

Путь Одина к становлению богом, очевидно, не так прост, как он думал. У него есть только 438 для 10-миллиардного значения веры.

Хотя расстояние достигает 10 миллиардов, остался всего один шаг.

Но он немного великоват.

Если вы захотите перешагнуть, то потянете за собой плохого парня.

Ценности убеждений этих бесплатных подарков - это все NPC, спасенные от темной армии. У них есть своя вера в этого спасительного благодетеля.

Эти ценности веры также можно назвать божественностью.

Десять миллиардов божественностей вместе составляют божественную личность.

Каждый раз, когда Один набирает 1% божественности, он может увеличить свой полный атрибут на 0,3%. Похоже, что от легенды до бога его полный атрибут вырастет как минимум на 30%. Возможно, произойдет качественное изменение после того, как он полностью сконденсируется в Бога.

Но этого Уильям не знал.

Когда он был самым сильным в своей последней жизни, то есть легендой, он еще не встал на путь веры в Бога.

То же самое.

Если он сбросит 1% своей божественности, то потеряет 0,3% всех своих атрибутов.

Как уменьшить веру?

Например, те NPC, которых Один когда-то спас, теперь благодарны ему и считают его своим наставником и жизненным убеждением.

Но после некоторых несчастных случаев разум меняется, и вера, естественно, меняется.

В конце концов, верующим нужно строить храмы и поддерживаться священнослужителями.

У разумных существ есть очень плохая проблема - их темперамент слишком изменчив. Если убеждения верующих полностью изменятся, то те убеждения, которые они внесли и накопили, будут полностью опустошены.

Таким образом, ценность божественности Одина неизбежно снизится.

Это также доказывает, почему многие сумасшедшие верующие в романах и телевизионных драмах могут получить благословение и благословение богов.

Потому что эти сумасшедшие верующие - любимые детеныши богов!

Поэтому пусть верующие всегда верят в себя, что является самым важным вопросом для всех богов.

Есть ли другой способ получить божественную ценность?

"Конечно, магическая жила может дать почти 2% божественной ценности." Уильям закурил губы.

Он долго думал об этом, но так и не решился.

Если вы полагаетесь только на поедание минеральных жил для обновления, вам нужно полных 50.

"Количество священных вен человеческой империи составляет всего лишь десятки минеральных вен, а магические минеральные вены не исчезнут до тех пор, пока основа не будет полностью повреждена.

Поэтому магическая жила эквивалентна фундаменту и внутренней информации о силе партии!

Красть чужие минеральные жилы - это то, что Лао Ванг по соседству украл свою жену. Когда его нашли, он хотел замочить свинью в клетке.

Посмотрите на голову Гултэ, забитую в свиную голову. Ты знаешь, что такие вещи слишком опасны. Тебе лучше делать меньше. "

Его высочество вздохнул, что сейчас не божественная эпоха. Есть много бесхозных магических шахт. Даже Гултай отказался от своего плана красть аккумуляторные машины, чтобы сохранить себя. Как он посмел решиться на что-то незаконное?

Очевидно.

Как посланник справедливости и света, Один явно не из таких людей.

На самом деле, Один не видел бесхозную рудную жилу.

Но он всегда считал, что раз он встретил бесхозную рудную жилу, то она моя, поэтому он попросил Уильяма вернуться в город Рассвета.

Теперь в Городе Рассвета есть пять волшебных жил, четыре из которых были найдены, когда Один вырыл яму и обошел ее.

В конце концов, если бы Гултэ пришлось заботиться о себе самому, заработанные им дополнительные чаевые, конечно, пришлось бы прятать в собственный сундук.

"Однако игроки также могут предоставлять божественные ценности, поэтому я изо всех сил старался притвориться хорошим человеком в Среднеземье и царем богов, невзирая на опасность". Один взглянул на информационную панель и обнаружил, что мало кто из игроков верит в себя.

Почему?

Да потому, что если игрок верит в бога, это значит, что ему придется сменить лагерь, а накопленная репутация и вклад будут израсходованы!

Поэтому на информационной панели не так много информации об игроках. Очевидно, что маленькие овечки в европейских странах не слишком глупы, опасаясь, что он убежит.

