

Лотнер вздохнул, что многие новобранцы обладают силой профессионалов среднего звена.

Он не знал, почему каждый солдат, которого Вильгельм выбрал, на самом низком уровне, имеет родословную среднего уровня.

Что это означало?

В глазах игроков, это все были элитные маленькие боссы...

NPC с кровью новичков были самым распространенным в глазах игроков, то есть обычным монстром.

Кровь среднего уровня была элитой маленьких боссов, а те, у кого была кровь высокого уровня, были боссами высокого уровня.

Те, у кого была кровь гроссмейстера, были еще более впечатляющими, они были боссами высокого уровня.

Что касается Эпических и Легендарных, они были супер-боссами, с которыми нельзя было справиться, даже если кто-то толкал их своей жизнью.

Уильям с нетерпением ждал увидеть, какие выражения были у игроков, когда они вошли в игру, и увидел, что его солдаты все элитные маленькие боссы.

"Кроме гражданских лиц, которые не поменяли профессию, профессионалы со средней кровью в городе почти стерты с лица земли".

"Мы не можем ждать слишком долго. Лучше бы нам быстро купить рабов и рабовладельцев." Уильям подумал некоторое время, а потом вытащил волшебный свиток, написав линию слов, а затем аккуратно постучал по конструкции трубы.

Слова на свитке медленно исчезли.

Через несколько минут на свитке появилась еще одна линия слов.

"5000 рабов и 500 рабов-профессионалов"? Я отправлю их через семь дней". Подписано Карри.

Волшебный передающий свиток.

Он может передавать звук и текст.

Он стоил 100 золотых монет!

С лимитом в 300 раз.

Для игроков на ранней стадии игры это был очень дорогой предмет роскоши. Некоторые из них неохотно общались с другими, но они также посылали случайные сообщения NPC, и последствия были очевидны.

К средней стадии игры, у всех был один и с открытием новой версии игры, она стала дешевле.

Способ использования волшебного свитка передачи было похоже на добавление друзей, нужно было заранее обменяться волшебными знаками на свитке.

"Самое главное - космическое оборудование, но его слишком трудно достать". У Уильяма немного болела голова. На ранних этапах игры у игроков были сумки, полные бесполезных предметов. Когда они шли на поле боя, то как будто шли за продуктами.

Когда игроки в ранней стадии игры принимали участие в основных миссиях в большом масштабе, они носили на спинах всевозможные пакеты, а когда они погибали, их вещи падали по земле. Это было намного выше, чем скорость взрыва чудовищ...

Часто до того, как обе стороны начинали драку, сами игроки не могли ее удержать.

После этого на ранней стадии игры не было ни резиденции гильдии, ни личной резиденции. До тех пор, пока лишние материалы не были вовремя распроданы, и не было места, где их спрятать, игрокам приходилось их носить.

"Найдите хотя бы Космический Архитектор, чтобы купить какое-нибудь космическое оборудование, хотя такой персонаж превысил лимит версии".

"Ни Железное княжество, ни Черное княжество не имеют Космического Архимага."

Уильям не забыл Моисея, он не всегда мог попросить его о помощи, иначе рано или поздно Моисей поймет, что он уже знал личность Моисея.

Тогда трудность совершения сделок между ними возрастет.

"После того, как очки хорошего впечатления достигнут 700, это не должно стать проблемой". Помимо выравнивания, борьбы с монстрами и выполнения миссий, Уильям также освещал хорошее впечатление от этих ключевых NPC.

Особенно Моисей.

За два месяца количество раз, когда он ходил в гадательную комнату, было не менее 60...

Нужно было иметь близкие отношения раз в день. На предпосылке "быть красивым", пока вы немного подлизываетесь, вы можете увеличить ваше хорошее впечатление.

Хотя это пожертвование не было очень эффективным для высокопоставленных NPC с Легендарной кровью, за последние два месяца Уильям увеличил свое хорошее впечатление до 250...

"Это как влюбиться. Вам нужно показать свое лицо, время от времени обедать и разговаривать, глядя на радугу, чтобы добиться надежных отношений".

Уильяму постепенно стало нравиться его пожертвование. Согласно NPC с Легендарной кровью, другие люди не могли получить хорошее впечатление просто по губам. Это требовало значительной глубины и подарков!

И откуда взялись рабы Карри?

Было очевидно, что некоторые из них были рабами из княжества Чёрная Скала, за которыми следовали рабы из стран, граничащих с княжеством Чёрная Скала.

Кроме крупномасштабных агрессивных войн, было бесчисленное множество трений в окраинных районах между человеческими странами. Речь шла не только о захвате ресурсов, но и о захвате гражданских лиц из других стран и превращении их в рабов.

В противном случае, речь шла о том, чтобы купить рабов из соседних стран.

В конце концов, в стране с большим населением многих мирных жителей без всякой причины превращают в рабов, а цена зачастую намного дешевле.

В этом тоже ничего не поделаешь.

За это отвечали дворяне.

