Был ли разрешен кризис?

Нет!

Король эльфов не ушел.

В его руке появился преувеличенно длинный меч, и он глубоко вонзил его в землю.

Пом!

Пом!

Пом!

Паучьи трещины разошлись во все стороны.

За короткий промежуток времени звуковые волны низкого тона пронизали весь город и вибрировали в ушах каждого Эльфа.

Все Эльфы в Городе Темной Ночи, независимо от их статуса, отложили свои дела и то, чем они занимались. Даже мудрецы подчинились.

Потому что...

Это был крик оружия Эльфийского Короля.

Это был самый серьезный призыв Короля Эльфов собрать всех Эльфов.

Эльфы спустились с небес и в недоумении смотрели на Короля Эльфов.

Вильгельм, казалось, что-то понял.

Он молча отступил и попятился назад.

Затем он отступил еще больше.

Маленький, но величественный Король Эльфов поднял свой длинный меч и крикнул: "Эльфы Чернолиста, слушайте мой приказ!".

Эти простые слова доминировали над всеми звуками в городе.

Уильям, который был ближе всех к королю, опустился на одно колено!

Миллионы Эльфов остановились на месте. Будь они на деревьях или на крышах своих домов, они опустились на колени, как костяшки домино, и скандировали: "Великий Король Эльфов!".

Король эльфов осмотрел окрестности и эльфов, которые подчинились ему. Он провозгласил громким голосом: "С сегодняшнего дня Город Темной Ночи больше не будет запечатан!"

"Ура!" Голоса миллионов Эльфов запели в унисон. Это потрясло небо.

"С этого момента члены королевской семьи будут сражаться на передовой в Темном мире. В каждой битве они должны убить не менее пяти темных существ одного уровня. Личная охрана не должна оказывать никакой помощи!

"Обезглавливание за неподчинение!"

"Да!"

"С этого момента Чернолистые эльфы будут очищать границу Чернолистого леса от всех темных существ!"

"Да!"

"Отныне... Эльфы Чернолиста будут готовиться к полномасштабной войне".

"Да, Великий Король Эльфов!" Для эльфов каждое слово короля было подобно тяжелому молоту, который глубоко стучал по их сердцам.

Когда король объявил о полномасштабной войне, многие старые эльфийские воины были тронуты до слез. Они кричали в своих сердцах. Наконец-то они снова могли обнажить свои запечатанные клинки!

Многие эльфы, оцепеневшие от жизни, снова почувствовали прилив адреналина.

Они уже достаточно насмотрелись на город. Если бы Чернолистые Эльфы продолжали предаваться комфорту, то в конце концов стали бы рабами в новой эре.

Пришло время Чернолистым Эльфам сделать смелое заявление на весь континент.

Они...

никогда не исчезали.

В этот момент на ладони Короля Эльфов материализовались многочисленные руны.

Он наклонился и сильно похлопал по земле.

Грохот!

Если смотреть с неба, то огромная синяя круговая рябь быстро распространялась наружу.

Когда эта синяя рябь приблизилась к окраине города, раздался громкий, но хрупкий треск!

Магический барьер, окутывавший Город Темной Ночи, исчез.

Барьер, созданный мудрецами и Легендарными профессионалами, был разрушен...

Что это означало?

Хотя он способствовал хорошему росту населения в запечатанном городе, минусы перевешивали плюсы!

Нынешние Лунные Эльфы уступили Тьме. Им пришлось пожертвовать миллионами Эльфов, чтобы пробудить Эльфов, запертых в комфорте.

Если у Короля Эльфов Чернолиста не хватило решимости разрушить защитный барьер, ему лучше было умереть.

Король эльфов уже собирался уходить, но тут он посмотрел на Уильяма, который тоже стоял на коленях на земле. Он снова вздохнул. "С сегодняшнего дня каждый взрослый эльф может переодеться в человеческую одежду и выйти наружу на срок от одного до трех

лет".

"Эйри!"

