

Определенно редко можно было увидеть крупные оркские племена на границах.

Даже чрезвычайно большое место Эльфинов в Шварцвальдском лесу находилось в нескольких тысячах километров от Пограничного города. Единственными близлежащими общинами были две человеческие нации и различные племена меньшинств.

Эльфы, идущие вперёд, были чрезвычайно подвижны и спокойны на своих ступеньках. Какой бы профессией они ни занимались, все были чрезвычайно осторожны, но в то же время спокойны.

Это происходило потому, что эльфы были хозяевами леса. Независимо от того, насколько сильным был их враг, они не смогли бы сражаться с Эльфами в лесу.

Способность лазить по деревьям в основном была врождена для них.

Если бы нет, то эти чистокровные эльфы не смогли бы оттолкнуть Уильяма от дерева и сделать это самым унижительным случаем для него...

Уильям тоже был очень зол. Он не верил, что ни один эльф не упал с дерева раньше. Им обязательно было смотреть на него, как на идиота?

Кроме того, это не он упал. Тот, кто упал, уже вернулся на мировое дерево.

Эльфинские рейнджеры были лучшими стрелками из лука, и они долго лазили по деревьям. Для них борьба заключалась в том, чтобы стрелять всеми стрелами в их колчане, используя их боевую энергию. Если бы не все их враги погибли, они могли бы использовать свои кинжалы в следующий раз.

Под глазами ожидавших их рейнджеров охотники осторожно начали выкапывать ямы вокруг оркского племени, прежде чем поместить в них деревянные шипы и связать почти видимую веревку вокруг двух деревьев. Если враг случайно пнул ее, на них могло что-то упасть.

Сверхбольшой железный стержень был худшей ловушкой, в которую можно было упасть.

Очевидно, что это было что-то, что использовалось только для охоты на диких зверей или волшебных зверей. С толщиной шкуры орков их ноги определенно разрушались в тот момент, когда они на них наступали, их кости лопались от острых клинков.

Уильям мог проверить атрибуты и уровень здоровья NPC среднего звена.

Однако, другие NPC не смогли этого сделать. Эта способность была только у игроков...

У каждой расы или существа есть свои слабости. До тех пор, пока они не были достаточно сильны, чтобы полностью защитить себя, эти слабости были их роковыми пятнами.

Это был другой мир. Убийство человека одной атакой не существовало, потому что если атака не была достаточно сильной, то ты получал только 100-очковый удар по очкам здоровья, даже если шея вот-вот будет отделена от тела, если только атака даже не поцарапала кожу.

Если бы Уильям выстрелил стрелой в кожу орка, это принесло бы только безболезненную травму, потому что его сила стрельбы была слишком слабой. Однако, если он выстрелил в глаза, рот или череп, это был бы смертельный удар.

"Уильям, ты можешь стоять позади в этом бою. Я защищу тебя!" Лотнер не хотел, чтобы он атаковал. В конце концов, уровень Уильяма был слишком низким. По сравнению с обычным эльфийским возрастом, он все еще считался ребенком...

"Все в порядке. Как я могу расти, если не испытываю драк? Мои навыки стрельбы из лука неплохие!" К этому Уильям улыбнулся, когда взял свой белоснежный лук и стрелы и легко забрался на дерево.

Было ясно, что он стал зрелым маленьким эльфом, который больше не упадет с дерева.

К этому Лотнер беспомощно покачал головой. Он посмотрел на готовых воинов и громко закричал: "Отпустите стрелы!".

Стреляй, стреляй, стреляй!

Острые и дребезжащие звуки звучали один за другим.

Рейнджеры и охотники на эльфинов были на деревьях, впервые стреляя в унисон навстречу своим врагам. В ту же секунду орки услышали крик, сотни сверкающих стрел выстрелили в воздух и упали навстречу им с острыми звуками.

Около восьмидесяти орков упали на пол с поднятой головой. Жидкость с белой и желтой головой заполнила площадь, прежде чем возгласы и крики гнева взяли верх над многочисленными орками, которым удалось избежать смертельного удара.

В конце концов, если бы стрелы прострелили их простую грудную скобу, это не вызвало бы никакого сильного эффекта. Если силы не хватало, был даже шанс, что не было нанесено никакого урона.

Однако!

Как могло внезапное появление высокотехнологичных головных уборов не испугать орков, которые были обычными игроками?

После первой унисонной стрельбы эльфы не стали дожидаться ответного удара орков, прежде чем начать свободную стрельбу.

Дождь стрел заставил этих орков безумно бегать, не имея возможности сформировать эффективные группы для нанесения ответного удара. Найти авторизованные романы в Вебновеле, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на www.webnovel.com для посещения.

Если бы им пришлось спрашивать, у кого самые сильные лучники в богах, то это определенно были бы чистокровные эльфы! Даже полукровные эльфы были несравненны!

Они были рождены лучниками.

Однако, что было удивительно, так это Уильям!

Несколько эльфов, стоявших на вершине деревьев, с удивлением смотрели на своего Господа. Каждый раз, когда он вытаскивал лук и выстреливал из него стрелой, он мог точно попасть в орка.

Он сразу же вытаскивал их, даже если стрелой ему не удавалось убить их, они были ужасно ранены.

Лук, которым обычно пользовались дети эльфинов, был очень слабым, и они очень хорошо справлялись с мягкими и мелкими животными или дикими зверями. Однако это были орки с толстой кожей и крепким мясом. Это были орки с боевой мощью! Как мог такой лук стрелять через защитный щит с боевой энергией?

