

Моисей на самом деле был очень конфликтным. Он действительно хотел сказать Уильяму, что нет, это был не он, что он не...

Однако он долго размышлял и в конце концов решил научить этому второму поколению Господа магии Святой Души.

Что только что сделал Уильям?

Конечно, он делал ставки. Он ставил на то, что у Его Отца есть какие-то отношения с Моисеем, и что он сможет что-то получить.

Однако, он не ожидал, что их отношения будут такими хорошими.

Однако, если бы ему пришлось сделать вывод, даже если бы они выпали друг другу, из того, что он знал о характере Моисея из его предыдущей жизни, то последний ничего бы с ним не сделал.

Однако, когда Пограничный город был стерт с лица земли в предыдущей жизни, этот парень тоже ничего не сделал.

Этого было достаточно, чтобы знать, что Моисей не причинит ему вреда и не приложит слишком много усилий, чтобы помочь себе.

Отношения с Уильямом не были слишком важны для Моисея. Он только хотел спрятаться.

Когда Пограничный город был стерт с лица земли, лучшим случаем для него было найти другое место, которое можно было бы потратить впустую...

Все началось хорошо.

Теперь, когда Уильям получил хорошие вещи от Моисея, он верил, что с остальным будет легче справиться.

"В конце концов, в этом мире, наверное, нет никого, кто знал бы их лучше меня, верно?" Как серьезный игрок, который пережил свою жизнь, Уильям специально исследовал различные истории и истории NPC, которые были Epic-leveled и выше.

Истории для таких легенд, как Моисей, он запомнил надолго.

Неужели он действительно оставил эти письма этому маленькому принцу, чтобы Вильгельм

мог получить от меня какую-то выгоду? Моисей внезапно вспомнил предыдущего лорда, дуясь. Разве я не обманул тебя однажды? Ты же не умрешь...

Он не знал, как этот человек умудрился заставить принцессу эльфов влюбиться в него. Перед тем, как уйти, он на самом деле оставил такие грязные трюки, и это сразу же заставило воображение Моисея сойти с ума.

Моисей, как всесторонний маг, был более любопытен тем, что он не мог читать мысли Вильгельма. Это определенно вызвало у него больший интерес и любопытство, тем более что Вильгельм сам был довольно красив и довольно хорошо соответствовал своим эстетическим стандартам.

Конечно, это было не главное. Он видел много красивых мужчин, так что было очень мало мужчин теперь, когда он мог действительно восхищаться...

"Как бы то ни было, после того, как этого мальчика обманули, его душа стала интереснее..." Моисей зевнул, просто размахивая рукой, когда закрывал деревянную дверь.

Он снова помахал рукой, и черный кот слегка подпрыгнул к его рукам, последовав за ним, чтобы вздремнуть на кровати.

Для нормального мага было естественно постоянно изучать и исследовать всякую магию, даже жертвуя своим временем отдыха.

Однако для Моисея обучение магии было действительно простым.

Элементарная магия?

О, есть металл, дерево, вода, огонь, земля, лед, ветер, гром...

Пространственно-временная магия?

О, есть пространство и время...

Другие маги подумают: "О? Зачем ты это делаешь? Как только закончишь, сможешь тренироваться в медитации!"

Моисей отвечал: "О? Неужели это нельзя выучить, прочитав однажды волшебную книгу?"

Все маги на континенте умрут мгновенно.

В любом случае, для Моисея, какой бы волшебной она ни была, он мог легко это понять. Для него, если он был достаточно ознакомлен с ним, он даже может использовать проклятое заклинание сразу же.

Вот почему Моисей не мог жить, как другие маги.

Конечно, это также было немного связано с тем, что Моисей был проклят, что привело к тому, что теперь ему было очень трудно изучать другую магию.

"Есть ли ещё два года?" Моисей сидел на своей кровати и смотрел на свою обнаженную верхнюю часть тела через зеркало. Его верхняя часть тела была полностью покрыта темно-красными магическими символами.

Эти странные символы время от времени светились страшным красным сиянием, выглядя чрезвычайно страшно.

Было почти невообразимо, чем он был проклят!

Тем не менее, так оно и выглядело после того, как проклятие было ослаблено.

Когда он впервые сбежал из волшебного святилища, он был покрыт проклятием с головы до ног, и его кожа не могла быть видна вообще. И именно в это время он отправился в Пограничный город...

Это проклятие не только подавило его способность, но и заставило его душу постоянно страдать от боли, как если бы он хотел истребить свою душу.

"Это так больно, потому что этот тип проклятия хочет уничтожить мою душу, мне удалось исследовать и найти более глубокий уровень магии души". Магия Святой Души не так проста, как кажется..."

"Все вы называете меня предателем Богов". Вы наказывали меня, пытали меня, жестоко обращались со мной и игнорировали мою готовность, мою готовность стать Богом...". Вспоминая своего наставника, Моисей не мог не улыбнуться холодной улыбкой, пока он не взял на руки черную кошку, зевая, когда он продолжал спать.

