

Княжество Черной Лавы одержало победу!

Город Рейн пал.

Следующие полмесяца мощная армия Черной Лавы продолжала продвигаться во внутренние районы Железного Княжества. Солдаты Железного княжества либо сдавались, либо теряли свои города и крепости в боях.

Через месяц, когда Княжество Черной Лавы подошло к порогу Железного Княжества и собиралось начать атаку, фельдмаршал Кайнор обезглавил старого короля-имбецила. Затем он открыл городские ворота и приветствовал легионы Черной Лавы.

Именно тогда Княжество Черной Лавы объявило о своей окончательной победе.

После войны в юго-восточном углу существовало только одно государство - Княжество Черной Лавы. И если в Княжестве Черной Лавы появятся еще 3 продвинутых профессионала, то оно станет Великим Княжеством.

Конечно, был и союзник - Город Рассвета.

Мало кто мог понять, почему Княжество Черной Лавы одержало такую легкую победу.

Многие считали, что Железное Княжество значительно уступало Княжеству Черной Лавы.

Но никто не знал, что Вильгельм заплатил высокую цену за все свои усилия.

Они не знали, что Вильгельм уничтожил четыре легиона, которые могли помочь Железному княжеству выиграть войну. Он также убил Августина. Только благодаря ему Княжество Черной Лавы смогло достичь своей нынешней славы!

Вильгельм медленно исчезал из поля зрения.

Король Черной Лавы также отвернулся от команды наемников "Рассвет". Он объявил, что именно легионы Черной Лавы завоевали Железное Княжество, а также отметил, что отряд наемников Рассвета не оказал особого влияния на ход войны.

Это было то, что Уильям хотел, чтобы они увидели.

Он не хотел ничего взрывать и привлекать к себе слишком много внимания. Он уменьшил свое влияние, чтобы иметь мир и медленно продолжать развиваться.

Это была прерогатива правителя.

Так было во всем мире.

Правитель обладал наибольшей информацией.

Простолюдины были глупцами в глазах знати и знатных людей.

Это было не потому, что простолюдины были недальновидными.

Не потому, что простолюдины не были умными.

Не потому, что у простолюдинов не было видения.

Это было потому, что простолюдины и солдаты могли видеть только то, что должны были видеть.

Что могли видеть простолюдины?

То, что хотели видеть правители!

Обсуждения, идеи и информация, которые казались правителям выгодными, специально передавались им.

Правители хотели, чтобы простолюдины думали, что они понимают истину.

Но правда, которую видели люди, на самом деле была далека от истины.

Вначале люди сомневались в истине. Они были рациональны в своем мышлении и использовали свой мозг для критической оценки.

Но со временем "правда" постепенно раскрывалась, и люди верили, что это настоящая правда.

За исключением некоторых волевых и умных людей, большинство простолюдинов потеряли независимость мышления. Они становились глупыми простолюдинами, следующими за стадом.

В этом и заключалось преимущество контроля над общественным мнением и общественными взглядами.

Именно эти две вещи, как понимал Вильгельм, он должен контролировать, если хочет получить большую власть в мире "богов".

Но критерием контроля над этими двумя вещами были власть и влияние.

Вильгельм хотел, чтобы его простолюдины и подчиненные приносили жертвы ради своего Господа. Но он не мог позволить им узнать слишком много правды.

Он должен был позволить своим гражданам видеть его хорошую сторону!

Это можно назвать созданием имиджа.

У каждого человека был свой имидж. Некоторые люди очень старались создать хороший образ, поэтому, когда их плохие поступки были раскрыты, это имело негативные последствия.

Тайный план Уильяма по контролю над Княжеством Черной Лавы был его теневой стороной. Он никогда не мог стать достоянием общественности.

Поэтому для осуществления своей теневой деятельности он мог использовать только самых преданных подчиненных.

Они должны были обладать лояльностью на 950+. В противном случае, если они раскроют его теневые планы, помимо неблагоприятных последствий со стороны граждан, за ним придут могущественные дворяне человеческих наций.