Стоящий на коленях Эльф, который нес труп Аллена, ответил: "Королевский отец".

"Постой в логове дьявола в юго-западном регионе в течение пяти лет!"

"Да, отец!" Отец Аллена, Эйри, был старым принцем, прожившим сотни лет. Он не смел ослушаться своего отца.

Решив все вопросы и объявив о ряде реформ, Король эльфов похлопал Уильяма по плечу и снова исчез.

Уильям посмотрел на Эйри, который, пошатываясь, нес труп своего сына. Он не чувствовал к нему жалости.

Отец был виноват в том, что не обучил сына должным образом.

Аллен и его отец были птицами одного перышка.

Только Король эльфов, переживший вторую эпоху, был относительно мудрее. Однако у важного короля эльфов часто не было времени на обучение своих детей...

Отцу Аллена не стоило сочувствовать, так как через пять лет он отомстит Уильяму.

Никого не удивило, что Король эльфов запретил Аллену мстить.

В конце концов, мертвый гений не имел никакой ценности.

В прошлой жизни Уильям Блэклиф погиб в руках Железного княжества, а его голова была повешена под водопадом.

Отомстил ли кто-нибудь из эльфов Блэклиф?

Нет!

Как королевский представитель Чернолистых эльфов, он умер позорной смертью, о которой не стоит упоминать.

asi

Его родители не стали бы мстить маленькому герцогству!

Когда о нынешнем Вильгельме ходили слухи, что он является реинкарнацией Бога Грома, многие люди хотели убить его.

Вмешались ли они?

Да, вмешались. Но они следили только за тем, чтобы убийцы не были выше Вильгельма по

уровню.

Если бы Уильям был убит, Эльфы Чернолиста убили бы только самого сильного профессионального убийцу. Убийцы, которые были на одном уровне с Уильямом, не будут убиты.

Это было негласное правило высших центров власти на континенте Богов.

Эльфийский король также хотел, чтобы его дети и внуки усердно тренировались, ведь они не сталкивались с войной.

Он сделал еще один шаг вперед, попросив Аллена очистить Логово Дьявола от темных существ.

Аллен тогда согласился, но его личная охрана отправилась в логово дьявола первой по уговору его отца, Эйри.

Личная охрана уничтожила всех дьяволов и темных существ, оставив Аллену сотни слабых скелетов и воинов тьмы.

У многих других эльфийских принцев и принцесс был похожий опыт.

Как могли развиваться эти охраняемые принцы и принцессы под присмотром родителей и личных охранников?

Во многих обстоятельствах уровень профессионала не имел значения.

В глазах Уильяма тритон-гроссмейстер был намного лучше, чем Аллен, у которого была более сильная родословная.

Потому что человек-гроссмейстер с не самым лучшим телосложением был боевым специалистом, пережившим множество смертельных битв.

Что касается эльфийских принцев и принцесс, таких как Аллен, то они были низшими воинами, обученными с помощью зелий.

Уильям наконец-то почувствовал облегчение.

Он взглянул на Лотнера и последовал за ним в резиденцию своей матери.

Алиса не пошла на площадь, потому что не могла выйти!

Уильям наконец-то получил доступ к панели атрибутов, которую он так хотел увидеть.

"Уровень 100, Грандмастер, Воин Джедай!"

"Изменения просто феноменальные. Эльф, который боится боли в бою, подобен ребенку, держащему в руках пушку Гатлина. Он не может нажать на курок. Даже если он нажмет на курок, он будет дрожать от страха."

[Prompt: Продвинутый профессионал, повышающий уровень до гроссмейстера, 1 физическая сила = 80 очков жизни]

[Prompt: Продвинутая магическая сила повышена до уровня Гроссмейстера, 1 Интеллект = 1,5

Сила магической атаки]

[Подсказка: Навык полета новичка был улучшен до навыка полета среднего уровня. Боевая энергия может быть использована для увеличения скорости до 300 км/ч].

