

Когда они вдвоем гуляли по городу, крестьяне, которые их видели, вежливо приветствовали его.

Что касается того, что именно они думали об Уильяме, никто не знал.

Боги были игрой.

Тем не менее, великой частью вдохновителя этой игры было то, что каждый NPC был уникален. У них у всех были свои мыслительные коды. У каждого была своя жизнь и даже свои идеалы и семьи.

Поэтому не следует предполагать, что Уильям сможет наслаждаться своим положением Господа после того, как унаследует его, или что все будут бездумны и чрезвычайно преданы ему.

В конце концов, все они были умны по-своему и с ними было нелегко справиться.

Даже дети нормальных семей NPC начали бы драться за еду и игрушки.

В начале игры, многие игроки все еще оставались в пределах наций и, как князья боролись за корону, они могли бы развязать основную миссию.

Он все еще помнил, что одна из главных миссий в Легендарном континенте версии 1.0 была о битве между Железной нацией и нацией Черной Лавы. Причина этой борьбы заключалась в том, что король нации Черная Лава погиб, а принцы сражались за корону, что привело к вторжению Железного народа во дворец и в конце концов привело к войне, которая длилась целый год.

Слишком многое было застигнуто между ними, и если они не были осторожны, игрокам было легко отдать свою жизнь.

Тем не менее, игроки могли возродиться, поэтому они никогда не боялись! Было много способов сделать что-то, и смерть была только одним из них! Именно поэтому многие игроки выбрали этот путь. Это было нормально для игроков - поспешно отдать свою жизнь!

Так как это была игра, то определенно существовала необходимость убивать монстров. Однако, монстры обычно давали ингредиенты. Никогда не было тигрового босса, который давал оборудование или доспехи.

После того, как игроки убивали зверей и монстров, они могли брать только зубы, флис, органы и другие предметы. Из них они могли выбрать продажу ингредиентов и изготовление снаряжения.

Когда игра еще была в бета-версии, игроков было не так много. Во время первой версии в Хуа Ся было всего несколько сотен тысяч игроков, и игра без всякой причины бросила их всех на территории нации Железная и Черная Лава.

Несколько игроков были даже брошены в пограничный город рядом с этими двумя нациями. Найти авторизованные романы в Webnovel, быстрее обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

Тем не менее, первая версия длилась всего год, хотя в реальном мире это было игровое время, всего три месяца.

Вильгельм из предыдущей жизни, казалось, обнаружил войну между двумя народами и хотел извлечь из нее какую-то пользу. Тем не менее, было очевидно, что это было не так просто от того, как он был подавлен и атакован всевозможными силами Железной нации в течение шести месяцев и закончилось тем, что его голова была повешена у водопада ...

В прошлой жизни некоторые из проходивших мимо игроков даже издали восхищались этим "Господним" храбрым черепом скелета.

Даже если у него было много чистокровных охранников Эльфина с высокопоставленными кровными линиями, и у него был охотник на дьявола с такой кровной линией Эпика, как Лотнер, он все равно не был их соперником.

"Вот почему высокие здания и обширное скопление зерна делают медленного и слабого короля!" Вильгельм Блэкклиф вздохнул, глядя на высокие, но кривые и рваные дома на своей территории.

"Что ты сказал?" Лотнер поцарапал ему ухо, как будто он плохо слышит Уильяма.

"Ничего страшного. Сколько у нас осталось зерна и золота?" Углы губ Уильяма дёргались, когда он начал менять тему.

"У нас осталось около тридцати тысяч килограммов зерна, среди которых больше всего риса и солода. У нас также есть довольно много соленого мяса, вероятно, хорошие двенадцать тысяч килограммов". Что касается нашего золота... У нас есть золото?" Как сказал Лаутнер, он начал ходить по кольцевой развязке.

Уильям Блэкклиф был чрезвычайно потрясен. "Это, по крайней мере, маленький городок! Здесь вообще нет хранилища?"

Лотнер неловко кивнул. "Действительно, у нас его нет, потому что доходы города не очень высоки". Когда твой Отец был на месте, для наших людей еще была железная шахта.

"Однако теперь, когда железная шахта закончена, и мы все еще не можем найти другие источники дохода". Мы полагались на небольшое количество мяса, которое охотники дают нам, а также на налоги, которые люди платят с их фермерских работ. Достаточно хорошо, что финансы города не в красном!"