Что же касается обид и переплетений между Моисеем и волшебным святилищем, то теперь это не было чем-то, что нужно было улаживать.

Ибо элементарная магия была обычной магией.

До тех пор, пока игрок достигает стадии пробуждения на 40 уровне, он может легко ее усвоить.

Новичок-маг мог делать только простую магию, например, бросать огненные шары или стрелять водяными стрелами...

Однако, ветер и гром требовали некоторых трудностей. Однако, пока игрок мог пробудить эти два атрибута, было не так уж и сложно найти такого учителя, так что на самом деле это не было скрытым занятием.

Он не говорил, что элементарная магия не достаточно хороша. Игрок был бы чрезвычайно сильным, если бы он смог стать специалистом в любом виде магии. Тем не менее, это было обычным делом...

Однако душа, сила воли и иллюзии были частью психологической магии и сами по себе были уже скрытым занятием.

Вместе со свитком наследства, который Моисей сделал лично, он действительно сделал его качество на Легендарном уровне! Найти авторизованные романы в Webnovel, быстрее обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Святая Душа Маг Наследство свиток

Уровень: Легендарный

Требование: Потенциал крови не может быть ниже Eріc.

Однако существуют два способа изучения профессии.

Первый состоял в том, чтобы найти наставника, который будет преподавать магию и навыки и многое другое.

Однако, независимо от того, была ли это боевая магия, магия или навыки, у него были разные уровни. Если они хотели получить лучшие навыки, они, естественно, должны были использовать еще больше денег и даже увеличить впечатления от наставника и посмотреть, достаточно ли квалифицирован уровень наставника.

Игроки обычно следовали версиям игры, чтобы увеличить впечатляющие очки наставника или использовать деньги на покупку новых навыков и секретных книг.

А вторым был свиток наследства.

Они помещали все в свиток, и, следуя уровням, соответствующие навыки активировались вместе с уровнями.

Уровень свитка зависел от навыков, боевой энергии или магического уровня, который он включал.

Хотя Вильгельм не знал, сколько Моисея вложил в этот свиток, "Магия Святой Души" должна быть очень сильной. По крайней мере, она не будет слабее, чем "Сторож рассвета".

Уильям тихо открыл свиток в своей спальне.

Неописуемое голубое сияние мгновенно бросилось в его тело.

Комфортное и успокаивающее ощущение распространилось по всему телу, а энергия в его сознании продолжала расти, делая его мысли более ясными, его чувства - более острыми и подвижными. Это была чистейшая форма энергии души.

В то же время, шарик магии медленно формируется в его теле.

Это был его магический уровень. В то же время, два типа энергии вспыхнули внутри него, боевой энергии и магии!

Ни то, ни другое не мешало друг другу, работая по-разному в его теле.

День-донг: Вы успешно выбрали подкупацию, начинающего мага Святой Души.

День-донг: Все твои атрибуты увеличились на 10 очков.

День-донг: Твой интеллект увеличился на 10 пунктов.

День-донг: Вы активировали магический дар новичка. Каждая точка интеллекта = 1 магическая сила атаки.

День-донг: Так как ваша подзанятость - маг Святой Души, то каждый раз, когда вы повышаете свой уровень, вы получаете дополнительные 2 бесплатных атрибутивных очка. (Каждый раз, когда вы будете повышать уровень, вы будете получать 8 бесплатных атрибутивных очков).

Маг Святой Души.

Уровень: Легендарный

Уровень: Lv 1 (0/100)

Магия: 300 очков

Скорость восстановления: 10 баллов в секунду

Специальный эффект: Все ваше магическое сопротивление увеличено на 1%.

Специальный эффект: Сила +2, физическая сила +2, ловкость +2, интеллект +4

Специальный эффект: Здоровье +200

Специальный эффект: Магическая сила атаки увеличивается на 3%

Жертва жизни: В отношении слабых врагов со здоровьем ниже 10% вы можете сделать Извлечение Души и увеличить очки здоровья на 10%.

Расстояние: В пределах 3 метров

Скорость использования: Немедленно

Перезагрузка: 5 минут

Дерево мастерства Святого Магов Души.

Контроль Души

Уровень: Lv 1 (опыт 0/100)

Атрибут Скилл: Вы можете контролировать слабых врагов со здоровьем ниже 10%.

После того, как вы их контролируете, здоровье врага восстанавливается до 50%.

Потребление: 50 магических очков.

Скорость использования: Немедленно

Перезагрузка: Нет

Ограничение: Вы можете контролировать только одного человека.

Ограничение: Чем выше потенциал крови, тем выше шансы на неудачу. С каждым уровнем у врага выше, чем у вас, ваш процент неудач будет увеличиваться.

Ограничение: Если вам удастся успешно превратить врага в раба, вам придется один раз в день использовать Контроль Души, чтобы усилить его удержание. Если нет, то это увеличит скорость предательства. Будучи долгое время рабом, он может превратиться в постоянную Знак Души.

