

Уильяму было интересно, как он сможет захватить Громовых Боевых Коней, которые находились рядом с Озером Бурь! Он разработал стратегию, состоящую из трех шагов.

На первом этапе он должен был найти приманку.

На втором этапе он должен был вырыть ловушку.

На третьем этапе он должен был заманить лошадей и хорошенько их избить!

Уильям был уверен, что заработает на этом много очков опыта.

Ситуация на Штормовом острове была предсказуемой, и ему требовалось много приготовлений, чтобы захватить Короля Лошадей!

У Громовых боевых коней была белоснежная шкура. Когда они пугались, то отвечали молниями. Чешуя покрывала тело!

Затем эти боевые кони открывали свои огромные пасти и разрывали врагов в клочья... Уильям медленно полз по траве, чтобы подобраться к Королю-коневоду. Затем он активировал свое озарение.

[Thunder Horse King (Epic)]

[Уровень позиции: продвинутый]

[Уровень: 85]

[Здоровье: 65340]

"Очки здоровья посредственные и в два раза больше, чем у меня. После того, как громовые кони активируют свою чешую дракона, их защита становится очень высокой. Их чешуя может защитить как от физических, так и от магических атак.

"Если бы боевые кони сформировали кавалерийский отряд, никто не смог бы защититься от этих существ. Поэтому было важно сформировать кавалерийский отряд".

На Легендарном континенте существовали различные виды боевых коней, в которых текла кровь дракона. Эти боевые кони, в которых смешалась кровь дракона и магического зверя, были стратегическим ресурсом во всех человеческих империях.

В будущих войнах разумные расы приняли бы скрытое правило.

Они не позволят могущественным профессионалам убивать профессионалов низшего уровня.

Короли будут дуэлировать против королей. Генералы будут сражаться с генералами, а солдаты - с солдатами.

В противном случае, Легендарный профессионал нации А мог бы расправиться с вражескими солдатами нации Б, а противостоящий ему Легендарный профессионал нации Б мог бы также расправиться с солдатами нации А...

Тогда не было бы необходимости в войне. Они бы убивали вражеских простолюдинов.

Конечно, это исключало ситуацию защиты города!

Когда Легендарный воин защищал город, он был вынужден убивать вражеских солдат.

Атакующая сторона могла использовать другого Легендарного воина для сдерживания защищающегося Легендарного воина, но они не могли помешать защищающемуся Легендарному воину сделать свой ход.

Иными словами, сильные персонажи должны быть противопоставлены друг другу. В противном случае несдержанный и сильный воин может убить низкоуровневых солдат.

"Сейчас я найду любимые магические травы Громовых Боевых Коней!" Уильям глубоко вдохнул, прежде чем искать травы на травяной равнине.

Лошади любили травы, в то время как люди предпочитали мясо.

На травяной равнине было много разновидностей магических трав и злаков. Они были наполнены магией и являлись любимыми лакомствами Громовых коней.

Когда игроки обнаружили слабость лошадей, они развели все вокруг в поисках магических трав, которые должны были использоваться в качестве приманки. Затем они заманивали лошадей в ловушки и постепенно приручали их.

Но Уильям хотел захватить Конного Короля!

Если он хотел быстро приручить боевых коней, естественно, нужно было использовать экстремальные методы.

Например, контроль души!

У продвинутого Уильяма было четыре слота для навыка "Контроль души"!

Два из них были использованы для Кровавого Крушителя и Маркиза Криса!

Уильям и раньше контролировал тролля Грандмастера Железной Куклы. Но после того, как Кровавый Крушитель выпил кровь Дракона, он стал Эпическим БОССОМ, который мог трансформироваться. Он был настолько силен, что мог управлять всеми подчиненными троллями.

Поэтому Уильям снял контроль с Железной Куклы. У него появилось свободное место для контроля Маркиза Криса.

После получения статуса Продвинутого, Уильям не выполнял никаких заданий.

