

Сегодня, полтора месяца спустя, прошло менее трех месяцев со второго года версии 4.0.

В это время игроки семи континентов в основном вступили в финальную стадию основной задачи. Все виды решающих битв и тотальных решающих сражений шли полным ходом и были заняты.

Но игроки легендарного материка все еще отличались. В середине версии 4.0 они выполнили множество заданий в сверхбыстром темпе и заранее заработали достаточно опыта.

В 1 версию игры игрок вошел почти в тот же период высокого порядка. Следующая версия в основном стабильно входила в ранг мастера, а средний уровень был на 35 выше, чем у старого товарища.

К концу версии 4.0, хотя для китайских игроков все еще остается много заданий, кроме заданий восстания Дракона, другие основные линии в основном завершены, но им предоставлено много свободного времени.

Конечно, это также отличается от человека к человеку. Для императора печени, есть ли главная задача - это одно и то же. Печень работает 24 часа в сутки, по крайней мере 25 часов в сутки, и жизнь меняется на время. Вот и все.

В частности, основная задача в основном выполнена. Для большинства игроков она может быть проще.

Кроме того, легендарный материк полностью укрепил фундамент и престиж высших сил, что заставляет многих игроков, которые чувствуют себя немного уставшими, превратиться в туристическую партию и начать наслаждаться прекрасными пейзажами легендарного материка и попутно выполнять небольшие и свежие задания.

Одним словом.

С ярлыком города рассвета на теле я могу отправиться куда угодно с арбузным ножом, как Мондо. Пока это не имперская запретная зона, немногие силы могут ее контролировать. Даже NPC других сил убивают игроков и грабят оборудование гораздо реже.

Удобства, которые дает сильный лагерь, кажутся очень обычными, но пока вы испытываете их, когда лагерь слаб, вы можете глубоко прочувствовать это преимущество.

"На тебя могут смотреть повсюду. Твоей уверенности достаточно!"

Я не мог удержаться от бормотания, когда поднял голову и посмотрел на гражданских в городе в полном одиночестве.

"Это неправда. Название нашего рассветного города действительно прочно закрепилось на легендарном материке. Другими словами, в этом городе есть задание уровня а+ для темных событий, но почему оно не выглядит слишком страшным?"

Я был одинок и нахмурился: "Это должно быть здесь. Кроме того, в информации о задании было сказано, что все погибшие - дети. В результате многие гражданские вообще не заметили этого, как будто у них дома не было детей. Но видели ли вы детей младше 13 лет после того, как вошли в город?"

Остальные вдруг поняли и задумчиво покачали головами.

Первый снова сказал: "Короче говоря, будьте осторожны. Возможно, это демон уровня мастера. Если вы действительно столкнетесь с ним, даже если будет много святой воды, убить его будет сложно, но кто из нас умрет хоть раз или потеряет 3 очка!"

"Нет, капитан, это великий дьявол уровня мастера. Если это легендарный босс, мы, возможно, не сможем вынести войну щитов", - у многих профессиональных игроков разболелась голова. Миллениум Шэнши разработал систему 100 очков. В этот период, чем больше очков, тем больше ресурсов может получить клуб.

Даже эти очки связаны с тем, сможете ли вы принять участие в чемпионате мира в этом году.

Поэтому некоторые пожилые игроки, умеющие миксовать, смущаются. Они боятся, что их превзойдут эти стажеры и примут участие в мировом соревновании вместо них.

Но я одинок и только поджигаю губы: "Я такой же. Я теряю очки, когда умираю. Если производительность не сможет достичь 20% нашей команды из десяти человек, я не смогу участвовать в игре!".

Другим членам команды нечего сказать. Как стрелок, одиночество I относится к основному выходу команды. Он не должен умереть, но все почти экипированы. Ему также нужны некоторые операции, чтобы сыграть 20% выхода. Это не так просто.

Потому что это команда из 10 человек, а не из 5.

Но опять же

Весь клуб зависит от вас. Ты не хочешь ехать на мировую игру.

Вы не хотите терять лицо, но клуб не может вам этого позволить".

С этими словами они, все вступившие в Союз охотников на демонов, разогнали и вытеснили сильных демонов, которые могли скрываться в городе, расспрашивая, исследуя и используя магические навыки.

Подобные темные события происходят почти повсюду на семи континентах.

Помимо магических пещер, которые можно увидеть повсюду в дикой природе, темные события происходят повсеместно в людях, городах и поселках нейтрального лагеря.

Даже многие небольшие города и поселки могут исчезнуть в одночасье. Все население города умрет и исчезнет, оставив для прохожих лишь пустой мертвый город.

В частности, в версии 4.0 такие массовые убийства произошли 32 раза, убив 1,4 миллиона человек.

Все это означает, что скоро начнется третья волна вторжения темного мира.

.....

В то же время команда Чу Люцю также сильно поднялась в Союзе охотников на демонов, потому что они много раз выполняли задания по охоте на демонов и были приглашены домой некоторыми NPC охотников на демонов, которые казались "голубыми и нравственными".

так что

Менее чем за 10 минут элита этой группы и суперкозыри игроков были напуганы так, что убежали. Они боялись, что позже будут связаны в подвале и станут RBQ этой группы хороших друзей!

Лицо Сяо Айин стало черным. Ей казалось, что она увидела самую отвратительную сцену в своей жизни: "Эта висячая игра может пройти испытание. Я не понимаю, почему. Теперь я не могу удержаться, но хочу сообщить об этом".

