Уильяма теперь полностью изменилась. Появились ужасающие четырехмерные атрибуты Легендарного Босса.

Уильям Блэкклиф

Гонка: Полуэльфин

Род занятий: Сторож Рассвета

Потенциал крови: Легендарный (Базовый атрибут 40 уровня +40%) (Верхний предел уровня 100)

Фонд: Красавчик (Пассивный)...

Фонд: Средний уровень жизни, каждая физическая сила эквивалентна 40 очкам здоровья.

Дарственный капитал: Магия среднего уровня, каждая точка интеллекта была эквивалентна 1.2 магической силе атаки.

Фонд: Сила грома. У вас есть 10% атрибут громовой силы атаки и 10% громового сопротивления (новый).

Уровень: 40

Опыт: (234/123240)

Возраст: 16

Здоровье: 6200+1500+1200 (+600)

Выносливость: 2680+800 (+200)

Основные атрибуты следующие:

Питание: 200+25+18 (+10+15)

Физическая прочность: 78+25+18 (+15+19)

ловкость: 215+25+18 (+12)

Разведка: 40+5 (+5)

(Те, что в скобках, принадлежат снаряжению плюс бонус, те, что вне скобок, принадлежат боевой энергии и магической тайной книге плюс бонус. Бонус за экипировку не может привести к родословной плюс бонус).

(Сумма всех атрибутов физической силы = очки здоровья. Знак + за очками здоровья - это бонусная линия из боевой энергии, тайных книг медитации и экипировки.

(Четырехмерные данные относятся к нормальным атрибутам и не включаются в бонус крови).

Специальные атрибуты следующие:

Шарм: 93+9

Удача: 3

Энергия битвы на рассвете

Уровень: Легендарный

Атрибут: Thunder

Уровень: Lv 20 (опыт 0/57300)

Боевые энергетические точки: 2300/2300 Пункты

Скорость восстановления: 80 пунктов в секунду

Активируются следующие спецэффекты и навыки:

Специальный эффект: Любой боевой энергетический навык будет увеличен на 18% при 130 очках урона от атрибута грома.

Специальный Эффект: Сила +25, физическая сила +25, ловкость +25, интеллект +18.

Специальный эффект: Здоровье +1500

Специальный эффект: выносливость +800

Боевой энергетический щит: Поверхность тела может генерировать боевой энергетический щит с эквивалентной боевой энергией. Он потребляет 70 боевых энергетических очков в секунду, а базовая защита составляет 380. Если мощность атаки превышает в два раза оборону, он может сломать щит.

После того, как щит исчезнет, он может быть снова активирован через 5 секунд.

Специальный Эффект: При активации боевого энергетического щита, спецэффект атрибута секретной книги x2 и увеличение скорости передвижения на 25% (новый).

Специальный эффект: Когда враг атакует щит, легко вызвать отражение грома и заставить противника получить отрицательный буфер (новый).

Light of Dawn: При некотором боевом энергетическом навыке он может увеличить 50% боевой энергии, увеличить мощность атаки до 250% и увеличить 230 очков урона от грома, но перезагрузка занимает 23 минуты.

Благословение Эльфийского Бога (Пассивный)

Уровень: Lv 9

Атрибут Скилл: Мощность повреждений при длительной атаке увеличивается на 21%, нет потребления, нет переохлаждения.

Lv 3 Специальный Эффект: Увеличить истинный урон на 100 пунктов.

Специальный Эффект Lv 9: Умение дальнего боя имеет 20% проникновения через броню.

Смертельный выстрел

Уровень: Lv 9

Атрибут Скилл: Способность стрелять тремя стрелками подряд. Если все стрелки попадут в противника, то первая стрелка нанесет x180% урона, вторая - x210%, а третья - x240%.

Есть вероятность вызвать кровотечение.

Переохлаждение: 5 секунд

Потребление: 190 боевые очки

Lv 3 Спецэффект: Когда все 3 стрелки попадают в голову, третья обязательно нанесет врагу 190% критического урона. (Специальный эффект "Переохлаждение": 25 секунд).

Специальный эффект Lv 9: если все стрелки от фатального выстрела попадут в врага, то 50%

боевой энергии будет возвращено.

Боевая энергия вырезана

Уровень: Lv 9

Атрибут Скилл: Способность махать мечом вперед, и если он попадет во врага, то нанесет x210% урона. Есть вероятность вызвать кровотечение.

Перезагрузка: 2 секунды

Потребление: 100 очков боевой энергии

Lv 3 Спецэффект: Энергия клинка может отталкиваться и разрываться в зависимости от силы и мощи противника.

Lv 9 Специальный Эффект: Энергия клинка имеет 10% от эффекта разрушения брони.

