Многие игроки жаловались на задание по руководству сбором карт.

Неудачливые игроки приходили в отчаяние, когда видели, что другим игрокам и NPC удается найти редкие карты. Они хотели выйти из игры.

Однако, когда этим игрокам везло и они находили редкую карту, их лица мгновенно светлели.

Если говорить откровенно, то это задание по руководству сбором карт было рассчитано на богатых игроков.

Некоторые игроки любили пользоваться функцией интернет-банкинга в "Боггах".

Другие предпочитали совершать сделки с золотыми монетами.

Например, они торговали с некоторыми NPC, обладающими редкими картами!

Многие игроки из команды Великого Божества чувствовали враждебное отношение Уильяма к ним только потому, что они были богатыми игроками.

Что значит быть богатым игроком?

Руководства и оборудование, к которым у других не было доступа? Богатый игрок мог владеть ими заранее.

Целью богатых игроков было быть тем, у кого лучшее снаряжение и оружие на улицах.

Богатые игроки в игровом мире были наиболее ценны, когда их менталитет "не отставать от Джонсов" усиливался.

Как капитан команды Grand Deity, Лаки Дрим с насмешкой отнесся к женщине, предложившей на форуме 20 000 юаней за покупку карты Уильяма.

Он тут же купил десять свитков магического мегафона, каждый из которых стоил 500 золотых монет. Они служили мегафонами в региональном чате.

Он начал кричать в чате Города Рассвета. "Я предлагаю 50 золотых монет за обычную карту, 1000 золотых монет за Эпическую карту NPC, от 3000 до 10000 золотых монет за Легендарную карту NPC. Я предлагаю 100 000 юаней за карту Уильяма.

"Я - Лаки Дрим, и сейчас я на центральной площади. Все, кто хочет продать свои карты, могут прийти и найти меня.

"Команда Великого Божества примет все карты, которые вы продадите."

Все выругались, увидев это сообщение.

"Ты можешь делать все, что хочешь, когда ты богат".

"Команда Великого Божества - это круто. Они, должно быть, владеют золотой жилой, раз хотят купить все наши карты!"

"Они, наверное, владеют семью или восемью золотыми рудниками..."

"Ну, ты собираешься продавать свои карты..."

?"

"Если мы не продадим наши карты, мы можем только обменять их на очки опыта. Но если нам нужны очки опыта, мы можем выполнять миссии. Раз уж мы можем обменять наши карты на деньги, зачем отказываться от такого очевидного преимущества?"

Очевидно, таков был ход мыслей большинства игроков.

Обычные игроки знали, что не смогут собрать все 100 карт. Им было очень трудно собрать даже 50 карт. Поэтому они решили, что лучше продать свои карты компании Lucky Dream.

В конце концов, Лаки Дрим был богатым игроком и человеком слова.

Именно у него было лучшее оборудование в Городе Рассвета как для версии 1.0, так и для 2.0. Было бы правильным решением продать ему свои карты.

Однако, поскольку игра "Боги" становилась все более популярной, как в этой всемирной игре могла быть только одна команда богатых игроков?

Хотя это было правдой, что все члены команды Великого Божества были богатыми игроками, Китай был большой страной, и в ней было слишком много богатых людей.

После того, как Лаки Дрим сделал свое заявление, мегафон зазвонил снова. "Привет всем! Мы из Марса. Мы - новые игроки, которые только что присоединились в версии 3.0".

"Я, Марсианская Сила, как и Лаки Дрим, тоже начну покупать у вас карты. Я буду платить по факту доставки карт. Я также готов покупать золотые монеты по более высокой цене. Любой, у кого есть золотые монеты для продажи, может найти меня, чтобы заключить сделку."

"Черт..."

"Неужели марсиане теперь пользуются Интернетом?"

"Кхм! О "Богам" не было большой рекламы. Удивительно, как марсиане могут найти эту игру".

"Кстати, а в какие игры обычно играют марсиане?" неожиданно спросил кто-то.

"Они - кучка хамов, поэтому они обычно участвуют в реальных боевых действиях".

"Подождите! Вы имеете в виду, что они действительно сражаются в реальной жизни? Не как в видеоигре "Мортал Комбат"?"

