

«Ах !!!»

Чжао Мо снова испугался от своих снов ...

Он открыл глаза, его тело было покрыто потом, и он заставил себя сесть на кровать.

Изысканный, красивый домик на дереве перед ним все еще был там, вместо белых стен, которые он ожидал. Окна, сделанные из жилок, не превращались в стеклянные окна, в то время как на черном дереве на нем росли молодые травы и цветы. Он не знал, безопасно ли это вообще ...

Однако Чжао Мо мог быть уверен, что он не вернулся домой, и его переселение стало фактом.

Он был уверен, что это был не сон.

Потому что он уже проснулся много раз.

Он действительно переселился ...

Чжао Мо медленно поднялся, в правой руке была трость, покрытая замысловатыми рисунками. Он попытался использовать трость, чтобы заставить себя более устойчиво стоять. В конце концов, если он собирался упасть с десятиметрового дерева, даже если бы он был эльфом, он все равно получил бы серьезные ранения.

Кроме того, его тело принадлежало Уильяму Блэклифу, несовершеннолетнему эльфу, который еще не обучил своей боевой энергии и магии, поэтому он все еще был ничем среди эльфов.

«Однако, похоже, что стоит переселиться в эльфа. Это лицо, фигура и длинные ноги казались такими же красивыми, как я выглядел в прошлом ... Чжао Мо смотрел в зеркало, глядя на свое красивое лицо, острые уши и длинные ноги. Он не мог не воскликнуть о своей внешности.

Однако Чжао Мо больше не хотел упоминать прошлое. Потому что с тех пор, как он пришел в этот мир, прошло более полдня, и он не смог найти пути назад. Поскольку он прибыл сюда, он должен забыть прошлое и начать новую жизнь. Он был слегка счастлив, потому что хотел стремиться к тому, чтобы продолжать жить в этом глупом мире.

Кроме того, в этом мире, возможно, был Бог. Была бы проблема, если бы он говорил небрежно!

Хотя он действительно скучал по своим родителям и хотел сопровождать их, пока они не скончались, он прочитал так много переселяющихся романов, и едва ли кто-либо смог

вернуться в свой собственный мир.

Однако было что-то удачное.

У него было два старших брата, у которых были давние карьеры и семьи, поэтому для них не было проблемой заботиться о своих родителях.

1

Однако он надеялся, что его родители не будут слишком опечалены тем, что он умер от игр. Если бы это было возможно, было бы лучше, если бы они меньше плакали из-за своего неоправданного сына и продолжали жить здоровой жизнью.

«Я Уильям Блэкклиф. Да, я Уильям!

Он вышел из дома на дереве и стоял на балконе, наслаждаясь ярким солнечным светом, падающим на него. Там ему было очень тепло, как будто он был полон энергии.

Когда глаза Уильяма смотрели все дальше и дальше, его мысли становились все более и более безумными ...

98.

98, игра нужна только 98 каждый месяц.

Правильно, «Боги» были вымышленной игрой с ежемесячной подпиской.

После многих типов и поколений игр и игр с одноразовой оплатой все фиктивные игры теперь имеют ежемесячную подписку.

В прошлом чрезвычайно популярные игры, такие как «Честь», «Ноль», «Святилище», «Мир о мечах», «Старкрафт» и «Убеждение», стали основой для ежемесячных подписок на игры!

Что касается «Богов», эта игра начала свою бета-версию в 2333 году.

Поскольку игра не была разработана известной компанией, вначале не было много маркетинга для нее. Вот почему эта игра не была очень популярна, когда она только началась. В конце концов, было нелегко выделиться среди стольких вымышленных игр.

Он стал по-настоящему популярным только через три года и даже достиг нового рекорда в истории игр с 68 миллионами игроков вместе!

С этим ничего не поделаешь. С развитием технологий у каждого было много свободного времени. Тем не менее, было много игр ...

Боже, это был мир с боевой энергией и магией.

В этом месте можно посчастливиться стать храбрым Убийцей Драконов, успешно жениться на Принцессе и стать самым опытным человеком.

Однако в то же время для авантюристов было вполне нормально быть небрежным и быть съеденным драконом. Затем дракон мстит и убивает целый город, уничтожая базу гильдии и убивая сотни тысяч игроков. NPC [1.NPC - персонажи, не являющиеся игроками.] Тогда злобно отомстят.

Тем не менее, это мир с богами ...

У каждого игрока есть мечта стать Богом.

Жаль, что Уильям не смог стать Богом после десяти лет игры в этой игре. Он тоже редко видел Богов. Не то чтобы он не мог стать им, но он умер до того, как это произошло.

Он умер в игровой капсуле.

Хотя в истории игр было несколько других «гениев», которые сталкивались с внезапной смертью мозга во время игры, этого было недостаточно, чтобы игроки испугались, продолжая играть, а не останавливаясь.

Им пришлось пополнить свои деньги и продолжить ежемесячную подписку. Как они могли наблюдать, как их деньги исчезают в таких играх?

Конечно, даже до того, как Уильям скончался, он не видел, чтобы другие игроки стали богами, даже поддельными богами ...

Ключевая проблема была в том, что это было слишком сложно.