Сотни игроков, которые верят в себя, по оценкам, будут проверены некоторыми игроками,

присланными гильдией.

Они хотят понять, стоит ли вкладывать в себя деньги, или они не думают, что создадут силы, не говоря уже о том, чтобы остаться здесь надолго. Они не решаются на масштабные перемены в своем лагере и сразу укрываются в своей команде до поры до времени.

Уильям знал об этой проблеме еще в прошлой жизни.

Это также является ключевой причиной, почему Один хочет остаться в Китае, потому что в Китае также много игроков.

Конечно, количество игроков все еще невелико по сравнению с количеством NPC. Все они покидают группу подонков в бывшем лагере.

Но это не имеет значения, он не имеет значения!

Кашель.

Ему все равно, принадлежат ли эти игроки к second-hand goods или multi hand goods. Слишком поздно радоваться чужим маленьким овечкам, когда они бегут в свою собственную овчарню. Как они могут выгнать их, ведь им поставили клеймо на задницу?

Не боятся, что пастбище недостаточно большое, а боятся, что овец не хватает.

Пока Один хорошо развивается и привлекает все миллионы игроков центральной земли в свой собственный лагерь, они абсолютно безумно верят. Возможно, опираясь только на этих игроков, он сможет встать на путь становления Богом.

Поскольку игроки могут получить достаточно преимуществ, пока они верят в себя, они могут накопить свою ценность веры до уровня безумных верующих!

Поэтому Один не исчез сразу после разрешения кризиса выживания пятого великого княжества.

Но, как NPC, желающие освободить задания, они гордо стоят на трупах темной армии, глядя в небо и оглядываясь назад.

Красивые, глубокие, в сочетании с сильной боевой эффективностью, как светлячки в ночи, где бы они ни находились, они так ослепительны.

Игроки в Королевском городе тайком бежали к нему.

Возможно, игроки из других стран не будут проявлять инициативу или игнорировать жизнь и смерть.

Но эти игроки другие.

Это игроки из Норвегии, Швеции, Финляндии, Дании и Исландии.

Пять скандинавских стран.

Даже в 2334 году, даже с двумя колониальными планетами Луной и Марсом, количество людей не увеличилось взрывообразно.

Но Один - это их вера в миф!

Это похоже на то, как если бы вы играли в онлайн-игру Xiuxian. В результате вы встретили брата-обезьяну. Это вера.

Неважно, победишь ты меня или нет. Даже если вы забьете меня до смерти палкой, игрок будет облизывать лицо и здороваться.

Имя с фанатским эффектом.

Воровская палка.

"Один остановился!"

"Я не слепой. Он не останавливался ни в одном великом княжестве. Он просто остановился здесь. Это значит, что пришла наша возможность. Пришло время подняться, как китайские игроки. Нет, пора их поколотить".

Сильный игрок-скинхед с двумя топорами кричал: "Да, да, следующая эпоха - это эпоха, когда мы, викинги, звоним через официальный сайт и форумы.

Хватит с меня новостей города Рассвета. "

"Шет, разве ты не датчанин!"

"Они все теперь викинги. Когда они встречают своих предков, они говорят, что они датчане. Может ли он знать, кто ты? Ты немного глуп?" - жестко ответил игрок с топором. Очевидно, что в игре заложен глубокий смысл подмены.

Действительно, другие люди кивают головой с божьей волей.

Миф об Одине родом их Северной Европы, который впервые появился сотни лет назад в эпоху викингов.

Его можно с уверенностью назвать их нордическими верованиями и верованиями викингов.

Однако в то время страна была не столь однозначной, поэтому лучше было коллективно называть себя викингами.

Многие президенты гильдий, видя, что члены гильдии так охотно дискутируют, тоже с чувством сказали: "Если Один действительно планирует создать свой собственный лагерь и будет полезен нам, он присоединится к ним. В будущем, наши пять стран, независимо от нас с вами, будут коллективно называться армией викингов."

"ojbk"

"Широкий меч Лао Цзы уже хочет есть и пить. Царь-бог - это моя вера. Даже если он попросит меня вырезать президента, Лао-цзы беспрекословно выполнит эту задачу.

