

Это задание было S+ для игроков, но для Уильяма оно было S уровня. Три награды были очень хорошими.

Первая - 1,2 миллиона очков опыта.

Второе - одна карта модернизации облучения, а третье - один кристалл подземелья Инстанса Кровавой Луны.

Уильям был очень доволен карточкой улучшения дарования. Он проверил, сможет ли он улучшить свою привлекательность.

Это все еще было невозможно.

В это время у него возник вопрос.

Неужели, будучи необычайно красивым, он уже обладает Расположением Мудреца?

Эффект "красивости" был настолько впечатляющим, что даже на Богов он оказывал тонкое воздействие. Уильям почувствовал, что это просто потрясающе!

Поразмыслив некоторое время, Уильям пропустил очки здоровья и магии, так как их нельзя было повесить. Он сосредоточился на способности "Человек из стали".

Раздался бодрящий сигнал.

Динь-дон!

[Подсказка: Ваша способность "Человек из стали" была улучшена до "Непобедимого тела")]

[Дарование: Непобедимое тело: 1 физическая сила = 2,5 защиты, защитная сила тела увеличена еще на 300 пунктов, а максимальное количество очков здоровья увеличено на 3 000 пунктов.

Большая часть наносимого вам урона будет уменьшена на 10%.

Истинный урон, наносимый вам, будет уменьшен на 30%.

Большинство наносимых вам ударов будут уменьшены по эффекту и продолжительности на 20%".]

"Боже, 2500 защиты. Я снова становлюсь сильнее". Уильям был вне себя от радости.

Разница в защите между Непобедимым телом и Человеком из стали составляла всего 0,5. После суммарного воздействия его атрибутов, родословной и снаряжения, у него было 2 500 Защиты.

Защита была всеобъемлющей. Даже его промежность была хорошо защищена. Его матери не нужно было беспокоиться о том, что он не сможет передать его следующему поколению.

У него был бонус к общей защите +300, так что общая защита составляла 2 800.

Что это значит?

Любая атака с силой ниже 2 800 очков не подействует на него. Это будет ПРОМАХ!

"Боже мой, я становлюсь слишком сильным". Уильям вдохнул порыв прохладного воздуха.

С его выносливостью, если только продвинутые профессионалы не использовали свои мощные приемы, он не пострадал бы.

Кроме профессионалов Эпического или Легендарного Гроссмейстера, профессионалы могли нанести лишь десятки или сотни повреждений своими посредственными приемами.

Более того, повреждения могли быть уменьшены еще больше...

Без оружия или навыков, наделенных специальными эффектами, было трудно нанести урон Уильяму, обладающему Непобедимым Телом.

Любое движение, которое могло обойти Неуязвимое Тело, было сильным!

Особенно для Уильяма, у которого было много очков здоровья, урон, наносимый посредственными навыками, был как капля в море.

С 50% скоростью исцеления и суммарным эффектом родословной, экипировки, боевой энергии и 1022 единиц физической силы, его очки здоровья восстанавливались со скоростью 500 в секунду. Кроме того, Уильям обладал специальным эффектом "Тело грома"...

Цок, цок!

Когда обычные противники наносили Уильяму удары, он мгновенно восстанавливал здоровье.

"Что еще важнее, я не позволю своей коже снова получить серьезные повреждения". Уильям почесал лысую голову, вспоминая поединок с Темной Ведьмой Кровавой Луны.

Его атаковал столб крови, вызвав коррозионные повреждения кожи. Из красивого парня он превратился в кровавого и гротескного зомби...

В игре был скрытый эффект, если общая защита превышала 2 500 очков.

Кожа, плоть, кости и даже пряди волос становились твердыми как металл в момент активации боевой энергии и магических навыков.

При ударе о кожу раздавался звук "Данг, данг". Это действительно было Непобедимое Тело.

Профессионалы в таком состоянии были непобедимы. Они были невосприимчивы к большинству повреждений BUFF, таких как ожоги, токсины и паралич.

Только физические раны могли нанести реальный ущерб.

Обожженная Золушка и остальные почувствовали, что принц Уильям снова стал сильнее, и он был в приподнятом настроении...

Вильгельм не стал объяснять. Его физическая выносливость достигла верхнего предела.

Если бы он снова повысил свой уровень, то достиг бы эпического уровня и стал бы воином царства. Его тело стало бы подобно стихиям.

"Это самая сильная способность, которой может достичь Грандмастер щитоносца. Конечно,

если у щитоносца есть Непобедимое Тело, он будет сильнее меня".

"Но Непобедимое Тело не связано с телом, трансформирующимся в стихию. Оба они могут существовать вместе". Уильям тяжело сглотнул. В своей прошлой жизни он не был таким крепким.

Даже если бы у игроков были такие же способности, они бы уступали NPC.

Проблема заключалась в бонусе родословной.

Бонус родословной Уильяма был четырехмерным атрибутом +110%. Это был разрыв между Легендарным БОССом и игроками.

Проблема Темной Ведьмы Кровавой Луны была решена.

Это не повысило статус легенды Уильяма, но это был еще один подвиг, совершенный Городом Рассвета.

Город Рассвета был на стороне справедливости, людей и фракции Света.

Это очень помогло бы развитию города в будущем.

По крайней мере, империи людей не будут полны критики в адрес города.

Поездка Вильгельма укрепила дипломатические отношения с Великим герцогством Керенца. Вдовствующая императрица хотела контролировать власть. Она намеревалась использовать отряд наемников "Рассвет" для подавления других дворян. Это был еще один прибыльный бизнес для Уильяма.

