

Открытая бета-версия игры длилась почти полгода.

Уильям похитил невообразимое состояние из казны Железного княжества.

Сумма, которую можно было потратить, достигла 2 410 000 золотых монет.

Там было 20 000 комплектов экипировки Синего уровня новичка,

12 000 комплектов экипировки среднего синего уровня,

и 3 000 комплектов промежуточного серебряного качества.

Также имелись различные компоненты катапульта и сверхмощных арбалетов, гематит, мифрил, адамантин и пайки.

Ситуация сложилась таким образом, что для хранения этих предметов Городу Рассвета пришлось построить несколько больших складов.

Однако склады оказались заполнены до отказа.

Вильгельм смог расхитить только казну Железного княжества. Богатства других дворян и ресурсы Княжества Черной Лавы были пощажены. Это были богатства, которые будут взяты, когда придет время.

Несмотря на это, после победы многие дворяне Княжества Черной Лавы были недовольны, так как не получили никакой добычи.

Но взойшедший на трон "второй принц" и его 300 личных охранников напугали их. Каждый гвардеец был элитой элитных воинов.

Командир королевской гвардии Ренектон погиб в бою, поэтому "второй принц" взял под свой контроль оставшуюся королевскую гвардию и легионы. Дворяне не осмеливались проявлять безрассудство перед такой мощью.

Особенно когда маркиз Крис поддержал "второго принца".

Новый маркиз Карри также собрал других дворян, чтобы поддержать "второго принца", поэтому в княжестве Черной Лавы не было внутренних распрей.

Дворяне предпочитали иметь землю!

Если у них были земли и фермы, им не нужно было беспокоиться о деньгах.

Предыдущий фельдмаршал Черной Лавы, маркиз Зальц, скончался за несколько дней до этого. Титул маркиза унаследовал его старший сын.

Но могущественный подчиненный Зальца граф Дьябло исчез.

Старшему сыну Зальца не удалось удержать Дьябло.

Дьябло оставался верен маркизу Зальцу, потому что был благодарен ему. Но все изменилось после смерти Зальца.

Что касается фельдмаршала Железного княжества Кайнора и Легендарных Колодцев.

Они решили сдаться и перешли на сторону Княжества Черной Лавы.

Княжество Черной Лавы позволило им сохранить свой дворянский статус и земли.

Этого следовало ожидать.

В аристократическом режиме, если дворяне сдавались во время войны, они получали очень хорошее обращение.

После того как Княжество Черной Лавы объединило юго-восточный край, многие простолюдины Железного Княжества были захвачены в качестве рабов. Хотя те, кто был рабами раньше, все еще оставались рабами...

Эти рабы были проданы в Город Рассвета по высокой цене.

Если просто взглянуть на эту ситуацию, то можно подумать, что княжество Черной Лавы получало прибыль. Из разглашенных источников стало известно, что цена продажи рабов была очень высокой. Город Рассвета нуждался в рабах, поэтому платил за них высокую цену...

Княжество Черной Лавы быстро увеличивало армию. Следовательно, ему требовалось много денег на солдат и оборудование.

Но об этом никто не знал.

Заговор между Княжеством Черной Лавы и Городом Рассвета.

Игроки привыкли к сложившейся в игре ситуации.

Другие основные сюжетные миссии на других континентах также достигли своего пика. Игроки Легендарного континента завершили свою миссию, поэтому они вели различные войны гильдий.

На травянистой равнине между Городом Рассвета и Княжеством Черной Лавы.

Это была территория соперничества игроков.

Ресурсы были богаты. Здесь водились мелкие русалки, гоблины, орки, а также магические звери среднего и низкого уровня, которые нравились игрокам.

Поскольку уровень игроков был еще низок, они могли охотиться на монстров только здесь...

Город Рассвета и Княжество Черной Лавы поручили игрокам задание под названием "Захват флага".

Они должны были занять травянистые равнины и установить флаг своей фракции на высоком месте.

Это создавало ощущение войны для противоборствующих фракций. Помимо охоты на монстров и выполнения городских заданий, игроки собирались на травяных равнинах, чтобы захватить флаг противоборствующих фракций.

А как же работоторговля между Городом Рассвета и Княжеством Черной Лавы?

Игроков это не волновало.

С точки зрения истории, Город Рассвета и Княжество Черной Лавы одновременно воевали и торговали рабами.

Некоторые игроки отмечали, что Княжество Черной Лавы помогало Городу Рассвета работоторговлей, но такие голоса не производили никакого эффекта.

Все было просто.

Княжество Черной Лавы и Город Рассвета получили то, что им было нужно.

За короткий промежуток времени Город Рассвета превратился в большой город с 350 000 жителей.

С помощью работоторговли его население продолжало расти. Город Рассвета становился все больше и больше, он разрастался по холмам. Казалось, что город растет, как дерево.

Тем временем в город прибывало все больше и больше магов.

Многие маги стихий земли и металла висели у обрыва и зачаровывали стены обрыва, чтобы они стали крепче.

Эта опасная работа заставляла многих игроков затаить дыхание.

Для завершения такого грандиозного проекта потребовалось бы бесчисленное количество магов земли и металла.

Уильям намеревался использовать медь и железо для укрепления стены утеса. Но это было бы слишком дорого, поэтому он отказался от этой идеи, которая могла разорить его город.

"Пока что я буду использовать чары. Я буду делать это медленно. Я постараюсь сделать все возможное, чтобы темные существа не смогли взобраться на стены утеса". Уильям беспокоился о стенах утеса. Во второй версии игры многие сильные темные существа могли использовать свои острые когти, чтобы взобраться на стену.

А как насчет осадных лестниц?

Прошу прощения!

Темные существа не нуждались в их использовании.

Именно по этой причине Уильям хотел зачаровать стены утеса.

Высота утеса составляла 80 метров, поэтому его нельзя было зачаровать полностью. Поэтому Уильям сделал очень сильной только часть стен утеса. Когда темные существа преодолевали половину стены, они обнаруживали, что не могут подняться дальше.

"Что касается этих крутых горных троп, то мне придется выделить солдат для их охраны".

"Отвесные скалы, отделяющие лес Блэкклиф от человеческих стран, были созданы мудрецом в эльфийскую эпоху". Уильям Блэкклиф был полон уважения к мудрецу, который обладал силой изменить Землю.

Мудрец и Легендарный персонаж.

Это было все равно, что сравнивать Небеса и Землю...

Мудрец!

Мудрец мог убить Богов...

В юго-восточном регионе было 13 крутых горных дорог, которые могли привести к обрыву.

Три горные дороги, расположенные ближе к Городу Рассвета, были более доступны. Остальные десять горных дорог были слишком опасны даже для профессионалов.

"Когда начнется вторжение Тьмы, мне придется уничтожить многие горные дороги. Я оставляю только 5 горных дорог!" Уильям прищурился. Он хотел остановить их на горных дорогах, чтобы замедлить их вторжение.

Если Уильям уничтожит все горные дороги, темные существа придут в ярость и нападут со всех сторон.

Лучше было бы направить темных существ на пять горных дорог, так как горные дороги было легче защищать.

Если бы линия фронта была расширена, то даже с большим количеством солдат, они бы не справились с темными существами. Тогда линия фронта была бы прорвана. Утес не мог быть использован в качестве укрепления, и Уильяму пришлось бы отступить за городские стены...

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2062667>