"Да. Они не любят играть в онлайн-игры. Они предпочитают сражаться в реальной жизни".

"Цок-цок! Неужели виртуальные игры их не удовлетворяют? Они собираются усложнить нам жизнь..."

Впоследствии в Городе Рассвета появилось больше богатых игроков.

Например, игроки с Луны. Они создали небольшую гильдию, а также начали кричать в региональном чате.

Однако, независимо от того, с какой планеты они были, богатые игроки предпочитали делать

рациональные покупки. Они покупали карты по рыночной цене. Казалось, никто из них не собирался конкурировать за карты и предлагать более высокие цены.

Но это была не та ситуация, которую кто-то хотел бы видеть.

В результате в чате появилось несколько странных сообщений.

"Я заплачу вдвое больше, чем предлагают за ваши карты игроки с Земли, Марса и Луны!".

Такое мегафонное сообщение появлялось в чате много раз и привлекало внимание многих игроков.

Однако отправители этих сообщений не указывали место, где их можно найти!

Многие игроки пока держали свои редкие карты, надеясь, что богатые игроки снова предложат более высокую цену в чате.

Однако сейчас чат молчал.

Тем не менее, сообщения мегафона сразу же изменили мирную ситуацию: никто не предлагал более высоких цен.

Весь карточный рынок погрузился в хаос.

Это также сделало жизнь Лаки Дрима и других богатых игроков еще более несчастной.

Лаки Дрим мог только ругаться в душе, притворяясь щедрым, покупая карты по чуть более высокой цене.

В конце концов, он был представителем Великого Божества. Он не мог опозорить свою команду.

Неважно, какой ублодок пытался поднять рыночную цену, команда Великого Божества не стала бы вести себя как трус.

Не говоря уже о том, что игроки с Луны и Марса тоже были здесь. Как член команды Великого Божества, представляющий Землю, Лаки Дрим был намерен не опозорить земных игроков.

Теперь речь шла уже не о сборе карт.

Это касалось репутации и славы команды Великого Божества, а также игроков Земли.

Очевидно, что большинство карт уже было найдено. На самом деле, было много повторных карт Легендарных NPC.

Однако последняя карта, та, на которой был портрет Уильяма, еще не была найдена.

На данный момент все знали, что только один человек может собрать все 100 карт.

Что это означало?

Это была битва за Легендарное снаряжение и награды за сломанную страницу руководства?

Нет! Это была битва за то, чтобы определить самого крутого богатого игрока в Городе

Рассвета.

Где была эта карта?

Честно говоря, она была не в руках Уильяма.

Он и сам не знал, где его подчиненные спрятали эту карту.

Он лишь хотел вызвать энтузиазм игроков с помощью этого задания. Его главной целью не было разыграть их.

Что касается странных мегафонных сообщений в чате...

Хм!

Уильям убрал свой волшебный мегафонный свиток обратно в свое космическое кольцо. Кто бы мог подумать, что кто-то оказался более нетерпеливым, чем он?

Где была карта Уильяма?

Каждый игрок был обеспокоен ее местонахождением.

Счастливый игрок, который найдет ее, обязательно разбогатеет!

Даже принц Уильям втайне наблюдал за ситуацией. Он хотел узнать, кто из игроков владеет этой картой. Если тот продолжал хранить карту и не хотел ее продавать, это тоже было бы проблемой. В таком случае он мог только украсть карту у этого игрока и положить ее в другое место, чтобы игроки могли ее найти.

"Вздых! Я трачу слишком много сил на сбор карт". Уильям вернулся во дворец городского лорда и начал наблюдать за игроками, обсуждающими со второго уровня.

Всего за полдня все карты, кроме карты Уильяма, были найдены сотнями тысяч игроков, которые быстро начали действовать.

Неважно, где NPC прятали карты, даже если они лежали в углу туалета и были испачканы мочой, игроки с радостью подбирали их.

Они не обращали внимания на то, что карта была грязной, и терли ее о свои рубашки.

В конце концов, это все равно была блестящая карта, которая стоила много золотых монет.

Многие NPC были озадачены, глядя на эту безумную кучку игроков, которые прочесывали улицы, уставившись глазами в землю.

