После выхода версии 2.0 прошло 90 дней.

Игроки были заняты выполнением заданий, сражались с монстрами и другими игроками.

А Город Рассвета развивался бешеными темпами!

А все потому, что предсказание Уильяма оказалось верным.

Лес Чернолиста не стал возражать против прибытия Лунных Эльфов. Наоборот, они приветствовали их и отправили 100 000 Чернолистых Эльфов в Город Рассвета! Эльфы Чернолиста были молоды. Они были на начальном и среднем уровне, но показывали большой потенциал.

Все это доказывало, что кто-то сильно верил в Уильяма, но Уильям не знал, кто это.

В этот период быстрого развития Уильям держал Дракона и продолжал общаться с Энни, чтобы улучшить их отношения. В крайнем случае, Уильям держал Энни за руку. В остальное время Уильям ходил в гадальную хижину, чтобы связаться с Моисеем. Он также чередовал Город Рассвета и Штормовой остров.

А поскольку он решил получить "эссенцию крови Кровавого Дракона", ему нужно было связаться с Изумрудным Великим Герцогством.

Эрик стал эмиссаром и отправился в Изумрудное Великое Герцогство. Цель визита заключалась в обсуждении создания телепортационных порталов, которые облегчили бы торговлю и коммерцию.

Тем временем в Городе Рассвета появилась новая профессия - пулеметчик.

"Боже, неужели Город Рассвета настолько крут? У них даже есть пушечные артиллеристы?" Иностранные игроки были полны зависти.

"Я помню, что в зале профессий Великих Герцогств даже не было профессии пушечного артиллериста, и пушечных артиллеристов было очень мало. Они были в основном скрытыми NPC, и им приходилось выполнять скрытые миссии, чтобы сменить профессию". Иностранные игроки не могли не почувствовать зависть.

Игроки уже давно мечтали стать Пушечными Артиллеристами.

Однако не было ни одного игрока, который сменил бы профессию на пушечного стрелка.

Пушечных артиллеристов было так мало, но это не потому, что они не хотели обучать игроков своей профессии.

Пушкари также были беспомощны, поскольку у них был только комплект снаряжения. Оружия и пороха хватало только на собственные нужды.

И те были куплены в королевствах. Если бы их дома не находились в Великом Герцогстве, они бы не вернулись.

Порох стоил очень дорого. Зачем им принимать учеников только из-за золотых монет, вина и еды?

Это не сработало бы, даже если бы они были одарены женщинами!

Это было верно.

Пушечные стрелки не принимали учеников...

Потому что, когда игроки становились Пушечниками, они обнаруживали, что обеднели...

...

После окончания Вторжения Тьмы по большому континенту ходило множество слухов. Один из них гласил, что империи разрешили великим герцогствам разрабатывать порох. Пушечные артиллеристы не будут ограничены, но внедрение займет полгода.

В этот период времени игроки уходили в оффлайн, а игра обновлялась. Пройдет два года, и магия на континентах увеличится как минимум в десять раз. Внезапное увеличение интенсивности магии привело бы к изменению всего мира.

Появится множество гениальных NPC, а магические звери быстро вырастут. Запасы руды также резко возрастут.

Другими словами, весь мир изменится очень быстро.

Империи не ограничивали великие герцогства в добыче нитровых руд и разрешали им иметь стратегическое оружие, например пушки. Это было сделано для того, чтобы противостоять растущей угрозе со стороны темных существ.

Для игроков пушечный наводчик был редкой скрытой профессией. И даже если игрокам удавалось сменить профессию, у них могло не хватить оружия и пороха.

Но в Городе Рассвета все было иначе...

В зале профессий появились два пушечных артиллериста. Они могли обучать игроков, чтобы те достигли уровня "Новичок" и "Промежуточный".