Они были действительно шокированы.

Похоже, этот Лорд был больше лучником, чем они были. Его стрелы выстреливали все быстрее и быстрее, каждый раз точно попадая в глаза орков, каждый раз попадая в роковую точку. Кроме тех сильных орков, чьи глаза были глубже, чтобы его стрелы не могли убить их, он никогда не пропускал ни одного выстрела.

Тем не менее, Уильям хотел сказать, что его атрибуты были неплохими. Кроме того, он столько лет играл в игры. С его наблюдательными навыками из игрока, ему было легко распознать более слабых среди орков.

Он специально выбирал тех, у кого не было боевой энергии для атаки. Больше всего он любил слабых, старых и молодых. Люди могли бы сказать, что он издевался над слабыми и молодыми,

но в глазах орков он ясно видел убийственный замысел.

Кроме того, он чувствовал себя довольно счастливым, видя, как его опыт медленно накапливается.

В конце концов, в богах игроки все равно могли рассчитывать на то, что в начале игры они будут убивать людей или монстров. В более поздних частях игры это стало действительно тяжело. Без каких-либо миссий, выравнивание было так же сложно, как подняться на небеса!

"Проклятые эльфы, вы действительно смеете беспокоить племя вашего дедушки?! Я сдеру с вас шкуру живьем и превращу все ваши бедра в мясо для барбекю!" Любитель, чрезвычайно сильный орк выбежал в гнев. Он был одет в толстые доспехи, его аура свирепа и сильна. Он был ростом 240 сантиметров, держась за гигантский волчий зуб в качестве оружия, когда он размахивал им по толстому дереву, разрывая его.

"Будь осторожен, Уильям! Он вождь племени орков!" Лотнер был ближе всех к племени. Он бороздил брови и кричал, говоря Уильяму отступить.

"Ты, звезда, не беги!" Вождь племени орков кричал в гнев, ведя более сотни оркских воинов, когда они бросились к эльфам. Он никогда не испытывал нападения эльфов.

Тем не менее, старейшины племени говорили до этого, что после столкновения с Эльфами, самое худшее, что можно было сделать, это спрятаться. Сначала им пришлось напасть, хотя они могли попасть в ловушку...

Однако, какой смысл было так много думать сейчас?

Он был орком!

Все было бы кончено, если бы он был необдуманным!

"Эти обезьяны-эльфины, почему они прыгают вверх и вниз?" Он видел, как столько эльфов спешно убегало, мчась через густой лес. Гнев поднялся внутри него, и он продолжал мчаться вперед.

Однако они едва дошли до ста метров.

Орки, наступившие на ловушки, внезапно закричали безостановочно от боли. Всевозможные острые бамбуковые палочки, острые колючки на полу, большие охотничьи зажимы и 3-метровые траншеи, заполненные острыми деревянными палочками, тут же привели этих орков в отчаяние...

Не было другого способа...

То, как эльфы обращались с мелкими оркскими племенами, было так похоже.

Они готовили ловушки.

Выстрелили стрелами.

Взбесились.

Орки наступали на ловушки...

Потом орки гневно размахивали кулаками, чувствуя, что их обманули. Однако их враги были прямо перед ними. Они собирались наверстать упущенное! Вдобавок к горящему гневу в их сердцах, они продолжали мчаться вперед.

Они наткнулись на группу колдунов Эльфинов, облаченных в изысканную одежду, и группу воинов Эльфинов, которые тщательно защищали и охраняли обе стороны.

Сотня клинков напали одновременно, превратив деревья в куски дерева, которые сильно упали на пол. Несколько неудачников были сразу же разбиты.

Орков, которые еще не сгруппировались, продолжали рубить на куски, даже если они использовали свою боевую энергию, чтобы сформировать над собой защитный щит. Пролетело несколько теней, и тут же кровь пролилась повсюду.

Это был всего лишь один раунд!

Группа едва выживших воинов орков была либо мертва, либо ранена. При этом воины Эльфины сгруппировались в группу и полностью атаковали племя.

Выбора не было.

Интеллект орков был общим фактором, заслуживающим некоторого внимания. Они не только снижали средний интеллект всех в игре, но и даже снимали интеллект больших рас...

Однажды, кто-то специально открыл голову орка. После некоторых исследований и осмотра они пришли к очень четкому выводу, что у орка не только не хватает нервов, но и достаточно много воды....

Если только не было оркского волшебника или колдуна. Тогда их интеллект обычно был похож

на интеллект людей, и их не так легко заманить в ловушку.

Этот тип колдуна или чародея был советником лидера орков.

При нормальных обстоятельствах волшебники отвечали за управление битвой с тыла, в то время как лидер вел своих солдат в бой.

Вождь не умирал, пока колдун не умер. Он мог просто выбрать другого лидера!

Тем не менее, для оркского племени с населением в сотни, было очень трудно иметь оркского волшебника.

Тем не менее, было много глупых инцидентов порой.

Это было при том, что интеллект лидера орков был немного выше, как он вдруг вспомнил, что он может попасть в ловушку.

Тогда, благодаря различным фантастическим идеям, он снижал интеллект противников и использовал свое знакомство с местностью, чтобы одержать верх. В этом случае для него не было невозможным победить врага!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/807617>