

Когда игроки подключились к сети, был уже полдень четвертого дня Вторжения Тьмы.

Темные существа атаковали, как и прежде, и неустанная война продолжалась.

От 200 000 до 300 000 темных существ нападали на Город Рассвета.

Более 200 000 темных существ погибли.

Но потери профессионалов в городе также достигли 6 300 человек. Тяжелораненых и покалеченных было 3 000.

Это означало, что три легиона потеряли свою боевую мощь.

Помимо потерь в регулярной армии, пострадали и представители других рас и профессий. Высокий уровень потерь потряс игроков до глубины души. Когда Чу Люцзю вышел в сеть, он организовал игроков для защиты города.

Прошло четыре дня, и более 30 000 игроков успешно сменили профессию.

После обновления снаряжения до промежуточного уровня их боевая мощь значительно возросла. Игроки сформировали смертоносный легион, который был бесстрашен и обладал неограниченной энергией.

До сих пор игроки продолжали расти. Они достигли той стадии, когда могли внести свой вклад в войну. Это позволило регулярной армии немного отдохнуть.

Тем временем многие игроки писали сообщения на официальном сайте и форуме.

Женщины-игроки проливали слезы. За эти четыре дня Вторжение Тьмы охватило большую территорию, и, согласно официальной статистике, было захвачено восемь герцогств. Сотни городов теперь были заняты темными существами.

Число жертв среди NPC на девяти континентах превысило 7 миллионов, а их количество приближалось к 10 миллионам. Города игроков были оккупированы, поэтому им пришлось бежать в Великие Герцогства, чтобы спрятаться от темных существ...

Форум иностранных игроков наполнился криками отчаяния и злобными проклятиями.

Игроки проклинали производителей игры, чиновников и могущественных NPC за их проступки.

Они сокрушались, что очаровательные NPC, которых они любили и ненавидели, погибли.

Они выкладывали фотографии и видео разрушений.

После того как темные существа уничтожили людей в Герцогствах, они не осмелились вторгнуться в Великие Герцогства. Вместо этого они искали остатки жизни.

Будь то люди, дикие или магические звери, темные существа набрасывались на них и разрывали на части.

Дикие звери несколько секунд были от боли, а затем умирали.

Тушами диких зверей лакомились темные существа.

Через несколько минут от них оставались лишь кости с многочисленными следами зубов.

Темные существа были ненасытны. Они продолжали поиски выживших...

Все деревни новичков были полностью уничтожены.

Но деревня новичков китайских игроков дала отпор темным существам и понесла минимальные потери.

В конце концов...

Десятки тысяч жертв в Городе Рассвета и Княжестве Черной Лавы считались детской забавой в глазах иностранных игроков.

На данный момент игроки понимали, что вторжение Тьмы в версии 2.0 распространится на будущие версии игры.

Борьба с темными существами станет главной темой.

Другими словами, это можно назвать войной между Светлой и Темной фракциями.

Эта война будет продолжаться независимо от версии, времени и места!

Один неугомонный американский игрок создал сообщение, в котором перечислил рейтинг различных деревень новичков. "Истинные возможности Княжеств можно будет увидеть только во время Вторжения Тьмы. Потому что те, у кого нет боевой мощи, будут уничтожены". Например, континент Архипелаг. (Это мое честное мнение. Пожалуйста, не осуждайте меня).

"С началом версии 2.0 многие профессионалы достигли Продвинутого уровня. Они больше не были низшими бойцами.

"В Городе Рассвета больше всего продвинутых воинов, примерно от пяти до восьми. Это число в два раза больше, чем в других герцогствах.

Следовательно, Город Рассвета, без сомнения, является главным претендентом".

"

В Городе Рассвета много продвинутых специалистов и мощная армия.

"Я уже смотрел прямую трансляцию. В Городе Рассвета менее 30 000 обычных солдат, но половина из них - Промежуточные профессионалы с комплектами снаряжения серебряного или золотого качества".

"Что это значит?

