

Это было за день до того, как они направились в Голубой Лунный Город.

Уильям использовал секретный металл, чтобы выровнять внутреннюю броню эпического уровня.

Эффект был ясен, его внутренняя броня была сильнее на целый уровень.

Благословение любви.

Качество: Epic

Тип: Оборонное оборудование, которое может расти.

Состав: Мифрил, лист Мирового Древа, золотая пыль и многое другое.

Создатель: Алиса Блэкклиф

Здоровье: +600

Выдержка: +200

Власть: +10

Физическая сила: +15

Ловкость: +12

Разведка: +8

Долговечность: 780/780

Вес: 0,3 кг

Защита: В пределах районов, защищенных внутренней броней, полученные атаки будут на 210 пунктов ниже. Это не может причинить никакого вреда внутренней броне или пользователю. При слишком длительном использовании будет нанесен эффективный урон и снижена прочность.

Элементарная защита (пассивная): Любые элементарные атаки могут быть уменьшены на 15%

Благословение любви (Пассивное): Как только баллы здоровья пользователя будут ниже 10%, пользователь получит Благословение Любви и сразу же восстановит 60% баллов здоровья.
Время охлаждения - 25 минут.

Использование требования: Уильям Блэкклиф

Использовать требование: Прочность 40 баллов

Требования роста: Положите килограмм мифрама и золотой руды каждый во внутреннюю броню, и она будет поглощена и продвинута автоматически.

Введение: Это внутренняя броня, сделанная матерью для своего сына лично. В него вошла не только любовь бабушки, но и приятное благословение матери, которая обняла его внутреннюю броню!

"Ху~" Уильям слегка свистнул. Потерявший искру мифрил превратился в серебряную пыль и слегка улетел. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите www.webnovel.com для посещения.

Внутренняя броня, которая светилась слегка фиолетовым цветом, не стала тяжелее. Он все еще был 0,3 килограмма.

Честно говоря, изменение веса не было большой разницей для Уильяма. Тем не менее, для этой эпопеи роста внутренней брони, атрибуты были действительно сильны.

У него было только два пассивных навыка.

Но независимо от того, было ли это Элементарная защита или Любовное благословение, они были очень редкими навыками и были бы еще более важными в последних частях игры.

В конце концов, встречаться с магами до сих пор было очень редко. Поскольку маги еще не были настолько сильны, их считали менее важными сейчас.

Однако, в будущем они станут ходячей волшебной пушкой...

Без какой-либо элементарной защиты или элементарного ослабления, это было бы действительно раздражающе, так как игроки были бы либо мертвы, либо ужасно травмированы.

Самым важным является то, что элементарная защита уменьшает повреждение всех элементов. Несмотря на то, что она не сильно сопротивлялась другим типам магических атак, она все же была очень важна.

Кроме атрибута урона от магов, у ближних атак также был атрибут урона. Несмотря на то, что они смотрели со всех сторон, они все равно не могли сравниться с волшебниками, все же существовал определенный процесс, имевший место при атаках с малого радиуса действия.

"Первой специализацией на 10-м уровне было изучение боевой энергии и становление начинающим профессионалом.

На 40 уровне была бы вторая специализация, и профессионал пробуждал бы их атрибуты, включая металл, дерево, воду, огонь, землю, ветер, гром и т.д..."

"Что касается времени и пространства, то их невозможно будет получить, если они не будут главным героем NPC или лучшим из лучших". Уильям поднял бровь. Прямо сейчас он не торопился выравниваться.

Недавно, несмотря на то, что они строили и расширяли город, он все еще мог получать ежедневные задания на территории.

Среди них - уничтожение маленьких волков-фартунов поблизости, помощь пожилому человеку в передаче его послания... Кашляйте, такие задания были невозможны.

Даже если бы они были, как Господь, он бы никогда не остановился, чтобы сделать это! Никогда!

В любом случае, миссии с миллионным опытом все равно были выполнимы. Поскольку территория все еще находилась в стадии разработки, было много миссий.

Тем не менее, Уильям не хотел уровень вверх, потому что ему все еще не хватало подзанятости.

Боги никогда не ограничивали количество подзанятий, которые мог иметь игрок. Они не ограничивали и тип подзанятости. Будь это живая или боевая профессия, ни одна из них не будет ограничена.

Вы можете быть воином и иметь субокупации как маг, лучник, канонист, летописец и многое другое...

Тогда...

Вы можете удалить свой аккаунт и снова тренироваться...

С каждым добавлением новой боевой подоккупации значительно возрастает количество очков опыта, необходимых для выравнивания. Если только игрок не выравнивал свою суб-оккупацию, но это делало бы суб-оккупацию бесполезной...

Однако с каждым добавлением новой боевой подоккупации сложность миссии по специализации будет возрастать в два раза. Это само собой разумеется.

Кроме того, продолжить работу по специализации можно только после заполнения всех основных пунктов тайной книги занятий и подоккупации. Это означало, что при новой подзанятости баллы за опыт, необходимый для выравнивания, определенно возрастут. Если они не могли выравниваться, то и им не нужно было выравнивать свои возможности.

Поэтому лучшие игроки и профессиональные игроки, обладающие навыками и знающие игру достаточно хорошо, выбрали бы боевой подпрофессионал.

Это было связано с тем, что более высокие требования к очкам опыта и сложность специализации не позволили бы им упасть с верхних позиций.

Что касается занятий по двум боевым стилям, то если бы между ними был определенный уровень совместимости, то, возможно, даже появились бы новые навыки. Если бы они могли лучше координировать другие навыки, можно было бы почти заключить, что будет другой стиль игры.

