

Когда инстанс-подземелье "Огненный дракон" было выпущено в открытый доступ, оно мгновенно вызвало переполох в подфоруме "Город Рассвета". "Проклятье! 2 золотые монеты за шанс войти в инстанс-подземелье, и вдобавок к этому ограничение на три шанса в день. Это будет стоить 6 золотых монет, если вы превысите дневной лимит. Дороговато!" Как профессиональный рыбак и случайный игрок, Умекава был недоволен таким раскладом. Если так пойдет и дальше, он не сможет позволить себе даже починить свое снаряжение, не говоря уже о создании промежуточных эпических удочек. Прыгающая Рыба прокомментировал: "Принц Уильям (высокомерное лицо): Ты хочешь повышать уровень, не платя денег? Отвали, бедняга!" Яичный пудинг сказал: "Хехе, я знал, что рано или поздно это случится. Принц Уильям больше не довольствуется только очками опыта. Теперь это версия 2.0, пора платить деньги за бонусы". "Я снова вернулся. Ранее я удалил свой аккаунт, но теперь возвращаюсь. Я определенно стану воином крови дракона. Золотые монеты? Хмф, у меня их много-много!" заметил 'What Can You Do Against Me'.

Тем не менее, это были лишь первые комментарии. Многие игроки еще не вошли в подземелье инстанса.

Через два или три часа из подземелья вышла группа игроков. "Это слишком сложно. Это подземелье разделено на четыре уровня сложности: обычный (30), сложный (300), адский (3000) и легендарный (6000)", - ворчал рейнджер по имени Billion Girl Dreams.

"Наша небольшая команда из 30 человек была одета в Серебряное снаряжение с ног до головы. После того как мы вошли, мы присоединились к лагерю Города Рассвета, но все в лагере шныряли вокруг, как будто это их не касается". "В подземелье Инстанса принц Уильям прятался на заснеженной горе больше часа..."

"С самого начала и до конца он не сделал ничего, кроме как добыл голову Огненного Дракона одной атакой. "

После этого мы участвовали в жарких битвах с другими, но в итоге не получили ничего, кроме некоторого снаряжения!"

"Брат, после входа в подземелье Инстанса есть много лагерей, к которым ты можешь присоединиться, например, Железное Княжество, Драконьи сородичи, Город Рассвета. Вы даже можете выбрать вариант независимого лагеря. Это позволит тебе самостоятельно создать Лагерь и сражаться за голову Огненного Дракона!" "Верно, но все хотят Огненного Дракона, как мы будем за него бороться?" прокомментировал монстр Слип.

"Давайте пока не будем об этом говорить. Разве вы не слышали, что принц Уильям получил голову Огненного Дракона всего за одну мощную атаку? Это значит, что очков здоровья у Огненного Дракона было очень мало, когда он атаковал". "Даже если мы будем стоять на страже у заснеженной горы, мы не сможем победить принца Уильяма. Даже если мы убьем Огненного Дракона, у принца Уильяма есть сверхбольшое космическое кольцо, чтобы немедленно украсть его труп". "Принц Уильям действительно бесстыден..."

"Я думаю, мы можем присоединиться к лагерю Железного Княчества, только если мы хотим преследовать и убить Огненного Дракона".

'Don't Do It Prince' сказал: "Это невозможно. В нашей гильдии было 300 человек. Мы выбрали сложный уровень и присоединились к лагерю Железного Княчества. Но как только кто-то попадал под Дыхание Дракона, он умирал. Мы даже не помним, сколько раз мы умирали и возрождались. Мы даже не смогли добраться до босса Огненного Дракона внутри. "Тем более,

что на нашем пути стоит Горелая Зола, парень, который раньше был Августинном. Этот Легендарный здоровяк еще более жесток, чем Принц Уильям. Крайне сложно выкрасть у него Босса!"

Даже после всего случившегося подземелье инстанса Огненного Дракона все еще оставалось огромным искушением для игроков.

Главное было понять, как заполучить труп Огненного Дракона. Даже если они не смогут этого сделать, они смогут украсть немного драконьей крови и чешуи.

В этот момент игроки Города Рассвета были чрезвычайно увлечены подземельем Инстанса Огненного Дракона.

Все знали, что Чанли Цзюгэ стал таким сильным, потому что у него был шанс стать воином крови дракона. Он сыграл неотъемлемую роль в победе Клуба Славы во время глобального турнира. Однако добыть кровь дракона было крайне сложно, поэтому люди придумывали всевозможные идеи.

Некоторые придумывали такие способы, как броситься туда, когда Огненный Дракон был ранен, и собрать немного драконьей крови в бутылки.

Но жаль, что в подземелье Инстанса были предусмотрены меры профилактики. Драконья кровь, полученная таким способом, считалась бесполезной.

