

Точно так же, как мочевые волшебники эльфинов бросились вперед и, подобно потоку, затопили оркское племя, эта маленькая схватка подошла к концу.

Это было соперничество между расами.

Это было соперничество между лагерями.

Большинство не оставляло врагов в живых, независимо от того, были ли они старыми или молодыми, независимо от того, были ли они мужчинами или женщинами. До тех пор, пока они были пушистыми орками, или детенышами орками с острыми зубами, все они должны были бы быть похоронены сегодня.

Если только... они не смогут использовать орков и сделать их своими рабами.

Конечно.

Когда-то был очень способный герой орков, который однажды дал понять, что орки никогда не станут рабами; он начал новую войну между людьми и орками.

Однако она была более или менее бесполезна. Эти орки не были настолько сильны психически. С их низким интеллектом, будучи голодными в течение нескольких дней и немного побитыми, они все становились послушными рабами.

Они бы сказали, что орки никогда не станут рабами. Однако, если бы кто-то их кормил и содержал, это было бы другое дело.

Хотя были и такие, кто никогда не сдастся, несмотря ни на что.

Этих орков убивали безо всякой заботы, а потом их головы вешали перед домами других орков. Это сделало бы весь мир чище.

Несмотря на то, что они стали рабами, они все равно время от времени сопротивлялись.

Однако, большинство орков-рабов обычно были шахтерами...

Если нет, то они будут участвовать в боевых аренах, чтобы ничто не было возбуждено кровавыми сценами.

Очень трудно было видеть масштабное восстание орков, вызвавшее хаос в человеческой стране.

Что-то подобное происходило и раньше, и люди помнили об этом.

Это был тот же человек, который заявил, что орки никогда не станут рабами...

Однако, поскольку Уильям не нашел шахту, пока что ему было слишком лень держать орков, чтобы они тоже могли заняться добычей. Он предпочел бы, чтобы его воины довольствовались убийством всех в племени и одновременно получали от них очки плюс.

Уильям Блэкклиф спрыгнул с ветки дерева. Лотнер увидел его и перестал расчищать трупы на поле боя. Вместо этого он подошел с улыбкой. "Результаты кажутся довольно хорошими. У нас нет потерь, только несколько рейнджеров поверхностно пасутся под стрелами".

"Это хорошо. Мы нашли что-нибудь?"

Лотнер указал на трупы орков. "Вы видите этих орков? Вообще-то, я очень удивлен, что у них простые металлические доспехи.

"Особенно у этого лидера. Вообще-то, у меня от него железная броня весом в 40 килограммов, но я совсем не чувствую усталости". Должно быть, они нашли железную шахту. Вы должны знать, наши воины забрали свою хорошую экипировку из королевства чернолистных эльфов.

"Железные шахты вокруг города были истощены или даже проданы человеческим народам". Не говоря уже о том, что когда некоторые из наших солдат кончились, они забрали кое-какое снаряжение из наших хранилищ.

"Тогда, это действительно хорошие новости! Есть ли другие вещи?" Уильям оглянулся вокруг, и Нортон вышел из высокой палатки с яркой улыбкой.

Он поднял черную, но сверкающую штуку в руке и закричал: "Милорд, там чистая железная руда! Чистая железная руда используется для изготовления этих изысканных голубых доспехов! Рядом должна быть железная шахта. Там также есть ящик с сокровищами, в котором 130 золотых монет, более 500 серебряных монет и более 3000 медных монет".

"Это хорошо." Уильям сузил глаза и кивнул. Теперь, когда они нашли железную шахту и наличные, их финансовый кризис временно закончился.

[Миссия.] Опасность рядом с вашей территорией: Очистите племя орков, первая задача выполнена!]

[Награда: 5000 очков опыта]

[Награды: Железная шахта среднего размера возле племени Орков.]

Мгновенно Вильгельм поднялся на девятый уровень, получив 4 бесплатных атрибутивных очка и 1 очко навыка. Конечно, он собирался сохранить их все. Кроме того, он был недалеко от десятого уровня, так как лично убил так много орков ранее.

В этой игре не было уровня мастерства стрельбы из лука. Если бы игроки хотели точно прицелиться, им пришлось бы делать это как в игре FPS, и это зависит от их навыков и знакомства с контролем.

Будучи лучшим игроком в своей предыдущей жизни, Уильям определенно знал не только свои профессиональные навыки.

Несмотря на то, что он был воином, это не означало, что он не знал, как использовать другое оборудование.

До тех пор, пока его навыки атрибута были достаточны, клинок ведьмы мог использовать длинный клинок и палочку в то же время, в то же время бегая вместе с рыцарем.

В конце концов...

Самое большое в Гэндальфе было то, что сколько бы веков ни прошло, он все равно влиял на игроков колдунов в играх в конечном счете.

