

Как раз когда Уильям пустился в бега, игроки Города Рассвета начали скучать по своему принцу.

Другие NPC были очень обманчивы!

Сейчас игроки Города Рассвета выполняли две миссии.

Одна из них - "Бесконечное исследование" - была посвящена морю.

Другая заключалась в том, чтобы помочь Слованскому княжеству победить темных существ и восстановить свою страну.

Эти две миссии ранга S должны были быть легкими и полезными.

Игроки уже привыкли к тому, что Уильям играет ведущую роль и идет впереди, а они следуют позади и убирают за ним.

Только сейчас они поняли, что не все NPC были так добры к игрокам. Не все NPC хотели сражаться на передовой.

Кроме того, не все NPC заботились о том, выживут они или нет.

Чаще всего, если Уильям отправлял их умирать, то за это полагалась дополнительная награда за задание, чтобы компенсировать потерянный опыт и снаряжение.

Однако в Слованском княжестве как король, потерявший свой народ, так и дворяне в нем, могли быть описаны только одним словом!

Скупые!

У них была только одна награда за основное задание в день. Откровенно говоря, награду нельзя было назвать маленькой. Она была намного больше, чем у некоторых наемников-одиночек, и была примерно такой же, как у других заморских игроков!

Однако они работали под началом Уильяма, что было во много раз лучше.

Сотни тысяч игроков в Слованском княжестве все больше и больше скучали по Вильгельму. Они чувствовали себя так же, как мужчины, которые месяцами не видели своих жен, испытывая нестерпимое желание вернуться к Вильгельму...

По сравнению с игроками в Слованском княжестве, 15 000 игроков, ушедших с морским флотом, считались более благополучными.

Во время путешествия с военным флотом у них была возможность увидеть множество морских обитателей, небольшие острова и даже страшных глубоководных чудовищ.

Если бы не артиллерия двух кораблей и устрашающая аура дракона, их трупы можно было бы увидеть плавающими в море.

Через полмесяца они наконец-то нашли "Остров русалок", и Джеку повезло.

Это было верно.

Остров был не маленький, и на нем было много волшебных зверей. Там также было много крупных русалок, которые обычно жили в море.

Их называли большими русалками, но их рост составлял всего 1,3-1,5 метра, примерно такой же средний рост, как у гномов.

Всякий раз, когда флот хотел причалить, на них нападали русалки. Поскольку у русалок было географическое преимущество, битва была тяжелой!

Им приходилось не только противостоять русалкам на берегу моря, но и опасаться русалок, которые в то же время выскакивали из моря.

К счастью, у двух эпических кораблей была артиллерия.

Морские флоты выстроились в одну линию, и сотни артиллерийских орудий взревели.

Артиллерийский огонь покрыл весь белый песчаный пляж, превратив его в темную массу.

Артиллерия, пропитанная магией, нанесла невообразимый физический и психологический урон русалкам.

Эта кучка русалок с маленькими трезубцами была в замешательстве. Они никогда раньше не видели артиллерии...

Их охватил страх. После нескольких артиллерийских залпов десятки тысяч маленьких русалок погибли, а остальные бежали.

Игроки, как авангардный отряд, поспешили на остров и начали сражение с мелкими русалками, которые не хотели покидать свой дом...

Короче говоря, это было похоже на сражение с примитивными существами.

Два задания ранга S, которые получили игроки, нельзя было назвать очень простыми.

В Слованском княжестве все еще оставались сотни тысяч темных существ. Основной отряд составляли игроки Города Рассвета. Игроки весь день ругали NPC, говоря, что их награды недостаточно.

Но король Слованского княжества и дворяне молча страдали. У них не было достаточно денег. После нескольких месяцев защиты от вторжения Тьмы огромное количество их ресурсов и денег было исчерпано, да и легионы заплатили огромную цену.

В настоящее время, кроме легиона королевской гвардии, который насчитывал около 1000 человек, остальные легионы могли бы составить всего лишь 5 полных легионов, если их объединить вместе!

Но они были основой нации. Было бы расточительством использовать их для защиты от темных существ!

Если они хотели восстановить свою нацию, они могли полагаться только на наемников и группу Рыцарей Храма, которые пришли на помощь по собственной воле.

