

Изумрудным великим герцогством правили вампиры, но закон и порядок в герцогстве были очень хорошими. Оно считалось выше других великих герцогств.

В Изумрудном великом герцогстве не было местных бандитов. Большинство жителей были простолюдинами с небольшим количеством рабов. Уровень преступности был низким, и количество злых колдунов также было невелико.

Все бродяги в герцогстве были обескровлены вампирами...

Именно по этой причине человеческие империи и королевства не беспокоились об этих проблемах, даже когда знали, что лидеры Изумрудного Великого Герцогства - вампиры.

Человеческие империи были больше озабочены стратегическим взглядом на мир. Люди могли легко убить вампиров, которые были чиновниками Великого княжества, в любое время, и они не боялись Кровавого Дракона, предка вампиров.

Поэтому людей не беспокоили посредственные вампиры. Они считали их овцами, которых можно убить в любой момент.

Более того, эти благородные вампиры устанавливали хороший закон и порядок в стране. Поэтому империи людей позволяли вампирам сосуществовать...

В конце концов, не имело значения, кто правит страной, пока люди находятся под контролем.

Нации, которыми правили вампиры, не любили вступать в войны. Уровень смертности в Изумрудном Великом Княжестве был гораздо ниже, чем в маленьких воинственных герцогствах!

Вампиры осознавали свое уникальное положение. Будучи частью странной расы, вампиры не пользовались поддержкой людей. Даже во время войн вампиры должны были полагаться на свою расу, чтобы незаметно вести войны! Поэтому вампиры знали, как вести себя в условиях жесткого контроля со стороны человеческих империй.

Как и говорил профессионал, которого Фатти встретил ранее, пока человеческие империи не падут, даже если окружающие малые государства потерпят поражение, это не повлияет на стратегическую ситуацию!

Человеческие империи были настолько сильны, что люди стали самодовольными.

Они шли по стопам Великих Драконов первой эпохи и Эльфов второй эпохи! Когда Уильям и его спутники вошли в Изумрудное Великое Герцогство, они были замаскированы под охотников на дьяволов. Но они не подверглись нападению вампиров, потому что вампиры были дворянами и правительственными чиновниками. Если только охотники на дьявола не расследовали их дела, в противном случае они не стали бы наносить упреждающий удар.

Все знали, что в Лесу Кошмаров есть Кровавые Плоды.

Могущественные профессионалы спешили в лес. Но вампирам не было дела до профессионалов, которые сражались между собой за плоды.

Уильям и его спутники были в капюшонах, поэтому их лица были скрыты. Мало кто из прохожих мог их узнать.

Но они вшестером привлекли внимание игроков! В Изумрудном Великом Герцогстве Уильям столкнулся с большим количеством игроков.

Это были игроки из Города Рассвета, Княжества Черной Лавы и Альянса Свободы. Они сформировали команды, чтобы сражаться с другими фракциями.

Многие игроки Города Рассвета создавали на форуме сообщения с просьбой о подкреплении в Изумрудное Великое Герцогство. Они подвергались издевательствам со стороны игроков Альянса Свободы. Однако из-за двух миссий уровня S, которые были поручены игрокам Вильгельмом, большинство из них были направлены в другие места. Только игроки, которые осматривали живописные места, и игроки, которые испытывали свою удачу, отправились в Изумрудное Великое Герцогство!

"Боже, это команда BOSS. Я видел команду BOSS с четырьмя Легендарными и двумя Эпическими профессионалами", - крикнул один из игроков. И за короткий промежуток времени многие игроки начали следовать за Уильямом и его спутниками.

Конечно, игроки знали, что получить задания от BOSS не так-то просто.

Поэтому игроки не подходили к Уильяму с просьбой о выполнении заданий. Им было просто любопытно посмотреть на Уильяма и его спутников.

В последнее время игроки заметили много команд BOSSES, в которых были члены Грандмастер или Эпик.

Редко можно было встретить команду с четырьмя Легендарными профессионалами.

"Возможно, они гении из империй людей и находятся здесь для обучения", - предположил один из игроков. "Возможно. Я читал много исторических книг. В королевствах и империях есть колледжи боевой энергии и колледжи магических навыков. Перед окончанием обучения они отправляются в разные места для приключений. Я предполагаю, что эти шестеро из этих колледжей".

Когда Уильям услышал их разговор, он чуть не рассмеялся вслух!

К счастью, он сдержался.

Уильям также узнал, что игроки Альянса Свободы издеваются над игроками Города Рассвета.

"MD, я не могу этого вынести". Уильям передал сообщение офицеру разведки, который находился здесь.

Менее чем за десять секунд Уильям узнал местоположение опорного пункта игроков Альянса Свободы.

Это было верно.

Игроки Альянса Свободы развивались очень хорошо. Несмотря на то, что они не пользовались мощной поддержкой, им удалось получить от местных властей опорный пункт гильдии. Он располагался в небольшом городке недалеко от столицы.

