

Был солнечный день.

Уильям лежал на пляжном шезлонге. А рядом с шезлонгом лежали два кокосовых ореха, в которые были вставлены соломинки из зеленых растений. Такую простую, но практичную вещь Одом считал пустой тратой мозгов и трудовых затрат. Но принц был слишком ленив, чтобы беспокоиться об этом карлике, который не умел радоваться жизни и целыми днями занимался своими делами. Точно так же Одом хотел сказать, что Уильям не понимает радости чиновничества. Он был счастлив, будучи заместителем городского лорда.

Уильям просто хотел греться на солнце и любоваться синим морем. Он мог наслаждаться грозой, которая виднелась вдалеке. Он решил в будущем давать себе два дня отдыха каждую неделю. Несмотря на то, что он был Владыкой, и все, что он делал, он делал для Города Рассвета и для себя, он не хотел работать 24 часа в сутки.

Будучи звездным трансмигрантом, за последние два года или около того, каждый раз, когда он близко сталкивался со смертью, он становился сильнее. Однако теперь, когда вторжение Тьмы было неизбежным, он вдруг немного испугался.

Уильям выпил глоток кокосового сока, настоящего на магической силе. Он недоумевал, почему бури до сих пор не прекратились. Как будто что-то усиливало бури, не прекращая их тысячи лет. "Что же это такое? Сокровище из храма? Судя по ощущению кризиса, которое эти сокровища вызывали у меня раньше, их, вероятно, недостаточно, чтобы поддерживать бури так долго". Уильям поднял левую руку и посмотрел на свои тонкие пальцы. В кольце Грома на среднем пальце виднелась вспышка молнии. "Что еще это может быть?"

Этот вопрос не давал ему покоя еще с прошлой жизни, поскольку и тогда бури не исчезли. Поразмыслив немного, принц покачал головой и перестал думать об этом. В любом случае, храм принадлежал ему, и другие не могли украсть его у него. Когда он выкопает все в храме, все скрытые тайны всплывут сами собой. "

Принц Уильям, сегодня свободен?" Семь или восемь игроков пришли на пляж для рыбалки и поприветствовали Вильгельма. Они с радостью выбрали свои позиции и достали рыболовные снасти золотого качества, готовясь к рыбалке.

Это было верно.

Хотя у некоторых случайных игроков было боевое снаряжение паршивого качества, даже предметы первой необходимости были золотого или даже темно-золотого качества! "Да, вы, ребята, пришли сюда ловить рыбу?" Уильям посмотрел на этих случайных игроков, которые провели весь день на рыбалке. На самом деле, они не были совсем обычными игроками, так как иногда они участвовали в битвах и заходили в инстансовые подземелья.

Тем не менее, они всегда находили время для рыбалки. Если им удавалось поймать большую рыбу, они могли продать ее по высокой цене.

"Да. Я так редко вижу вас в последнее время, принц Уильям. Я думал, что вы очень заняты, но, видимо, бывают времена, когда и вы ленитесь". У игрока по имени Умекава в руках была эпическая рыболовная снасть. Одним движением он забросил крючок с рыбой на сотни метров! Он лениво сидел на камне и ждал, когда большая рыба клонет на наживку. Прошел год.

Игроки уже не подлизывались к Уильяму так сильно, как раньше.

Чаще всего, увидев NPC, игроки вступали в обычный разговор, даже если этим NPC был Уильям. Игроки поняли, что лорд Уильям распространяет конкретные миссии только среди конкретных людей. Другими словами, лорд Уильям даст вам только то задание, для которого, по его мнению, вы подходите. В противном случае, даже если вы подлизываетесь к нему, принц не захочет с вами разговаривать. Это относилось и к Чангли Цзюге.

Некоторые игроки слишком старались подлизаться к лорду Уильяму. Эти игроки убивали лорда Уильяма столько раз, что выходили из игры.

Однако если вы не просили награды, например, миссий или снаряжения, а просто непринужденно общались с лордом Уильямом, он мог с вами поговорить.

Конечно, разговор будет состоять всего из нескольких предложений.

Уильям не хотел вступать с ними в слишком долгий разговор.

Он знал, что свободные губы топят корабли.

Уильям провел короткий разговор с несколькими случайными игроками, после чего зевнул и покинул пляж. К этому времени игроки постепенно адаптировались к "Богам". Каждый занимался тем, что ему нравилось: сражался с монстрами, участвовал в соревнованиях на ранг, подбирал девушек и так далее. Некоторые женщины-игроки даже хотели продавать секс-услуги! Но это было плохо.