Просто потому, что было так много подпрофессионалов, это также позволило арене борьбы игры медленно стать самой богатой арене борьбы во всей индустрии.

Но также и из-за количества подпрофессионалов никто не мог стоять на вершине арены поединков.

Однако, если бы они были обычными игроками, то обычно выбирали только живой подпрофессионал. В конце концов, это было особенно для бедных и для тех, кто не был настолько хорош в игре. Если бы им пришлось объяснять, то были бы только слезы...

В своей предыдущей жизни Уильям выбрал своим основным занятием воина, в то время как его подоккупацией был коллекционер. Что касается его навыков стрельбы из лука, то он научился им в другом месте.

Хотя в конце концов он стал легендарным профессионалом, он все равно не был лучшим.

Вот почему на этот раз он хотел, чтобы его суб-профессия была волшебной.

Тем не менее, магические профессии очень трудно научиться. Они супер-пупер трудно учиться.

Хотя он не должен был ждать пробуждения на уровне 40, чтобы узнать их, ключевым моментом было то, что он не мог найти существование такой магии ...

Изначально он хотел поехать в "Город темной ночи", чтобы использовать свои связи, чтобы найти кого-нибудь, у кого можно было бы поучиться. Однако он никогда не думал, что человек, который мог бы научить его этой подпрофессии, присутствует в Пограничном городе!

Моисей!

Моисей Холитвейн, который поддерживал себя гаданием в городе и делал все возможное, чтобы вообще ничего не делать.

"В городе кузнец, старый Хэнк, охотники, Эрик и его сын - все они были кузнецами Эпической крови. Сейчас они должны были быть около 40 уровня и были NPC со скрытыми профессиями. Они были очень сильными, но не самыми сильными!" У Уильяма были очень сильные воспоминания о них троих.

"И как эпический воин Святого Молота, старый Хэнк был кузнецом. Он не только обладал навыками владения, сравнимыми с Гномами, но и обладал этой странной загадочной личностью."

После того, как Пограничный город был захвачен Железной нацией, он легко мог оставаться нейтральным. Позже он ушел вместе с Железным народом и открыл очень способную кузницу.

Уильям до сих пор помнит, что тогда он сделал предварительный заказ на оружие, но он получил его только на второй год открытой бета-версии...

Поэтому он случайно продал это оружие новому и богатому игроку и заработал на этом много денег.

Однако...

Позже этот богач предложил ему выкуп... К счастью, у игры была анонимная стратегия.

"Что касается охотников, Эрик - темный теневой рейнджер, в то время как его сын - темный теневой убийца". Двое из них были невезучими людьми, которые бежали от группы темных теневых убийц.

"После того, как они покинули Пограничный город, они столкнулись с организацией темной тени. После убийства многих ассасинов, которые пришли убить их, их имена становились все более и более известными. Тем не менее, они исчезли как-то, и никто не знал, если они спрятались снова, или если они были убиты.

"Тем не менее, это все пустяки. Никогда не было недостатка талантливых людей на континентах. Недоразвитые гении присутствовали повсюду. По словам игроков, Легенды ходили повсюду, а Эпики были ничем...

"Конечно, до тех пор, пока у них будет хорошее скрытое занятие и хорошее снаряжение, они уже будут очень сильными и не будут восприниматься как слабаки".

"Однако, по сравнению с Моисеем, всесторонним волшебником, они на самом деле были ничтожеством". Вильгельм на самом деле был вытяжкой.

Моисей.

Один из наследников, чтобы стать волшебным вождем святилища!

Учеником великого мага!

Предатель богов!

Волшебник во всеоружии!

Ходячая карта!

"Без всякого сюрприза, уровень этого парня должен быть выше верхних пределов версии игры." Уильям был втайне безмолвным. Как ученик вождя магического святилища, Моисей определенно обладал бы Легендарной родословной, своими природными талантами и дарами, превосходящими всех остальных.

Кроме того, это определенно не было даром, как "быть красивым"...

Может быть, у него было безумное пожертвование, похожее на пожертвование "святого мага", сразу после рождения. Его удача была переполнена, и он был лучшим из лучших.

Самое главное, что он был хорошо знаком со всеми магическими ветвями и был еще более могущественным, чем его наставник.

Что было всеобъемлющим?

Элементы включали в себя металл, дерево, воду, огонь, лед, землю, ветер и гром.

Пространство включало в себя время и пространство.

Таинственное включало в себя святой свет и тьму.

Психологическое - душа и сила воли.

К другим относятся призвание, души смерти, предчувствие и многое другое.

Короче говоря, было только волшебство, которое вы не могли себе представить, и ничего такого, чего он не знал...

Точно.

Он был настолько могущественным.

"Однако, люди, которые осмелились сбежать и осмелились возразить против существования волшебного святилища, в конце концов, будут весьма печальны..." Уильям не мог не вздохнуть.

"Интересно, насколько силен мой отец, чтобы заставить этого парня прийти и спрятаться здесь." Уильям поцарапал ему голову. В любом случае, он скорее умрет, чем поверит, что такое существование требует защиты отца.

Потому что Моисей был настоящей Легендой.

Он был легендой, известной во всех трех империй.

"Эй, но это, вероятно, был более поздний Моисей. Теперь он не может быть Легендарным волшебником, не так ли?"

Уильям ласкал его подбородок, когда он впадал в глубокие размышления.

Подсознательно, улыбка Господа медленно сходила с ума...

<http://tl.rulate.ru/book/34478/855699>