

Оплот Альянса Свободы был уничтожен Легендарным БОССом, но никто не знал его личности.

Это была радостная новость для игроков Города Рассвета на форуме!

Альянс Свободы был первой группой игроков, закрепившейся в Изумрудном Великом Герцогстве. Эта группировка издевалась над игроками, прибывшими в герцогство позже.

Ее члены совершали такие злодеяния, как избиение товарищей, кража добычи монстров, убитых другими игроками, и сексуальные домогательства к женщинам-игрокам.

Поэтому, когда оплот Альянса свободы был разрушен, никто их не пожалел. Вместо этого все злорадствовали над их несчастьем. Это разозлило игроков Альянса Свободы.

Еще больше игроков Freedom Alliance разозлило то, что один из официальных представителей игры прикрепил на форуме уведомление, содержащее предупреждение, написанное красным цветом. Оно гласило: Результат противостояния Легендарному NPC!

Цок, цок!

Многие игроки Freedom Alliance либо вышли из игры, либо тайно перешли в другие гильдии. Их было около 20 000, но ни одна из гильдий не хотела их принимать.

У игроков Альянса Свободы была очень сильная система убеждений, и многие из них обладали негибким духом.

Уильям был выдающимся и симпатичным Легендарным BOSS. Ему предстояло совершить великие подвиги, поэтому он не мог быть жестоким по отношению к игрокам. Он лишь позволил бы Эрику, который был размещен здесь, устроить волну резни, когда ему надоест...

Эрик постоянно убивал бы их, чтобы нарушить их повседневную жизнь.

Он заставил бы их покинуть Изумрудное Великое Княжество.

Высокомерные члены Альянса Свободы могли бы поселиться в маленьких королевствах!

Когда Город Рассвета станет королевством, тогда игроки Города Рассвета смогут вызвать игроков Альянса Свободы на честный бой.

Уильям подталкивал игроков Альянса Свободы к дезертирству в могущественную страну и побуждал игроков Города Рассвета напасть на них.

Уильям и его спутники путешествовали по официальному маршруту в Кошмарный лес. Они встретили профессионалов, которые также направлялись в лес. Все они были осторожны и сдержанны.

Кошмарный лес разделял Лань Ю и Изумрудное Великое Герцогство. Лес был огромен и простирался до границ королевств на севере. На юге он соприкасался со Слованским княжеством.

В лесу обитало множество магических зверей и темных существ.

Здесь также можно было встретить скрытых темных магов, убийц-вампиров, охотников за головами и великих драконов.

Уильям также знал, что в лесу есть город, принадлежащий темным существам.

Его обычно называли Темным городом, а псевдоним - Город убийц.

Этот город не был похож на метрополию Восточного моря Бернарда. Его жители следовали правилам человеческих империй.

Но жители Темного города совершали злые дела, создавая хаос и разрушая вещи. Они сеяли раздор между другими народами и убивали гениальных специалистов.

Уильям подозревал, что новости о Кровавом плоде могли быть слухами, распространяемыми ими.

Он вспомнил, что одна из карт "Кровавой сущности Кровавого Дракона" лежала в Темном городе. Она принадлежала могущественному вампиру.

"Если это так, то это было бы интересно". Уильям молча размышлял.

В его прошлой жизни, в начале версии 3.0, проблема вторжения Тьмы была в основном решена. Игроки больше не беспокоились по этому поводу.

После того как игроки отправились в Изумрудное Великое Княжество, они обнаружили, что Великое Княжество Лань Ю, Изумрудное Великое Княжество и Метрополия Восточного Моря почти в состоянии войны.

Но у игроков не было времени расследовать причину их конфликтов.

Как и в версии 1.0, они могли лишь сделать выбор в пользу своей любимой фракции.

Затем они узнали о Темном городе в Кошмарном лесу.

Игроки начали подозревать, что именно Темный город сеет раздор.

Это была кровавая баня в версии 3.0.

Многие фракции просто воевали друг с другом. Игроки были в замешательстве, поскольку не знали причины конфликтов.

"Затем, работая на группу вампиров, игроки поняли правду. Цок, цок! Это душераздирающе". Уильям вспомнил миссии в версии 3.0. Он чувствовал себя обманутым игрой.

Боги" игры готовили игроков к неожиданностям, тренируя их в навыках анализа и адаптации. Когда игроки сталкивались с проблемами, они начинали задавать вопросы без каких-либо предубеждений.

Когда пыль окончательно оседала, они делали вывод, кто был хорошим, а кто плохим парни.

Даже когда все было завершено, многие игроки все еще сомневались.

Их много раз обманывали!

Однако было много упрямых игроков, таких как члены Альянса Свободы. Уильям пришел и

преподал им урок, заработав при этом несколько очков опыта.

Команды профессионалов, собравших необходимую информацию, вошли в зловещий Лес кошмаров.

Уильям наблюдал, как многие команды сражаются друг с другом. Он пытался понять, ищут ли они Кровавый плод или пришли сюда ради драки.

У Уильяма не было никаких казусов, поскольку профессионалы, с которыми столкнулась его группа, уступали ему.

Они дошли до места, откуда уже нельзя было передвигаться верхом. Им пришлось идти пешком, пока ноги не начали дрожать.

Уильям и его спутники сошли со своих коней и вошли в лес. У них было зловещее предчувствие.