С географической точки зрения он находился на хорошем транспортном пути.

Хотя столица была огромной, земля стоила дорого. Даже если бы игроки накопили свои

ресурсы, они не смогли бы получить большой опорный пункт гильдии.

Уильям велел своим пятерым спутникам найти место для отдыха, а сам отправился в путь.

Через час Уильяму удалось найти опорный пункт Альянса Свободы в небольшом городке к западу от столицы.

Он увидел множество игроков.

Они организовывали масштабную миссию гильдии.

Уильяму удалось заметить 'Свет свободы' в непосредственной близости. Этот игрок был тем самым, который постоянно клеветал на него на форуме!

Свет Свободы стоял на высокой платформе и кричал: "Игроки Города Рассвета быстро расширяются в этой области. Этим заколдованных игроков мы постараемся заставить перейти на сторону Альянса Свободы.

"

Если они не покорятся праведности, тогда мы будем сражаться с ними. Мы будем убивать всех игроков из Города Рассвета по шесть раз каждый день, чтобы они понизились до 10 уровня".
"Мы должны заставить их понять, что рог свободы не исчез. Нашему Альянсу Свободы нужно больше праведных воинов, чтобы вступить в наши ряды".

"Лидер гильдии прав. Мы свергнем Город Рассвета и уьем этого глупого Уильяма!".

"Да, да, да. Если бы не Город Рассвета, Гете Насис не погиб бы!"

"Если бы не смерть Гете Насиса, почему бы наш Союз Свободы деградировал такими быстрыми темпами?"

Свет Свободы с восхищением оглядел своих игроков. Он был очень доволен, потому что не ожидал, что игроков будет так легко провести.

Это было приятное чувство - быть у власти.

Свет Свободы сжал кулаки, глядя на небо. Он был в полном предвкушении будущего.

Но вдруг раздался громкий взрыв!

Дверь оплота гильдии разлетелась на куски.

Десятки тысяч игроков повернули головы, чтобы посмотреть на нарушителя.

Это был Легендарный воин!

Они сразу же узнали его.

Это был очень опасный Легендарный БОСС!

Свету Свободы было любопытно, почему Легендарный воин вторгся сюда. Он начал снимать видео, пока шел к нарушителю. Свет Свободы уже собирался заговорить.

Но в следующую секунду Уильям протянул ладонь и схватил голову Света Свободы, чтобы не дать ему заговорить.

Тем временем Уильям посмотрел на игроков и на испуганного Света Свободы. Затем он холодно сказал: "Это территория благородных. Почему вы пропагандируете свободу? Вам надоело жить?" В следующее мгновение послышался треск.

Череп Света Свободы был раздроблен!

Уильям не стал использовать оружие или активировать свой Громовой щит. Он просто использовал свою скорость, чтобы прорваться через десятки тысяч игроков.

Игроки были в ужасе от профессионального БОССА, так как не могли нанести ему никакого урона, хотя у него не было щитов!

БОСС был слишком силен!

Он был мускулистым!

А его кожа была прочной!

Это была кровавая расправа над игроками среднего уровня со стороны продвинутого легендарного профессионала.

Когда Свет Свободы возродился в крепости, он был мгновенно убит!

Спустя десятки минут десятки тысяч игроков погибли столько раз, что уже не осмеливались возродиться в оплоте.

Уильям уничтожил каменную скрижаль оплота своей ладонью!

Оплот гильдии, который был кропотливо построен игроками, лежал в руинах...

Вильгельм преследовал игроков до города и убил их шесть раз. Игроки были вынуждены скрываться в офлайне.

Уильям убивал игроков до тех пор, пока они не перестали возродиться.

Благородный вампир наблюдал за резней в стороне. Он не хотел посылать войска, чтобы вмешаться, потому что это было самоубийственно.

Этому вампиру было очень любопытно, как избранные разозлили Легендарного БОССА. Но это было не его дело, поэтому вампир не стал вмешиваться...

Таким образом... гильдия Альянса Свободы была полностью уничтожена.

Десятки тысяч игроков вышли на форум, чтобы осудить официальных представителей игры за то, что они позволили Легендарному БОССу уничтожить их оплот.

Уильям хотел, чтобы игроки знали, что это еще не конец.

Нет!

Уильям пошлет своих шпионов следить за игроками. Если они посмеют собраться вместе, Уильям замаскируется под чернорукого BOSS и убьет их всех!

Каждый раз!

Пока игроки не покинут свою гильдию.

Или пока они не выйдут из игры.

Уильям хотел сказать им, что нет ничего страшного в том, чтобы разозлить NPC!

Однако этот NPC когда-то был игроком, и Уильям обязательно преподаст им хороший урок.

Весело ли быть клавиатурным воином?

Уильям хотел, чтобы они навсегда исчезли из мира Богов!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2135620>