Независимо от того, были ли они профессиональными геймерами или лучшими игроками из лучших гильдий, максимум на тот момент был на легендарном уровне. Тем не менее, мало кто достиг Легендарной стадии, и Легендарные уровни были разделены на три, уровень три, уровень шесть и уровень девять.

Конечно, прежде чем он умер, он едва коснулся более поздних частей игры ...

Каков был его уровень тогда?

Конечно, он был на вершине всего мира, легендарный воин, который был носителем других игроков.

Что касается его обычной работы, он помог людям повысить уровень своих персонажей.

Его работа не сводилась к тому, чтобы помогать воровать боссов 1. Когда богатые игроки были готовы бросать деньги в игру, он приводил своих персонажей для миссий, чтобы набираться опыта, получать домашних животных, аттракционы и многое другое.

Он даже работал бы ассасином и помогал убивать других.

В конце концов, он был Легендарным, поэтому он был намного сильнее обычных игроков.

Однако в то же время для авантюристов было вполне нормально быть небрежным и быть съеденным драконом. Затем дракон мстит и убивает целый город, уничтожая базу гильдии и убивая сотни тысяч игроков. NPC [1.NPC - персонажи, не являющиеся игроками.] Тогда злобно отомстят.

Тем не менее, это мир с богами ...

У каждого игрока есть мечта стать Богом.

Жаль, что Уильям не смог стать Богом после десяти лет игры в этой игре. Он тоже редко видел Богов. Не то чтобы он не мог стать им, но он умер до того, как это произошло.

Он умер в игровой капсуле.

Хотя в истории игр было несколько других «гениев», которые сталкивались с внезапной смертью мозга во время игры, этого было недостаточно, чтобы игроки испугались, продолжая играть, а не останавливаясь.

Им пришлось пополнить свои деньги и продолжить ежемесячную подписку. Как они могли наблюдать, как их деньги исчезают в таких играх?

Конечно, даже до того, как Уильям скончался, он не видел, чтобы другие игроки стали богами, даже поддельными богами ...

Ключевая проблема была в том, что это было слишком сложно.

Независимо от того, были ли они профессиональными геймерами или лучшими игроками из лучших гильдий, максимум на тот момент был на легендарном уровне. Тем не менее, мало кто достиг Легендарной стадии, и Легендарные уровни были разделены на три, уровень три, уровень шесть и уровень девять.

Конечно, прежде чем он умер, он едва коснулся более поздних частей игры ...

Каков был его уровень тогда?

Конечно, он был на вершине всего мира, легендарный воин, который был носителем других игроков.

Что касается его обычной работы, он помог людям повысить уровень своих персонажей.

Его работа не сводилась к тому, чтобы помогать воровать боссов 1. Когда богатые игроки были готовы бросать деньги в игру, он приводил своих персонажей для миссий, чтобы набираться опыта, получать домашних животных, аттракционы и многое другое.

Он даже работал бы ассасином и помогал убивать других.

В конце концов, он был Легендарным, поэтому он был намного сильнее обычных игроков.

«Однако, после того, как он попал в большие неприятности, он не заверил в своей лояльности по отношению к нации и не исчез полностью в лесу Черной листвы...»

«Хотя я и забыл, что это за проблема, его действия в последующих частях игры в основном требовали убийства». Уильям тихо вздохнул, вспоминая свои воспоминания.

Его пограничная территория не была огромной. У него было много земли к западу и востоку от города, поэтому он мог использовать ее правильно.

В маленьком городке жили 3000 человек. 1500 из них, полуэльфы, 1000 из них люди и остальные 500 были эльфами.

Эти пятьсот чистокровных эльфов ...

Гектометр

Из его воспоминаний казалось, что они были охранниками, которых дала ему его мать.

Эти охранники были довольно сильны и очень лояльны. Однако они были слишком горды и часто были недовольны его человеческой половиной.

Даже если его матерью был Эльф Роял, эти пятьсот чистокровных эльфов планировали использовать свою продолжительность жизни в несколько тысяч лет, чтобы полностью уничтожить Уильяма, полуэльфина, и вернуться в лес Черной листвы.

"Э-э ... Моя мать на самом деле Эльфийская королевская семья?" Ум Уильяма был немного беспорядочным, и он наконец пришел в себя после внезапного всплеска воспоминаний.

В тот момент, когда Уильям собирался позвонить кому-нибудь, чтобы помочь ему подняться и патрулировать местность, его голос зазвонил.

В его ухе прозвучал звук.

"Дзынь-дзынь."

«Обратный отсчет до версии 1.0 открытой беты: 364 дня, 23 часа, 59 минут».

«...» Нынешним пограничным лордом был Уильям Блэкклиф, уважаемый эльф с королевской кровью!

Он медленно погрузился в глубокие мысли. Потому что, если бы он следовал своим мыслям, он был бы на безумном пути убийства гигантского дракона, жениться на принцессе и стать Богом после того, как он переселился в другой мир.

Но как он стал NPC?

«Почему ... Почему я должен встретиться с сумасшедшими игроками, которые не могли умереть?» Уильям внезапно ошеломился.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/754219>