"Если отчет будет полезен, то боги уже давно запечатаны. Это правда. Раз опыт верен, его нужно провести до конца". Чан Ли Цзюгэ облизнул губы и с послевкусием посмотрел на дверь друга NPC. Похоже, он все еще хочет вернуться и посмотреть.

"Отвратительный, ненормальный, мерзавец, бесстыдный, презренный и непристойный". Сяо а Инь взглянул на Ли Цзюгэ и сердито отвернулся.

Чу Люцзю пожал плечами, посмотрел со знанием дела и вздохнул: "

Я не ожидала увидеть Лоуренса, который выглядит немного Ньянгом, но в подвале столько всего хорошего: демоны, взрывающиеся вампиры, вампиры-женщины и даже женщина-людоед...".

"Лежа в корыте, я не могу отделаться от ощущения, что у Лоуренса что-то есть, когда вспоминаю связанного огра".

"Нет, люди все еще хотят пригласить нас испытать настоящую жизнь". Один из членов команды усмехнулся, его глаза были в трансе, и он не знал, о чем думает.

"Другими словами, я, кажется, помню вампира среднего уровня со взрывным телом. Кажется, мы поймали его и продали в город Рассвета..."

"??" Чу Люцзю и другие посмотрели друг на друга.

Что за хрень?

И так далее.

Разве это не вампир, которого город рассвета тайно продал этим охотникам на демонов со странными увлечениями?

Mmp.

Ваше высочество Шуайцзи достоин быть экспертом в бизнесе. Вы можете продать все. Неудивительно, что нас пригласили жить.

На самом деле, для игроков на легендарном материке.

Миссии в более поздней версии 4.0 будут иметь мало конфронтационных войн, нанятых крупными силами.

В основном, это небольшие города, деревни и собирать деньги, чтобы нанять их для решения темных существ.

В противном случае, это вступление в профсоюз охотников на демонов и поиск темных существ в окрестностях для убийства через доску объявлений в обмен на вознаграждение и опыт. Для

большой гильдии, естественно, нужно очистить несколько пещер демонов рядом с городом.

На самом деле, это изначально было заданием, которое начнется в версии 5.0. Сейчас игрокам следовало бы выполнить основное задание "Последняя война". У них нет времени заниматься этими вещами.

Однако, поскольку основные задания легендарного материка закончились, а Уильям не рекомендует им участвовать в сюжете восстания драконов, большинство игроков начинают знакомиться с игровой жизнью версии 5.0 заранее.

Вот и все.

Война между светом и тьмой.

.....

Запретная зона Радужного озера в городе Рассвета.

Уильям вошел в малый мир через вход, открытый мировым деревом.

мгновенно.

Пространственная трансформация.

После того, как принц снова открыл глаза, он попал в лесной город, в котором жили 70000 эльфов чистой крови, с прекрасными условиями жизни и почти без внешнего давления.

И когда он появился перед этими эльфами.

Все эльфы, увидевшие его, быстро прекратили свои дела и отдали честь: "Вижу моего короля".

"Никакого дара. Делайте все, что вам следует делать. Не забывай хорошо тренироваться".

Человек кивнул и сказал: "Да, мой король, мать мирового дерева все время говорит нам. За пределами маленького мира опасно. Мой король всегда защищает нашу безопасность. Мы будем усердно заниматься культивированием и работать на моего короля как можно скорее!"

"Хорошо, пойдемте, пойдемте!"

Уильям с облегчением помахал рукой и смотрел, как они продолжают делать то, что должны делать.

Этот маленький мир похож на мифическую эпоху, с множеством варкрафтов, животных и растений той эпохи.

На самом деле, для обычных людей жизнь здесь действительно небезопасна.

К счастью, эти эльфы - маленькие эксперты, рожденные для жизни в лесу. Они от природы умеют обращаться с варкрафтом и животными.

Особенно с тех пор, как они родились, они все уже взрослые, и их собственные качества не слабы. Кроме того, их кровеносные сосуды высоки, мировое дерево может обеспечить магию в малом мире, и даже есть много баффов ауры мирового дерева, поэтому скорость

культивирования этих эльфов не должна быть слишком быстрой.

Всего за несколько месяцев эльфы стали профессионалами высокого уровня, что быстрее, чем создание ракет.

Эти 70000 человек - первое поколение эльфов, рожденных мировым деревом, из которых 13 имеют легендарную кровь, 820 - эпическую, а все остальные - гроссмейстерскую.

"Мировое дерево слишком сильно, а кровь первого поколения эльфов слишком высока. Если вы дадите мне время, я смогу создать своих эльфов, королевство эльфов, империю эльфов и даже воспроизвести блеск эльфов второй эпохи". Глаза Уильяма заблестели. Мировое дерево принесло ему слишком много вещей, и такое количество благ невозможно описать словами.

Десять тысяч эльфов каждый месяц давали ему силы для хорошего планирования в четвертой эпохе.

Ведь он знал, что с постоянным обновлением версии, временной промежуток будет все больше и больше. Он даже думал о том, что в будущем ему предстоит возглавить несколько эпических легионов.

На самом деле Уильям не боится, что у этих ранних эльфов нет так называемой крови.

Они родились от мирового древа и продолжают принимать промывание мозгов мирового древа и его самого!

Преданность этих эльфов выше, чем у кого-либо другого. Они считают себя покровителем и своим отцом. У них у всех по 1000 очков лояльности.

Вильгельм уверен в себе.

Когда он стал святым.

Когда мировое дерево действительно потечет вслед за миром богов.

Его имя будет слышно по всей земле богов.

Он,

Человек, который хочет стать повелителем эльфов!

.....

PS: спрашивайте месячные билеты и рекомендованные билеты.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2144998>