

Уильям первым ступил на Штормовой остров. Он нашел его фантастическим и красочным.

Никаких происшествий не случилось.

Возможно, он был первым разумным существом, ступившим на этот остров за тысячи лет...

В этом не было никаких сомнений.

Конечно, тот факт, что Уильям первым посетил остров, еще не все для получения награды в 10 тысяч опыта...

Он также хотел быть первым, кто оставил здесь свои следы.

Белый пляж был сверкающим и прозрачным. Деревья были высокими и густыми. Остров был полон больших магических зверей и маленьких странных существ.

Несколько ленивых волшебных черепах бродили по пляжу. Но когда они увидели, что появились люди, их зеленые глаза расширились, и они тут же убежали.

Именно так.

Они были быстрыми...

Когда Чу Люцю увидел это, уголки его губ раздраженно дернулись. "Если бы здесь был обычный человек, он бы даже не смог поймать черепах. Они что, должны умереть здесь от голода?"

"Хе-хе, магические черепахи более 30-го уровня. К счастью, они боятся иностранцев. Если бы они напали на нас, мы бы не смогли от них отбиться".

"Я уже видел четырех разных неизвестных существ. Все они магические звери. Не было ни одного дикого зверя..." Форевек Одиночка вздохнул. Все они были магическими зверями. Даже если бы их родословная была низкой, им пришлось бы полагаться на групповую тактику, чтобы победить их.

Многие игроки чувствовали, что их ждет смерть.

Они не ожидали, что сразу после прибытия на Штормовой остров столкнутся с таким количеством магических зверей.

Уильям не планировал разбивать лагерь рядом с пляжем. Его первоочередной задачей было найти источник воды. Маги водной стихии умели добывать воду. Но несколько магов водной стихии могли удовлетворить долгосрочные потребности тысяч людей.

"Одна группа будет состоять из 10 человек. Мы собираемся продвигаться вперед. Будьте осторожны". После того, как Уильям отдал команду, он повел всю команду в тропический лес.

Густые деревья, лианы, ветви, а также множество ядовитых насекомых и змей - все они представляли для них смертельную опасность.

Поэтому солдаты, стоявшие по бокам, обычно активировали свои боевые энергетические щиты.

На этот раз Уильям не позволил своим охранникам вести его за собой.

Он держал два Громовых Клинка. Он постоянно использовал свою боевую энергию, чтобы рубить деревья и лианы, которые преграждали ему путь. Куда бы он ни пошел, везде открывался путь.

Чем больше у них было людей, тем сильнее они были.

В этом и заключалось преимущество легиона.

Лотнер был среди них. Ожившая Золушка стояла в самом конце. Длинная вереница людей еще не попала в засаду, но это не означало, что на них не нападут в будущем.

Уильям знал, насколько опасны магические звери на этом острове. Если бы это было не так, он бы не взял с собой Лотнера, а также его товарища по Легендарному миру, Горелую Золушку.

Они прошли всего несколько километров по тропическому лесу, когда остановились отдохнуть.

Идти было слишком тяжело. Температура была настолько высокой, что они начали жаловаться. Несмотря на то, что все они были профессионалами, они обильно потели в такую жаркую и удушливую погоду.

Если бы у них не было с собой питьевой воды, они были бы обезвожены.

И это была бы очень серьезная ситуация.

Обезвоживание не только ухудшило бы состояние их тела, но и повлияло бы на головной мозг. Это привело бы к тому, что их мысли стали бы путаться.

Если бы игроки были сильно обезвожены, пострадали бы даже они сами. В статистике атрибутов появлялось множество отрицательных баффов.

В частности, десятки людей уже подверглись нападению. Однако никто не пострадал.

Но ядовитые насекомые и змеи, а также несколько маленьких драконов были довольно отвратительны.

Не говоря уже о том, что у некоторых магических обезьян имелось несколько схваченных камней. Забравшись на ближайшие деревья, они начали нападать на людей.

Конечно, люди контратаковали.

Но чистые эльфы чувствовали, что среда тропического леса неудобна. Здесь было слишком много препятствий, и попасть в цель было непросто.

Их проворные тела также были ограничены в тропическом лесу.

Им мешали лианы и густые ветви, которые были повсюду. Вокруг них были ядовитые насекомые и твари. Если они не были осторожны, то могли быть ужалены.

Это также было основной причиной, почему эльфы жили в лесах, а не в тропических лесах.

