

Почему жители континента богов боялись темных существ?

Потому что эти дьяволы были слишком могущественны?

Нет!

Причина была в том, что они выглядели очень уродливо. Они были настолько уродливы, что люди инстинктивно понимали, что это ужасные монстры.

Когда появлялось такое чудовище, у которого были клыки, темно-багровое тело, острый хвост на заднице и мускулы по всему телу, люди не могли не испытывать страха.

Ведь темные существа не привлекали эстетикой...

После ужасающих инцидентов простолюдины, не обладающие боевой энергией или магическими навыками, были запуганы дьяволами. Они как-то набирались смелости и обращались за помощью к профессионалам.

Но большинство профессионалов игнорировали просьбы о помощи, поскольку подобными делами занимался Храм Света.

Возможно, простолюдины не решались обратиться за помощью в храм. А из-за запугивания дьяволами они стали верующими во Тьму и марионетками дьяволов.

Когда простолюдины отправились в Храм Света, рыцари Храма были слишком заняты, чтобы их обслуживать. Более того, если рыцари Храма не находили следов дьяволов, они просто игнорировали простолюдинов.

Со временем многие простолюдины, запуганные дьяволами, становились их марионетками, так как дьяволы обладали мощной психической силой и были искусны в магии души.

Они могли легко околдовать простолюдинов. Затем простолюдин убивал других существ для жертвоприношения и создавал портал телепортации, чтобы дьяволы материализовались в этом мире.

Тьма постигла Легендарный континент.

Бесчисленные дьяволы с гротескными лицами появились в человеческом обществе, используя различные средства.

Они готовились ко второму вторжению Тьмы.

Дьяволы стали страшным кошмаром в сердцах многих людей.

Город Рассвета был мирным и имел хорошую безопасность, потому что в нем было хорошее управление.

"Чего боятся обычные люди? Это тьма.

" Люди, эльфы, гномы и серафимы были разумными существами, которые поклонялись Свету. Они по природе своей не любили Тьму.

Уильям прищурился. Согласно его строгим приказам, в каждом доме и даже в самом отдаленном месте, где жили люди, должно было быть достаточно магических ламп.

Может ли это остановить проникновение дьяволов?

Нет!

Но свет мог сделать людей менее боязливыми.

По крайней мере, в отсутствие полной темноты люди, идущие домой в одиночку, могли не бояться преследующего их монстра.

В конце концов, дьяволы всегда ищут лазейки и слабые места.

Существовало много разных типов дьяволов.

Все дьяволы из Армии Тьмы были мускулистыми грубиянами. Бесплезно было позволять им запугивать людей. Тем не менее, они были хороши в каннибализме.

Поэтому существовали дьяволы, специально созданные для запугивания людей.

Они могли иметь бесчисленные клыки или глаза по всему телу. Они могли быть чудовищами, двигающимися в искаженном виде, или страшным кошмаром из снов простых людей!

Эти дьяволы выбирали пугливых людей и внедрялись в их психику.

"Кроме того, в Городе Рассвета слишком много профессионалов. За последние два года, кроме нескольких темных инцидентов, в городе не появилось ни одного дьявола.

"С началом версии 3.0 и появлением бесстрашных игроков у дьяволов не осталось возможности выжить в Городе Рассвета", - пробормотал про себя Уильям.

Для дьяволов избранные, которые могли возрождаться, были монстрами, более извращенными, чем они сами".

В версии 3.0 "Багровая кровь" и "Спуск тьмы" были запущены одновременно.

"Багровая кровь" была масштабной битвой игроков и коллективной главной сюжетной миссией. Ее заключительная глава была связана с репутацией двух человеческих великих княжеств и судьбой вампиров.

Спуск Тьмы был слишком сложным. Это была битва, которая принадлежала охотникам на демонов и Храму Света.

Схождение Тьмы произошло во всех странах Человечества. Эти инциденты различались по масштабу и были разбросаны далеко друг от друга. Нынешние игроки не могли участвовать в этой битве.

За исключением нескольких игроков, которым нравилось искать подсказки или становиться охотниками на демонов, для всех было гораздо интереснее участвовать в "Багровой крови".

"Что я должен сделать, так это выдать задание, чтобы игроки могли продолжить "Багряную кровь" или позволить им присоединиться к команде наемников "Рассвет" для выполнения наемнических заданий".

"Я расследую некоторые из наиболее заметных темных событий в моей предыдущей жизни и улучшу дипломатические отношения с лидерами человеческих королевств и империй". Уильям

размышлял некоторое время, прежде чем принять решение.

Багровая кровь могла бы спровоцировать войну, которая раскрыла бы существование вампирских лидеров в двух человеческих великих герцогствах.

Для Города Рассвета это была бы прекрасная возможность объявить войну во имя справедливости.

Разве нейтральные территории не должны были объявлять войну человеческим странам?

Наемники Рассвета могли воевать против человеческих стран без ограничений. Королевство Красного Огня враждовало с этими двумя вампирскими великими княжествами. Но из-за их первоначального соглашения Королевство Красного Огня не могло взять на себя инициативу и объявить войну без того, чтобы вампиры массово убивали людей.

Однако миссия Города Рассвета в "Багровой крови" будет заключаться в том, чтобы посеять раздор, расширить масштабы войны и распространить битву Багровой крови на всех людей.

Наемники "Рассвета" будут играть роль поджигателей войны.

Но это был единственный способ для Города Рассвета получить максимальную выгоду.

У принца Уильяма не было причин не делать этого.

Однако...

Вильгельм должен был сопровождать игроков в этой миссии.