Углы губ Уильяма дёргались. Он очень хотел спросить, пытались ли они искать его раньше.

Он мог смутно вспомнить, что Железный народ и народ черной лавы напали на Пограничный город не только потому, что хотели их убрать, но и потому, что в Шварцвальдском лесу на юге города было найдено много редкого сырья!

Это также означало, что в лесу к югу от Пограничного города находилась гигантская шахта!

Одним из самых важных ресурсов была мифическая руда, найденная рано!

Он даже подумал, что, вероятно, именно это привело к полному уничтожению Пограничного города.

"Давайте не будем так много думать. Дядя Лотнер, у вас есть время? Как насчет того, чтобы пойти на охоту в горы и отдохнуть". Уильям знал расположение одной из шахт. Это было недалеко, но он не мог сказать это напрямую, так что он мог использовать причину охоты только для того, чтобы заманить туда Лотнера.

Что касается мифической руды, то это было еще не время...

Он должен был сказать.

С тех пор, как у него появилась страница с атрибутами и он увидел уровень лояльности других к нему, ему больше не нужно было, чтобы его мать беспокоилась о его выборе шахтеров.

"Это хорошо. Видя, что ты пролежал в постели столько дней, тебе пора тренироваться. Возвращайся и приготовь свое снаряжение, лук и стрелы. Лучше всего, если ты наденешь внутреннюю броню, которую оставила для тебя твоя мать, в случае каких-либо несчастных случаев." Лотнер не слишком много думал об этом. В конце концов, старый Уильям любил охоту, особенно добычу, которая была ничем и ничем не примечательна...

"Хм, это хорошая идея. Есть миллион способов умереть, так что быть в безопасности - это самое главное." Уильям вернулся в свой домик на дереве и обыскал в своем гардеробе. Наконец, он нашел свое оборудование в коробке.

Там был белый стандартный меч.

И лук, который также был белым стандартом.

Атрибуты снаряжения были очень плохими, и их использование было равносильно их неиспользованию. Кроме того, так как Уильям еще не сменил профессию, он не мог использовать ничего слишком хорошего.

Тем не менее, эта внутренняя броня была велика.

Уильям не мог не восхищаться им.

Это была мягкая внутренняя броня, сделанная из мифов. Прожилки мирового дерева покрывали его, как серебро слегка сверкало золотистым оттенком. Не взглянув на его атрибут, Уильям уже знал, что это сокровище.

Благословение любви.

Качество: Еріс

Уровень позиции: Нет

Тип: Оборонное оборудование, которое может расти.

Состав: Мифрил, лист Мирового Древа, золотая пыль и многое другое.

Создатель: Алиса Блэклиф

Здоровье: +300

Выносливость: +100

Власть: +6

Физическая сила: +10

Ловкость: +8

Разведка: +5

Долговечность: 450/450

Вес: 0,3 кг

Защита: В пределах районов, защищенных внутренней броней, атакующий прием будет на 100 очков ниже. Это не может причинить никакого вреда внутренней броне или пользователю. При использовании в течение слишком долгого времени, будет нанесен эффективный урон, а прочность будет снижена.

Элементарная защита: Любая элементарная атака может быть уменьшена на 10%

Благословение любви (пассивное): Как только баллы здоровья пользователя будут ниже 10%, пользователь получит благословение Любви и сразу же вернёт 50% баллов здоровья. Время охлаждения составляет три часа.

Использовать требование: Уильям Блэкклиф

Использовать требование: Прочность 20 баллов

Требования роста: Положите килограмм мифра во внутреннюю броню, и она будет поглощена и продвинута автоматически.

Введение: Это внутренняя броня, сделанная матерью для своего сына лично. В него вошла не только любовь бабушки, но и приятное благословение матери, которая обняла его внутреннюю броню!

Уильям Блэкклиф сидел на полу в оцепенении, его руки крепко держались за внутренние доспехи. Внезапно он не знал, что делать.

Именно тогда он понял.

Он понял, как сильно его мать в его мире заботится о нем.

Что касается Вильгельма из его предыдущей жизни, которая умерла во время войны, он был уверен, что он навлек на себя это. Если бы нет, даже если бы небо упало, эта мать по имени Алиса Блэкклиф определенно пришла бы и спасла его.

"Любовь матери велика. Если бы у меня был шанс..." Уильям покачал головой. Он все еще был слишком слаб сейчас, так что не мог ни о чем слишком много думать. Прочность до конца была главным ключом.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/801641>