

Прошел еще один день.

После кормления медвежьих детенышей Вильгельм Блэкклиф съел супербольшую медвежью лапу и, наконец, подошел к 10-му уровню.

Четырехмерное различие +1

Свободные атрибутивные баллы +4

Так как он еще не прикасался к своим свободным атрибутивным баллам, он владел 40 свободными атрибутивными баллами. Если бы он изменил все на маневренность сейчас, он бы сразу набрал 80 очков маневренности, и это не включало бы в себя дополнительные очки от его снаряжения и Легендарной крови.

Однако, он обдумывал, какую профессию выбрать. Желание найти скрытое занятие действительно не было для него трудным, потому что скрытые занятия были доступны повсюду....

До тех пор, пока это была боевая энергия или магическая тайная книга, выходящая за рамки уровня мастера, ее можно было считать скрытым занятием.

Тем не менее, было слишком мало сильных скрытых занятий.

Он знал, что два сильных скрытых занятия были у эльфов.

Сначала, они должны были выбрать, чтобы быть воином, и когда они достигли уровня 30, этап пробуждения, они все могли пойти в столицу нации льва и найти скрытый Легендарный Эльф. Они должны были пить алкоголь до тех пор, пока не были очень пьяны и вести себя так, как будто они встретились с этим Эльфом случайно....

В то же самое время, они должны были показать, что они любят играть в азартные игры, ругать людей и начинать драку всякий раз, когда они несчастливы, в то же время позволяя этому Легендарному Эльфу видеть, что он привлекает внимание этого странного Эльфа.

С этим, он бы дал серию суровых и жестких миссий. Если бы игрок мог выполнять эти миссии, то он смог бы успешно сменить профессию.

Мудрец магии и боевых искусств...

Это скрытое занятие было чрезвычайно жестоким. Тем не менее, количество опытных точек, необходимых для выравнивания, увеличилось, по крайней мере, в два раза...

Вторым было стать рейнджером первым.

Они должны были отправиться в Шварцвальдский лес в не слишком большую зону сбора эльфинов. После серии надоедливых просьб, они смогли бы стать темным рейнджер!

Это скрытое занятие было не единственным.

Предпосылкой было то, что игрок не мог быть старше 50-го уровня, что требовало от него безумных навыков и приемов игры. Даже если бы игрок был профессионалом, ему все равно было бы трудно выполнять задания низкого уровня...

Были ли люди, которые удаляли свои аккаунты только для того, чтобы специализироваться на скрытой профессии, он не знал.

"Эй, у меня голова болит. Как насчет того, чтобы я нашел Лотнера и решил стать охотником на дьявола? Эта профессия не слабая, но специализированная и не такая сильная, как мудрец из магии и боевых искусств. Однако двойная специализация на мечах и стрелах, похоже, меня вполне устраивает". Уильям ласкал свой подбородок. Ему пришлось выбрать скрытое занятие, которое ему подошло.

Мудрец-мечник по магии и боевым искусствам выглядел круто, но так как он уже требовал в 1,5 раза больше обычного опыта, то, если бы он выбрал это занятие, то оно стало бы 3 раза. Такое выравнивание было бы кошмаром.

"Неважно, я просто выберу дьявольского охотника". До тех пор, пока я хорошо обеспечен, скрытые профессии - ничто!" Уильям больше не хотел думать о проблеме скрытых занятий. Как легендарный босс, у которого были воспоминания о прошлой жизни, он был безумно уверен в себе.

Прошло больше десяти минут.

Уильям нашел Лотнера, который тренировался и отрабатывал свои навыки дома.

Тренировки были неизбежны. Будь то Лотнер, который был Эпический уровень, или те воины Эльфина, они должны были тренироваться свои навыки каждый день. Если бы нет, они бы ели.

Более 500 жителей Пограничного городка уже начали строить дороги и шахты. Их расходы составляли по крайней мере 50 серебряных монет каждый день. Среди них было сотня воинов, которые охраняли город, а остальные, либо условно-досрочно, либо обучаясь, охраняли его.

"Милорд, почему вы... Эй, теперь вы, наконец, можете тренироваться в боевой энергии или магии. Если Ее Высочество узнает об этом, она определенно будет очень счастлива!" Тон Лотнера был наполнен радостью. Он смотрел в космос, словно залитый тоской и

беспомощностью, своими эмоциями в беспорядке.

Уильям почувствовал надвигающуюся головную боль от вида. У него было ощущение, что за этим человеком так хорошо ухаживают.

Действительно.

Чёрт возьми.

Казалось, что он тайно влюблен в свою мать...

Однако жаль, что рыцари защищали принцесс, а те, кто женился на принцессах, были принцами...

Конечно, его отец не был принцем, но он все-таки был Легендарным!

"Дядя Лотнер, зовите меня просто Уильям". Я говорил это много раз!"

"Нет... Я твой подчиненный, так что я не могу поменять адрес на тебя." Лотнер сделал паузу, прежде чем продолжить: "Ты пришёл ко мне, потому что хочешь научиться боевой энергии?"

"Да, я тоже хочу стать знаменитым дьявольским охотником!"

Лотнер увидел мерцание в глазах Уильяма, не в состоянии остановить себя от злорадства перед тем, как похлопать по плечам последнего. "Забудь о том, чтобы стать дьявольским охотником. Есть профессия, которая тебе больше подходит!"

"А? Почему?" Уильям был немного сбит с толку.

Лотнер, казалось, был в состоянии рассказать о своем замешательстве и вытащил изысканный, красивый свиток, передавая его ему. Он сказал: "Это занятие, которое выбрала для тебя твоя мать. Это очень хорошо тебе подходит!"

