

За пределами домика на деревьях было ярко и солнечно, трава и листья были зелеными и яркими, в то время как разноцветные цветы никогда не падали.

Пограничный город находился недалеко от границ Шварцвальдского леса. Это место было частью субтропиков и находилось недалеко от южных морей, поэтому океанский бриз никогда не отходил, и температура не была слишком высокой. В течение всего года погода была похожа на весенний день, поэтому пейзажи никогда не менялись и всегда были красивы, как картины.

Город был построен на скале высотой не менее восьмидесяти метров. С горных озер стекала узкая, но глубокая река, которая протекала через центр города, прежде чем, упав со скалы, впала в водопад. Она даже образовывала вечную радугу, поэтому город называли Радужной рекой.

Между тем, восьмидесятиметровая скала стала естественным барьером на пути к нейтралитету города и была самым большим преимуществом города!

Если бы не скала, находясь между Железным народом и народом Черной Лавы, они бы часто беспокоились о двух народах.

Нахождение в Светлом Лагере не означало, что они были добрыми, а нахождение в Темных Лагерах не обязательно означало, что они были совершенно злыми... Это было невозможно.

Все было поймано между расами и интересами, поэтому было много войн между человеческими народами, а также между оркскими племенами.

Город не был полностью окружен горами или густыми лесами. Если они шли на восток или запад, к краям скал, то там был очень большой кусок земли с черной землей.

Здесь можно было посадить много сельскохозяйственных продуктов. Так что для крестьян, которые только и делали, что пытались прокормить город, его было много.

К югу от города находился Шварцвальдский лес, который простирался во всех направлениях. Город располагался на небольшой, узкой территории у горы. Перейдя через гору с южной стороны, можно было даже увидеть бесконечный океан.

Однако в глубинах Шварцвальдского леса жило бесчисленное множество волшебных и диких зверей разного уровня. Чем сильнее были волшебные звери, тем глубже они были бы в лесу. Там было даже несколько диких драконов.

В конце концов, в Шварцвальдском лесу жили не только Шварцвальдские эльфы. Там также жило много других разумных существ.

Полукровные и чистокровные эльфы, которые жили в городе, имели гораздо меньше требований, чем люди, потому что они не любили есть зерно и часто любили охотиться в Шварцвальдском лесу. Каждый раз, когда они шли в лес, они получали плиту, фрукты и мясо со своими способностями.

Так как на Южной горе не было слишком много добычи на высоком уровне, до тех пор, пока люди не рисковали своей жизнью, исследуя местность, им было бы довольно трудно увидеть диких зверей более высокого уровня или волшебных зверей.

Эльфы в богах были всеядными. Хотя они также ели фрукты и овощи, их основной пищей было мясо. В конце концов, когда эльфы хотели стоять на вершине социальной пирамиды, у них определённо не хватило бы сил, чтобы сделать это, просто поедая чистую вегетарианскую пищу.

Красавчик, крутой Уильям Блэкклиф с острыми ушами, в настоящее время был одет в великолепное темно-фиолетовое платье, когда он выходил из домика на дереве. После того, как он активировал экран игрока, травма ноги зажила очень быстро. Он должен был признать, что игроки все еще пользовались очень большим преимуществом в этом мире.

В конце концов, пасторы в этом мире не могли добавлять очки здоровья, когда им это было нужно. Они могли только лечить травмы и использовать любителей, чтобы остаться в живых.

Потому что пасторы в игре не только поддерживали персонажей, но и все они были супер-любителями, которые носили тралы, чтобы сдерживать умершие души. Они все были супер мускулистыми и выносливыми.

Они громко кричали за Святого, когда несли свои ракеты и устремлялись в бой...

Будь то NPC или игроки, восстанавливающие силы здоровья, необходимые организму, и принимающие зелья. Водные маги-элементы были почти такими же, как и пасторы, и могли иметь некоторые целительные навыки. Однако эти навыки только ускоряли заживление ран, поэтому эффект был примерно таким же.

Тем не менее, маги были магами в конце концов, а не занятие, которое было создано только для того, чтобы поддерживать других.

В его предыдущей жизни не было много людей, играющих магов. Оккупации удалось избежать, как это было на Криптоне. Если игроки хотели развивать характер, они должны были иметь удачу тоже, так как они могли зависеть только от их дьявольски-ловить инструменты, чтобы заработать деньги. Тем не менее, сильные маги были чрезвычайно популярны, пока они были свободны, чтобы поймать дьявола ...

"Милорд, кажется, что ваша рана почти зажила!" Когда двое эльфов, охраняющих домик на дереве, увидели, как он выходит, они почтительно поклонились и похлопали его по груди. Как

бы сильно им не нравился Вильгельм, они никогда не поступили бы с ним неуважительно.

"Да, теперь я должен быть в порядке". Как продвигается развитие территории?" Уильям взглянул на двух эльфов, Нортон и Нокса. Два чистокровных Чернолистных Эльфа были его личной охраной.

Они оба были профессионалами среднего звена на уровне 40. Они были, по крайней мере, на десять уровней сильнее, чем обычные охранники, ключевым фактором является то, что у них была родословная Мастера и довольно неплохой атрибут.

Несмотря на то, что он был только 8-го уровня, он мог видеть их атрибуты только с первого взгляда, потому что они были его солдатами. Он мог видеть кого угодно, пока они были ему верны. Что касается остальных, он просто должен был использовать свою проницательность. Будучи и NPC и игрок дал Уильяму наибольшее преимущество в выживании.

Нортон и Нокс взглянули на своего Господа в удивлении, прежде чем они оба покачали головами. "С тех пор, как милорд решил восстановить город, несколько человек сбежали, так что прогресс в развитии выглядит не слишком хорошо".

