

Время шло, и наступил конец версии 2.0.

Город Рассвета стремительно развивался в течение второй половины года. Кроме темных существ, Город Рассвета не встретил достойных противников!

Миссия Слованского княжества по отражению вторжения Тьмы позволила игрокам испытать чувство победы после победы над темными существами!

Полномасштабная атака Города Рассвета не позволила темным существам отдохнуть, прежде чем они были побеждены. На начальном этапе китайские игроки вели жестокую войну в быстром темпе. Это было единственное время, когда игроки получили удовольствие от сражения с темными существами...

Они наблюдали, как иностранные игроки борются с темными существами и ежедневно создают сообщения на форуме о своих сражениях. Китайские игроки чувствовали себя разочарованными.

Но затем китайские игроки получили задание Слована Княжества. Теперь они также получили возможность рассказать о своем опыте борьбы с темными существами.

Они создали самодовольные сообщения на форуме иностранных игроков. Они хвастались, что победили темных существ и теперь помогают другим бороться с нашествием Тьмы. Их также интересовало, почему иностранные игроки приложили огромные усилия, но так и не смогли вернуть свои потерянные земли.

На форуме последовали бесконечные склоки и препирательства.

В версии 2.0 преимущество было на стороне китайских игроков, поэтому они в полной мере использовали свое право на хвастовство.

После завершения миссии Слованского княжества, а затем при поддержке Королевства Красного огня команда наемников "Рассвет" стала известной в южных регионах. Команда получала множество разнообразных заданий от разных стран.

Предсказание Уильяма сбылось. Из-за наплыва заданий у него не хватало людей.

Он надеялся, что игроки будут быстрее повышать уровень.

Изумрудное Великое Княжество и Великое Княжество Лань Юй также начали использовать команду наемников "Рассвет" для решения своих проблем.

Когда они сражались друг с другом, они использовали бесстрашных игроков для битвы на истощение. Это улучшало качество игры для воюющих игроков.

Численность китайских игроков достигла одного миллиона. Игроков, связанных с Городом Рассвета, было 880 000, что составляло около 80% игроков.

Остальные 20% не проживали в Княжестве Черной Лавы, не обладавшем военной мощью. Они жили в амбициозном Изумрудном Великом Княжестве и Королевстве Красного Огня.

Население NPC в Городе Рассвета достигло 1,7 миллиона.

Сейчас 150 000 солдат состояли в регулярных легионах, а 50 000 составляли резервные

легионы.

Город расширился в сторону леса Чернолиста.

Теперь в нем было 16 районов с более чем 2 миллионами жителей.

Игроков, имевших недвижимость в Городе Рассвета, насчитывалось 200 000. Однако, как правило, игроки не задерживались в городе надолго, поэтому в Городе Рассвета не было слишком многолюдно.

Для многих новых игроков Город Рассвета стал предпочтительной деревней для новичков.

Новые игроки выбирали Город Рассвета в качестве деревни для новичков, потому что он был мощным и мог давать множество различных заданий. Например, они могли выбрать миссии на континенте или морские миссии.

Также было много миссий наемников уровней S, A и A+.

Что еще более важно, во многих небольших герцогствах не было порталов телепортации!

Игрокам нравилось удобство порталов. Как только они повышали уровень, они могли мгновенно перемещаться в другие места. Поэтому многие игроки выбирали Город Рассвета.

В последнее время Город Рассвета приобрел множество летающих магических зверей у Королевства Красного Огня. Для дальних путешествий игроки могли использовать телепортационные порталы, а для коротких - летающих магических зверей.

Финансовая и военная мощь Города Рассвета была на уровне крупного герцогства.

Игроки были поражены быстрым развитием Города Рассвета, которое намного превзошло их ожидания.

После того, как Город Рассвета и Королевство Красного Огня соединились через телепортационный портал, торговля и коммерция, которая была создана, позволила Городу Рассвета получить огромную прибыль.

Только торговля с Королевством Красного Огня принесла 400 000 золотых монет прибыли.

Рыбная промышленность занимала третью часть торговли и коммерции!

Поскольку Королевство Красного Огня находилось в глубине континента, там было трудно достать морепродукты. Морепродукты, которые в Городе Рассвета стоили недорого, в Королевстве Красного Огня можно было купить в десять раз дороже.

