

Похоже, что это задание для ботинок коллекционного типа.

Но Уильям также отметил некоторые важные события в городе Рассвет за последние пять лет на подарке, и пусть они знают более или менее об истории развития.

Кроме того, расположение этих даров, распределенных по городам, может не только позволить игрокам глубоко понять местные условия и обычаи каждого города, но и дать им увидеть расквартированные в городах легионы, которые значительно улучшились как по количеству, так и по качеству.

Одним из самых шокирующих моментов является то, что когда игроки проходят мимо казарм Города Рассвета, они видят, как тренируется Легион крови дракона.

Даже на расстоянии каждое движение и действие оказывает на них большое влияние, и даже появляются различные негативные баффы.

Мастер.

Легион из пяти тысяч драконьих шептунов и драконьих веннов уровня мастера!

Все они в темно-золотых костюмах, с эпическим оружием, а 5000 волков с чешуей дракона подчеркивают силу этого легиона.

Погодная тенденция заставляет многих игроков сглатывать слюну, порождая чувство, что они не смеют соревноваться.

Тем временем.

После того как игрок потерял понимание, появилось сверкающее вступление.

[Легендарный легион: первое официальное появление Легиона драконьей крови в городе рассвета произошло на крайнем севере. Этот легион одерживал победы над империей орков.

В течение пяти лет они вели сотни войн, больших и малых, не одержав ни одной победы. Никто не пал и не убил полмиллиона врагов.

Многие легендарные профессионалы однажды прокомментировали, что существует бесчисленное множество легендарных континентальных легионов, а рассветный драконьей крови может войти в первую десятку"].

"Спящее корыто, как такое возможно, что за сотни войн Легион крови дракона ни разу не убил ни одного человека?" многие игроки не могут в это поверить и хотят найти этот секретный навык нежити.

Но еще больше игроков не могли не быть приятно удивлены и говорили: "Вы обнаружили, что кроме легиона крови дракона, другие легионы не имеют такого золотого введения".

Похоже, что ваше высочество, похоже, получило легендарное оружие, которое явно лучше, чем у других легионов."

"Существует бесчисленное множество легендарных континентальных легионов. Рассветный драконьей крови может войти в десятку лучших. Нет никаких сомнений в легендарном оружии, ваше высочество." многие игроки шокированы и не могут сомкнуть ног.

В конце концов, чем сильнее будет город рассвета, тем больше выгоды он им принесет.

Мы еще не получили главного задания.

Но информацию о версии более-менее показали.

Четвертая эпоха, начало Бесконечной войны.

Замысел очевиден. Игроки играли в три версии и знают все, что им нужно знать.

Сеттинг мира богов почти ясен.

Теперь, когда мы достигли начала четвертой эры, это "война расовых протагонистов".

Первая эпоха - драконы.

Вторая эпоха - эльфы.

Третья эпоха - человечество.

Кто является главным героем четвертой эпохи?

Пока нет.

Причина начала войны должна заключаться в том, чтобы стать хозяином эпохи.

В частности, названия версий смело можно назвать началом Бесконечной войны, а это значит, что в будущем должны быть боевые действия.

Многие игроки думают о том, кто станет настоящим мастером в четвертой эпохе.

Но после обсуждения они почувствовали, что думают рановато. Если бы война этой эпохи не длилась сотни лет, они не смогли бы сказать, кто выше, а кто ниже.

Тогда они первым делом последовали за никогда не угасающим Городом Рассвета, а заработать на войне большие деньги - самое главное.

В конце концов, по словам игроков, мы тоже можем быть главными героями четвертой эпохи. Почему вы так торопитесь.

И со временем.

Игроки также начали понимать, чего они не испытывали в течение последних пяти лет.

Его высочество принц стал рыцарем-драконом, а гору называли сумеречным драконом!

Затем город рассвета вошел в восточный регион и за короткое время завоевал город королевского зверя.

Мерсес, владелец лавки гаданий в Городе Рассвета, стал легендарным великим магом и основал магическую башню. Говорят, что он контролирует многие магические системы.

Через полтора года после обновления версии Вильям стал обладателем сильного эпического титула под названием "Клинок грома".

И то ненадолго.

Хотя его высочество никогда не совершал ничего значительного.

Но в войне против Империи орков он убил восемь эпических силачей орков, что было так же сильно, как и чудовищно.