"Эти солдаты находятся на одном уровне с королевскими гвардейцами других герцогств, и они могут сражаться с двумя противниками одновременно. Этих солдат также можно отнести к уровню BOSS. Это невероятно. Я уверен, что многие игроки сталкивались с силой чистокровных эльфов".

"В Городе Рассвета есть два легиона чистокровных эльфов, которые по боевой мощи во много

раз превосходят человеческий легион!

"Подумайте вот о чем. Полный легион с профессионалами уровня BOSS. Насколько он силен?

"30 000 солдат Города Рассвета намного сильнее, чем 100 000 солдат в других герцогствах".

"Вторым в списке идет Купольный Дворец в Америке. Он был построен на куполообразной горе высотой 1 300 метров. В нем 100 000 обычных солдат и 200 000 игроков.

Его истинные возможности не поддаются измерению".

"Каждый день я наблюдал, как темные существа поднимались на гору и отступали назад. Я испытывал чувство облегчения. "Я думаю, что у первых двух претендентов больше всего шансов отразить вторжение Тьмы. Оба они имеют географическое превосходство".

"Третьим в списке был противник Города Рассвета, Княжество Черной Лавы, завоевавшее Железное Княжество. У него много талантов и военных ресурсов.

"За полгода оно построило на своей южной границе линию обороны, состоящую из пяти военных крепостей. "Вчера одна из крепостей была захвачена, и теперь их осталось только четыре.

"Но эти оставшиеся четыре теперь более могущественны. Легионы Княчества Черной Лавы умны. Когда они поняли, что одна из крепостей будет захвачена, они оставили ее и перераспределили своих солдат между оставшимися четырьмя крепостями. Таким образом, защищать четыре крепости стало намного легче".

Рейтинг герцогств, составленный этим игроком, вызвал осуждение игроков с континента Архипелаг.

Многие игроки посчитали, что рейтинг был составлен предвзято.

Они считали, что Город Рассвета, имеющий нейтрального лорда, у которого было менее 30 000 солдат, не может быть первым в списке. Это был необъективный рейтинг!

Между игроками разных фракций вспыхнули споры.

Когда иностранный игрок заходил на другой форум, он не мог общаться на общем языке. Поэтому он спамил на форуме... Разгневанный Толстяк заметил, что его популярность растет, и озадачился. Почему на странице его комментариев появляются сообщения на иностранных языках?

Это было хорошо - иметь большую популярность. Толстяк считал, что будет достаточно, если он сделает привлекательные снимки принца Уильяма.

"Обратите внимание, все. Принц Уильям делает свои шаги".

"Боже мой. Взгляните. Это молнии принца Уильяма с эффектом площади. Десятки молний спускаются с неба и бьют током темных существ в радиусе 100 метров".

Внезапно на экране вспыхнул святой свет.

Толстяк настроил свою камеру. Он беспомощно вздохнул и сказал: "Это Суд Ангела. Жаль, что

я не могу сделать снимок. Если хотите взглянуть, посмотрите мои предыдущие трансляции. Angel's Judgement - это суперхитрость. Игрокам, принадлежащим к Серафкину, повезло.

Если игроки выучат Angel's Judgement, они смогут убить множество БОССОВ темных существ".

Последовал нескончаемый шквал комментариев.

"Мы, Рыцари Храма, возмущены. После того, как нас наделили атрибутами Света, мы можем победить 10 000 темных существ с помощью нашей боевой энергии. Мы - главная сила, способная справиться с нашествием Тьмы".

"Да, мы, клирики, тоже возмущены".

"Я воин элемента Грома. Просто взгляните на возможности принца Уильяма. Я не верю, что не буду наделен той же силой".

"Хехе, я тоже возмущен. Я маг с эпическим длинным мечом".

Профессия колдуна была очень странной.

Когда маг достигал Промежуточного уровня, он мог быть наделен только Светлыми или Темными атрибутами.