Потому что после смерти моя душа непременно попадет в Валгаллу, храм духов. "

Президенты молчат. Я так долго пользовался популярностью у вас. Теперь меня будут резать ради виртуального NPC?

И по мере того, как игроки подходили ближе.

Один, казалось, знал об их приближении и смотрел на них, слегка нахмурившись, словно о чем-то размышляя.

Существует пять гильдий для игроков из пяти основных стран. Президент боевого корабля "Лед и снег" "положил глаз на яйца" шагнул вперед. Он неуверенно спросил уважительным тоном: "Победите Спасителя темных существ. Кажется, вы столкнулись с некоторыми проблемами и нуждаетесь в помощи наших избранных?"

"О, опять вы, избранные нежитью?" Один взглянул на него.

"На яйце есть глаза", - немного нервно ответил тот.

Но затем Один сказал глубоким голосом с восклицанием: "Я не ожидал, что спустя 100000 лет эти темные существа снова начали создавать проблемы повсюду.

Но даже если я смогу в одиночку убить сотни тысяч, миллионы и десятки миллионов темных существ, я все равно не смогу защитить всех, поэтому мне нужна мощная сила, которая поможет мне. "

Глаза многих игроков начали блестеть.

Что это значит?

Это слишком прямолинейно.

Но мне нравится. Эй, эй.

Так что "есть глаза на яйце" проглотил слюну и сказал: "Я не знаю, что вы думаете. Посмотрим, сможем ли мы это сделать. Наш небесный избранник не умрет. Мы точно сможем помочь".

"Ну, ты в порядке. Если мои сотни миллионов верующих все еще там, мне сейчас не нужно думать о таких мелочах". Один притворился, что Лао-цзы все еще гордый бог-мужчина даже без верующих.

Северный игровой игрок кивает, ты царь божий, тебе принадлежит последнее слово, как ты притворяешься силой, мы все верим.

В конце концов, легендарный большой человек по имени Один - это миф их народа.

Другие могут не защищать Одина.

Но у них есть такие обязанности.

Так же, как и миф о том, что нельзя позволять иностранцам ругать себя.

Затем Один продолжил: "

Если вы заинтересованы, вы можете стать первой группой верующих в этой эпохе, помочь мне построить храм и расширить число верующих. Только так я смогу оправиться от ранения и лучше защитить континент богов".

Динг Донг.

[совет: хотите ли вы верить в Одина и Владыку света и грома.]

[совет: стоит ли сменить лагерь и присоединиться к лагерю Одина].

[совет: если вы смените фракцию, вы потеряете всю репутацию и вклад вашей прежней фракции].

Качество третьей компании.

Присутствующие игроки один за другим увидели эту подсказку.

Первоначально некоторые президенты хотели спросить, каковы преимущества вступления в лагерь.

Но когда обычные игроки увидели существование в мифе, они стали сами приглашать, и нерешительно пукать. Если у лагеря есть верхний предел, не будет ли это потерей крови.

Меньше минуты.

Панели свойств Одина взорвались, и появилось более 100000 сообщений.

Три минуты спустя.

Все игроки в этом Королевском Городе изменились в лице и присоединились к его лагерю.

Божественная ценность взлетела в одно мгновение.

Один был счастлив, но все же спокойным тоном сказал: "Раз уж вы верите в меня, то должны знать.

Меня зовут Один.

Повелитель света и грома.

И твоя задача сейчас... "

Диди.

[божественная личность: построить храм Одина, пропагандировать учение Владыки света и грома и помочь Одину воссоединить свою божественную личность].

Страж: убивайте темных существ и поддерживайте справедливость и мир.

[верующий: позвольте большему количеству NPC и игроков поверить в Одина].

Три задания.

Награды схожи, только деньги и опыт, а также вклад в лагерь!

Но когда они видят, что могут стать священнослужителями и получить благословение богов, собрав определенное количество лагерных взносов, их выражение лица сразу же меняется.

Потому что добавление благословения богов - это просто постоянный ПЛЮС, слишком круто.

Особенно на лагерной панели.

Чем сильнее Один.

Тем больше благословений ты отдаешь.

Одним словом.

Мы выполняли это задание аналогично МЛМ!

.....

PS: попросите месячный билет и рекомендательный билет. Двойной месячный билет 28 числа.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2144141>