Заниматься подобными делами можно было только в том случае, если у обеих сторон был уровень родства 1000. А чтобы достичь этого уровня, игроки должны были играть не менее полугода. Это рушило надежды некоторых дам, которые хотели заработать денег...

В то же время это помогало избежать ситуации, когда в игровой комнате игрока-мужчины появлялась неизвестная жидкость. Уильям присвистнул во время ходьбы.

В густых джунглях слышался шум.

Через некоторое время оттуда выскочили три огромных диких медведя!

"Ух!" Уильям увидел, что медведи вот-вот обнимут его своими острыми когтями, и тут же остановил их.

"Давайте отправимся в путь". Три медведя Уильяма, которые раньше казались маленькими, теперь выросли в огромных существ. Они больше не были наивными и глупыми. Пока Уильям был занят работой на острове, эти медведи с грязным видом исследовали Штормовой остров. Время от времени они возвращались в Штормовой город, но их тела иногда были покрыты ранами. Эти три медведя знали, что их есть кому поддержать, поэтому они ходили и бросали вызов разным одиноким магическим зверям и даже стайным магическим зверям!

Они нападали втроем, когда встречали существо, которое они точно могли победить.

Если они не могли победить существо, они все равно шли и провоцировали его.

Если же они действительно попадали в беду, то просто бежали обратно в лагерь за помощью. Но прежде чем что-то сказать,

Обычно профессионалы не любили вмешиваться в подобные дела. В крайнем случае, они

позволяли питомцам лорда Уильяма заходить в лагерь. Однако игроки были совсем другими!

Они бросались на врагов диких зверей целым роем и наносили им удары.

Три медведя не были глупыми. Они знали, что избранные не очень сильны, поэтому каждый раз, когда игроки помогали им победить магических зверей, они делились с игроками добычей. Таким образом, эти медведи бросили свой вес, и они постоянно выводили игроков Штормового Города на травлю диких магических зверей... "Ну что, в путь?".

Как только три медведя услышали это, их уши поникли. Тем не менее, они знали, что причина, по которой их хозяин Уильям привел их на Штормовой остров, заключалась в предоставлении ему бесплатной рабочей силы...

Уильям сидел на огромном теле Большой Медведицы и с гордостью приказывал трем медведям укреплять магией только что построенные дороги.

Большой Медведь был единственным продвинутым магическим зверем среди этих его питомцев. Потенциал двух других медведей был лишь средним, но, несмотря на это, все три медведя были его питомцами. И хотя Уильям был уже силен, это не означало, что он мог просто бросить их на произвол судьбы. Время от времени он выводил их на прогулку. В конце концов, он был ностальгирующим хозяином...

Принц сидел, скрестив ноги, на Большой Медведице и размышлял о поездке по ухабам.

Несомненно, остов Водяного Дракона станет каркасом второго эпического корабля. Однако по размерам второй военный корабль не будет таким большим, как первый. В лучшем случае, это будет средний военный корабль длиной чуть более 60 метров.

Это было связано с тем, что второй военный корабль не предназначался для военных действий, а должен был стать копией пиратского корабля. Если военный корабль был меньше, он мог двигаться быстрее, и можно было не беспокоиться, что он не сможет обогнать другие военные корабли в критических ситуациях...

Что касается высококачественной крови из сердца водяного дракона, то ее хватало только на 5 человек. Он не использовал ничего из нее.

А оставшуюся кровь дракона он раздал солдатам Разящей Волны.

В результате он мгновенно получил еще 130 воинов крови дракона.

Двое из них даже достигли Эпического уровня, а семеро стали Гроссмейстерами. Остальные также стали продвинутыми воинами.

Основная роль этих воинов заключалась в маскировке под пиратов.

Конечно, это было то, что должно было произойти только после того, как Вторжение Тьмы будет улажено. Уильям просто готовился к этому заранее.

Свободного времени оставалось не так много.

Версия 2.0 скоро запускалась.

На травяных равнинах внезапно появилось множество дьявольских нор. В то же время стало появляться все больше темных существ.

Поле боя Резни исчезло. Одновременно легионы Города Рассвета и Черной Лавы отступили во внутренние районы города. Однако игроки не боялись смерти.

Многие команды и гильдии отправили своих людей убивать темных существ на травяных равнинах. Насколько ценными были темные существа? Весьма ценными.