В секретном руководстве команды наемников "Рассвет" даже была указана возможность получения продвинутого, гроссмейстерского и эпического уровней! И самое главное, в описи продаж были указаны одноручные и двуручные пушки, а также одноствольные длинноствольные винтовки.

Это означало, что в Городе Рассвета была полная система для пушечных артиллеристов и их снаряжения.

Однако игроки жаловались на высокие цены на снаряжение и стоимость, необходимую для получения звания пушечного артиллериста.

Но менее чем за пять дней 30 000 ворчащих игроков стали Пушечными Артиллеристами!

Даже игроков Княжества Черной Лавы привлекало пребывание в Городе Рассвета.

Гоняться за новинками - такова человеческая природа. Как бы они ни ворчали по поводу Уильяма, они все равно охотно отдавали ему свои золотые монеты.

...

После появления Пушечных Артиллеристов.

форум "Рассвета" был переполнен обсуждениями.

Игрок "Sword smilee" жаловался: "Игроки-ветераны понесли огромные потери, в то время как игроки-новички получили хорошую прибыль.

"Они могут напрямую выбрать, чтобы стать Пушечными артиллеристами. Но для нас, воинов и лучников, это большая потеря. Жаль, что такая хорошая профессия доступна только сейчас".

Другой игрок, 'Я самый красивый, кроме Его Королевского Высочества', язвительно упрекнул. "Ты не можешь зарабатывать на жизнь потрясающей профессией. Более того, не каждый обладает такой привлекательностью, как Его Королевское Высочество!"

"Выступление пушечных артиллеристов на арене было средним. Дальность стрельбы длинноствольного ружья не такая дальняя, как у лука, а скорость не такая быстрая. Сила атаки все еще развивается".

"Сила ближнего боя пушек разрушительна, но она уступает воину.

"Это всего лишь средняя профессия!"

"Чего вы ожидаете? Возможности дальнего боя пушечного артиллериста сравнимы с рейнджером. Кроме того, у пушечного стрелка есть различные навыки ближнего боя в дополнение к пушке. Я - воин с двумя мечами, и я только что дуэлировал с пушечным артиллеристом.

Я был неосторожен, и пушка уничтожила мои 1500 очков здоровья. Я был мгновенно убит".

"Хм, давай не будем обсуждать твои защитные навыки. Если бы это был щитоносец, у него не было бы такой ужасной смерти!"

"Вы правы. Уникальной способностью пушечного стрелка является взрывной урон пушки".

"Как вы знаете, это магически усиленный пушечный стрелок. Оружие может быть зачаровано, даже боевая энергия может быть влита в пули. Истинные возможности пушечных артиллеристов не так слабы, как вы описали". "В любом случае, пушечный артиллерист - это развивающаяся профессия. Производительность не стабильна, и процент побед на арене низок, но взрывной урон высок. Когда они смогут использовать магическое оружие, они станут самой потрясающей профессией!".

Подобные комментарии были обычным явлением на форуме.

Профессионалы также обсуждали это в частном порядке.

Лидер Prosperity Millennium Club, Forever Alone, использовал свою превосходную скорость, чтобы победить игрока Cannon Gunner. Forever Alone обнаружил выдающиеся способности пушечного стрелка. "Взрывной урон просто сокрушителен. Многие умения Пушечной артиллерии способны накапливать энергию. Чем дольше время накопления, тем больше урон".

"У них есть пули разного качества со специальными эффектами. Когда пули попадают в цель, они создают значительные эффекты на противнике".

"Неизвестно, появится ли магическое снаряжение в следующей версии игры. Если магическое оружие будет, то победителем станут пушечные артиллеристы".

"Продолжайте свое развитие в качестве Пушечного артиллериста. Клуб поддержит вас!"

Воины и рейнджеры были большими победителями в версии 1.0.

В версии 2.0 основными профессиями стали новые ассасины, воины и рейнджеры. А как насчет профессий пользователей магии?

Пользователи магии относились к вспомогательным профессиям. У них было не так уж много магических навыков с эффектом области, если только у них не было спрятанных секретных руководств.