Многие считают, что у него есть потенциал стать легендой и даже святым.

"Святой, ты слышишь меня? У вашего высочества есть потенциал стать святым".

Многие игроки видели террористическую силу и потенциал Уильяма. Они также понимают, что обладание силой святого - это настоящая высшая сила, но игроки не ожидали, что его высочество принц может иметь такую возможность.

Это почти так.

Согласно текущему импульсу развития Города Рассвета, если Уильям действительно сможет стать святым и не упадет, им вообще не придется менять свой лагерь и они смогут играть, пока игра не обанкротится.

"ММР, легендарный главный герой материка настроен решительно. Уильям определенно сын планирования игры".

"Нет, три эльфа вложили деньги в город рассвета. Если у них ничего не получится, они станут королем эльфов. Я не буду менять лагерь, если убью Лао Цзы", - многие игроки очень взволнованы. Они чувствуют, что ваше высочество такой же свирепый, как пожирающий оленей сильный бог.

Поскольку Город Рассвета так хорошо развивается, что еще они могут сказать?

В конце концов, в глазах многих игроков, город рассвета уже принадлежит к их собственному лагерю. На них работает Уильям, который приравнивается к генеральному директору компании. Поскольку сотрудники работают так усердно, их акционеры не могут убежать.

Чувство идентичности и принадлежности взорвалось.

И у города рассвета есть секрет города рассвета.

Внезапное увеличение города зверей также очень удивило большинство игроков.

"Неужели Королевский город зверей - это место для продажи Warcraft?"

Говорят, что рассветная кавалерия и Легион Грифона получили свои руки из Города Королевских Зверей, и ваше высочество было так умно, что захватило их". Многие игроки узнали, что было в городе после того, как их перевели в Город Королевских Зверей.

Не говоря уже о варкрафтах по всей улице, одомашненных варкрафтов также можно увидеть повсюду. В городе нет наемников и праздных профессионалов. В основном они являются членами группы охотников на зверей.

Подобная карьера и стиль работы также привлекают внимание игроков, поскольку кажутся хорошим способом заработать деньги.

В частности, профессия звероведа также привлекла внимание многих людей.

Многие Мэнсинь, которые пытаются заработать деньги в будущем, один за другим отправляются в город зверей, надеясь перевестись в звероловы.

Я слышал, что в Королевском городе зверей можно покупать и продавать Warcraft. Многие местные игроки-тираны, такие как Ou huangmeng, также поспешили сюда. После того как они спросили, они тут же заблестели глазами. Один за другим они стали покупать золотые монеты по высокой цене и хотели купить какой-нибудь любимый Warcraft.

да.

Обычные игроки хотят купить.

Местный тиран, естественно, планирует купить несколько для всех.

"Есть много видов Warcraft, и маунты - самые распространенные, за ними следуют некоторые боевые питомцы. Как мы можем купить их, капитан?" Ван Даконг, вице-президент команды Shenhao, посмотрел на список обмена и неожиданно спросил.

У Хуанмэн похлопал его по плечу: "Брат, твоя семья обанкротилась. Конечно, если вы не банкрот, вы можете купить их всех. В будущем тебе не придется делать это самому. По команде Варкрафт поможет тебе со всем справиться".

"....." вандаконг размышлял две секунды, внезапно указал на книгу введения и сказал: "Горные Варкрафты часто несовместимы с боевыми Варкрафтами. На них есть ярлыки. Они легко попадают в неприятности, когда находятся вместе. За исключением Повелителя зверей, они не могут контролировать два вида варкрафта одновременно.

Но есть и такие, которых можно использовать как маунтов или как варкрафт в магазине боевых питомцев. "

"Ну, конечно, вы можете купить варкрафт, который может ездить верхом и быть способным." со смущенной улыбкой, ou huangmeng посмотрел на боевые варкрафты, которые можно продать сейчас и пробормотал про себя: "молниеносный волк, драконий волк, лесной волк, драконья кровь, черный леопард, львиный тигр и грифон. Жаль, что нет гигантского дракона, которого можно продать...".

"Не думай о драконе. Говорят, что бывший король города королевских зверей был убит после того, как продал поддельные драконьи яйца его высочеству.