Однако игроки Города Рассвета ежедневно бросали вызов инстансному подземелью и помогли Уильяму заработать много очков опыта. Он использовал эти очки опыта, чтобы повысить свой навык контроля душ до 23 уровня...

Таким образом, он получил еще два слота для контроля душ!

"Я должен использовать оставшиеся два слота с умом. Я выделю один слот для Короля Лошадей". Уильям согнул свое тело и стал искать магические травы. Он замаскировался под обычного магического зверя.

Несколько Громовых Коней с любопытством смотрели на него, но не обращали на него внимания.

Если громовые кони не были напуганы или атакованы, они не стали бы кусаться в отместку.

Уильям провел ночь на травяной равнине.

Он не прекращал поиски. Он продолжал искать волшебные травы даже в темноте!

Когда стемнело, боевые кони собрались вместе, чтобы отдохнуть. У Уильяма было больше места для сбора трав.

Плотоядные магические звери обычно пили из озера ночью. Пугающая аура Уильяма заставила многих магических зверей отступить. Они были здесь ради воды, а не ради драки...

Уильям обладал выдающейся выносливостью.

Пока речь не шла о напряженной деятельности, Уильям мог восстановить утраченную выносливость. Проблему представляла только психическая сила.

Поэтому, собрав десятки килограммов магических трав, он вырыл ловушку и уснул в ней. На следующее утро он проснулся, чтобы поймать лошадей.

"Лошадиный король независим. Во время еды у него будет большая кормовая площадка. Другие лошади не должны вторгаться на его территорию".

Лошадиный король был озадачен.

Он вспомнил, что в его кормовой зоне в изобилии были самые вкусные лакомые кусочки. После пробуждения от сна все синицы исчезли.

Осталась только обычная еда, которая не понравилась Королю Лошадей.

Лошадиный король пробежал вокруг своей кормовой площадки один раз...

Затем он замедлился и стал топтать копытами ямы, из которых виднелись следы вытащенных трав!

Лошадиный король смотрел своими большими глазами на других лошадей.

Лошадиный король знал, что его пища была украдена!

Он был в ярости!

Лошадиный король подумал, что, возможно, другая лошадь захочет оспорить его трон.

Он решил притвориться, что спит ночью. Тогда он сможет поймать вора и проучить его как следует!

Когда Лошадиный Король собирался зайти в другие места для кормления в поисках пищи.

Он принюхался к воздуху.

Хм?

Что-то хорошо пахло.

Это был густой аромат волшебных трав!

Лошадиный король тайком наблюдал за другими лошадьми. Когда он убедился, что другие лошади ничего не замечают, он улыбнулся и побежал к краю травяной равнины.

Ииии!

Вывранные вместе с корнями синицы были сложены в аккуратную стопку.

Лошадиный король поднял бровь.

Ему было все равно, как они сюда попали.

Еда была важнее.

Когда Лошадиный Король закончил есть, он широко раскрыл глаза на другую кучу синиц.

Лошадиный король тут же наелся досыта.

Неужели еще одна лошадь из его племени пытается задобрить его, набивая сиськами?

Там была еще одна новая куча волшебных трав.

Лошадиный король доел травы.

Две кучи волшебных трав.

Лошадиный король закончил травы.

Три кучи волшебных трав.

Лошадиный Король был полон.

Но оставалась еще четвертая куча... Лошадиный Король думал о том, чтобы вернуться первым. Возможно, он вернется на следующий день, когда насытится.

Но Лошадиный Король стал беспокоиться, что волшебные травы съедят другие лошади.

Он подошел к краю куста, поросшего высокой травой, и его зрение было закрыто. Но у Лошадиного Короля острый нос.

Он перешагнул через высокий куст и подошел к куче волшебных трав!

Плюх!

Лошадиный король исчез!

Лошадиный король упал в глубокую яму. Он хотел выпрыгнуть, но кулак с мерцающим белым светом ударил его!