[Prompt: [Prompt: Upgrading to a Grandmaster level, your four-dimensional attribute has increased +20, your Health Points has increased +3000, your Charm has increased +10)

[Prompt: Верхний предел вашей боевой энергии и магических пособий был поднят до 50 уровня!]

[Другие: ...]

Уильям перестал смотреть на подсказки. Он выделил свободные очки атрибутов, когда только что повысил свой уровень.

Беглого взгляда на общие атрибуты было достаточно.

Информационная панель быстро замигала.

(Уильям Блэклиф)

(Род занятий: Страж Рассвета]

[Раса: полуэльф]

[Звание: начинающий истребитель драконов]

[Потенциал кровной линии: Легендарный (базовый атрибут 100 уровня +110%)]

(Наделение: Красавчик (пассивное)...]

[Endowment: Grandmaster's Health Points: ...]

[Наделение: Гроссмейстерская магия: ...]

[Наделение: Мутировавшее тело грома: ...]

[Дарование: Защита Святого Духа: ...]

[Дарование: Промежуточный навык полета: ...]

[Дарование: Человек из стали: ...)

[Уровень: 100]

[Опыт: (1234/893540)]

[Возраст: 19]

[Очки здоровья: 101808 (110% бонус от кровного родства)]

[Выносливость: 24920]

[Основные атрибуты следующие: (без бонуса от родословной)]

(Сила: 851 (+175)]

[Физическая сила: 406 (+170)]

[Ловкость: 885 (+185)]

[Интеллект: 397 (+70)]

(Специальные атрибуты следующие]

[Обаяние: 243 (+102)]

(Удача: 3)

(+ В скобках указано увеличение атрибутов за счет снаряжения)

(Боевая энергия Святого Рассвета)

[Уровень: Легендарный]

[Атрибут: Гром]

[Уровень: 40 (0/525300 очков опыта)]

[Боевая энергия: 8500/8500 очков]

[Скорость восстановления: 280 пунктов в секунду].

(Активные спецэффекты и умения выглядят следующим образом)

[Спецэффект: [Любой навык боевой энергии увеличивает силу атаки на 26% и дает 290 очков атаки атрибута грома]

[Спецэффект: Сила +60, Физическая сила +60, Ловкость +60, Интеллект +38]

[Спецэффект: здоровье +5500]

[Спецэффект: Выносливость +3300]

[Щит боевой энергии: Поверхность тела может генерировать щит боевой энергии с эквивалентной боевой энергией. Он потребляет 150 очков боевой энергии в секунду, а базовая защита составляет 1350. Если сила атаки вдвое превышает защиту, она может пробить щит].

[Спецэффект "Гром": Когда вы получаете атаку в ближнем бою, есть 60% шанс активировать атаку громом. Противник получит негативные баффы, такие как онемение, паралич и ожог. Он также нанесет 280 ед. урона громом.

После того как щит исчезнет, его можно активировать снова через 5 секунд].

[Свет зари: поверх умения "Боевая энергия" "Свет зари" дает 50% увеличение очков боевой энергии.

Сила атаки увеличится на 310%, и будет нанесено 720 ед. урона атрибутом грома. Время

действия составляет 18 минут).

[Скорость грома (новое): Пока вы активируете щит боевой энергии, он увеличивает скорость передвижения и атаки еще на 30%!]

(Магия Святой Души)

(Уровень: Легендарный]

(Уровень: [Уровень: 40 (12345/537300)]

[Очки магии: 8500 очков]

[Скорость восстановления: 280 очков/секунду]

[Специальный эффект: Все ваши магические сопротивления увеличены на 10%].

(Спецэффект: Сила +40, Физическая сила +40, Ловкость +40, Интеллект +94)

(Спецэффект: Здоровье +5000)

(Спецэффект: Сила магической атаки увеличивается на 28%, а урон от атрибута души составляет 330 пунктов] (Жертва жизни: При столкновении с умирающими врагами со здоровьем менее 10%, вы можете сделать "Извлечение души" и увеличить количество очков здоровья на 50%].

