

Божий контракт.

Эта штука все еще была немного полезной. Самым важным было то, что должен был быть договор. Они не могли использовать простые слова и должны использовать волшебную церемонию.

Еще одна вещь была в том, что если человек вернется к обещанию, он столкнется с сумасшедшим наказанием.

Уильям очень хорошо знал такие вещи и никогда не позволял брату Карри играть в игры со словами.

Как только сделка была заключена и Карри уехал, Уильям сказал Лотнеру: "Разделите всех этих рабов и наведите порядок в группе". Пусть начинают работать как можно быстрее, на случай, если они начнут создавать проблемы".

"Скажите им, что мы можем немедленно дать им крестьянское удостоверение личности". Однако они не могут уехать в течение шести месяцев, но могут работать над расширением города, получая при этом зарплату. Если у них есть талант, мы даже можем отказаться от обучения навыкам бесплатно и сделать их профессионалами.

"Милорд так добр. Да благословят вас Боги". Лотнер слегка ударил по спине своей лошади. Эльфы, которые жаждали свободы, действительно не любили рабство. Они чувствовали, что кроме темных существ, все остальные формы жизни должны быть равны...

Да, кроме темных существ, эльфы никого не дискриминируют!

"Хватит нести чушь. Вы уже видели, как Бог появляется в реальной жизни?" Уильям надул. Боги теперь вымерли на Легендарном континенте. Кроме редких случаев, на всем континенте не появились боги.

Выбрасывая этих фальшивых богов, мудрецы были вершиной существования на Легендарном континенте.

Например:

Вождь волшебного святилища, который был учителем Моисея...

Конечно, дело не в том, что на самом деле не было никаких богов. Было много богов в будущем, и все они появятся на этом континенте. Однако, на данный момент даже следы Божьей магии крайне редки, не говоря уже о явлениях.

Каждый раз, когда появляется Бог, всегда найдется кто-то, кто пожертвует своим телом, чтобы нести Божье имущество.

Не только так, но и кровная линия этого человека должна была быть очень сильной, и обладать способностью, которая была почти на Легендарном уровне...

Что касается того, какой конец будет у одержимого, если он не умрет, все будет кончено...

Как Моисей.

Причина такой ситуации - результат, вызванный войной Богов.

"Боги и дьяволы все еще слишком далеко для меня. Однако, возвращение Богов и бесов будет катастрофой, которой не может избежать каждое живое существо". Вильгельм очень хорошо знал особенности богов и дьяволов.

"Казалось, что боги праведны, а дьяволы злы, поэтому были лагеря Ярких и Темных.

"Все нынешние живые существа - просто муравьи для Богов и Дьяволов. Все они - порабощенные слуги, бесполезные существа, которые существуют только для развлечения.

"Война двух народов в первом варианте, кажется, не имеет ничего общего с богами и дьяволами, но в то же время, это было спусковым механизмом для их появления".

"Такие, как нынешние равнины, выглядящие такими зелеными и оживлёнными, с лошадьми, скачущими повсюду...

"Кто бы мог подумать, что не слишком долго в будущем темные существа будут постоянно роиться из земли?"

"Некогда высокомерная и огненная железная нация также была уничтожена...

"Однако, это также из-за появления темных существ, которые привели игроков к официальному вступлению во вторую версию, Атака Темных".

Выражение Уильяма было темным. Он не хотел сдаваться на своей территории. Даже если его территория была очень нормальной, он знал важность Blackleaf Forest в будущем, так что он никогда не сдастся на этой драгоценной территории легко.

Кроме того, у него была уверенность, чтобы сделать этот город, он стоял в, в свет среди

темноты в будущем.

Он хотел, чтобы его территория стала единственным городом, который все еще стоит в темноте!

Предпосылкой было...

Он должен был иметь достаточно денег, иметь достаточно сильный город, достаточно сильных людей, и достаточно крестьян, чтобы упорствовать с ним.

"Важность игроков обычно понимается. Способность к возрождению - это их самая сильная способность. Тем не менее, игроки того же уровня были несравнимы с NPC. Тем не менее, их неограниченное возрождение позволило им получить сильную базу.

"Самой сильной способностью игроков была их короткая и неограниченная способность выравниваться и становиться сильнее".

Вот почему в будущем мы должны набрать достаточное количество игроков".

