

Победа, которая привела к завершению основной сюжетной миссии,

Она принесла Уильяму огромное состояние.

[Поздравляем с завершением миссии S уровня, "Война за власть"]

[Поздравляем с тем, что помогли Княжеству Черной Лавы победить Железное Княжество и получили 55% уровень вклада]

[Вы получили 663 400 очков опыта]

[Вы получили "Карту обновления облучения"]

[Вы получили "Невыплаченную награду за обещание Княжества Черной Лавы"]

[Вы получили "Подсказку для миссии "Легендарное снаряжение"]

(Дружеский совет: Вы должны попросить о неоплаченной награде. Будьте смелее и попросите ее!)

"ММР." Прочитав дружеский совет, Уильям почувствовал возмущение.

Что это была за неоплачиваемая награда?

После того, как Княжество Черной Лавы захватило Железное Княжество, Уильям имел право на 30% от добычи.

"Согласно логике, награда была несостоятельной. Но разве только 30% добычи удовлетворит мою жадность? Хе-хе!" Вильгельм сузил глаза.

Он все предусмотрел. Он медленно переносил содержимое королевского хранилища, сокровищницы и военных складов Железного Княжества в свой город.

Даже дворцовые сокровища княжества Черной Лавы были в пути.

Ему не требовалось много людей для выполнения этой задачи!

Он попросил Лотнера взять с собой кольцо Моисея, чтобы завладеть добычей.

"Неужели карта обновления облучения пробудит мои счастливые звезды?" Уильям думал, что он изменил свою судьбу. Его удача изменится к лучшему.

Но в итоге... он так и остался на отметке три.

"Карта улучшения облучений - хорошая штука. Но какому облучению я должен ее отдать?". Уильям взглянул на свои несколько способностей.

Это были его привлекательное лицо, средние очки здоровья, средняя магия, Сила грома и Ярость грома.

Всего пять даров.

Промежуточные очки здоровья, промежуточная магия и сила грома повышались автоматически в зависимости от уровня профессионала.

"Должен ли я сделать себя более красивым?" Уильям издал зловещий смешок. Он хотел, чтобы его обаяние взлетело до небес. Поэтому он попробовал Карту улучшения одаренности.

Динь-дон!

[Этот талант не может быть улучшен в данный момент].

"Цок, цок. Мое очарование достигло предела смертного. Тогда я попробую его на своей Ярости Грома".

"Там было написано "в это время". Значит ли это, что в будущем мое очарование может быть улучшено?" Уильям прищурился. Он не знал, когда его внутренняя способность может быть улучшена. Но он с нетерпением ждал этого, так как быть "красивым" было необыкновенной способностью.

С тех пор как он получил Ярость Грома в битве с драконом, он не использовал эту способность, когда ему грозила опасность.

Он не знал, насколько сильным станет это умение после модернизации.

Он слегка прикоснулся к карточке обновления дара.

От карты исходил белый свет, после чего она исчезла в его теле.

Уильям не почувствовал ничего необычного.

Но когда он взглянул на свои способности, он был потрясен.

[Ярость грома (улучшенная версия): Когда вы встречаете противников на 10 уровней выше вас, вы можете пожертвовать 30% очков здоровья, чтобы активировать Ярость грома.

В течение трех секунд ваша следующая атака с вероятностью 40% будет иметь коэффициент атаки x500% и наносить x500% урона громом].

[Cooldown: 5 hours]

"Что за х**ня? Я получил шанс удара 40%, пожертвовав 30% своих очков здоровья?" Уильям тяжело сглотнул. Он взглянул на свои очки удачи и решил, что не стоит использовать это умение.

Шанс в 40% не означал, что все три попытки будут успешными. Для такого невезучего персонажа, как Уильям, успех может быть нулевым, даже если он попытается сделать это 10 раз. Если только Уильям не найдет способ значительно увеличить шансы...

Это нужно было подчеркнуть.

Этот навык был очень сильным. Если усилить его Светом Рассвета, он мог нанести смертельный удар противникам уровня Продвинутой Легенды...

Уильям улучшил свой талант и посмотрел на подсказку к заданию Легендарного снаряжения.

Динь-дон!

[Открыть подсказку к заданию "Легендарное снаряжение"?]

[Подтвердить активацию]

[Активировано]

[Давным-давно, еще до того, как континент Богов распался на девять континентов, на острове к югу от Города Рассвета была найдена информация о смерти Бога Грома. В ней также было указано местонахождение его снаряжения].

[Скрытая информация: Это остров с грозовыми бурями и бесчисленными магическими зверями. Он имеет высокие горные вершины и расположен посреди бурного океана. Это остров, на который обычные люди не могут попасть. Любой смертный, ступивший на остров, погибнет].

Уильям потерял дар речи. Даже его глаза были красными, как будто он вот-вот заплачет.

"Черт, зачем я пробудил свою способность к грому? Зачем я приложил столько усилий, чтобы построить Эпический военный корабль?

Только ради этого паршивого острова и кольца. Зачем мне нужна информация о твоей миссии?" Уильяму захотелось покончить с собой.

Уильяму было трудно получить информацию о Легендарном снаряжении, а оказалось, что он уже знал об этом.

"Это указывает на проблему". Уильям вдруг вспомнил кое-что. Он погладил подбородок и пробормотал про себя: "Если у меня будет высокий уровень вклада в основную сюжетную миссию, возможно, центральный компьютер предоставит информацию о "богах" или их Легендарном оборудовании?".

Он знал, что даже среди Легендарного оборудования есть много категорий.

Оборудование также может иметь потенциал для модернизации или нет.

Легендарное снаряжение, используемое в 'Богах', могло иметь специальный эффект, который значительно увеличивал бонусы.

В таком случае, даже при отсутствии информации о снаряжении, стоило получить информацию о "Богах".

Конечно, Уильям построил Эпический военный корабль не только из-за кольца.

Он был Легендарным BOSS с родословной, дающей огромные бонусы. У него не было намерения охотиться за Легендарным оборудованием.

Но, конечно, он не отказался бы от предложения, если бы ему удалось их найти.

Кроме того, на острове были важные ресурсы. Как место смерти Бога Грома, на острове было много редких шахт, ресурсов и ценных магических зверей.

"Если я не ошибаюсь, там должно быть много Громовых коней?" Уильям не мог не сглотнуть.

Громовые боевые кони не были обычными лошадьми. Они принадлежали к магическим зверям крови дракона.

ДНК боевых коней внезапно изменилась из-за магического вливания. Как и раньше, они были лошадьми, поэтому, даже став магическими зверями, их было легче приручить, чем других магических зверей.

Эти громовые кони были очень важны для создания его кавалерии!

В его прошлой жизни игроки развивали мореплавание, прежде чем обнаружили богатый ресурсами остров. Он стал островом соперничества крупных гильдий.

Изначально там было множество Громовых Боевых Коней.

Но вскоре многие гильдии начали соперничать за лошадей.

Когда некоторым гильдиям не удавалось заполучить лошадей, они начинали их убивать.

Кто-то даже использовал свиток проклятия, чтобы уничтожить конюшни и боевых коней.

Их мысли были просты.

Если я не могу получить это, то никто не получит...

Богатый ресурсами остров превратился в кровавое поле боя из-за противостояния гильдий.

Поскольку Уильяму был дан второй шанс.

Остров будет его!

Он будет принадлежать Городу Рассвета!

Он сделает этот Штормовой остров своим защищенным тылом.

А как же магические звери?

Уильям будет держать их как домашних животных...

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2062666>