(Расстояние: [В пределах 20 метров]

[Cooldown: 90 секунд)

(Благословение Святого Духа: В вашем теле поселится Святой Дух. С определенной вероятностью Святой Дух будет блокировать и контратаковать каждую атаку противника с близкого расстояния].

[Расход: нет]

[Cooldown: Нет]

(Защита Святого Духа (новое): Урон, наносимый любой ментальной атакой по вам, будет уменьшен на 20%, а продолжительность негативного БУФФа будет сокращена на 30%].

"Наконец-то появились характеристики легендарного BOSS. Уровень 100 - это начальная точка". Уильям посмотрел на эффект от 110% увеличения всех атрибутов. Он почувствовал, что это невероятно.

Он мог победить всех нелегендарных NPC, которые также были на 100 уровне!

Это было верно!

Уильям больше не мог сравниться с этими эпическими NPC. Отныне его достойными противниками будут только Легендарные профессионалы.

"Мои очки здоровья теперь превысили 100 000. Я больше не тот отброс, у которого всего 100 очков здоровья и который умрет, упав с дерева". Уильям наблюдал, как из профессионала

низкого уровня он превратился в сильного воина. Он чувствовал себя очень довольным.

Новые спецэффекты, привнесенные руководством по боевой энергии и магией Святой Души, были очень мощными.

[Скорость грома] позволяла Уильяму быстрее передвигаться или летать. В бою или в полете это имело решающее значение.

Эффект (Защита Святого Духа) был еще более важным.

Слабым местом Уильяма была Ментальная сила. Но он обладал даром (Защита Святого Духа), а также специальным эффектом (Защита Святого Духа), который уменьшал его слабость более чем наполовину.

"Но после повышения до уровня гроссмейстера эти три новых навыка выглядят впечатляюще!" Уильям сузил глаза, изучая список своих умений.

[Thunder Slash(New)]

[Уровень: 1]

(Атрибуты умения: Со скоростью молнии и силой грома, Thunder Slash нанесет 500+ (атака грома x150%) урона противнику, и нанесет 30% дополнительного физического урона].

[Расход: 310 пунктов боевой энергии]

(Время ожидания: 10 минут]

(Удушение духа (новое))

(Уровень: 1 уровень)

[Атрибут умения: С помощью вашей собственной величественной психической силы нанесет 350+ (интеллект X180%) духовного урона всем врагам по прямой линии. Имеет 30% шанс вызвать замешательство, кому и потерю контроля].

(Наибольшая дальность: 30 метров]

[Расход: 270 очков магии]

[Cooldown: 15 minutes]

[Воплощение мудреца грома (новое)]

[Уровень: 1]

[Атрибут умения: Вы превратитесь в аватара Мудреца Грома, и поверхность вашего тела будет наносить 250+ (Атака Грома x120%) + (Интеллект X120%) контактного урона.

В этом состоянии вы будете неуязвимы к столкновению предметов, большинству магических барьеров, контролю и физическому урону. Это увеличит вашу скорость передвижения на 150%]

[Длительность: 10 секунд)

[Расход: 210 пунктов боевой энергии + 210 пунктов магических очков / секунда]

[Время действия: 10 часов]

Уильям застыл в изумлении.

Он совершил качественный скачок после перехода на уровень гроссмейстера.

Кроме Легендарных Боссов, обладающих "Расположением Мудреца", все достойные противники уровня Грандмастера были сведены к небольшому числу.

Некоторые магические звери были исключены...

(Thunder Slash) наносил физический урон. После повышения уровня навыка это был мощный прием.

[Удушение духа] было магическим умением с групповым эффектом, но урон, который оно могло нанести, превосходил [Ударную волну души].

"Что касается (Воплощения Мудреца Грома)...

"Это божественный навык. Даже при бегстве он нанесет врагу значительный урон. Потрясающе!" Уильям пожал плечами.

Его путь легендарного BOSS официально начался!

http://tl.rulate.ru/book/34478/2142089