

Горы Шварцвальдского леса, покрытые высокими облаками, медленно охлаждались с востока на запад, за исключением той снежной горы Восточного океана...

С течением времени прожилки деревьев также становились все плотнее и плотнее. В этом бесконечном лесном океане обитали различные расы и животные. Среди них был самый загадочный и обеспеченный город Темной ночи, место, где жила королевская семья чернолистных эльфов и их народ.

Конечно же, в таком большом лесу было и множество гигантских драконов.

Гора, отделяющая Пограничный город от океана, была названа Вильямом Разделительной горой, потому что эта гора была не слишком высокой, отделяя его от океана. Поэтому он дал этой горе такое простое название...

Он знал, что будет рядом с океаном, и еще больше знал, что в океане есть бесчисленные ресурсы и "сокровища". Хотя рядом с пляжами были бы маленькие человечки, после того, как они были бы уничтожены, океан принес бы ему достаточно пользы.

По крайней мере, он мог бы приносить больше пользы своим людям.

На востоке континента рядом с океаном было всего несколько государств.

В основном, южная сторона была заблокирована горами Блэкклиф, что сделало чрезвычайно трудно получить ресурсы океана, так что только некоторые восточные страны были в состоянии подойти к океану.

Однако большинство народов не хотело зависеть от океана или получать пищу из океана. По их мнению, суша была тем местом, за которое они должны были бороться. Обычно они использовали близлежащий океан для транспортировки ресурсов.

То же самое было даже в глазах многих благородных людей.

Кроме рыбы, все остальное в океане казалось слишком страшным. Как они могли их съесть?

Обычным рыбакам на это было наплевать. Они даже молча злорадствовали, что будет лучше, если эти окопы их не съедят.

Яркий солнечный свет светил в лес, формируя лучи теплого солнечного света. Они освещали листья, делая их чрезвычайно заманчивыми, как золотые узлы.

Все эльфы вернулись, и с ними не случилось ни одного случая. Это было не в глубине леса,

поэтому наткнуться на этих сильных волшебных зверей было очень трудно. Для них было даже совпадением, что теперь они нашли гигантского дикого медведя.

Уильям не заставил свой народ немедленно окружить и напасть на гигантского медведя.

Вместо этого он позволил им сначала отдохнуть пять часов.

После того, как они поели, он, наконец, привел группу к железной шахте.

Там они встретились с тремя эльфийскими рейнджерами, которые охраняли это место, Уильям узнал, что гигантский медведь не вышел на охоту. Вместо этого, он спал внутри. Он ласкал подбородок, погружался в глубокие размышления.

Лотнер нашел безумно большие шаги, думая несколько секунд, прежде чем сказать: "Я не могу сделать вывод, является ли это магическое чудовище среднего уровня или более высокого уровня". Однако, как только мы будем готовы, мы определенно сможем победить, только то, что там определенно будут какие-то смертельные случаи".

"Лучше всего, если мы все подготовим должным образом". Я не хочу, чтобы наши воины погибли!" Уильям покачал головой. Остальные воины Эльфина все смотрели на него, храня молчание.

"Весна только началась, да?" Он вдруг спросил.

"Точно. Что не так?" Лотнер ответил.

Уильям Блэкклиф сузил глаза. "Тогда есть ли вероятность того, что гигантский дикий медведь вот-вот родит? Насколько я знаю, медведи забеременеют осенью и рожают в начале весны!" (Это было знание в богах)

"Хм, если это так, то будет намного проще!" Лотнер даже не подумал, что убийство беременной медведицы будет жестоким. Другие эльфы, с яркими глазами, думали то же самое.

В этом мире сильные ели слабых. Еще в ранние времена эльфы, завоевавшие весь континент, понимали этот принцип. Они могли быть добрыми, очень добрыми даже, но это было под предлогом того, что их раса будет в безопасности.

И из-за их чрезмерной толерантности, это привело к тому, что другие расы стали сильнее и даже привело к тому, что Эльфы полностью потеряли свою власть. Они все еще помнили все это очень ясно.

Если бы этот гигантский дикий медведь был действительно беременным, то после его

выздоровления пограничный город оказался бы в очень опасной ситуации.

Не говоря уже о том, что это был не обычный медведь. Это было волшебное чудовище!

Любое волшебное чудовище было чрезвычайно жестоким и не могло сосуществовать с другими. За редким исключением, волшебное чудовище проглотило бы всех, кто принадлежал к другой расе.

"Собирать большое количество падающей травы, чтобы извлечь ее яд или сжечь в пещере". Выкопать траншею глубиной не менее десяти метров и шириной не менее пяти метров. Сплетайте сети, которые могут покрыть пятиметрового гигантского медведя, по крайней мере, три из них. Как только мы все подготовим, давайте прицелимся, чтобы убить его без жертв!" Лотнер отдал приказ, и другие эльфы перешли к выполнению своих задач в установленном порядке.

