

Бойл Рэнд, который был рыцарем Эпического Храма, недолго оставался в Городе Рассвета. Перед отъездом он выпил немного вина. Но прежде чем он уехал, Уильям успел с ним побеседовать, так как оба они обладали хорошими политическими знаниями. Они обсудили, как победить темных существ и поддержать Свет и порядок.

"Позвольте мне взглянуть на лакомства". Уильям был единственным победителем во Вторжении Тьмы, поэтому он определенно будет вознагражден.

Лидеры Легендарного континента не стали бы без нужды выставлять себя напоказ. Храм Света будет их официальным представителем.

Поэтому Уильям открыл пространственное кольцо размером 20 x 20 x 20 метров. Его глаза расширились от увиденного.

Там было 3 000 000 золотых монет.

И 1 000 000 серебряных монет.

В кольце также было 3 000 магических камней.

И 300 магических кристаллов.

Но это была лишь верхушка айсберга.

Важными были следующие диаграммы.

Там было 6х чертежей строительства усовершенствованных пушек.

И 5 схем создания пороха.

Также там были знания о наследовании профессии пушечного артиллериста x4 (средний, продвинутый, гроссмейстерский и эпический).

Также были предоставлены 10-кратные схемы создания магического снаряжения пушечных артиллеристов.

"Это настоящая вещь. Это потрясающе!" Уильям был в восторге. Стоимость усовершенствованной пушки была бесценной, особенно если учесть, что за схемы строительства Храм Света давал вознаграждение.

Город Рассвета сможет официально использовать это стратегическое оружие в сражениях!

Для усовершенствованной огнестрельной пушки имелось шесть схем конструкции, поэтому шесть кузнецов могли изучить методы ее изготовления. Пять строительных схем для пороха могли изучить те, у кого были соответствующие профессии.

Для получения наследства пушечного наводчика 4х нужно было выбрать четырех подходящих специалистов.

Десять кузнецов также могли изучить строительные схемы для создания магического снаряжения пушечных стрелков.

"Я получил огромную прибыль за отражение вторжения Тьмы".

После получения награды в голове Уильяма зародилось множество идей. Ведь теперь он мог без опасений раскапывать известные ему руды нитра и серы.

Создание пороха было простым.

Порох состоял из нитра, серы и древесного угля!

Из серных руд получали серу и серную кислоту.

Эти вещества были ценны и незаменимы для создания огромной энергии.

И пушкарям не обязательно было использовать магическое оборудование.

Большинство начинающих и средних пушкарей использовали для пушек порох.

Пушкарям не нужно было беспокоиться о мощности и дальности стрельбы пушек этого типа.

Конечно, состав пороха и качество пушки играли огромную роль в производительности.

"Настоящая ценность пушечного стрелка проявляется, когда он достигает Продвинутого уровня, богатеет и обладает достаточной боевой энергией. Только тогда потенциал пушечного артиллериста может быть полностью использован". В прошлой жизни Уильям хотел создать альтернативную учетную запись, чтобы получить профессию пушечного стрелка.

Эта профессия была потрясающей, но для ее поддержания требовалось много магических кристаллов и денег.

Магическое снаряжение было очень дорогим. Их могли позволить себе только богатые игроки.

Длинные винтовки и пушки, использующие магические кристаллы, были не по карману простолюдинам.

"Количество игроков велико, поэтому недостатка в богатых игроках нет". Уильям озорно рассмеялся. В игре "Боги" количество игроков увеличилось. В последней части версии 2.0 число китайских игроков достигло 800 000. Большинство из них были новыми игроками.

Уязвимые новые игроки служили хорошей мишенью для пушечных артиллеристов.

"Решено. После раскопок руд нитры и серы я организую в оккупационном зале профессию пушечных артиллеристов. Сейчас еще не время производить магическое оборудование, но пороховое оборудование необходимо". Уильям с радостью раздал кузнецам схемы производства.