Для Вильгельма это была пустая трата времени, так как он полностью выжал из игроков все силы.

"В конце концов, я стал сильнее, улучшив на 10 уровней руководство по боевой энергии, магические навыки и различные другие умения.

Даже если я столкнусь с профессионалами-гроссмейстерами, мне не нужно слишком волноваться".

Эти игроки как нельзя лучше подходили для того, чтобы связать концы с концами "Багровой крови".

Уильям пил вино на балконе второго этажа, наблюдая за игроками внизу. "Хотя, если я возьму на себя инициативу расследовать эти выдающиеся темные события, это приведет к большой враждебности со стороны Темного мира. Виконт Тьмы может снова искать меня".

"Однако Город Рассвета уже не маленький город. В нем 200 000 солдат, которые по боеспособности сравнимы с третью королевства людей."

"Тогда решено". Уильям встал. Солнечный свет освещал его уверенное и улыбающееся лицо.

Многие игроки, украдкой поглядывающие на Вильгельма, снова закричали: "Его Королевское Высочество, посмотрите на меня, посмотрите на меня".

Милая маленькая фея увидела эту сцену, когда проходила мимо. Она покачала своей грудью 36D, а в ее глазах зажглись крошечные звездочки. Она вздохнула и прокомментировала: "Боже

мой! Очаровательная внешность Его Королевского Высочества превосходит воображение смертных. Почему принц Уильям становится все более и более красивым...".

Высокий мужчина по имени "У меня волосатая грудь", который стоял рядом с ней, хихикнул и сказал: "Если бы принц Уильям стал мужчиной-проституткой, он бы заработал много денег..."

Когда молодые девушки слышали эти слова, их глаза загорелись.

Но они обругали его: "Проваливай, бесстыжий хам!".

"Подонки, подонки! Как ты смеешь оскорблять скромность принца Уильяма? Это тебе за то, что у тебя только средний серебряный комплект снаряжения".

'У меня волосатая грудь' пожал плечами и погладил подбородок. "Я экономлю на промежуточном уровне, но у меня дома припрятан комплект продвинутого снаряжения золотого качества".

"Вчера я получил 10 000 золотых монет. Я был бы дураком, если бы не воспользовался 20% скидкой, чтобы получить отличную сделку".

В это же время несколько воров посетили его резиденцию...

На доске объявлений команды наемников "Рассвет" внезапно появились два задания.

[Багровая кровь: На дальних северных территориях Изумрудного Великого Герцогства и Великого Герцогства Лань Юй ходят новости о вампирах.

Похоже, они соревнуются за легендарное сокровище. Владыка Рассвета очень заинтересован в этом сокровище. Из-за войны с метрополией Восточного моря он питает отвращение к вампирам).

(Введение в задание: Владыка Рассвета ненавидит вампиров. Каждый вампир может быть обменен на большие награды. Он хочет заполучить легендарное сокровище или подсказки о нем].

[Сложность миссии: S]

[Завершение миссии: 0%]

[Направление миссии: Ходят слухи, что местонахождение сокровищ можно найти на карте, разделенной на четыре части. Если собрать все четыре части воедино, можно найти легендарное сокровище.

У великого Владыки Рассвета уже есть две карты. Каждый раз, когда избранные обнаруживают владельца части карты, скорость выполнения задания увеличивается на 30%].

(Требования миссии: Вы уже опытные избранные. Владыка Рассвета присматривается к северу. Вы должны посеять раздор в этих двух странах и раскрыть всем войну вампиров.

Степень хаоса в этих двух странах определит вашу конечную награду].

[Награда за миссию: ???]

[Награда за снаряжение: ???]

[Награда за уровень вклада: ???].

"Боже! На Легендарном континенте есть вампиры. Почему я этого не знал?"

"МД! Я знал, что принц Уильям сейчас снова присматривается к некоторым человеческим странам. Я думаю, что это он посеял раздор между Железным Княжеством и Княжеством Черной Лавы".

"Я чувствую, что это заговор. Мы собираемся создать проблемы?"

"Метрополия Восточного моря? О, я помню это. Я читал открытку, в которой говорилось, что принц Уильям однажды повел свою армию на захват города под названием Метрополия Восточного моря. Разве в этом городе не много вампиров?"

"Наверное, так и есть. Вампирам не повезло, что они разозлили очень мстительного Эльфа".

Некоторые игроки подняли головы, чтобы посмотреть на балкон второго этажа.

Игрок, который только что закончил говорить, тяжело сглотнул. Как только он поднял глаза, то обнаружил, что принц Уильям смотрит на него без выражения.

Второе задание было не очень сложным.

В нем говорилось, что игроки могут сопровождать наемников NPC в другие страны для выполнения различных заданий по охране, нападению и сопровождению.

Однако для участия в этих миссиях существовали ограничения.

Игроки не могли злонамеренно подрывать авторитет команды наемников "Рассвет".

Нарушители будут исключены из команды наемников "Рассвет", а на их головы будут навешаны награды на 100 лет.

Цок, цок!

100 лет?

Да их будут убивать по многу раз, пока они не уйдут...

Такая информация заставила игроков отбросить свои злые планы.

В конце концов, вознаграждение было достаточно серьезным, чтобы игроки создали новый игровой аккаунт...

Город Рассвета стал мощной силой, поэтому игроки не осмеливались идти против Уильяма.

Игроки были не в восторге от наемнических миссий с множеством ограничений.

Что касается тайной миссии в Багровой крови...

"Это наша сильная сторона!!!" Игроки озорно рассмеялись, почувствовав, что задание было специально для них.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2142243>