"Если нет, то мы должны построить то, что нравится игрокам, когда мы расширяем город. Мы должны сделать так, чтобы как можно больше из них присоединились к нашей территории, вместо того, чтобы идти в две другие нации". Уильям знал, что он определенно не сможет заставить всех игроков присоединиться к его территории, но он должен был сделать все возможное, чтобы поглотить процент игроков.

"Тем не менее, я все еще не достаточно силен сейчас". Мне нужны слава и популярность". Уильям никогда не любил свою Легендарную родословную так сильно.

Для игроков...

Уровни не были важны.

Кровь была самой важной.

Для игроков, его собственная Легендарная кровная линия сделала его Легендарным Боссом. В будущем он будет Легендарным супербоссом. Его возможности были безграничны. Вместо того, чтобы полагаться на него, также была слава, если они хотели убить его...

До тех пор, пока он может действовать очень сильно и круто снова и снова, он верил, что он будет иметь очень сильное влияние на игроков.

"Как насчет того, чтобы сменить имя? Прежде всего, "Пограничный город" звучит слишком низко. После того, как мы расширим город, давайте поменяем название на "Город рассвета"!". Уильям не мог не бормотать.

"Что? Город Рассвета?" Вошёл Одом.

"Хм, я планирую сменить название территории на Город Рассвета!" Уильям кивнул ему.

"Довольно хорошее имя. Однако, что оно значит?"

"Увидишь в будущем." Уильям таинственно улыбнулся, вместо того, чтобы что-то объяснить.

Одом покачал своими кудрявыми золотыми волосами, решив не думать слишком много об этом. В любом случае, это не имело к нему никакого отношения, как называлась эта территория. Как заместитель главы города, может показаться, что у него было много власти, но конечным лидером этой территории был все еще Уильям...

Что касается всех сокровищ, минералов и богатств внутри и снаружи территории, они все принадлежали Вильяму, если они никому не принадлежали!

Можно также сказать, что до тех пор, пока Вильгельм продолжает расширять свою территорию, южный Шварцвальдский лес будет также его территорией.

Не было никакого способа, сила Господа была сравнима с императором.

Однако, разница между размерами территории была огромной.

Легендарный континент был равен десяти Хуа Ся...

Вокруг было слишком много неисследованных и пустых пространств.

Там было менее десяти миллиардов разумных существ, так что разве это не было избытком земли?

"Включая океан и те неизвестные острова, согласно официальным новостям игры, размер мира Богов примерно в сто раз больше всей Земли.

"Я не смогу исследовать столько мест, прежде чем умру." Как NPC, который не может возродиться, единственной надеждой Уильяма было стать сильнее, чтобы не умереть в руках игрока, по крайней мере.

Тем не менее, было много способов стать сильнее.

Прежде чем стать сильнее, он никогда не станет наемником, охотником за головами, наемным убийцей и тому подобное. Он также не будет бродить вокруг.

Вместо этого, он будет строить свою власть и владеть большой группой сильных людей. Это был лучший способ. У него была бы возможность исследовать мир только тогда, когда он достигнет этого.

Особенно теперь, когда Уильям имел страницу атрибутов и был в состоянии получить миссии, он понял еще больше, как сделать себя выравнивание быстрее.

Территориальные миссии были одним из способов. Он должен был принять участие в основных миссиях каждой версии, а также некоторые дополнительные миссии. Однако во второй части игры скорость нивелирования такого типа стала бы очень медленной.

Набирать достаточное количество игроков и раздавать миссии для сбора очков опыта было самым быстрым способом.

"Милорд, милорд, Старая Рука решила присоединиться к кузнечному цеху." Нокс перелетел.

Услышав это, Уильям наконец-то пришел в себя и кивнул. "Это хорошо. Позволь мне встретиться с ним еще раз. Он наконец-то совершил правосудие в отношении моих подарков..."

"Он пьяница. Если бы мы знали, что он любит пить раньше, мы бы давно заполучили этого гроссмейстера-кузнеца!" Нокс беспомощно пожимал плечами.

Уильям не объяснил, что только в прошлой жизни узнал, что Старый Хэнк любил пить. Были игроки, которые дарили ему дорогой и хороший алкоголь, что позволяло их заранее заказанному оружию выходить быстрее...

Однако, это было не оружие, а вербовка кузнеца гроссмейстера с кровной линией "Эпик".

Разница между ними была очень большой. Старый Хэнк, вероятно, решил стать завербованным кузнецом только потому, что понял, что город развивается очень быстро.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/894999>