Конечно, особые профессии, такие как рыцари храма и клирики, сюда не входили.

Но несмотря ни на что, появление Пушечных Артиллеристов очень огорчило игроков, использующих магию. Они не знали, как долго их профессии будут низведены до второго класса.

Но Уильям считал, что продвинутые маги были сильны благодаря наличию множества магических умений, воздействующих на область. Будь то битва легиона или испытание в подземелье Инстанса, пользователи магии будут очень популярны.

Маги получали профессию второго класса и становились высшим классом.

Когда маги становились архимагами, их уважали как гроссмейстеров...

Пушечный стрелок может казаться сильным, однако, как только он бросит вызов подземелью Инстанса и примет участие в длительных войнах, он будет в полном отчаянии.

Расход пуль и пороха, не говоря уже об обслуживании оружия, требовал больших денег. Многочисленные пушечные артиллеристы кричали от отчаяния.

Ведь у пушечного стрелка было два псевдонима!

Истинный и обедневший хозяин!

Первое значение заключалось в том, что пушечный наводчик не заботился о деньгах. Для артиллериста все, что находилось в пределах досягаемости пушки, было правдой. Направление сопла указывало на смерть!

Второе значение заключалось в том, что пушечные артиллеристы были подобны белым слонам в подземелье Инстанса. Они не смогут выпустить 100 пуль за три часа. А как же дорогие и специальные пули?

Извиняюсь!

Их не было!

Пушечные артиллеристы не стали бы использовать дорогие пули, даже если бы погибли!

"Нет, я должен повысить способности пушечных стрелков, чтобы новички могли сменить род

деятельности. Если они не сменят профессию, как я смогу заработать деньги?". В недавнем инстанс-подземелье Уильям не заработал много денег.

Пока у них было свое снаряжение, игроки других профессий не несли дополнительных расходов.

Но у пушечных артиллеристов все было иначе.

Пули, которые они использовали, производились только в Городе Рассвета во всем юго-восточном регионе.

Уильям зарабатывал на этом.

Чем больше пушкарей, тем больше денег он зарабатывал.

Он должен был бить, пока железо горячо!

"Не вините мою жадность. В конце концов, у меня не будет источника золотых монет и очков опыта, когда игроки уедут на два года". Уильям на мгновение замолчал.

Затем он услышал стук в дверь.

"Войдите!"

Уильям погладил свои брови, глядя на Диабло, который только что вошел.

Это был главарь Банды Войны, Металлический Шторм Диабло. Он был не единственным.

Жестокий Дракон, имевший Эпическую родословную, и щитоносец Уэллс, имевший Легендарную родословную, стали способными генералами Уильяма.

Было неизбежно, что Княжество Черной Лавы дезертировало в Город Рассвета.

Новые передовые профессионалы не могли приспособиться к новой обстановке. К счастью, принц Вильгельм обладал харизмой и смог подчинить их себе, независимо от того, были ли они мужчинами или женщинами, животными или людьми. Если они не были темными существами, Уильям мог их очаровать.

Даже если бы госпожа Удача проявила себя, если бы ей дали достаточно времени, Вильгельм смог бы очаровать свой путь в...

Кхм!

Это будет не так просто.

Диабло долго колебался, прежде чем сказать: "Милорд, у меня есть просьба!".

Уильям с любопытством посмотрел на Диабло. Они оба были продвинутыми профессионалами. И хотя Диабло был не ровня Уильяму, он не был слабым.

Почему Диабло просит о помощи?

У Уильяма не было причин отказывать. Он улыбнулся и сказал: "Расскажите мне об этом. Если это в моих силах, я помогу тебе".

"Дело обстоит так..."

Динь-дон!

[Подсказка: Вы получили информацию миссии A+ о прошлом Диабло и его клана...].

http://tl.rulate.ru/book/34478/2135025