Во всем мире Богов было девять континентов.

Но это не значит, что на всех девяти из них были игроки.

Было два континента без игроков: Континент Фантазий и Континент Умирающих!

Пока Сардин и Делосис вели кровавую битву, мысли Уильяма постепенно переключились на Континент Фантазий.

Как следовало из названия, все пейзажи и существа на этом континенте были фэнтезийными.

На этом континенте... или в этом мире, существовали летающие медузы, грибы, укореняющиеся в воздухе, города, которые могли держаться на плаву у края облаков без магии, и люди, которые могли летать в обычных плащах...

Без сомнения, это была фантастическая страна, существовавшая между реальностью и иллюзией.

Здесь было множество странных существ, которые заставили бы новичков изумленно ахнуть.

Ежедневно на континенте фантазий рождалось множество новых существ.

Однако войн здесь происходило очень мало.

Причина заключалась в том, что места сбора мирных и воинственных существ были разделены и полностью изолированы.

Второй континент, на котором не было ни одного игрока, - Континент Умирания - также преображался.

Когда-то на этом континенте жили мудрые представители человеческой расы, которые правили всем континентом.

Но после трансформации на Умирающем континенте произошли качественные изменения, которые продолжаются до сих пор.

Разумные существа почти вымерли. Даже если они и не умерли, то превратились в существ, лишенных мудрости.

Континент был охвачен жестокими кровопролитиями и хаотической ситуацией.

Борьба и выживание всегда были темой Умирающего Континента.

Из-за непрекращающихся убийств даже разумные существа рано или поздно теряли рассудок. Со временем они теряли рассудок и превращались в чудовищ.

Существовали исторические записи, в которых указывались причины отклонений на этих двух континентах.

До первой эпохи, когда континент Богов еще не распался на девять континентов, проблемы возникли после войны между богами и демонами.

Континент Фантазий был похож на мираж, который постепенно исчезал в мире.

Абсолютный хаос Умирающего Континента и непробиваемый барьер заставили многих людей избегать этого места.

Более того, люди, находившиеся внутри, не могли его покинуть.

Когда континент Богов отделился, эти два континента полностью исчезли из многих исторических документов.

Помнили только два названия, но никаких записей об этих двух континентах не было.

Континент Фантазий!

Континент Умирания!

Это были принципиально противоположные континенты.

Когда произошла трансформация, барьеры были созданы либо самими континентами, либо благодаря сотрудничеству мудрецов.

Уильям был удивлен, что вспомнил о двух континентах, наблюдая за боем.

Поскольку Делосис, как лучший представитель южного региона в Магической Конференции, мог получить шанс отправиться на Континент Фантазий.

Но об этом никто не знал.

Организатор Магической Конференции объявил, что чемпионы четырех регионов получат неотразимую награду.

Это была новость, которая будет объявлена на второй и третьей Магической Конференции.

А как же Умирающий Континент?

Прошу прощения!

Туда можно было войти, но невозможно выйти живым, не достигнув уровня мудреца.

Кто-то мог предоставить способ попасть на континент.

Однако, только став мудрецом, человек мог вернуться обратно в мир богов.

С древних времен, сколько профессионалов вышло живыми из Умирающего Континента, став мудрецами?

Практически ни одного...

Подавляющее большинство NPC либо умерли внутри, либо превратились в безумных монстров.

К счастью, в последней части игры игроки могли возродиться в своем родном городе. В противном случае они навсегда застряли бы на континенте.

С этой мыслью Уильям начал размышлять. "Континент Фантазий и Умирающий континент - это два континента, которые претерпели качественные изменения.

"Судя по информации, полученной из моей предыдущей жизни, Континент Фантазий

представлял собой духовный мир.

"Умирающий континент" представлял мир силы.

"Остальные семь континентов представляли реальный мир.

"Существа Континента Фантазий состояли из фантастических структур и были созданы духовной силой. Попасть на континент можно было только через духовное тело.

"Континент Фантазий исчез из мира, оставив после себя лишь невидимую границу.

"Хотя Умирающий Континент не исчез, даже легендарные элиты не могли проникнуть за барьер континента.

"Из-за изменения правил почти все существа на этом континенте были испорчены и превратились в монстров, которые сражались только грубой силой.

Только остальные семь континентов остались нормальными...".

"Если я смогу стать чемпионом и попасть на континент Фантазий, то кроме волшебных фруктов, способных улучшить мою ментальную силу, я смогу найти непобедимое божественное оружие".

Подавляющее большинство вещей на континенте Фантазий было создано либо духовной силой, либо с помощью снов. Этот континент сильно отличался от континента Богов, поэтому здесь было возможно все.

Это было совсем не научно.

При обычных обстоятельствах было трудно вынести предметы из континента.

Но некоторые предметы можно было достать и использовать в мире Богов.

Даже в этом случае эти предметы считались божественными артефактами.

Уильям пребывал в глубоком раздумье. "Такая возможность выпадает очень редко. Даже если мне повезет стать чемпионом, у меня еще долго не будет возможности посетить этот континент".

"Даже если девять континентов сольются воедино, два континента все равно разделены барьером. Даже с могущественными профессионалами, которые будут указывать путь, все равно будет трудно войти и выйти".

Континент Фантазий был инстансом подземелья для лучших гениальных NPC семи континентов. Такая возможность выпадала редко, и Уильям должен был стремиться к ней.

Он погладил подбородок, вспоминая, что кто-то упоминал об этом на форуме. У него было несколько мнений.

Изменение правил Континента Фантазий и Умирающего Континента должно было быть вызвано божественным артефактом.

В противном случае, это должна была быть воля Бога!

Возможно, это произошло по вине главного Бога, который погрузился в глубокий сон.

Несмотря ни на что, эти три мнения были связаны с Богами.

Из имеющихся сведений можно было сделать вывод, что это не имеет никакого отношения к Темному миру.

Когда вторжение Тьмы произошло на семи континентах, темные существа все еще не могли проникнуть на два континента.

Уильям не хотел задумываться о том, насколько силен главный Бог, и не хотел знать, может ли его божественная сила внести изменения в мир.

Беспокоиться было бессмысленно, ведь он был счастливым полуэльфом.

Он не будет первым, кто умрет.

На данный момент он хотел убедиться, что станет чемпионом. Он должен был как следует подготовиться, чтобы не получить серьезных травм на Континенте Фантазий.

Это было верно.

Профессионалы, попавшие на Континент Фантазий, не погибали.

Причина в том, что попасть на Континент Фантазий можно было только через духовное тело.

И каждый раз, когда духовное тело погибало, профессионал терял часть своей Ментальной Силы.

Что касается игроков, то каждый раз, когда они умирали, они теряли 10% от верхнего предела интеллекта. Будь то NPC или игроки, воскресить их можно было только десять раз.

Даже если их интеллект достигнет нулевой отметки, игроки не умрут...

Но если бы духовные тела NPC были убиты десять раз, они превратились бы в бездушных болванов.

"МД, всякий раз, когда я думаю об этом, у меня возникает желание взять с собой Моисея". Мозг Уильяма болел. В фэнтезийном мире было различное нетрадиционное оружие, реквизит и существа.

Этот духовный мир определенно заставил бы многих новичков изумленно ахнуть.

Континент фантазий позволил бы им понять, что означают мечты, чтобы изменить мир.

Уильям знал, что эти два континента были подобны альтернативным мирам, и они были полностью изолированы от континентов Богов. Даже позже в игре они не внесли никаких качественных изменений в реальный мир.

http://tl.rulate.ru/book/34478/2141660