А я не могу себе этого позволить. Я не могу получить золотые монеты. Но есть много видов Warcraft. Большинство из них - это Варкрафт на земле. Иначе мы купим Грифона, чтобы летать в небе. "Кто-то в команде Шэньхао почесал голову и не знал, что выбрать.

"Лучше купить драконьего волка. Маунт Легиона Драконьей Крови должен выглядеть великолепно, но ездить на нем могут только профессионалы, искупавшиеся в драконьей крови", - сказал кто-то.

в этот момент.

Все больше и больше игроков приходили в город зверей.

Когда-то у игроков была идея разводить домашних животных. Как и в других виртуальных онлайн-играх, система маунтов и питомцев уже давно не существует.

Но в мире богов такого беспорядка нет. Они считают, что криптоновое золото некуда тратить.

В принципе, кроме того, что у охотников есть шанс одомашнить только что родившегося варкрафта и сделать его своим ребенком, другие профессионалы вообще не хотят заводить варкрафт.

Более того.

Даже если охотник держит у себя питомца Warcraft, он не осмелится легко ступить на поле боя, потому что после того, как Warcraft здесь станет питомцем, его атрибуты не уменьшатся и его уровень не изменится.

Что раньше, что сейчас, он совершенно не уступает по силе дикому варкрафту.

Но есть и слабые стороны!

Мертвец есть мертвец. Нет силы воскрешения.

Кроме того, в мире нет профессии целителя. Максимум - маги добавляют им баффы.

Лечебный эффект магов и жрецов воды слишком слаб.

Из-за этого многие охотники не решаются ходить со своими питомцами во время выполнения заданий. Они боятся, что если питомец умрет, он будет взорван.

Но теперь все изменилось. Вы можете купить его без приручения, что радует многих людей.

Итак, самое удивительное в версии 4.0 - это редкие маунты и Warcraft.

Потому что

Помимо игроков-охотников, другие игроки наконец-то нашли способ завести питомцев Warcraft.

Для многих местных тиранов покупка варкрафта того же уровня - это повышение босса. Боевая мощь была довольно сильно улучшена. Дикий РК - это как владыка. Тот, кто поймает его, заплатит за это.

Цена дорогая.

Но если вы правильно используете его, то это еще и супер острое оружие в войне гильдий.

Поэтому многие амбициозные гильдии и местные тираны думают о том, каких питомцев купить".

Уильям улыбнулся в темноте: "Круто, что есть игроки. Эти бракованные товары наконец-то могут иметь рынок и заработать много крови".

В городе королевских зверей теперь много рангов и кровников, и все они - варкрафты первого и среднего класса.

Никто не покупает эти Варкрафты. Все они принадлежат к виду отходов пищи. Он не позволит Легиону Рассвета использовать эти бракованные продукты, поэтому, конечно, он сохраняет их и продает игрокам.

А его практика сохранения жизни даже навела многих стражей зверей на мысль, что с городским лордом что-то не так.

Поэтому, под жалобы звероловцев, за последние пять лет мы накопили целых 890000 варкрафтов раннего и среднего уровня.

Но теперь они должны понять, насколько дальновиден и красив их прекрасный принц.

А что касается продвинутого варкрафта?

Уильям также планирует продать несколько штук по высокой цене, но количество не должно быть слишком большим. Этого достаточно, чтобы местные игроки-тираны хорошо провели время, и нельзя нарушать баланс между игроками.

"Мама продала партию, и я снова начал планировать игру".

Его Высочество вздохнул и перестал обращать внимание на этих игроков. Он тайно бежал обратно из города королевских зверей в город рассвета, чтобы подготовиться к следующему делу.

Теперь Викру, король Королевства красного огня, почти каждый день говорит с ним, призывая послать войска на помощь.

Потому что война между королевством Шахай и им неминуема.

Что еще более важно.

Шахайское королевство не знало, как это сделать, но даже набрало группу гномов в качестве подкрепления, что оказало большое давление на Королевство красного огня и вынудило Вильгельма послать войска.

Поэтому его высочество решил отправить несколько человек в Королевство красного огня после того, как игроки завершат задание по руководству.

Что касается темного вторжения месяц спустя?

Война двух линий, кто кого боится.

Город Рассвета, с миллионами войск и миллионами игроков, больше не является мягкой хурмой.

Делайте все, что хотите.

Если враг не мяукнет, он проиграет.

.....

PS: спрашивайте месячные билеты и рекомендованные билеты.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2143846>