Олдрич, бог предсказаний.

Уильям слышал его имя в своей прошлой жизни. Его гадание было очень эффективным и позволяло избежать катастроф. Когда он стал надгробным игроком, старик со сломанными ногами был еще жив и выглядел как человек с долгой жизнью.

А судя по оставленному им письму и космическому кольцу.

Этого достаточно, чтобы показать, что старик очень глубокий человек.

В конце концов, будучи реинкарнацией бога, Олдрич все еще обладает пробужденной памятью. Он даже разговаривает сам с собой в этом чрезвычайно ровном тоне. Невозможно представить, как много он может вынести.

"Неудивительно, что тот, кто может жить, может жить. Это верно..."

Ходят также слухи.

Это Бог прорицания, который, похоже, является самым ранним пробужденным Богом на всем континенте Богов!

Помните, он был первым.

Он был намного раньше других богов, а это значит, что он, возможно, раскопал сокровища каких-то мифических эпох.

Однако, поскольку метод культивации прорицателя слишком уникален, прогресс в царстве медленный, а его боевая мощь не слишком сильна по сравнению с реинкарнацией других богов, что также делает его загадочным круглый год, и в основном заставляет людей узнавать его истинное лицо.

Но игрокам очень нравится гадание. К сожалению, гадание неэффективно для избранного.

Но в самом начале многие игроки освоили метод гадания.

Он заключается в том, чтобы позволить прорицателю рассчитать судьбу враждебных и дружественных NPC!

Игрок решает, убить NPC, последовать за ним или сделать что-то, что может принести достаточную выгоду.

Бог прорицания Олдрич появился перед игроком три раза.

Я прорицал 3 раза для 3 игроков.

Но эти три возможности принесли большую пользу трем игрокам.

С тех пор в глазах игроков Бог прорицания стал называться сладким пирогом~.

Так оно и есть.

Теперь, с появлением его высочества принца, некоторые скрытые NPC, которые внезапно теряют деньги, когда они в хорошем настроении, и игнорируют людей, когда они в плохом настроении, не преследуются игроками.

.....

Город тьмы был разрушен.

Его главная цель - снова расширить территорию города Шугуан, а также стать передовой линией уничтожения драконов города Шугуан.

Поэтому города, захваченные Уильямом из лагеря тьмы, будут автоматически разделены на его территории. Это все равно, что он захватит город в Восточно-Китайском море, который неподвластен человеческой империи.

Тогда в этом немаленьком волшебном кошмарном лесу почти треть волшебного кошмарного леса будет принадлежать ему.

И в магическом мире.

Когда он превратится в нейтральный лагерь на уровне Города Рассвета, его влияние нельзя будет оскорбить, а многие его войска негде будет использовать. Независимо от того, хороша территория или нет, богаты ресурсы или нет, территория - это ключ, так же как и королевство красного огня ограничено своим территориальным развитием и не приближено к морской акватории, Поэтому он найдет способ аннексировать эти два княжества, чтобы расширить свою власть!

Ведь независимо от того, насколько бедны ресурсы земли, пока есть население и магия, она сможет создавать ценности.

В волшебном кошмарном лесу есть множество гротов, полных темных существ. Количество варкрафтов и животных очень мало, но здесь много обсидиана, черного кристалла и некоторых обычных минеральных жил.

Обсидиан - это материал, из которого маги делают чары и порталы.

Что касается черного кристалла, то он также является материалом для изготовления алтаря.

"С этими двумя пунктами я не буду терять деньги на поддержание функционирования города в будущем, а в кошмарном лесу есть много магических пещер. Если в будущем произойдет еще одно темное вторжение, это, конечно, будет представлять некоторую опасность для города зеленого света.

Но у меня все еще много игроков. Хотя эти ребята убили достаточно темных существ, нужно чистить, даже если тебя тошнит, чтобы стать сильнее".

Что еще более важно, в каждой пещере демонов, которая не была взорвана, будут некоторые боссы, которые могут рассматриваться как большой взрыв для игроков. Они также могут обменивать головы темных существ на очки вклада, что также является ключевой причиной, чтобы заманить игроков на решение темных существ.

Даже если игроки не хотят приходить, некоторые приключения в кошмарном лесу также принесут много пользы этому городу снабжения. "

Уильям вздохнул, что с ростом уровня игроков, ценность использования этих ребят будет выше.

Но потом пришло время.

Игроков не так легко контролировать!

Что касается следующих двух дней.

Его королевское высочество созвал старую группу, чтобы создать портал, соединяющий Город Рассвета, город Донхай и даже окружающее княжество.

В конце концов, портал - это лучший способ по-настоящему развить город.

И когда портал был официально завершен.

План Уильяма по убийству дракона начал готовиться.

