

Темное вторжение приближается.

Но страны богов уже не так неподготовлены, как раньше.

Ведь за пять лет последней версии маленькое княжество было практически аннексировано великим княжеством, а сильнейшие в великом княжестве - сплошь эпические профессионалы. Они могут знать многое.

Сегодня Великое княжество не только подготовило все виды военных материалов, артиллерию, камнеметы и тяжелые арбалеты, но и разместило их на городской стене. Теперь оно ищет наемников, которые помогут защитить город.

Таким образом.

Весь рынок наемников на легендарном материке бурлит.

Однако только город Рассвета занимает первое место, ведь у него почти миллион регулярных войск и 3,8 миллиона игроков!

Все они могут быть наняты, то есть цена найма регулярной армии относительно высока.

Однако, опираясь на войну с Империей орков, город рассвета добился бесчисленных успехов. Этих достижений достаточно, чтобы заставить многие мелкие княжества равняться на него. Если вы сможете нанять 100000 регулярных войск Рассветного города, вы можете быть уверены, что в Китае не будет никакого беспокойства.

К счастью, в городе Рассвета также есть Корпус небесных выборщиков. Эти бессмертные небесные выборщики не только дешевы и обладают хорошей боеспособностью, но и имеют сердце, чтобы убивать и умирать.

Они представляют собой группу легионов нежити без чувств. Если рассвет стоит слишком дорого, то, наверное, правильно нанимать игроков.

Второй - восточный наемный альянс Пола Бейна, плюс Корпус крайнего холода в северном регионе.

Но солдаты их полка наемников - обычные люди и будут умирать. Даже если цена не такая дорогая, как у регулярного легиона Рассвета, она не слишком дешевая.

Таким образом.

Игроки стали самым горячим пирожным для темного вторжения.

Из-за войны между красным огнем и песчаным морем, Уильям перевел 800000 игроков.

Большинство из этих 800000 игроков - игроки 1.0 и 2.0, и большинство их личных уровней достигли высокого уровня или близки к нему.

Что касается оставшихся более трех миллионов игроков, то подавляющее большинство из них - игроки среднего уровня, и даже много игроков ранней стадии, прорастающих новичками.

Эта группа игроков могла выполнять только простые рабочие задачи, такие как сражения, выполнение поручений, ловля Warcraft и другие мелкие задания.

Но вторглась тьма.

Три миллиона игроков сразу же получили подсказки главного задания, а их было целых 15. Если бы они не были беспомощны, то могли бы перебраться от печени до почек.

Причина, по которой существует 15 главных заданий S-уровня, заключается в том, что на легендарном материке есть 15 великих герцогств. Когда эти 15 великих герцогств подают заявки на работу в город Рассвета.

Вильгельм предоставляет эти задания многим игрокам.

Почти каждое из 15 княжеств насчитывает 200000 игроков.

"Кажется, что он слишком разбросан. Оно может не выдержать". Ваше Высочество, который изучает, как делать деньги, сейчас немного сожалеет.

Он знал, что откажется от нескольких княжеств и позволит игрокам не быть такими разрозненными. В то время он мог бы поддерживать 100% выполнение заданий Корпуса наемников Рассвета.

На самом деле, существует два типа заданий.

Один - это прямая выдача крупной суммы денег, и нанимаемый отвечает за выполнение задания без дополнительной оплаты баланса.

Другой - дать деньги, чтобы каждый день сражаться и вместе с нанимателем выполнить задание.

Город Рассвета очень силен, но он не хотел привлекать к себе столько ненависти, поэтому выбрал его

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2144027>