Бах!

Лошадиный Король почувствовал, как будто его череп размозжили. Его тело ударилось о

стену, и у коня закружилась голова.

Но он был в ярости!

Лошадиный король хотел вызвать подкрепление, чтобы избить этого болвана.

Но тут еще один апперкот обрушился на Лошадиного Короля, и он почувствовал, как ряды его зубов стучат друг о друга. Зубы чуть не раскололись на множество кусочков... Лошадиный король заскулил.

Он был в ярости и хотел плакать. Еще ни одна лошадь не делала с ним ничего подобного.

На его теле появилась чешуя дракона.

Лошадиный Король собирался выплюнуть молнию!

Пффф!

Пасть Короля Лошадей была насильно зажата!

В этот момент Конный Король широко раскрыл глаза, а его уши, нос и край рта испустили молнии...

Молния взорвалась в его пасти...

В следующую секунду Лошадиный Король упал на землю.

Он понял, что его жизнь заканчивается.

Однако огромная злая рука надавила на его череп!

Зи...

Лошадиный король почувствовал, как из него вытягивают душу.

Уильям использовал свой Контроль Души несколько раз, чтобы вытащить душу Лошадиного Короля.

Время шло.

После того, как контроль души был активирован сотни раз...

Лошадиный Король был в оцепенении...

Он упал на землю, дрожа...

Когда его душу вытащили и позволили вернуться в тело, оно забилось в конвульсиях.

Лошадиный король не мог позвать на помощь...

Стальная рука зажала ему рот, и он не мог взреветь.

Наступила ночь.

Затем небо снова начало светлеть. В эту долю секунды

Лошадиный король просветлел.

Обезьяна перед ним была его хозяином. Она должна была быть верна своему хозяину, и она должна была отдать свои сиськи хозяину первой!

Сиськи????

Ни за что!

Определенно нет!

Уильям запыхался и сел на землю. Он думал, что приручил Лошадиного Короля. Но почему душа Короля Лошадей снова начала бороться?

"Боже, почему его сила воли так сильна?" Уильям не хотел сдаваться. Он выпил волшебное зелье, пополнившее его ману.

Затем он активировал контроль души.

Тот день!

Это был еще один тяжелый день...

Прошло еще три таких же дня.

Боевые кони волновались.

После того, как им не удалось найти своего Конного Короля, они хотели бороться за трон.

Однако на третий день конный король наконец сдался.

Вильгельм с удовлетворением посмотрел на коня. Лошадиный Король встал на колени на передние ноги и подчинился Уильяму!

"Хахаха, нет таких БОССОВ, которых не смог бы победить Контроль Души. Я активировал Контроль Души 500 раз. Так что если мне не везет? У меня много волшебных зелий!" Уильям самодовольно рассмеялся. Король Лошадей и Уильям появились среди лошадей.

Ней...

Лошадиный король заревел!

Его пытали несколько дней, поэтому он был вспыльчив. Кроме того, он был недоволен тем, что некоторые лошади претендуют на его трон.

Лошадиный Король понесся галопом на полной скорости и начал дико кусаться!

Повсюду брызнула свежая кровь!

Лошадиный Король вернулся.

И на этот раз он был чрезвычайно свиреп.

Лошади в страхе разбежались. Некоторые жеребята спрятались за взрослых лошадей и дрожали. Жеребята не могли понять, почему их отец стал таким жестоким!

"Цок, цок, у него горячий нрав". Уильяма не волновало кровопролитие. Он взмахнул рукой, призывая Короля Лошадей к себе.

Уильям посмотрел на покорного Короля Лошадей. Он заговорил и жестом приказал Конному Королю позаботиться о лошадях. Затем он взлетел в небо.

Лошадиный король был приручен!

Только тропинка не была построена.

Уильям хотел вернуться в свой лагерь, чтобы взглянуть на недавно построенный портал телепортации!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2131484>