Но, несмотря ни на что, эльфы и полуэльфы лучше приспосабливались к окружающей среде, чем люди.

Уильям взглянул на свой компас. Его целью было кольцо Бога Грома, а также Громовые Боевые

Кони и различные ресурсы здесь. Не было другого выбора, кроме как двигаться на юг. Хотя им пришлось бы пройти несколько десятков километров...

"Никаких происшествий не было. Через некоторое время мы сможем встретить этих гигантских серебристоспинных обезьян, верно?" Уильям подумал об этих гигантских обезьянах, у которых были достойные кровные линии. Среди них были не только обезьяны среднего уровня, но и продвинутые...

В какой-то период времени он хотел пойти в обход. Но было очень трудно справиться с гигантскими обезьянами, которые хорошо знали свою территорию. Кроме того, их территория была очень обширной. Он не знал, сколько времени будет потеряно, если он пойдет в обход.

"Забудьте об этом. Давайте сначала разобьем лагерь".

Поэтому Уильям возглавил остальных и продолжил движение на юг. Вскоре после этого группа из более чем 2000 человек наконец нашла узкую реку.

Вода была прозрачной, и можно было даже увидеть дно реки. В воде плавали маленькие рыбки размером не больше ладони, но это не означало, что воду можно пить.

В целях безопасности Уильям решил разрешить всем пить воду только после того, как она будет прокипячена. Это было сделано для того, чтобы избежать встречи с неприятными паразитами. С рациональной точки зрения, все были профессионалами, и боевая энергия в их телах должна была уничтожить мелких существ. Но их уровень был слишком низок...

В легионе Разрывающих Волны только более 600 человек были профессионалами среднего уровня. Остальные были начального уровня. То же самое было и с профессионалами. Они не достигли сверхчеловеческой силы.

Они могли ясно ощущать холод и жару.

Во многих обстоятельствах начинающие профессионалы, не активировавшие боевые энергетические щиты, были немного сильнее обычных людей.

За время службы на военном корабле Лотнер приобрел дурную привычку пить. Он выпил немного алкоголя и не мог не пожаловаться. "Этот остров не так прост. Я уже обнаружил более десяти различных видов магических зверей. Здесь нет диких зверей. Я думаю, что это очень опасно".

"Мы должны пока отдохнуть. В конце концов, многие люди в легионе не обладают крепким телосложением". Горелый Синдер поймал откуда-то маленького динозавра. Он разрезал его. В левой руке он держал пламя и начал жарить мясо.

Уильям обернулся и посмотрел на солдат. Они так устали, что у них не было сил разбить лагерь. Он подумал об этом. "Хорошо. Давайте просто отдохнем здесь и построим долгосрочные планы на будущее".

Он вдруг понял.

Он был слишком встревожен.

Ему не следовало входить на остров в это время.

В его прошлой жизни только продвинутые игроки приходили исследовать Штормовой остров. Хотя игроки обычно были слабы, это не означало, что NPC могли рисковать.

"Но все же лучше как можно быстрее заполучить кольцо Бога Грома". Он посмотрел на свой уровень.

Наконец-то он использовал кристалл из подземелья Инстанса и успешно достиг 69-го уровня!

До повышения уровня оставался еще один шаг.

Ему нужно было сменить профессию!

Но нельзя было забывать, что его удача была совершенно ужасной...

Он выбрал сложное задание...

"Я должен в одиночку бросить вызов продвинутому магическому зверю". Уильям не мог не надуться. Ему действительно не везло. Он не знал, когда удача повернется к нему лицом.

Но он коснулся единорога перед тем, как отправиться в путь...

Но это все равно случилось...

О! Он достиг 69 уровня на корабле. Сомнений не было. Единорог усыпал его счастливыми звездами...

Как и ожидалось, прикосновение к единорогу не изменит удачу.

"Но если я смогу официально стать продвинутым NPC, существа на этом острове больше не будут представлять для меня большой угрозы". Уильям знал, что на этом острове есть очень сильные существа.

Хотя эти магические звери не только жили поодиночке, но их было очень мало. У каждого из них была своя территория.

Пока он не провоцировал их, он мог не беспокоиться...

Но раз уж ему пришлось сражаться с ними в одиночку,

он должен был выбрать жестокого противника, чтобы продемонстрировать свою мощь...

Хех, хех, хех...

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2063803>