Самый низкий уровень миссии был А+.

Однако индекс безопасности был чрезвычайно высок.

Без подкрепления в 30 000 солдат дворяне могли начать войну, так что это было задание уровня А+.

Даже если бы дворяне решили не восставать, и не было бы войны, уровень миссии не был бы снижен!

Великое Герцогство Керенца должно было заплатить высокую цену, чтобы умиротворить Вильгельма.

Время истекло.

Вильгельм и его спутники вернулись в Город Рассвета.

Он выставил кристалл из инстанс-подземелья "Темная ведьма кровавой луны".

Игроки-мужчины были в восторге.

Некоторые из них уже поделились видео прямой трансляции Толстяка и несколькими скриншотами на форуме.

Изящная и обнаженная фигура Темной ведьмы Кровавой Луны вызывала у многих игроков сексуальное возбуждение!

Они не пытались ни пройти подземелье Инстанса, ни получить награды.

Они хотели увидеть больше обнаженного тела Темной ведьмы Кровавой Луны. Даже если тело ведьмы было плотно прикрыто, они все равно были готовы потратить время и силы...

"Боже, длинные стройные ноги и большая грудь, вот и я...

иду".

"Брат, в подземелье Инстанса есть две фракции. Я активировал командный режим. Присоединяйся ко мне. Мы присоединимся к фракции верующих Кровавой Луны, чтобы быть рядом с ведьмой".

"Извращенец, подонок! Я сопровождаю принца Уильяма и ничего не увижу".

Многие приняли участие.

В течение одного дня 70 000 или 80 000 игроков потратили много очков опыта, чтобы войти в подземелье инстанса...

Ситуация была очень плохая.

В Подземелье Инстанса допускались только небольшие команды, состоящие из тридцати человек.

Если игроки присоединялись к фракции Уильяма, то они должны были заменить определенного NPC или игрока. Только главный герой, Уильям, не мог быть заменен.

В инциденте с Кровавой Луной NPC были незаменимы. Без Горелой Золы или Дьябло Уильям проиграл бы.

У игроков не было комбинированных навыков атаки, поэтому они не могли перебить Темную ведьму Кровавой Луны.

NPC были настолько сильны, что обычные игроки не могли с ними сравниться.

Еще страшнее было, если бы игроки приняли фракцию Кровавой Луны.

Им предстояло сразиться с могущественным принцем!

У них не было шансов на победу, и они были бы убиты сразу же, как только напали.

Промежуточные игроки не смогли продвинуться в подземное пространство. Во время первой битвы в церкви они были почти уничтожены. Это было катастрофой.

Многие игроки жаловались на форуме.

"Принц Уильям не стал убивать всех в церкви в тот момент. Он планировал отступить. Однако в подземелье Инстанса лысый принц был похож на сумасшедшего, который убивал всех на месте".

"ММР, задание в церкви слишком сложное.

Мы не можем продержаться и пяти минут. С группой верующих Кровавой Луны наши игроки не смогли сразиться с Принцем Уильямом, Ланселотом, Дьябло и тремя другими Легендарными БОССАМИ."

"Я сбежал на второй этаж церкви. Лысый принц застрелил меня из "Призрачной стрелы". Было бесполезно прятаться".

Игроки ворчали и суеились, поэтому многие из них снова отправились бросить вызов подземелью инстанса "Огненный дракон"...

Подземелье инстанса "Огненный дракон" было более впечатляющим.

Кровь дракона, чешуя дракона и снаряжение были очень хорошей наградой.

За вход в подземелье игрокам приходилось платить золотые монеты, но это все равно было выгодно...

Уильям обратил внимание на прогресс игроков в "Багровой крови".

Он был очень медленным.

После того как игроки прибыли в Изумрудное Великое Герцогство, они начали принимать различные задания и забыли о тех, которые он им поручил.

Личности вампиров были раскрыты только тогда, когда Великое Княжество Лань Юй, Изумрудное Великое Княжество и Темный Город больше не могли выносить их поведение.

Все вампиры низших уровней были захвачены...

Они были обменены на очки вклада Армии Рассвета.

Затем Уильям заключил выгодную сделку с охотниками на демонов и безжалостно продал этих не желающих умирать вампиров, которые плакали и хотели умереть.

Цок, цок!

Стоимость вампиров оказалась гораздо выше, чем ожидали игроки.

Игроки действительно были слишком наивны...

Уильям отдал окровавленные глазные яблоки Темной ведьмы Кровавой Луны Моисею.

После того, как новый король Керенцы взошел на трон, Вильгельм не мог убить ведьму Темной Луны. Даже если бы у нее осталось только два глаза, он не смог бы ничего сделать.

Но передать их Моисею было хорошей идеей.

В конце концов, они оба были магами ближнего боя и имели бы общие интересы.

Уильям нашел для Моисея ученика-мага и помощницу.

"Как это называется? Повторное использование и возможность повторного применения. Если

бы Темная Ведьма Кровавой Луны умерла снова, я бы вытряс из нее глазные яблоки.

Возможно, там будет еще один кристалл подземелья Инстанса. Цок-цок, я исключительно умен". Уильям погладил свою лысую голову, предаваясь самовосхвалению.

Далее ему предстояло выполнить второе задание, связанное с темными событиями.

Это было темное проклятие Империи Синего Мороза.

У него не было никакой информации для этого задания, а место было далеко от Города Рассвета.

Он хотел приключений в этом крайнем северном регионе. Даже если бы он не смог выполнить задание, все равно стоило убить белого дракона или исследовать царство снежных эльфов.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2142267>