Если бы любой колдун не держал в руках хороший драгоценный меч, они бы бросали общее лицо всех колдунов.

Разные люди были разные мнения о том, сколько колдунов игроки добавят очки атрибута к их силе.

Волшебник, который был в состоянии держать золотое длинное слово, добавил бы довольно много атрибутивных очков за их силу...

Однако, какова была боевая мощь таких колдунов?

Не говори об этом.

Они действительно не были настолько чертовски слабыми.

Люди, которые осмеливались так играть, не были нормальными людьми, они все были супер-богатыми. Если они наткнулись на такого игрока, нужно было стать друзьями, тогда они могли бы продолжать играть вместе и в будущем.

Тем не менее, для таких людей, как Уильям, чтобы иметь такие сильные навыки стрельбы из лука, несмотря на то, что воин со скрытой специализацией в его предыдущей жизни, он должен уже иметь такой талант для него.

Конечно, практика его навыки стрельбы было что-то неизбежное. Он не только должен был стрелять быстро и часто, но и быть точным. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

Все бы знали, если бы они практиковались больше.

Однако, различные профессии и специализации затруднили бы для них тренировку навыков стрельбы из лука. Даже если бы они действительно учились, это было бы чрезвычайно расточительно для их опыта. Уильям научился лишь нескольким навыкам стрельбы из лука более высокого уровня, потому что он не хотел тратить его впустую, он решил практиковать свои навыки стрельбы из лука. Это было совпадение, что у него были естественно ловкие и супер ловкие пальцы...

Кроме того...

Если бы какой-нибудь Легендарный игрок не знал пару трюков о другой профессии, его бы все равно назвали Легендарным?

У многих профессий было много аспектов и путей развития.

В этом и заключалась прелесть этой игры.

До тех пор, пока их атрибуты удовлетворяли критериям, маг мог выступать в роли рыцаря и бросаться в бой, если бы он носил тяжелые доспехи. Воин мог бы держать в руках палочку и тоже стрелять огненными шарами!

Во время более поздних частей игры сцены боя затем становились интересными.

Это было во время одной из более масштабных стычек между персонажами верховой езды.

Первые обычно не были прямыми нападениями.

Вместо этого были всевозможные магические атаки, за которыми следовали различные полушвырнутые умения, в то время как стрелы выстреливали повсюду. Огнестрельное оружие стреляли повсюду. После того, как длительные атаки были закончены, персонажи верховой езды, наконец, сражались с клинком против клинка.

Когда рыцари-эльфины забрали все снаряжение орков, они вырыли окоп и бросили все трупы. Это было сделано для того, чтобы разлагающиеся трупы не вызвали чуму. Только тогда этот бой считался полностью законченным.

Уильям кивнул счастливо. "Все, вы можете опустить это оборудование". Хотя этот бой не считался настолько трудным, все вы сделали очень хорошо. Я дам вам по одной серебряной монете, а те, кто получил травму, получают дополнительную серебряную монету!"

"Благодарю вас, милорд!" Все воины Эльфины выглядели чрезвычайно счастливыми, не ожидая, что их маленький лорд действительно будет таким щедрым. Он дал всем серебряную монету, так что он был очень щедр. Они все сразу же воспользовались своей правой рукой, чтобы ударить по груди, слегка поклонившись, чтобы выразить свое уважение.

"Эльфы такие реалистичные. Они поклонятся, если будет награда..." Уильям воскликнул в своем сердце перед тем, как продолжить говорить: "Хватит". Однако, вы получите свою награду только после того, как мы вернемся в город. А теперь все разделитесь на группы по пять человек и рассредоточьтесь, чтобы найти ту железную шахту, которая теперь принадлежит нам!"

"Да, милорд!" Солдаты эльфов рассеялись упорядоченно. Им даже не понадобилось руководство, так как они, естественно, разбились на небольшие группы по пять и исчезли в лесу.

Ценность железной шахты была очень велика.

Несмотря на то, что там было тайное железо, золотая руда, пурпурное золото, пещерное железо, редкие минералы, а также различные разноцветные драгоценные камни, железная руда, медная руда и алюминиевая руда все еще были самыми ценными в мире.

С помощью этой железной шахты можно было легко решить и проблему ремонта экипировки воинов Эльфина.

Если бы они смогли найти больше чистой железной руды, они также смогли бы усовершенствовать свое оборудование и выровнять его до уровня, чтобы стать изысканным оборудованием.

Оборудование обычно классифицировалось таким образом.

Нормальное (белое)

Хороший (черный)

Отлично (синий)

Верховный (Серебряный)

После этого были все сумасшедшие дополнительные атрибуты, навыки, специальное снаряжение, золото, темное золото, Эпическое и Легендарное или даже "богоподобное" снаряжение.

Конечно, там определенно было какое-то странное оборудование для роста.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/811744>