Первый дракон, на которого он планирует охотиться, - черный дракон в южной части волшебного кошмарного леса.

Черный дракон мира богов отличается от драконов ДНД.

Здешние черные драконы предпочитают жить в темных и скрытых пещерах, а не в вонючих банях. Они хорошо владеют магией темных элементов на языке драконов, а не плюются кислотой.

Но черный дракон, похоже, является обладателем темного элемента.

Но поскольку они драконы, их не околдует тьма, они не вступят в сговор с темными существами и даже не будут враждовать друг с другом.

Потому что место, где любят жить черные драконы, часто является волшебной пещерой, созданной темными существами.

Он может вырыть яму.

Но кто хоть раз видел, чтобы дракон рыл свою собственную яму, а не грабил чужую?

В частности, вкус черного дракона очень уникален. Он может питаться не только варкрафтом, животными и людьми, но и подземными существами с темными элементами.

Если на всем континенте есть племя драконов, то оно больше всего любит нацеливаться на темных существ.

Помимо светлого дракона, нет лучше черного дракона.

Помимо того, что черный дракон подолгу спит в своем старом гнезде, он ищет эти неоткрытые пещеры демонов, а затем, подобно разбойникам и бандитам, врывается в пещеру демонов и ест и убивает без разбора. Что монстры-скелеты, что Темные рыцари - мяса очень мало. Во рту у них еще пахнет хрустящим картофелем фри, что очень вкусно для воров.

Космические врата, ведущие в темный мир, не будут разрушены черным драконом, потому что пока это жадное существо не разозлится окончательно, оно не станет убивать цыплят и яйца. Пока космических врат нет, через несколько месяцев или лет здесь будет много темных существ, и тогда черный дракон снова сможет пожрать волну.

Но.

Черные драконы - это тоже не весело.

Этот вид обладает переменчивым темпераментом, любит убивать и крайне мстителен. Когда темным тварям надоедает питаться, они время от времени находят и человеческий город для разнообразия. Поэтому черный дракон также является одной из главных целей команды по уничтожению драконов.

.....

Команда по уничтожению драконов, сформированная Уильямом, на этот раз снова состоит из большого количества людей, включая восемь легенд, таких как Горящий уголь, Лотнер и Диабло, а также 30 эпических мастеров-профессионалов.

В общей сложности они несут 6 сверхтяжелых арбалетов и стрел и три магические гигантские сети из тайного серебра и горной меди.

Не потому, что черный дракон силен.

Но у этого парня много орков, огров, шакалов и других кланов.

Вообще-то, в этом есть смысл.

Чтобы справиться с таким парнем с кланом, согласно практике его высочества принца, он должен привести игроков в качестве пушечного мяса и убрать их всех волной.

Но время поджимает, а задача тяжелая.

Масштабное использование Легиона обязательно привлечет внимание некоторых ребят. Пока что он не хочет, чтобы люди знали, что он помешан на убийстве драконов, что будет замечено легендарным драконом.

Уильям решил, что прежде чем думать о горшке с кровью дракона, нужно выпить хотя бы один Легион крови дракона.

Теперь достаточно делать все тайно. Так или иначе, после того, как принц передал Мессису кровавого дракона и Драконий Кристалл, их благосклонность взлетела до 999 пунктов.

Мессис выглядел невероятно, несколько взволнованных маленьких лиц, и даже не знал, что сказать.

С тех пор, какой бы свиток ни захотел взять маленький красивый принц, Моисей не колебался и сразу бросал стопку.

Таким образом, имея десятки свитков невидимости и защиты, самая скотоводческая команда по истреблению драконов в южном регионе может войти в гроты и убить черного дракона прямо в его старом гнезде.

Третий день захвата города зеленого света.

Отряд ступил на юг волшебного кошмарного леса.

Волшебный кошмарный лес - странное место.

Во всем лесу почти нет зелени. Ходили слухи, что этот некогда полный жизни зеленый лес стал таким в одночасье из-за проклятия или чумы сотни лет назад.

В тот день

Некоторые люди слышали рев драконов, рев демонов и даже самый ужасный вздох из бездны.

Так или иначе.

Слухи.

Наверное, есть много загадочных.

Но как бы то ни было.

Некоторые вещи в этом лесу еще не разгаданы.

Уильям не знает, сможет ли он найти этот маленький секрет.

Гуляя по волшебному кошмарному лесу, нельзя не почувствовать, что атмосфера здесь очень подавленная, ведь эти деревья очень высокие, но выглядят они очень странно, словно ветви с ногтями демонов, и даже некоторые деревья похожи на человеческие лица, что может легко напугать некоторых искателей приключений.

Однако.

Эта ситуация также указывает на то, что, по крайней мере, если вы хотите напугать людей Вильгельма, вы должны быть полевым солдатом.