Игроков из Города Рассвета было очень много. Награда для одного игрока казалась небольшой,

но если все это сложить, то каждый день княжество Слован тратило астрономические суммы...

К счастью, король Слованского княжества и дворяне прилагали совместные усилия, иначе они не смогли бы даже позволить себе вознаграждение игроков.

Чанли Цзюгэ и другие профессиональные игроки не участвовали в этих двух миссиях.

Они прекрасно знали, что миссии S ранга предлагают хорошее вознаграждение. Но без принца Уильяма они не могли заработать слишком много на этих предполагаемых заданиях S ранга. Только средние игроки могли получить от них небольшую выгоду.

Профессиональные игроки среднего уровня, такие как они, уже имевшие полный набор золотого снаряжения, должны были теперь упорно трудиться, чтобы получить темно-золотое, эпическое и даже легендарное снаряжение.

Поэтому они начали нацеливаться на Штормовой остров, который еще не был полностью развит.

"Вы видите это? Я давно говорил, что на Штормовом острове есть что-то другое!" Чу Люцзю улыбнулся и указал на огромную настенную роспись под каньоном, а также на ворота храма, которые усиленно охранялись солдатами Города Рассвета.

"Черт, что это такое? Какой огромный вход! Даже если я воспользуюсь своей проницательностью, все равно все останется под вопросом". Чангли Цзюгэ таращился на это зрелище, но он не мог определить, что это за древние руины.

Сяо Айин надулся. "Эта штука под каньоном была обнаружена принцем Уильямом давным-давно, или, скорее всего, он пришел сюда только ради этих древних руин. Нам нет смысла говорить об этом.

Мы могли бы найти несколько магических зелий и продавать их NPC. Это будет выгодно".

Чу Люцзю облизнул губы и кивнул. "Ты прав. Магические зелья очень ценны для NPC, так как они могут помочь в их обучении или дать другие лучшие эффекты".

Кроме того, некоторые редкие магические зелья могут постоянно повышать атрибуты, что тоже полезно для нас". Опыт и награды от основных миссий мало что значат!

"В любом случае, полгода нам не хватит, чтобы перейти на продвинутый уровень...

"Если учесть темных существ, которых мы убили по пути, то за полгода мы сможем собрать комплект Эпического снаряжения".

Все различные клубы провели свои расчеты.

Профессионалам среднего уровня требовалось слишком много очков опыта для повышения уровня.

В конце версии 2.0 они едва наберут минимальное количество очков опыта для 60-го уровня.

Перед завершением версии 2.0 будет проведен единовременный глобальный турнир. В то время победителя определяли не несколько атрибутов. В число ключевых факторов также входили экипировка игрока, его навыки и понимание игры.

Задолго до этого различные клубы по всему миру начали разрабатывать планы, которые принесут наибольшую пользу их профессиональным игрокам.

Штормовой остров был ключевым фактором для двух основных клубов Города Рассвета, Клуба Славы и Клуба Тысячелетия Процветания.

Что касается новых клубов? Они должны были ждать своей очереди...

Кроме того, профессиональные игроки отлично разбирались в игровых операциях. С несколькими людьми они могли убить несколько магических зверей среднего и даже высшего уровня, используя в своих интересах снаряжение, навыки и скрытые профессии.

Прибыль можно было получить независимо от того, продавал ли человек материалы продвинутого магического зверя или использовал их в качестве снаряжения.

На самом деле, была и другая, более важная причина.

Некоторые руководители клубов узнали что-то новое об Острове Бурь и Острове Русалок благодаря прямым трансляциям игроков.

Если магические звери и существа на острове Русалок считались обычными видами, то существа на Штормовом острове также были очень распространены.

Можно также сказать, что Штормовой остров отстал от их мира как минимум на несколько тысяч лет.

В нем должно быть скрыто множество секретов.

Даже если лорд Уильям уже получил все основные преимущества, другие секреты были слишком сложны для профессиональных игроков.

Просто Штормовой остров был открыт раньше острова Русалок, поэтому многие обычные игроки не думали о Штормовом острове и не ценили его ресурсы.

Профессионалы знали этот маленький секрет.

Некоторые опытные игроки также знали этот маленький секрет.