"Хочешь, чтобы я попросил исполнительного Лотнера приехать? Он отвечал за вопросы на территории".

"Я только что понял, что город в хорошем положении, и сейчас не время его восстанавливать. Вместо этого мы должны провести несколько охотничьих мероприятий и сделать волшебные чудовищные руны, чтобы продать их людям. Мы все еще должны быть в состоянии заработать несколько золотых монет.

"Пожалуйста, отведите меня к дяде Лотнеру.

"Не знаю почему, но я, кажется, поранил голову после того, как упал с дерева. Некоторые мои воспоминания стали действительно расплывчатыми, и я больше не могу вспомнить, где находится дом дяди Лотнера!" Уильям вел себя так, как будто ласкал голову.

Нортон кивнул, думая, что голова его Господа, кажется, начала работать после его падения!

Город был не очень большим.

С населением всего 3000 человек, город считался маленьким.

Большинство останавливалось в домиках на деревьях, сделанных из гигантских деревьев. Если нет, то они получали древесину для строительства своих деревянных домов. Дизайн был простым, и они были едва ли достаточно прочными.

В конце концов, они были в субтропиках, так что им никогда не приходилось беспокоиться о холоде.

Кроме зачарованного домика из деревьев, все остальные здания в городе были очень простыми.

Тем более, что многие люди и солдаты забрали вещи с собой, когда уходили после исчезновения его отца...

"Есть сотня вещей, которые нужно сделать! Как только я достиг 10 уровня, я должен быстро сменить профессию, чтобы стать профессионалом начального уровня"! В своей предыдущей жизни Вильгельм решил стать человеком и был воином, которому потребовалось много усилий, чтобы развиваться.

Хотя в начале игры он не смог найти никаких скрытых профессий, в конце концов, был шанс для всего. После нескольких лет усилий, он, наконец, получил шанс и изменил свое занятие на скрытое.

Если нет, чтобы стать Легендарным, он мог только вложить усилия и зависеть от его оборудования и атрибутов, чтобы завершить свои миссии.

Он думал, что он был бесполезен для начала, так как у него было только 3 удачи, как в его предыдущей жизни, так и в текущей жизни, разве это не доказательство тогда?

Это было продолжением того, что он был бесполезен.

Продолжение того, что даже время и пространство не могли победить, заставило Уильяма так прикоснуться к нему, что он чуть не захотел плакать...

Пройдя около трех минут, Уильям наконец-то увидел дядю Лотнера. Когда-то он был личной охраной своей матери, а теперь он был городским управляющим и наставником...

Каждая физическая работа требовала тренировки их боевой энергии.

Так же, как любая магическая работа требовала медитации и магии. Найти авторизованные романы в Webnovel, более быстрые обновления, лучший опыт, пожалуйста, нажмите на [www.webnovel.com](http://www.webnovel.com) для посещения.

Пока он был на 10-м уровне, он мог изучать боевую энергию или магию, а затем выбирать занятия, которые ему нравятся.

Однако, что еще больше удивило и порадовало Уильяма на странице атрибутов Лотнера, так

это то, что он никогда не ожидал, что на его собственной территории появится такой драгоценный мастер.

Имя: Лотнер

Гонка: Чернолистный эльф

Род занятий: Рейнджер Охотник за дьяволом

Уровень: среднестатистический профессионал

Потенциал крови: Эпический (Базовый атрибут 52 уровня +39,2%)

Уровень: 52

Фонд: Среднее состояние здоровья, 1 выносливость = 40 баллов здоровья.

Фонд: Средняя скорость. 100 очков маневренности увеличат 10% критических точек попадания, увеличат скорость на 20% и телепортацию.

Одарённость: Око Расследований. Способность легко видеть сквозь слабость противника. При атаке на слабое место критические точки попадания увеличиваются на 20%!

Дарование: ...

Здоровье: 15300

выносливость: 3500

Боевые точки: ...

"Что такое пожертвование...? Это пожертвование, ясно?!" Уильям не мог не пробормотать в своем сердце.

Затем он сказал с тихими глазами: "Дядя Лотнер, спасибо!"

Он даже хотел крепко обнять Лотнера, когда говорил.

Увидев это, Лотнер почувствовал себя странно успокоенным и непринужденным. Он узнал от

Сии, что нынешний Уильям Блэкклиф, похоже, повредил ему голову. Однако, он стал намного вежливее, чем раньше.

Вот почему он посмотрел на Уильяма, как будто он проявлял заботу и заботу к идиоту, как он сказал медленно: "Все в порядке, это то, что я должен сделать". Кроме того, ты должен называть меня Исполнительным, а не дядей Лотнером".

Уильям вытер капли слез, которые никогда не появлялись, надувая губы упрямо: "Нет, я не могу. Дядя Лотнер - мой дядя навсегда". Ты не только мой исполнительный директор, но и мой учитель. Хотя я потерял много воспоминаний, я знаю, что ты самый милый для меня в этом мире".

"Пойдемте посмотрим на развитие территории. Если так будет продолжаться, то территория, которую твой Отец оставил для тебя, вероятно, исчезнет на этой земле!" Лотнер был немного неловок, но он чувствовал себя чрезвычайно счастливым и довольным. Ребенок, за которым он наблюдал, вырос, наконец, знал, как его уважать.

Казалось бы, удары по голове были хорошей вещью.

"Однако, зачем ты трогаешь мои бицепсы?" Лотнер не знал, что сказать. Как он мог знать, что Уильям был наполнен неопишуемым обожанием Лотнера после того, как зная его Эпическая кровь и ощущение его сильные бицепсы?

<http://tl.rulate.ru/book/34478/801640>