Чем сильнее были солдаты-скелеты, тем тверже были их кости. Они могли служить различными материалами и даже использоваться для изготовления оружия.

Темные солдаты были еще более ценными. Снаряжение, которое они носили, было очень полезным, даже если оно относилось к атрибуту тьмы. Пока их переплавляли и создавали заново, они стоили больших денег. Что касается других темных существ?

Пока что игроки не сталкивались с другими темными существами. Тем не менее, внезапный приток темных существ послужил новой уникальной особенностью игры.

Между тем, клирики и рыцари из Храма Света внезапно стали востребованы. Даже если они еще не пробудили свой атрибут, они были сильными кандидатами на то, чтобы стать заклятыми врагами темных существ в будущем.

Никто не хотел, чтобы в будущем возникла ситуация, когда они не смогут найти кого-то со светлым атрибутом для создания команды. Лучше было иметь хорошие отношения с клириками и рыцарями сейчас. Поэтому,

Вновь возникло желание присоединиться к Священному Дворцу в Городе Рассвета.

Масштабное появление темных существ было характерно не только для Легендарного континента.

Игроки из других стран также начали сталкиваться с этой проблемой. Поэтому, как только игроки завершали основные сюжетные миссии, деревни новичков и герцогства на других континентах начинали вести своих игроков убивать темных существ в Дьявольских норах. Что касается профессионалов во Дворце Тьмы?

Эта группа молчала и не решалась на необдуманные поступки. Они боялись, что другие примут их за товарищей темных существ. Самым странным было то, что из девяти континентов только деревня новичков на Легендарном континенте не предприняла никаких действий. Даже NPC Храма Света, который питал глубокую ненависть к темным существам, не предпринял никаких действий!

"Мой господин, на травяных равнинах появляется все больше и больше темных существ. За короткий промежуток времени в месяц, несколько дьявольских нор, которые были раньше, превратились в 30 дьявольских нор. Число темных существ достигло 100 000. Неужели мы не собираемся напасть первыми?" Одом стоял на краю обрыва и спрашивал с озадаченным видом. Уильям положил обе руки на городскую стену высотой в полметра и спокойно покачал головой. "Мы подождем. Сейчас еще не время".

"И как долго мы будем ждать?" растерялся Одом.

"Пока число этих темных существ не достигнет миллиона".

"Миллиона???" Глаза Одома мгновенно расширились. Он очень хотел спросить, не шутит ли Уильям.

Однако, когда он увидел ничего не выражающее выражение лица лорда Уильяма и связал его с безумными фортификационными работами в городе в последнее время, он понял, для чего все это было сделано.

"Верно. Миллион". Уильям посмотрел на травянистые равнины. Несколько одиноких темных существ уже нашли сюда дорогу.

В черепах скелетов-солдат полувидимым пятном горел адский огонь, от которого у людей бежали мурашки по коже. Однако в сложившейся ситуации не было ничего страшного.

Когда миллионы темных существ соберутся вместе, когда зеленый адский огонь распространится по всей земле и когда красные глаза появятся во всем мире.

Тогда они что-нибудь предпримут.

Пока что они просто ждали, пока бесконечные темные существа заполнят их мир. Прямо как темное апокалиптическое море.

Миллион темных существ быстро соберется всего за два месяца.

Как пало могущественное Железное Княжество в прошлой жизни Уильяма?

Передовые Легендарные воины пали жертвой армии темных существ. Неужели Уильям действительно отнесся к вторжению Тьмы как к шутке?

"Что же нам теперь делать?" Одом сглотнул слюну. Он не знал, какое решение придумал лорд Уильям, но верил, что даже если небо рухнет, Уильям будет знать, что делать! Принц посмотрел в северном направлении. Казалось, его взгляд мог пронзить пустоту. "Мы ждем. Мы будем ждать того дня, когда появится Король Тьмы. Мы будем ждать дня, когда придет Смерть". "Контратака?" Глаза Одома загорелись.

"Нет, мы защищаемся. Мы будем защищаться бесконечно". Уильям вздохнул и ушел.

По мере того, как продолжалось Вторжение Тьмы, количество темных существ, проявившихся на Легендарном континенте, достигло десятков миллионов. Человеческие королевства и империи не предпринимали никаких действий. Они были слишком незначительными существами, чтобы придумать контратаку.

Что бы они использовали для контратаки?

Свои жизни?

Их жизни - это все, что у них было.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2132482>