Громовая Слэш (новый)

Уровень: Lv 9

Атрибут Скилл: Каждый раз, когда вы потребляете 80 очков боевой энергии, вы можете использовать энергию меча грома. Вы можете потратить не более 480 боевых очков и использовать 6 энергии меча подряд. Каждое попадание может нанести врагу x180% урона.

Перезагрузка: 30 секунд

Потребление: 80 ~ 480 боевых энергетических очков

Lv 3 Специальный эффект: Ударить врага три раза подряд, это вызовет 1 ~ 3 секунд паралича тела.

Lv 9 Специальный эффект: Ударьте врага шесть раз подряд, это вызовет 3 ~ 5 секунд паралича тела.

Магия Святой Души.

Уровень: Легендарный

Уровень: Lv 20 (0/57300)

Магия: 2300 баллов

Скорость восстановления: 80 баллов в секунду

Специальный эффект: Все ваше магическое сопротивление увеличено на 3%.

Специальный эффект: Сила +18, физическая сила +18, ловкость +18, интеллект +32

Специальный эффект: Здоровье +1200

Специальный эффект: Магическая сила атаки увеличивается на 18%, а урон от атрибута души составит 130 очков.

Жертва жизни: В отношении слабых врагов со здоровьем ниже 10% вы можете сделать Извлечение Души и увеличить очки здоровья на 30%.

Расстояние: В пределах 7 метров

Перезагрузка: 2,5 минуты

Благословение Святого Духа: Дух Святой соберется в твоём теле. Будет определенная вероятность того, что Святой Дух будет блокировать и контратаковать при каждой ближней атаке противника.

Потребление: Нет

Перезагрузка: Нет

Дерево мастерства Святого Магов Души.

Контроль Души

Уровень: Lv 9

Атрибут Скилл: Вы можете контролировать слабых врагов со здоровьем ниже 19%.

После контроля над ними здоровье врага восстановится до 64%.

Потребление: 70 магических очков.

Скорость использования: Немедленно

Перезагрузка: Нет

Уровень 3 Специальные эффекты: Увеличивает скорость контроля, если враги с кровью гроссмейстера на 3%.

9 уровень Специальные эффекты: Увеличить контроль, если противники с эпической кровью на 1%.

Ограничение: Вы можете контролировать только двух человек.

Ограничение: Чем выше потенциал крови, тем выше шансы на неудачу. С каждым уровнем у противника выше, чем у вас, это увеличивает вероятность неудач еще больше.

Ограничение: Если вам удалось успешно превратить врага в раба, вам придется один раз в день использовать Контроль Души, чтобы усилить его удержание. Если нет, то это увеличит скорость предательства. Будучи долгое время рабом, он может превратиться в постоянную Знак Души.

Soul Touch.

Уровень: Lv 9

Атрибут мастерства: Пара душевных рук внезапно оторвется от земли и схватит противника, связывая его на 9 секунд.

Слабость: Чем выше потенциал крови, тем выше шансы на неудачу.

Расстояние: В пределах 17 метров

Потребления: 70 магических точек

Перезагрузка: 18 секунд

Специальный эффект 3-го уровня: После неудачи в плену у врага есть 37% шансов, что он спровоцирует страх, побег и другие негативные фанаты.

Уровень 9 Специальный Эффект: Две пары душевных рук могут появиться одновременно, чтобы заключить в тюрьму двух врагов.

Душевая ударная волна

Уровень: Lv 9

Атрибут Скилл: С вами в качестве центра будет создана ударная волна души, наносящая  $350 + (270\% \times \text{Интеллект})$  урон врагам в 12-метровом диапазоне и активируя эффект падения до 6-8 метров. Также существует 37% вероятность вызвать головокружение в течение 5 секунд.

Потребления: 90 магических точек

Перезагрузка: 1,5 минуты

Специальный эффект 3-го уровня: После использования навыка скорость движения увеличивается на 36% в течение 36 секунд.

Специальный Эффект 9 уровня: После использования умения будет создан щит из 1000 магических точек. Он не имеет защиты и исчезнет через 3 секунды.

Рука Души (новый)

Уровень: Lv 3

Атрибут Скилл: Рука Души может тянуть, атаковать, касаться и делать другие движения и в 40 раз больше вашей руки. Когда она не атакует, она может тянуть неодушевленное тело, которое будет потреблять определенное количество магических точек и определять, можно ли тянуть или толкать в зависимости от размера предмета.

При выборе атаки, он будет наносить  $180 + (130\% \times \text{интеллекта})$  урона души, и судить, тянуть или отталкивать, в зависимости от физической силы и мощи противника.

Перезагрузка: 25 секунд

Потребление: 30~80 магических точек в секунду

Скилл Рейндж: 0~10 метров

Специальный эффект 3 уровня: Держание в руках души вызывает страх у любителей, который длится 30 секунд.