"Цок, цок! Взгляните на это существо. Оно выглядит довольно разумно". Жестокий Дракон указал на большого паука с сотнями глаз и протянул палец, чтобы паук забрался на борт.

"Боже, пора уходить", - сказал Уэллс, дрожа.

Остальные спутники кивнули и стали избегать Жестокого Дракона. Паук не был ядовитым, но выглядел крайне отвратительно. Они не ожидали, что Жестокому Дракону понравятся такие отвратительные существа.

"Что-то не так. Будьте осторожны.

Этот Кошмарный лес странный. Давайте пойдем по следам других путешественников".

Они не взлетели в небо, потому что летные навыки продвинутых профессионалов были дрянью.

За исключением Серафкина, продвинутые профессионалы были просто живыми мишенями для магических летающих зверей.

Горелая Золушка осмотрел окрестности. Он обнаружил, что деревья Кошмарного леса почернели и выглядели странно. Стволы были похожи на человеческие лица, а ветви - на когти чудовищ.

От этого зрелища они иногда пугались, когда их одежда зацеплялась за ветки.

Уильям кивнул и сказал: "Здесь очень мало зеленых растений. Окрестности наполнены темной аурой. Это указывает на присутствие множества дьявольских нор и темных существ".

Пффф!

Жестокий Дракон раздавил паука, который укусил его за палец. Из пальца потекла зеленая кровь, он отбросил большого паука и нахмурился. "Яд сильный. Хотя паук и симпатичный, он не очень послушный".

Остальные компаньоны потеряли дар речи. Они уже собирались войти в глубь леса.

Они услышали душераздирающий крик.

Все посмотрели на Уильяма.

Уильям поднял бровь и щелкнул пальцем. Он жестом показал, чтобы они посмотрели.

Шестеро подошли ближе к голосу.

Они увидели фигуру, которая застряла в ловушке!

У человека в черном плаще обе ноги были в ловушке. Кости ее ног были обнажены, а по всей ноге текла кровь. Ее крики становились все слабее. Казалось, она была на последнем издыхании.

Уильям и его спутники просто смотрели...

Они не двигались ни на дюйм.

Они не собирались помогать.

Это явно была ловушка.

Они были опытными БОССАМИ, а не болванами. Как их можно было так легко одурачить?

Уильям начал терять терпение.

Он ссутулил брови, достал Легендарный Лук Молнии и выстрелил.

Громовая стрела вылетела и попала в цель.

Пом!

Фигура в черной мантии мгновенно погибла.

Ее истинная форма была явлена.

Это был не человек, а пойманный монстр, которого использовали в качестве приманки для ловушки.

Все нахмурились. Если бы у них не было опыта борьбы с темными существами, они бы не знали, что крики самки монстра похожи на человеческие.

Тем временем более двадцати хорошо спрятанных профессионалов вышли и окружили Уильяма и его спутников с боков.

Как и Уильям, эти люди тоже были в черных плащах, их лица были скрыты капюшонами. У них не было добрых намерений.

Уильям погладил свои брови. Он улыбнулся и сказал: "Мы все здесь ради Кровавого Плода, а мы еще не прибыли. Почему мы должны убивать друг друга, в то время как другие профессионалы пожинают плоды?"

Люди в черных халатах посмотрели друг на друга и снисходительно рассмеялись.

Перед Уильямом стоял человек, охваченный черным пламенем. Он ударом ноги отправил в полет каррионное чудовище. Затем он наклонил голову и посмотрел на Уильяма. Его голос был

холодным. "Снимай свое снаряжение и космическое кольцо. Карабкайтесь".

Уильям и его спутники замерли, пока Уильям использовал свою проникаемость. Хотя он не мог получить подробную информацию, он мог определить потенциал их родословной.

Человек впереди был Легендарным профессионалом.

Среди них было шесть Эпических и восемь Гроссмейстеров. Остальные были продвинутыми профессионалами.

Всего их было 25!

Уильям вспомнил кое-что, когда увидел черное пламя. Почему этот человек был таким знакомым?

Уильям просто сказал: "Адольф".

Как только слова были произнесены, атмосфера стала неловкой.

Человек с черным пламенем был в недоумении. Узнали ли его?

Неужели произошла ошибка?

Это был Кошмарный лес, а не Чернолистный.

После того, как Адольф дважды потерпел поражение в Чернолистом лесу, он пришел в Кошмарный лес и изменил свою личность. Как его могли узнать?

Адольф был полон сомнений.

Вильгельму тоже было любопытно. Адольф должен был принадлежать к эпическому роду. Получил ли он какое-то сокровище, которое повысило его род до Легендарного?

Возможно, Кровавые плоды были настоящими?

Или у Адольфа были другие сокровища?

Возможно, слухи о Кровавых плодах были пущены Адольфом для того, чтобы ограбить невинных?

Охотники за головами были зловещими профессионалами, готовыми ограбить кого угодно, в том числе и свой собственный народ.

Уильям и Адольф смотрели друг на друга.

Они не обменивались словами.

Вскоре раздался оглушительный рев.

Адольф и его спутники сразу же побежали в сторону шума.

Вильгельм и его спутники посмотрели друг на друга, прежде чем последовать за Адольфом. Они хотели взглянуть на чудовище. Может быть, это зверь-хранитель Кровавого Плода?

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2141017>