Они не осмеливались приблизиться к игрокам. Они думали, что эта кучка "избранных" была сглажена заразным проклятием.

Время шло, многие богатые игроки уже собрали 99 карт. Им не хватало только карты Вильгельма.

Внезапно раздался пронзительный смех.

"Хахахаха! Карта Вильгельма моя!"

Многие игроки посмотрели в ту сторону, откуда доносился голос.

Кто это был?

Глаза одного из игроков расширились. "Черт, разве это не "Что ты можешь сделать против меня"? Идиот, который перепробовал все профессии ближнего боя..."

"Черт, а не тот ли это богатый игрок из версии 1.0? Как ему так повезло найти карту Уильяма?". Другой игрок задохнулся от удивления. Он начал причитать, почему не он нашел ее.

Как только появилась карта Уильяма, вокруг What Can You Do Against Me собралась большая толпа богатых игроков.

Появились и такие грязные богатые игроки, как Lucky Dream, Martian Power и Moon Is Bigger Than Earth.

"Брат, кажется, мы уже сражались вместе. Мы ведь земляне, верно? Я заплачу 100 000 за карту Вильяма". Лаки Дрим сразу же подошел к What Can You Do Against Me.

Он мог сказать, что карта Вильгельма была подлинной с одного взгляда!

Марсианская Сила был одет в костюм новичка, но его аура не уступала ауре профессионала среднего уровня. Он длинными шагами направился к What Can You Do Against Me. "Подождите, я заплачу 110 000. Продай мне карту, и мы сможем стать друзьями".

"Цок-цок! Это самые богатые игроки с Земли и Марса?" 'Moon Is Bigger Than Earth' был новым игроком, принадлежащим Луне. "Я могу заплатить 150,000". Он усмехнулся.

"160,000!"

"170,000!"

"200,000!"

За короткий промежуток времени три богатых игрока подняли цену до 200 000.

Чтобы собрать остальные 99 карт, они также потратили много денег.

Глядя на то, как все повышают цену, Лаки Дрим тихонько кашлянул и остановил двух других игроков. "Нам не нужно так агрессивно сражаться из-за игры. Мы должны знать свои пределы. Мой нижний предел - 1 миллион".

"Тогда это неудачно для вас. Моя нижняя граница - 1,1 миллиона!" Марсианская Сила пожал плечами.

Lucky Dream и Martian Power обменялись взглядами и посмотрели на игрока с Луны.

Луна больше Земли поднял брови. "Жаль разочаровывать, но моя семья - поставщик гелия-3 на Луне. У меня нет конечной цели".

"..." Лаки Дрим и Марсианская Сила потеряли дар речи.

Черт.

Их конкурент был так грязно богат.

Однако никто не ожидал, что "Что ты можешь сделать против меня" проигнорирует их троих.

Увидев проходящую мимо Сяо Айин из Клуба Славы, он тут же бросился к ней. Он отдал ей все 90 с лишним карт, которые собрал, включая карту Вильгельма.

Многие игроки были в недоумении.

Сяо Айин, Чу Люцю, Чанли Цзюгэ и другие тоже были ошеломлены. Они не принимали активного участия в сборе карт.

Сяо Айинь, которая обычно изображала свирепость, была в растерянности. Она не знала, что теперь делать.

What Can You Do Against Me застенчиво почесал голову. "Мне нравится, как ты выглядишь, когда участвуешь в битве и когда держишь в руках трофей. Я дарю эти карты тебе.

"Я надеюсь, что усовершенствованное легендарное снаряжение и награды за сломанную страницу руководства помогут тебе. Я верю, что ты сможешь возглавить Клуб Славы и снова стать чемпионом".

"???" Лицо Чу Люцю потемнело. Он был лидером Клуба Славы, а не Сяо Айин!

Сяо Айинь сглотнула.

"О, мне не удалось собрать все 100 карт, но оставшиеся карты не слишком редкие. Думаю, ты сможешь их собрать".

"О, Боже!"

"Что за х**ня?"

"Что происходит?"

"Черт!... Сяо Айин, не выполняй никаких его странных просьб, только потому, что он дает тебе карты!"

"What Can You Do Against Me не похож на человека, который будет так поступать..."

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2142138>