Что касается наследования профессии пулеметчика, Уильям должен был сначала выбрать NPC с хорошей родословной из новобранцев.

Затем они должны были пройти обучение в зале профессий, а не участвовать в сражениях.

В это же время золотоволосый Одом, который нес свой молот, пришел искать Уильяма.

"Ваше Королевское Высочество, секрет диаграммы раскрыт".

"Какой диаграммы?" Уильям был озадачен. Он обсуждал со стариком Хэнком, когда его

прервали. После того, как Старый Хэнк узнал чертежи, он должен был изготовить для Уильяма оружие, чтобы проверить его.

Оружие было разделено на пистолеты, винтовки и пулеметы. Этим оружием мог пользоваться каждый.

Была ли разница между обычным человеком и снайпером?

Уильям был богат. Он отличался от прошлого раза. Он был заряжен...

"Я имел в виду диаграмму Гете Насиса", - Одом облизал губы. Как будто он открыл большой секрет.

"О, наполни меня".

"Взгляните. Это не диаграмма оборудования. Это неполная карта, состоящая из слов и символов". Одом передал диаграмму Уильяму.

Уильям изучил ее в своих руках.

[Подсказка: Вы получили неполную карту (1/4), относящуюся к "эссенции крови Кровавого Дракона"]

[Обещание: Вы можете подарить эту диаграмму Великому герцогству Эмеральд в обмен на увеличение очков сродства]

[Подсказка: Вы можете выбрать сборку неполных карт. Задание оценивается как S уровень].

"Неужели теперь я запустил основной сюжет Изумрудного Великого Княжества?" Уильям внимательно изучал карту, обдумывая свое решение.

В версии 3.0 "Свежая багровая кровь!"

Все задания были сосредоточены вокруг "эссенции крови Кровавого Дракона". Решающими были неполные карты.

Было четыре части карты. В предыдущей жизни один из них был у Августина, а три других находились в разных руках.

"В тот раз Августин не умер. Вместо него был Гете Насис. Поэтому логично, что карта была у Августина.

"Но Августин не хранил карту.

Он передал его Кровавой Расе в обмен на большее количество ресурсов и расширение Альянса Свободы." Уильям знал характер Августина или Горелой Золы.

Августин не хотел отпускать сокровище, которое было в его руках.

После смерти Гете Насиса Августин быстро развивался. Несмотря на свою осторожность, он никогда не отказывался идти на просчитанный риск.

В начале версии 3.0 Августин несколько раз появлялся в Изумрудном Великом Герцогстве, прежде чем покинуть его.

Он хорошо знал истинные возможности Расы Крови.

Уильям также знал о Кровавой расе. С его новыми более сильными способностями Уильям не хотел терять это драгоценное сокровище.

Эссенция крови, указанная на карте, могла быть эссенцией крови Кровавого Дракона первой или второй эпохи. Что бы это значило?

Это могла быть кровь дракона уровня мудреца или Легендарного!

Ценность крови была необычайно велика.

Кровавая раса хотела заполучить эссенцию крови, чтобы увеличить свою силу.

Несмотря на то, что Легендарная родословная была наивысшим пределом, все первоклассные NPC хотели увеличить свои способности, навыки и постоянные атрибуты. Для другого дракона эссенция крови дракона была супертоником.

Если Уильям сможет получить "Кровяную эссенцию Кровавого Дракона", то его Сумрачный Дракон сможет быстро поднять уровень!

Даже если Сумрачный Дракон не станет взрослым, все равно, если он сможет стать молодым Драконом, это будет того стоить.

А если Уильям выпьет эссенцию крови?

Уильям не хотел этого делать...

Он не хотел становиться вампиром.

Хотя вампир обладал мощными способностями, позволяющими контролировать своих противников, Уильям предпочитал быть Эльфом...

Ох!

Более того, раса эльфов была более привлекательной, чем раса крови!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2135024>