Кровь дракона можно было использовать только в том случае, если она была получена из трупа Огненного дракона после того, как его убили.

Уильям посмотрел на доход, полученный им от Лагереи, и был ошарашен.

Всего за 10 часов десятки тысяч игроков вошли в Инстанс-подземелье. Вот так просто он заработал 200 000 золотых монет!

"Черт возьми, эти люди слишком тупы. Просто отправьте внутрь 3000 профессионалов среднего уровня и выберите Легендарный уровень сложности. Тогда все смогут присоединиться к лагерю Железного Княжества и заблокировать вход, помогая Августину убить Огненного Дракона!"

"Поскольку игроки могут постоянно возрождаться, убить Августина будет легко, независимо от того, насколько он силен.

"После этого у них будет все время, чтобы собирать кровь дракона, чешую, кости и даже отправиться в его гнездо в поисках сундуков с сокровищами. Кто сможет остановить их? Почему они идут в инстансовое подземелье нормального уровня сложности?". Уильям увидел сообщения на форуме и даже забеспокоился за игроков.

"Тем не менее, я не могу дать им никаких советов. Они могут сами потихоньку придумывать стратегии для подземелья Инстанса". Хех! Чем больше они пройдут в Подземелье Инстанса, тем больше золотых монет я заработаю". Уильям рассмеялся. Как только игроки узнают стратегию, Горелую Золушку будут убивать бесчисленное количество раз!

Если бы он не боялся, что с его персонажем что-то случится, если он войдет в кристалл инстанс-подземелья, он бы вошел туда сам...

Сейчас у игроков Города Рассвета было множество инстанс-подземелий на выбор.

Личные подземелья, принадлежавшие Уильяму, включали в себя Туманную долину, Крепостную битву и подземелья Огненного дракона. Дикие инстансовые подземелья включали в себя Вторжение Тьмы и Битву за власть, которая была финальной битвой между Княжеством Черной Лавы и Железным Княжеством.

Однако масштаб этих подземелий был слишком велик, и игроки редко решались в них войти.

Особенно это было заметно в подземелье "Вторжение тьмы", так как игроки могли получить в нем лишь ограниченное количество Материалов. Лучше бы они убивали темных существ в дикой природе.

В конце концов, у них не было возможности победить дьяволов. Даже если бы они могли получить снаряжение, это было бы снаряжение с атрибутом Тьмы. Во Дворце Тьмы было достаточно снаряжения, а игрокам с темным атрибутом больше ничего не нужно. Такие типы снаряжения не могли продаваться по хорошей цене.

В то же время...

Игроки Дворца Тьмы много выиграли от Вторжения Тьмы. Все они были вооружены золотым снаряжением. Темного снаряжения было слишком много, и после некоторого сбора и продажи им не пришлось тратить много усилий, чтобы получить полный комплект темно-золотого снаряжения. ...

На данный момент Уильяма не волновало, чем занимаются игроки в подземелье Инстанса.

Пока что ему не нужны были очки опыта. У него был постоянный источник золотых монет, поэтому он начал думать о других способах заработать деньги.

Дело не в том, что в Городе Рассвета не хватало денег.

Просто деньги принадлежали игрокам и NPC.

Раз уж он начал зарабатывать на игроках, то теперь пришло время зарабатывать на NPC!

Поэтому в казино появилось несколько новых игр! А именно, маджонг и покер.

Эти игры были очень популярны среди игроков.

Не было ничего страшного в том, что Уильям продублировал это для NPC.

Как выдающийся лорд, он собирался запретить такие незаконные действия, как проституция!

Кроме официальных борделей и казино, никаким другим мелким казино и гостиницам не разрешалось существовать. Каждый был обязан сообщать об этих незаконных заведениях.

Если кто-то осмелится участвовать в каком-либо незаконном заведении!

Уильям схватит всех, кто в этом замешан, и заставит их заниматься ручным трудом, а также оштрафует на крупную сумму. Повелитель города взмахнул своей большой рукой, и целый список законов и правил был вывешен на доске объявлений. Еще 50 казино были построены и разбросаны по разным крупным городам. Большинство из них располагались в городах, населенных преимущественно людьми. Это было связано с тем, что эльфы не любили ходить в

казино.

В конце концов, некоторые любопытные NPC начали изучать новые игры, такие как маджонг и покер. Он построит еще 300 казино и обложит их высокими налогами. Те, кто любил азартные игры, были рады, а те, кто не любил, могли просто уйти. Что касается борделей, то лучше было не делать резких изменений и вызвать протест народа... Уильям не стал делать никаких дальнейших изменений. Как только Одом узнает, что он расширяет казино, он поймет, что ему нужно делать дальше.

Он уже мог представить, как в ближайшем будущем его маленькое хранилище сокровищ снова станет полным. Он бы точно получил огромную прибыль.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2134451>