Однако никто не хотел делиться с ними. Каждый хотел получить свою долю ресурсов Штормового острова до того, как он будет раскрыт.

Обычные игроки получили бы возможность поиграть в свои использованные игрушки после выполнения двух миссий S ранга.

В течение следующих 5 или 6 дней Уильям и остальные не встречали вампиров, которые преследовали их.

Однако, в конце концов, время пришло.

На этот раз Кровавый Дьявол привел с собой больше ассасинов Кровавой Тени. Их было до 20 продвинутых вампиров.

К счастью, Уильям в последнее время усилил свое сродство с Брайаном. За последние два дня

он ударил, пока горячо, и дал Брайану каплю зелья жизни в качестве противоядия, чтобы их родство достигло 800 пунктов.

Брайан воскрес на месте, и его задница полностью восстановилась. Его боевая мощь также была полностью восстановлена.

Поэтому 20 Ассасинов Кровавой Тени с 3 Легендарными, 6 Эпическими и другими Грандмастерами собирались вступить в бой с 5 Легендарными БОССАМИ в их лучшем состоянии.

Уильям улыбался, неся Меч Хегни. Глядя на Кровавого Дьявола, который сменил оружие, он не мог не рассмеяться. "Ого, у кого-то много ресурсов, чтобы иметь возможность менять высококачественное оружие по своему усмотрению".

"Это не твое дело". Кровавый Дьявол сузил глаза.

Длинный темный меч в его руке был тем самым оружием, которое Темный Лорд использовал, когда находился на промежуточной стадии.

То, что Темный Властелин, который был ему как отец, доверил ему это оружие, доказывало, насколько он ему доверяет.

Он должен убить Уильяма этим мечом.

Нет! Тот парень, чья задница была повреждена, тоже должен был умереть здесь.

Он был раздосадован, когда подумал об этом. Ранее они его обманули. Этот парень перед ним сейчас был Лордом Города Рассвета, а тот, у кого была повреждена задница, был Брайаном Алым Пламенем.

Впрочем, это не имело значения, так как оба они должны были умереть здесь.

Кровавый Дьявол не верил, что 5 человек здесь смогут сбежать сегодня.

Он взмахнул рукой. "Убейте их всех, не оставляйте ни одного".

В этот момент остальные напали на четырех человек, стоявших за Уильямом.

Кровавый Дьявол должен был сразиться с Уильямом в одиночку.

Он должен был отомстить за унижение, которое ему пришлось пережить.

Кровавый Дьявол был сейчас в хорошем состоянии. Он использовал свою способность к телепортации и появился перед Уильямом, сразу же злобно атакуя его мечом.

Базз! Базз...

В эту секунду Уильям почувствовал, как все волоски на его теле встали дыбом!

Поэтому он усмехнулся и поднял левую руку, пытаясь схватить его.

Взмах!

Кровавый Дьявол понял, что с его левой рукой что-то не так, и не дал ему шанса схватить меч.

Он снова телепортировался за Уильямом.

Пст!

Пст!

Послышались звуки двух оружий, врезающихся в плоть.

Их оружие одновременно вонзилось в тела друг друга.

Вуш!

Кровь брызнула в воздух.

Они одновременно вытащили свое оружие и начали сражение с кровавого рукопашного боя.

Они хотели убить друг друга.

Кровавый Дьявол продолжал использовать свой контроль крови и вонзать свой меч в тело Уильяма.

Уильям не обращал внимания на лопающиеся кровеносные сосуды в своем теле. Он использовал два легендарных оружия и наносил удары по Кровавому Дьяволу.

Через 5 минут Кровавый Дьявол был снова ошеломлен.

Уильям снова стал сильнее, вернее, его Защита была как минимум в два раза сильнее, чем несколько дней назад.

Что за х*йня?

Разве он не рейнджер?

Разве он не продвинутый профессионал?

Почему его защита была лучше, чем у профессионала-гроссмейстера?

"Кто-нибудь, идите и убейте этого парня вместе со мной". Кровавый Дьявол не выдержал. Уильям использовал магические свитки, как будто они не стоили денег!

Ему очень хотелось спросить, есть ли у Уильяма дома чародей, которому очень скучно и он создает для него магические свитки.

Черт.

Это было очень раздражающе!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2141215>