Дерево Святого Духа

Зачарование Святого Духа

Уровень: 9

Атрибуты навыков: Может очаровывать оружием и стрелами, увеличивая (230%х Интеллект) душевный урон.

Потребления: 5 магические очки

Перезагрузка: Нет

Специальный эффект 3-го уровня: Зачарованная стрела взорвется после поражения противника. Она может нанести (110%-ный интеллект) урон душевному здоровью, а дальность взрыва составляет 5x5x5 метров.

Специальный эффект 9 уровня: увеличивает шанс взлома щита на 10%.

Удар сюрпризом Святого Духа

Уровень: 9

Атрибут Способностей: После того, как ваша стрелка или лезвие попадает в противника, вы можете использовать Святой Дух, чтобы покрыть все ваше тело и атаковать противников через пространство.

И в случае 290+ (210%-ный интеллект) физического урона.

Расстояние: В пределах 70 метров

Потребления: 50 магических точек

Перезагрузка: 5 секунд

Специальный эффект 3-го уровня: После использования Strike Saint Spirit Surprise он генерирует щит с теми же самыми магическими точками, которые могут длиться 5 секунд.

Специальный Эффект 9 уровня: После использования Strike Saint Spirit Surprise скорость движения увеличится на 20% на 20 секунд.

Призрачная стрела (новая)

Уровень: 3

Атрибут Способностей: Используйте магию души, как стрелы, чтобы стрелять в призраков, которые могут проникать в доспехи, стены, деревья и другие сущности, и непосредственно наносить  $180 + (180\% \times \text{интеллект})$  урон противнику.

Специальный эффект 3 уровня: если он попадет в голову, то шанс критического урона удвоится на 10%.

Перезагрузка: 60 секунд

Потребление: 100 волшебных точек

Уильям посмотрел на свои атрибуты и навыки, и не мог не почувствовать благодарности и со слезами на лице сказал: "Это Легендарный Босс, и это Легендарный Босс без обновленного оборудования".

"Должен сказать." Уильям медленно сжал кулак и посмотрел на небо. "Я расту!"

Уильям закрепил глаза на особом эффекте боевой энергии.

Специальный эффект: При активации боевого энергетического щита, спецэффект атрибута секретной книги  $\times 2$  и увеличение скорости движения на 25% (новый)

"Это причина, по которой профессионалы среднего звена сильны. Пока вы активируете боевой энергетический щит, спецэффект атрибута секретной книги удвоится. Когда другие спецэффекты складываются вместе, это эквивалентно изменению сущности боевой энергии. Однако увеличение скорости передвижения на 25% немного мощнее, на 10% больше, чем у атрибута "Секретная книга гроссмейстера". Это немного переборщило". Уильям был очень рад.

Он взглянул на три новых навыка. "Громовая косая черта" очень сильна. Если я смогу в одно мгновение использовать всю энергию клинка и попасть в цель, то у него определенно будет сильная сила".

"И дополнительная способность "Десница Души" может позволить мне показать ключевой ход, который может потянуть противника или заставить его отступить с ударом". Это значительно увеличило мою дальнюю угрозу.

"Что касается Призрачной Стрелы, ее функция также очень важна. Когда у меня есть опыт, чтобы поднять ее до полного уровня, это можно считать сумасшедшим навыком. Его важность

в проникновении сквозь предметы и попадании во врага огромна, и это хороший ход для тайных атак".

Уильям глубоко понимал, что в безопасной ситуации профессионалы часто не прибегают к боевой привязанности. Если бы Призрачная Стрела была выстрелена в голову, то она определенно нанесла бы смертельный урон. Плюс 10-процентный шанс удвоить критический урон, это был смертельный ход. Единственная проблема была в том, что через стену... как он мог выстрелить в голову?

"Мозг - это хорошая штука, а также самое смертоносное место в богах". Если мозг плохо защищен, он будет недалеко от смерти".

Помощь из книги "Легендарный секрет" помогла ему понять, почему так трудно победить лучшего Легендарного Босса предыдущей жизни.

Это был не просто бонус к родословной. Ключевым моментом было то, что если у Легендарного NPC была Легендарная Секретная Книга, то это было действительно удивительно. Вот почему все виды боссов были разделены на 3-й, 6-й и 9-й уровни. Ключ был в том, совпадают ли секретные книги, оборудование, навыки и так далее.

"Что касается Благословения Святого Духа, сколько шансов будет для рождения Святого Духа из моего тела, чтобы помочь мне заблокировать повреждения и даже дать отпор... Какая польза от него у меня есть?" Уильям взглянул на его удачу. Было очевидно, что это пустая трата времени.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/901404>