Soul Touch.

Уровень: Lv 1 (опыт 0/100)

Атрибут мастерства: Пара душевных рук внезапно встанет на землю и схватит противника, связывая его на 3 секунды.

Слабость: Чем выше потенциал крови, тем выше шанс поражения.

Расстояние: В пределах 10 метров

Скорость использования: Немедленно

Потребления: 30 магических точек

Перезагрузка: 30 секунд

Душевая ударная волна

Уровень: Lv 1 (опыт 0/100)

Атрибут Скилл: С вами в качестве центра будет создана ударная волна души, наносящая $100 + (150\% \times \text{Интеллект})$ урон врагам в пятиметровом диапазоне и активируя эффект падения до 3 метров. Также существует 10%-ная вероятность вызвать обморок на 3 секунды.

Скорость использования: Немедленно

Потребление: 50 очков.

Перезагрузка: 3 минуты

Динь-донг: Хочешь создать новое дерево умений для Святого Магов Души и Стражей Рассвета?

Уильям сузил глаза. "Да!"

Он так долго ждал сочетания своих навыков. В качестве подзадачи он выбрал магию души, потому что в своей предыдущей жизни видел супер-сильное сотрудничество между этими двумя профессиями...

Дерево Святого Духа

Зачарование Святого Духа

Уровень: 1 (0/100 баллов опыта)

Атрибуты мастерства: Может очаровывать оружием и стрелами, увеличивая (150%х Интеллект) душевный урон.

Потребления: 3 магические точки

Перезагрузка: Нет

Удар сюрпризом Святого Духа

Уровень: 1 (0/100 баллов опыта)

Атрибут Навыков: После того, как ваша стрела или лезвие попадает в противника, вы можете использовать Святой Дух, чтобы покрыть все ваше тело и атаковать противника через пространство и нанести 180 + (130%х Сила) физический урон.

Расстояние: В пределах 40 метров

Потребления: 30 магических точек

Перезагрузка: 5 секунд

"Ф*к, ф*к, ф*к, это! Жертва Жизни, Контроль Души... и Удар Сюрприза Святого Духа!" В этот момент Уильям больше не мог контролировать себя.

Больше ничего не было.

На уровне Легенды было слишком мало магии души...

Потому что нормальная магия души уже была очень редкой, они не были так сильны, как это, и магия души уже была вне другой магии во всех аспектах.

Безумие Жертвы Жизни было еще более неопишным. Для игры без масштабных исцелений Жертвоприношение Жертвы Жизни было искусством Божьего уровня.

Можно сказать, что ни один маг души на всем Легендарном континенте не обладал этим умением, не говоря уже о том, что он обладал навыками ближнего боя, которыми обладал Уильям.

Также, после нанесения удара по противнику, Strike Saint Spirit Surprise Strike мог позволить игроку использовать свою душу, чтобы путешествовать в пространстве, в то время как его тело появлялось перед противником и продолжало атаковать. Неважно, была ли это атака или побег, такое сумасшедшее умение было настолько хорошим, что оно не могло быть сильнее...

Он мог смутно вспомнить, что видел такое безумное умение только один раз в жизни. Он видел его во время воспоминаний о времени, он принадлежал навыку, принадлежавшему Легендарной сильной личности второго века.

За это время ни у кого не было возможности выучить такой навык, потому что они никогда его не видели.

Уильям никогда не думал, что ему так повезет.

Еще была Душевная Шоковая Волна...

Soul Touch...

Очарование Святого Духа...

И даже Контроль Души, это раздражающее, но безумное умение...

Эти душевные навыки были чрезвычайно полезны для помощи и контроля...

Самым важным было то, что он явно не думал, что один из спецэффектов магии Святого Духа может на самом деле увеличить все его магическое сопротивление. Это было слишком безумно.

Хотя специальные эффекты были очень низкими сейчас, так как они только увеличили его магическое сопротивление на 1%, как только его уровень повысился, эффекты были бы чрезвычайно очевидны.

Потому что пожертвования, способности и оборудование с таким всесторонним магическим сопротивлением было чрезвычайно редким, этот специальный эффект был похож на поиск роста Легендарное оборудование. Тем не менее, потребовалось довольно много времени, чтобы она выросла должным образом ...

"Должен сказать, что я иду дальше по пути Легендарного Босса..." Уильям счастливо смотрел на его атрибуты. Он был всего лишь слабым 15-го уровня и не имел другого защитного снаряжения. С его внутренней броней только эпизодического уровня, его здоровье было уже на 3021. Разве это не было безумием?

Если бы он мог сделать железную броню из секретного железа, его здоровье определенно было бы больше 5000!

Другого пути не было.

Это был Легендарный Босс.

Он был сильным, высокозащищенным и прочным.

Это было основное уважение Легендарного Босса к игрокам!

Независимо от того, каким занятием был этот Легендарный Босс, он должен был быть стойким, когда сталкивался с игроком!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/855701>