

Не обращая внимания на вознаграждение за убийство гигантского питона Легендарного продвинутого уровня, Уильям закончил смену профессии и сразу же выбрал повышение уровня!

[Вы успешно стали Продвинутым специалистом]

[Вы достигли 70-го уровня. Ваши пятимерные атрибуты увеличатся на одно очко каждый (включая Обаяние). Вы получите четыре бесплатных очка атрибутов. Два Легендарных руководства также получат по четыре очка свободы].

[Поскольку вы стали продвинутым специалистом, +10 к каждому из ваших четырех атрибутов].

[Поскольку у вас эльфийская родословная, +10 к Обаянию].

[Когда вы станете продвинутым профессионалом, ваши способности "Сила грома", "Промежуточная жизнь" и "Промежуточная магия" повысятся].

[Став продвинутым специалистом, вы получите новую способность, полет начального уровня].

Уильям тяжело вздохнул. Он мог отложить остальные облечения в сторону, поскольку то, что казалось ему самым важным, наконец-то свершилось. Его Промежуточная жизнь перешла в Продвинутую жизнь.

Прирост можно суммировать следующим образом.

1 очко физической силы = 60 очков здоровья

Все было просто.

Он должен был начать тренироваться за очки здоровья...

У игроков также были дары, но они не обладали преимуществами родословных. У Легендарного Босса 70-го уровня все атрибуты увеличиваются на 70%...

Даже у обладателя родовой линии начального уровня все атрибуты увеличивались на 7%, когда он достигал 70-го уровня. Среди NPC, чем выше их уровень, тем больше дополнительных атрибутов.

Даже если родословные NPC фиксировались после достижения ими 100-го уровня, представьте себе, у Легендарного Босса 200-го уровня все атрибуты увеличивались на 100%. Как это было бы страшно...

Кроме того... NPC получали дары легче, чем игроки. Их также было легче развить.

[Ваша техника боевой энергии и книги тайного посредничества превысили предел 30-го уровня. Самый высокий уровень, которого они могут достичь, - 45-й].

[Вы преодолели верхний предел для навыков на 15-м уровне. Теперь вы можете продвигаться до 23-го уровня].

[Вы получили новый навык].

[Dawn Assault]

[Spirit Blast]

[Сила Святого Духа].

Затем Уильям был встречен длинным списком уведомлений...

Это нужно было подчеркнуть.

Уильям пропустил это и ждал с нетерпением. Обычно он даже не осмеливался взглянуть на него. Внутри было какое-то зло, которое ранило его слабое сердце.

[Уильям Блэкклиф]

[Профессия: Страж Рассвета]

[Раса: полуэльф]

[Титул: Начинающий истребитель драконов]

[Потенциал рода: Легендарный (базовый атрибут 70-го уровня +70%)]

[Дарование: Красивая внешность (пассивное)]

[Дарование: высокоуровневая жизнь. 1 очко физической силы = 60 очков здоровья].

[Наделение: Высокоуровневая магия. 1 очко интеллекта = 1,4 очка магической атаки]

[Дарование: Сила грома. У вас 20% силы атаки атрибута грома и 30% сопротивления грому].

[Ярость грома (улучшено)]

[Свет начинающего уровня: Исчерпайте свою боевую энергию, чтобы летать. Вы можете подниматься на высоту до 300 метров и развивать скорость до 50 километров в час].

(Дружеская подсказка: Это утомительно.)

[Уровень: 70]

[Опыт: (233/273540)]

[Возраст: 17]

[Здоровье: $16980+3500+3000 (+2600) = 26080$]

[Здоровье после кровного родства: 35866]

[Выносливость: $4780+2300 (+400)$]

Основные атрибуты следующие:

[Сила: $485+45+30 (+135)$]

[Физическая сила: $158+45+30 (+50)$]

[Ловкость: $500+45+30 (+112)$]

[Интеллект: 156+28+64 (+10)]

[Специальные атрибуты следующие]

[Обаяние: 193+42]

[Удача: 3]

...

[Боевая энергия Святого Рассвета]

[Качество: Легендарное]

[Атрибут: Гром]

[Уровень: 35 (0/145300 опыта)]

[Очки боевой энергии: 6500/6500 очков]

[Скорость восстановления: 170 очков в секунду]

[Активные спецэффекты и умения следующие]

[Спецэффект: [Любые умения, использующие боевую энергию, увеличивают на 25% урон от 180 пунктов атрибута грома].

[Спецэффект: Сила +45, Физическая сила +45, Ловкость +45, Интеллект +28]

[Спецэффект: Здоровье +3500]

[Спецэффект: Выносливость +2300].