Уильям был слегка удивлен. Было ли на самом деле неожиданное возвращение?

Он взял свиток, его глаза ярко сияли!

Сторож Рассвета.

Скрытое занятие!

Это была профессия, зарезервированная только для королевской семьи Блэкклифов, и это была боевая профессия, которая больше склонялась в сторону рейнджеров, спящих воинов.

Вильгельм вдруг понял, что его мысли, кажется, погрузились не в ту секцию. Он был NPC сейчас, не был ли он глуп, выбрав свою профессию с мышлением игрока?

Он забыл, что половина его крови принадлежит королевской семье Блэкклифов Эльфинов. Его мать определенно не забыла бы о чем-то таком важном, как его профессия!

Свиток наследства профессии: Сторож Рассвета

Уровень: Легендарный

Требование: Королевская родословная эльфов Блэкклифов.

Требование: Потенциал крови не может быть ниже Эпического.

"Требования все еще в порядке. В конце концов, потенциал крови эльфов очень сумасшедший. Есть куча Легенд, в то время как Эпики - ничто. Однако, если бы у них не было родословной эльфийской королевской семьи, было бы очень трудно научиться такому скрытому занятию на высшем уровне".

Уильям даже не колебался, так как сразу же открыл свиток наследства.

Затем свиток, казалось, распадался на звезды, так как звездная пыль медленно покрывала его и врезалась в его тело. Он почувствовал болезненный рывок в сердце, и углы его губ подергались. После того, как он стал NPC, вся боль, которую он чувствовал будет на 100%, так как он не мог уменьшить или ослабить это чувство больше.

Тем не менее, это было все еще терпимо.

После нескольких вдохов, процесс наследования был закончен.

Страница его атрибутов резко изменилась.

Первое преимущество, все его атрибуты и очарование увеличилось на 10 пунктов.

Второе преимущество, после достижения уровня 10, с каждым уровнем вверх, его атрибуты и обаяние увеличатся на 1 пункт. 4 бесплатных атрибутных балла, полученных с каждым уровнем вверх, стали 6 бесплатных атрибутных баллов. Это было действительно эксклюзивное занятие Blackleaf Elfin Royal, так как уровень очарования также увеличивался с каждым

уровнем вверх.

Третье преимущество - "Дерево мастерства Доун"!

Четвертое преимущество - боевая энергия священной зари!

Пятое преимущество было очень обычным и нормальным.

Это было...

Жизнь на начальном уровне.

Имя: Уильям Блэклиф

Гонка: Полуэльфин

Род занятий: Сторож Рассвета

Фонд: Красавчик...

Фонд: Жизнь новичка, 1 выносливость = 20 очков здоровья

Потенциал крови: Легендарный (Базовый атрибут +10%)

Уровень: 10

Опыт: (8234/8500)

Возраст: 16

Здоровье: 740 (+300+200)

Выносливость: 440 (+100+200)

Основные атрибуты следующие:

Питание: 44 (+6+3)

Физическая прочность: 37 (+10+3)

ловкость: 48 (+8+3)

Разведка: 35 (+5+1)

Специальные атрибуты следующие:

Шарм: 53

Удача: 3

Включает внутреннюю экипировку и боевой энергетический эффект, исключая дополнительные баллы из кровного потенциала.

Энергия битвы на рассве

Уровень: Легендарный

Уровень: Lv 1 (опыт 0/100)

Боевые энергетические точки: 300 очков

Скорость восстановления: 10 баллов в секунду

Специальный эффект: Любые боевые энергетические навыки будут увеличены на 1%.

Специальный Эффект: Мощность +3, физическая сила +3, ловкость +3, интеллект +1.

Специальный эффект: Здоровье +200

Специальный эффект: выносливость +100

Боевой энергетический щит: Поверхность тела может генерировать боевой энергетический щит с эквивалентной боевой энергией. Он потребляет 30 боевых энергетических очков в секунду, а базовая защита - 100. Если мощность атаки превышает верхний предел защиты, он может потреблять боевую энергию и даже сломать щит.

После того, как щит исчезнет, его можно снова активировать через 5 секунд.

Свет Рассвета: При некоторых навыках боевой энергии, он может увеличить 50% боевой энергии и увеличить мощность атаки до 200%. Но перезарядка будет длиться 30 минут.

Через каждые 5 уровней вы можете увеличивать свои атрибуты, специальные навыки, боевую энергию, умения и многое другое.

Атрибут, который приходит с боевой энергией, будет иметь дополнительный кровавый эффект!

Дерево мастерства Дона.

Трое уже были активны. Найдите авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

Благословение Эльфийского Бога (Пассивное)

Уровень: Lv 1 (опыт 0/100)

Атрибут мастерства: Атаки на дальние расстояния увеличиваются на 10%.

Перезагрузка: Нет

Потребление: Нет

Смертельный выстрел

Уровень: Lv 1

Атрибут Скилл: Способность стрелять тремя стрелками подряд. Если все стрелки попадут в противника, то первая стрелка нанесет x120% урона, вторая x140% урона и третья x160%.

Есть вероятность вызвать кровотечение.

Переохлаждение: 10 секунд

Потребление: 100 боевые очки

Энергия боя Сокращение

Уровень: Lv 1 (опыт 0/100)

Атрибут Скилл: Способность махать мечом вперед, и если он попадет во врага, то нанесет x140% урона. Есть вероятность вызвать кровотечение.

Перезагрузка: 3 секунды

Потребление: 30 боевые очки

<http://tl.rulate.ru/book/34478/823633>