Колдун не был похож на мага. Достигнув промежуточного уровня и сосредоточившись на одной стихии, маг мог стать универсалом в магии и обладать экзотическими магическими навыками.

Было условие стать сильнее! Чтение книг.

На континенте Богов было множество магических книг. Чем больше книг читал маг, тем более сильными магическими навыками и разветвленными умениями он обладал. Даже разветвленные умения были столь же сильны, как Светлый или Темный элемент. Магические книги были тщательно написаны NPC, поэтому они хорошо хранились и их было трудно найти.

Одолжить книги у NPC было невозможно.

Но при наличии достаточного количества денег. Это не было бы проблемой.

Профессия, требующая много денег, - это не рейнджер, воин, ассасин или маг. Это был маг!

Маги должны были называть колдунов мастерами. Маги могли сосредоточиться только на одной элементарной магии.

Колдуны же были супермагами, владеющими всеми стихиями. Колдунам не нужно было тратить очки опыта на подзаятия. Вместо этого им нужно было лишь вложить некоторое количество очков опыта в свои навыки.

Колдун, прочитавший множество книг, мог легко победить мага того же уровня.

Однако колдун был магом на все руки, но не мастером ни в одном деле!

Колдун не был мастером в какой-либо стихии, и он был слаб в ближнем бою. Колдун мог использовать только экзотические магические умения, чтобы помешать своим врагам.

Некоторые богатые игроки-колдуны после получения Промежуточного уровня начали отклоняться от своего занятия.

Они покупали магические книги промежуточного уровня.

Они покупали по сотне магических книг за раз.

Они пренебрегали мантией и шапкой мага, потому что предпочитали профессию воина.

Они предпочитали иметь доспехи.

Левой рукой они орудовали эпическим длинным мечом, а правой - эпической волшебной палочкой.

Затем они сражались в ярости.

Гм!

Такие игроки-колдуны были по-божески богатыми игроками.

Не стоило враждовать с ними.

В противном случае они могли бы овладеть волшебными палочками и длинными мечами и победить своих противников, используя сочетание магии и навыков ближнего боя.

Время шло, и наступил седьмой день Вторжения Тьмы. Время было два часа дня.

На этот раз боевые формации темных существ были совсем другими.

Другими словами, раньше темные существа были беспорядочными солдатами.

Но в это время человекоподобный дьявол организовал 500 000 темных существ в боевые формации!

Игроки узнали дьявола.

Это был Гете Насис, основатель Альянса Свободы Железного Княжества и организатор всех заговоров.

Несмотря на то, что половина его лица сгнила, и он превратился в дьявольского монстра, игроки сразу же узнали его.

Уильям смотрел на него с изнеможением...

Гете Насис оглядел всех, а затем бросил взгляд на Августина. Он взлетел в небо и крикнул: "Лорд Уильям, сегодня...".

Бум!

Тяжелые городские ворота у основания скалы резко распахнулись!

Но то, что увидел Гете, не было проблемной тяжелой кавалерией или троллями!

На этот раз это была группа... Огромных существ высотой в десятки метров!

Это были... сотни сереброспанных обезьян, которые держали в руках огромные булавы золотого качества...

В этот момент у всех перехватило дыхание.

В этот момент сердце Гете Насиса опустилось.

В этот момент сквозь темные облака пробился белый свет.

В это время три луча белого света устремились в небо на юге и востоке! Уильям выглядел очень серьезным, когда шел вперед. Его тело было покрыто молниями, когда он взлетел в небо.

Он не делал никаких лишних движений.

На глазах у всех Вильгельм направил свой клинок на темную армию на юге.

В этот момент впервые прозвучали боевые барабаны Города Рассвета.

В этот момент сотни бегущих серебристоспанных обезьян выглядели так, словно их охватил бунт.

В этот момент 200 000 солдат вышли вперед.

Это были профессионалы из Города Рассвета!

Все смело маршировали навстречу Тьме, в то время как Свет сиял позади. Клинки в их руках - это были подарки за встречу с темными существами.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2133050>