Гражданское население, скорее всего, попадалось бы во время прогулок по улицам, а потом высокомерный дворянин говорил бы: "Ты теперь раб". Уведите его и продайте".

Дворяне.

Доминирующая держава, оккупирующая человеческие страны.

Объединяя отличные родословные, у них были преимущества в каждом поколении.

У денег было преимущество.

Оборудование имело преимущество.

Даже боевые энергетические навыки имели значительное преимущество.

Третья эра Легендарного континента длилась тысячи лет. Поскольку человеческая знать стояла на вершине мира, не было ни одного успешного восстания гражданских лиц и рабов. Разрыв был слишком велик...

Разрушение одних стран часто происходило по вине другой страны, или же свержение знати...

Короче говоря.

Гражданским лицам и рабам было трудно без ресурсов свергнуть политику дворянства.

Например, многие из купленных Вильямом рабов были проданы из стран, расположенных далеко друг от друга.

Но!!!

Главная причина "королевской войны" в первом варианте была вызвана организацией.

Это был Альянс Свободы, который вызвал ажиотаж на Легендарном континенте.

Среди них король герцогства Чёрная Скала был отравлен до смерти.

Причина, по которой Железное княжество осмелилось начать войну, заключалась в том, что некоторые люди толкали их сзади, и даже король был под контролем.

Князья Черной Скалы герцогства убили друг друга, сражаясь за власть и прибыль. Потребовалось два месяца, чтобы кто-то по-настоящему унаследовал трон, а также был кто-то, кто стоял за ним.

И этим человеком был Гёте Насис.

Он был биологическим сыном Железного княжества и с детства пользовался фамилией матери.

Что касается его матери, то она была проституткой. Мать Гёте заметила, что что-то не так после беременности, и хотя она была проституткой, в четыре-пять лет только Железный Король Княжества прикасался к ней.

После того, как мать Гёте обнаружила, что что-то не так, она быстро ушла в подполье. Предчувствие убийства действительно сбылось...

После того, как все успокоилось, она взяла с собой новорожденного сына и побежала в герцогство Блэк-Рок на другую сторону. Покушения никогда не прекращались, что привело к тому, чтобы держать ее личность скрытой.

Но самое жалкое было то, что все женщины, которые король интересовался, должны были быть необыкновенными.

И из-за этого, Гёте, с самого раннего возраста, наблюдал, как его мать использует свое тело в обмен на деньги и еду. Она использовала эти деньги, чтобы поддержать его учебу и все его повседневные нужды...

В детстве Гёте Насис мог вспоминать, как его мать каждый день пряталась в комнате и плакала.

Но как бы ни была страшна эта женщина, она никогда не забывала с улыбкой смотреть сыну в глаза.

Гёте Насис, основатель Альянса Свободы, был настоящим большим боссом версии 1.0.

"Так что пока не опасно покупать рабов, это даже надежно. Эти рабы, которые не могут вернуться в свои родные города, не смогут выжить, если они закончатся.

"До тех пор, пока я восстанавливаю их гражданский статус, они будут усердно работать."

Уильям знал, что он больше похож на рабовладельца, но он отменит титул рабов, и работа гражданских окупится.

Самым важным было то, что на территории нейтрального лагеря не было дворян.

Единственным дворянином был Господь.

Нейтральный лагерь хотел сохранить мир на территории, кроме концентрации своих ресурсов, они также хотели сконцентрировать свою власть.

То есть, сила Господа должна быть сильной. Если Господь не был достаточно силен, то эти верные подчиненные должны быть сильными, достаточно сильными, чтобы люди не осмеливались сопротивляться.

"Итак, хотя территория нейтрального лагеря мала, но его сила пугает". Я могу пойти элитным путем". Уильям знал, что у него есть своя пятилетняя цель и десятилетний план. Пока он мог быть сильным до кризиса, он мог стоять здесь твердо.

"Кстати, пора избавиться от Троллей на Радужном озере". Уильям побежал искать Лотнера.

Теперь он был на 30-м уровне.

Несмотря на то, что он все еще находился на 10 уровнях от профессионалов среднего звена, можно сказать, что это был один ранг. Но Уильям, у которого была Легендарная кровь, уже обладал необычайной силой.

По крайней мере, перед лицом большинства троллей среднего, высокого и гроссмейстерского уровня, пока их уровень не был слишком преувеличен, он был уверен, что убьет их, даже если они были выше 40 уровня.

А Лотнер?

Конечно, он привык держаться против большого босса.

Не принимай Рейнджеров как должное, Уильям верил, что его дядя был хорош...

"О да, я не только найду Лотнера, я приведу с собой Нокса, Нортон и даже Эрика и его сына". Они очень хорошие охотники и нет проблем в том, чтобы попросить их пойти на охоту вместе." Уильям поднял брови.

И Нокс, и Нортон имели родословную гроссмейстера и один за другим выходили на 48-й уровень. Одеты в серебристое снаряжение среднего уровня, их сила не была слабой.

Что касается Эрика и его сына?

Они прятались в городе как охотники. Если Господь пригласил их на охоту, то они не могли отказаться.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/897083>