Рытье траншей делали не только охотники на эльфов. Сто пятьдесят воинов эльфов взялись за эту работу, потому что охотникам на эльфов нужно было плести гигантские сети!

Что касается рейнджеров, то они ходили вокруг в поисках падающей травы, а также других лекарств, которые не были слишком ядовиты. В конце концов, плоть волшебных зверей была довольно вкусной.

Если бы NPC хотели расти, то, помимо драки, они могли бы съесть всевозможную пищу и лекарства с магической силой, чтобы сделать их сильнее и выровнять.

Игроки получили бы достаточно много опыта, как если бы они их тоже съели. Однако жаль, что они могли съесть каждый предмет только ограниченное количество раз.

Уильям до сих пор помнит богатого игрока, который в прошлой жизни получил прозвище гурмана от еды. Этот игрок даже поднялся на 80 уровень от простого приема пищи. Он никогда не отставал от лучших игроков до середины игры.

Однако, для того, чтобы получить прозвище, казалось, что он съел по крайней мере тысячу видов волшебного мяса зверя и по крайней мере пять видов мяса дракона. Это было не проще, чем стать Легендарным игроком. На самом деле, это было еще безумнее.

В конце концов, это было драконье мясо!

Это был действительно кусок мяса, который было трудно купить. Если бы NPC убил дракона и не было определенного уровня дружбы, игрокам было бы очень трудно купить у них драконье мясо или кровь. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

Занятая миссия по раскопкам продолжилась, и не было никаких признаков того, что гигантский дикий медведь.

Вильгельм уставился на пещеру. Никто не заходил в пещеру, поэтому они не знали, насколько она глубока.

Тем не менее, Лаутнер мог подтвердить, что гигантский дикий зверь был внутри. Он чувствовал такую энергию. Используя свой слух, медведь должен был быть в состоянии выяснить, что происходило за пределами пещеры, но он все равно не выходил. Это означало, что его проблема была очень большой и очень хлопотной!

Уильям Блэкклиф не мог не облизывать свои губы. Если медведь действительно был беременен, он мог немного подождать и даже попытаться укротить гигантского дикого медведя тогда. Это бы очень помогло его росту.

Забудьте о поездке на драконе, поездка на арене гигантского дикого медведя среднего уровня также привлекла бы внимание...

Несмотря на то, что рыцари имели всевозможные аттракционы, большинство из них были лошадьми более сильной породы. Если бы они хотели сформировать волшебную группу верховой езды зверей, многие страны не смогли бы поддержать такую цену. Поэтому только очень немногие знатные особи смогли бы получить волшебную поездку на зверя.

Что касается игроков?

В начале игры даже не нужно было думать об этом. Кроме охотников и летом другие игроки могли владеть только очень нормальными лошадьми. Если им удавалось прокатиться чуть сильнее, то это было похоже на вождение Porsche, когда они смеялись, как дураки...

Время шло медленно.

Вход в пещеру был сложен обмороженной травой, а стрелы каждого из них были зашнурованы ядом. Рядом со входом было вырыто три гигантских траншеи.

Эльфы с луками и стрелами забирались на деревья, ожидая следующей команды.

Ведьмы-мочевики тоже ждали, готовые нанести сильнейший удар.

Энергия битвы разрезана!

Это был самый сильный дальнобойный навык из всех, что были у 10-го уровня клинка ведьм. Его дальность была до 4 метров!

В тот момент Уильям все еще колебался!

Изнутри пещеры раздался громкий рык, переполненный неопределенными эмоциями.

Он тут же закричал: "Зажгите обмороки травы и раздуйте дым в пещеру". Немедленно отступайте, если услышите что-нибудь изнутри!"

Подобно тому, как несколько эльфов собирались зажечь и бросить обеднённую траву внутрь пещеры, ощущались безумные треморы!

"Быстрее, отступаем!" В тот момент, когда Лотнер закончил говорить, пять эльфов, которые должны были зажечь траву, уже ушли. Они были ближайшими и услышали это. Разве они не были бы дураками, если бы остались?

Верность не означала, что они отправят себя на смерть, не имея смысла...

Из пещеры выбежал гигантский зверь. Оно встало, стоя в своей черной и яркой шкуре. Его глаза ярко горели, мешая людям смотреть на него. Его гневная аура затопила эту местность!

Даже эти бесстрашные воины Эльфины теперь чувствовали себя немного напуганными.

Его чернильно-черные глаза смотрели вокруг, прежде чем он ударил свою гигантскую лапу об огненную кучу!

Уильям сузил глаза. "Огонь!"

<http://tl.rulate.ru/book/34478/815182>