В Городе Рассвета также было много редких руд. Лишние мифриловые и орихалковые руды можно было обменять на руды, необходимые городу. Это расширяло разнообразие руд в городе и позволяло кузнецам ковать более качественное оборудование.

Уильям шел по улицам Города Рассвета. Простолюдины и туристы кланялись и приветствовали его, когда замечали лорда.

Уильяму оставалось только улыбнуться в ответ.

Помимо старых районов, Уильям редко заходил в новые районы, более живописные и

процветающие.

Старые районы были совсем другими!

Вильгельм был полуэльфом, который ценил эстетику. Он надеялся, что его территория будет выглядеть более привлекательно. Поэтому он приказывал своим подчиненным провести ремонт.

Численность магов в Городе Рассвета достигла 10 000 человек. Скучающие маги придумывали всякие диковинки, чтобы украсить город.

Например, беспорядочно парящие в небе магические лампы. Они были похожи на огромных воздушных змеев. В ночное время они излучали разноцветную иллюминацию.

Были и практичные магические устройства, которые помогали семьям убирать в доме. Это позволяло женщинам работать и, следовательно, ускоряло развитие города.

Магические вентиляторы, способные снизить температуру в жаркий день, приносили облегчение простолюдинам.

Строители могли работать в более быстром темпе...

Конечно, все это стоило денег!

Профессионалы магии смогли изобрести эти приспособления только потому, что у них был городской лорд, который поддерживал их арканские технологии...

Что касается причины, по которой многие маги тянулись к Городу Рассвета, то это был Старый Бэнд.

Он был всесторонне развитым энчантером, который привлек сюда многих магов NPC.

Маги-профессионалы больше восхищались сильными профессионалами, чем профессионалами ближнего боя.

Потому что маги жаждали магии и истины!

Старый Бэнд был идеальным воплощением того и другого.

Маги хотели оставаться рядом с истиной и Старым Бэндом, который становился легендарным великим чародеем.

"Старый Кожаный, ты снова жульничаешь в игорных заведениях?" Уильям бродил вокруг. Версия 2.0 должна была скоро закончиться, и Уильям завершил то, что должен был сделать. Он ждал возрождения магии, но зашел в игорное заведение, чтобы поискать Старого Кожаного.

С тех пор как Уильяму удалось убедить Старого Кожаного остаться в Городе Рассвета, Старый Кожаный обманывал людей в игорных заведениях.

Согласно мировоззрению китайцев 23-го века, Старого Кожаного следовало пристрелить!

Очки привязанности Старого Кожаного к Уильяму достигли максимального предела. После того как Уильям раскрыл свою личность, гроссмейстер-профессионал решил ластиться к

Уильяму и следовать за ним!

Помимо того, что Город Рассвета был очень могущественным, Старый Кожаный также любил Уильяма.

Он никогда не видел человека, которому бы так не везло, как Уильяму.

И когда он заметил, что профессионалам Города Рассвета не везет, Старый Кожаный был вне себя от радости.

Был ли Город Рассвета концентрационным лагерем для профессионалов, которых сглазили?

Для него это было идеальное место!

Он также обнаружил еще одного профессионала, которому не повезло так же, как и Уильяму. Но он не смог вычислить мага, так что толку от этого было мало...

Когда были профессионалы, чья удача была хуже его, то Старый Кожаный не смог бы умереть, даже если бы захотел. Особенно когда Уильям и его подчиненные развивались быстрыми темпами.

Старый Кожаный верил, что со временем он сможет присоединиться к Уильяму в его путешествиях и получить некоторые преимущества. Он также мог бы использовать имеющихся козлов отпущения.

Но он должен был продолжать играть в азартные игры...

Старина Кожа заметил, что Уильям идет за ним, и воспользовался своей гроссмейстерской скоростью, чтобы убежать. Он собирался отправиться в игорное заведение в другом районе, чтобы провести свой день. В Городе Рассвета были сотни игорных заведений, и он не верил, что у Уильяма будет время, чтобы найти его.

После того, как Уильям принял его как своего подчиненного, он понял истинное предназначение Старой Кожи!

(Передача невезения: если есть существа, которым повезло хуже, чем вам, и вы находитесь в радиусе 100 метров от них, то все несчастья против вас перейдут на это существо).

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2141243>