Щит боевой энергии: Поверхность тела может генерировать щит боевой энергии, который зависит от присутствующей боевой энергии. Он потребляет 120 очков боевой энергии в секунду, а его базовая Защита равна 850. Если мощность Атаки превышает мощность Защиты в два раза, щит может быть разрушен.

[Спецэффект "Гром": Это щит для атаки в ближнем бою. Когда к нему прикасаются, он выстреливает молнией. В результате противник получает отрицательный бафф].

[После того, как щит исчезнет, пройдет 5 секунд, прежде чем его можно будет использовать снова].

[Свет зари: на некоторых умениях, использующих боевую энергию, он может увеличить 50% боевой энергии и повысить силу атаки до 290%. Но время действия составляет 18 минут].

(Каждые пять уровней атрибуты, спецэффекты, умения и так далее будут повышаться).

(Атрибут, получаемый вместе с боевой энергией, будет иметь дополнительный эффект крови!)

[Магия Святой Души.]

[Качество: Легендарное]

[Уровень: 35 (12345/137300)]

[Мана: 6500 очков]

[Скорость восстановления: 170 пунктов/секунду]

[Спецэффект: Все ваши магические сопротивления увеличены на 5%].

[Спецэффект: Сила +30, Физическая сила +30, Ловкость +30, Интеллект +30]

[Спецэффект: здоровье +3000]

[Спецэффект: Сила магической атаки увеличивается на 25%, а урон от атрибута души составит 180 пунктов].

[Жертва жизни: Вы можете извлекать души из слабых врагов, у которых меньше 10% здоровья, и это увеличит ваши очки здоровья на 40%].

[Расстояние: в пределах 15 метров]

[Время действия: 2 минуты]

[Благословение Святого Духа: В вашем теле соберется Святой Дух. С определенной вероятностью Святой Дух будет блокировать и контратаковать каждую атаку противника с близкого расстояния].

[Расход: нет]

[Cooldown: None]

[Dawn Assault (New)]

[Уровень: 1]

[Атрибут умения: Вас охватит свет рассвета, и он будет атаковать всех существ по прямой линии. Дальность действия составляет 100 метров. Препятствия будут оцениваться в зависимости от окружающей обстановки].

[Увеличить: После использования этого умения ваши атрибуты получают увеличение Защиты на 50 пунктов. Ваш боевой энергетический щит также получит увеличение защиты на 50 пунктов. Ваша скорость увеличится на 20%].

[Слабость: После использования этого умения вы можете только принудительно остановить его. Вы не можете изменить его направление].

[Расход: за каждые 30 метров будет израсходовано 50 очков боевой энергии].

[Cooldown: 5 minutes]

[Spirit Blast (New)]

[Уровень: 1]

[Атрибут умения: Соберите психическую силу и нанесите удар по противнику. Он может

нанести 180+ (магическая атака x 120%) урона атрибута души].

[Скорость использования: мгновенно]

[Расход: 50 очков магии]

[Время действия: 5 минут]

[Сила Святого Духа (новое)]

[Уровень: 1]

[Атрибут умения: Вы получите благословение Святого Духа. Все атрибуты увеличатся на 5%. Атака, защита и скорость увеличиваются на 5% каждый].

[Длительность: 30 секунд]

[Расход: 30 очков боевой энергии и очков магии в секунду]

[Время действия: 10 часов]

После пытки, когда Уильям не смог противостоять эволюции, он лег на голову гигантского питона и молча терпел.

Через некоторое время он постепенно пришел в себя.

В этот момент Уильям облизал губы, довольный собой. Казалось, его не беспокоила змеиная кровь на его теле. Он пробормотал про себя. "Мое здоровье превышает 30 тысяч благодаря моей родословной. Я - щит из плоти".

Конечно, до щита из плоти ему было еще далеко.

Если бы он был Легендарным щитоносцем, его здоровье было бы более 70 тысяч...

Так что все было относительно.

Для игроков, его здоровье, а также скорость, атака и другие аспекты, все они казались выдающимися. В этом не было никаких сомнений.

"Три новых умения - это неплохо. В частности, Сила Святого Духа впечатляет до смешного. Если ее уровень будет достаточно высок, я даже смогу трансформироваться..." Уильям стоял на голове облачного змея и смеялся.

Услышав это, пять игроков сверху задрожали.

Кроме того, Уильям вспомнил, что у него есть благословение Святого Духа. Оно не расходуется и не затухает. Ему очень повезло.

За столько лет он пережил множество сражений, больших и малых. Но он никогда не сталкивался с этим...

Принц даже заподозрил, что Святой Дух в его теле забыл о нем. Если это не так, то это было слишком. Он должен был помочь ему хотя бы раз!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2067319>