Время шло.

Они шли с полудня до десяти часов вечера.

Вильгельм рассчитал время. Когда он собирался отдохнуть, он вдруг спрятался за деревом. Скорость других была не маленькой. В следующую секунду он одновременно спрятался в разных местах.

Из толпы не доносилось ни звука.

Спереди проскользнула патрульная группа орков, всего десять человек. Один из сильных орков, капитан, тайком огляделся вокруг. Он вытер слюну и сказал: "Давайте, доставайте кабана и жарьте его. После еды мы поменяемся сменами".

Молодой орк тяжело бросил кабана на землю и поднес свое оружие из хризантемы ко рту. Он не стал вырывать шерсть и кишки. Ему пришлось зажарить его таким образом. Другие орки тоже часто встречаются.

И молодой орк сказал приглушенным голосом: "На территории есть группа парней. Хозяин не разрешает нам ходить вокруг. Он боится раскрыть их".

"Закрой свой рот. А вдруг просочится информация?"

"Расскажите мне об этом, господин..." другие орки интересуются сплетнями.

Капитан орков взглянул на других парней и сказал глубоким голосом: "Новость пришла от третьего дяди военного командира моего двоюродного брата. Не ходите вокруг. Говорят, что есть черный маг по имени Мадрид Ку и дьявольский кошмарный воин Адольф. Все они известные сильные люди в подземном мире. Говорят, что они планируют сделать что-то великое с нашим хозяином!".

"Что за великое?"

"Это как-то связано с человеческой страной, не так ли? Кажется, это как-то связано с темным городом, на который напали два дня назад, но я слишком много выпил в тот день и забыл... - капитан орков почесал голову, достал вино, которое носил с собой и продолжал прихлебывать.

Просто.

У орков большие рты. Не позволяйте им скрывать секреты!

Черный дракон не позволил им идти вслепую. Он знал кое-что в своем сердце.

Вот оно.

Когда орк знает секрет, племя орков, по сути, знает все, поэтому пусть они не выходят, это лучший способ не выдать секрет.

К сожалению.

Дракон не так хорош, как небо.

Эти орки еще не знают. На их головах и за деревьями рядом с ними - более тридцати человек.

И Уильям услышал эту новость.

Он слегка приподнял брови и в сердцах пробормотал: "Я пришел в Мадридскую библиотеку не за неприятностями.

Этот парень начал думать о моем городе зеленого света. Что ты имеешь в виду, желая стать властелином зеленого света?"

"Это не невозможно. В любом случае, Мадридская библиотека - это злодей. Если ты сможешь поймать его живым, управлять его душой, найти ему жену, которая не даст ему пощечину, и подарить ему зеленый нимб, то ничего страшного".

Конечно, принц так и сказал, но в его сердце была и другая возможность.

Мадридская библиотека этого парня не представляет большой угрозы для него самого.

Но эта тварь любит все делать наилучшим образом.

И особенно любит работать с людьми.

А еще он принадлежит к тому типу людей, которых нужно беречь.

Сейчас город зеленого света только что занят, и многое из обстановки в городе еще не

прояснилось. Уильям не знает, сколько тайных дорог может вести в город под городом.

Если бы он покинул южный регион и повел свои войска на крайний север, это место действительно было бы занято.

Духовная цепь открыта.

Уильям велел всем уходить с душевными силами.

Не разговаривайте с ним.

Среди присутствующих профессионалов нет дураков. Все они - главные боссы. Если эти орки среднего уровня смогут узнать об этом, они могут упасть с дерева и умереть.

Просто все изменилось.

Напротив, это заставило Уильяма на мгновение засомневаться.

Ты ищешь людей, чтобы они пришли, или убиваешь их напрямую.

Если не произойдет никакого несчастного случая.

В гнезде дракона должны быть только Черный дракон, доверенное лицо Черного дракона, Адольф, Мадрид Ку и другие. Они проводят совещание, и пришло время поймать их всех.

так что

Его высочество не стал медлить и повел людей в Драконье гнездо.

И чем ближе они подходили к гнезду черного дракона.

Тем больше орков и шакалов встречается.

Даже когда люди не могут спрятаться.

Они смяли два свитка и стали пробираться к гнезду черного дракона.

Уильям сузил глаза. Если он правильно догадался, Мадрид Ку и Адольф спрятались в темном городе после того, как их прогнали с юго-востока.

В результате город Рассвет был доведен до ручки, прежде чем они захватили должность городского мастера.

Теперь я так зол, что решил отомстить.

"Однако, я просто издеваюсь над тобой. Как я могу издеваться над тобой каждый день? Задирать тебя по одному разу в каждой версии. Я пока не буду тебя убивать. Я буду злиться на тебя!"

http://tl.rulate.ru/book/34478/2142636