Поэтому он должен был вести себя крайне осторожно. Он не должен допустить, чтобы о его теневых делах стало известно.

Главная сюжетная миссия игроков Легендарного континента завершилась!

Игроки из Княжества Черной Лавы и Города Рассвета получили щедрые награды.

Они получили большое количество очков опыта. С их помощью они могли повысить свой уровень на 4~5 уровней. Многие игроки предпочитали повышать уровень навыков, а не уровень персонажа.

Игроки также получили щедрое количество очков вклада, которые позволяли им менять снаряжение. Многие игроки могли улучшить снаряжение до комплекта снаряжения синего качества или серебряного оружия с половиной комплекта снаряжения синего качества.

Чангли Цзюгэ был лучшим игроком, нанесящим наибольший урон. Он получил боевой меч новичка Эпического уровня!

Сяо Айинь занял второе место и получил темно-золотое оружие.

Лаки Дрим занял третье место и получил темно-золотое оружие.

Победители с четвертого по десятое место получили оружие Золотого качества.

Победители с 11-го по 100-е место получили оружие серебряного качества.

Команда наемников "Рассвет" раздавала щедрые награды, чтобы игроки могли гордиться тем, что стали частью команды.

Игроки "Рассвета" обнаружили, что игроки "Черной лавы" выглядят завистливыми и хотят их побить.

Потому что награды были слишком заманчивыми.

После войны большинство игроков вернулись в Город Рассвета, а некоторые игроки остались в Княжестве Черной Лавы.

Игроки Железного Княжества проиграли войну, и им пришлось отступить далеко на север. Их главная сюжетная миссия провалилась, и они получили лишь половину награды. Это был плохой день для них.

Игрок, Свет свободы, принял твердое решение. Он возглавил 20 000 игроков и отправился на огромное расстояние в северное Изумрудное великое княжество.

Маловероятно, что они смогут выжить в дикой природе.

Они не могли оставаться здесь, в дикой природе.

Этому нельзя было помочь.

Репутация!

Упрямство!

Сила воли!

Способность к возрождению!

Эти способности были победными чертами игроков.

Современные виртуальные игры обладали высокой степенью свободы.

Основной сюжет больше не будет сдерживать игроков. Настоящая игра виртуальной реальности должна иметь высокую степень свободы. В противном случае игроки бросили бы игру.

Именно из-за этой высокой степени свободы игроки выбирали "Богов", а не другие виртуальные игры.

Только часть игроков Железного Княжества решила присоединиться к Городу Рассвета.

Многие игроки Железного Княжества осознали возможность. Игроки Черной Лавы хотели напасть на игроков Рассвета!

Поэтому некоторые игроки Железного Княжества присоединились к Княжеству Черной Лавы, чтобы отомстить.

Согласно логике, Княжество Черной Лавы было тем, кто уничтожил Железное Княжество.

Если Город Рассвета должен был сражаться с Княжеством Черной Лавы, почему игроки не присоединились к Городу Рассвета, чтобы напасть на Княжество Черной Лавы?

Потому что игроки не хотели проигрывать...

Они верили, что Княжество Черной Лавы сильнее и сможет победить Город Рассвета.

После того, как второй принц взойшел на трон, он не ввел много изменений в государстве. Оно по-прежнему было основано на аристократии. Но второй принц начал принимать избранных, которые перешли на его сторону. Он также объявил о миссии на южной равнине.

Какое-то время игроки Black Lava и Dawn встречались друг с другом на равнине во время выполнения заданий.

Они мало общались. Они предпочитали ссориться из-за разногласий.

Поэтому бои стали серьезными.

Начавшись с небольших командных стычек, они переросли в войны гильдий.

Затем это переросло во фракционные войны крупных гильдий и альянсов гильдий.

Убийства на равнине стали официальными.

Это было поле боя, которое принадлежало игрокам.

Это была локация для миссий, которая принадлежала игрокам.

Это была зона свободы, зона убийств и зона тренировок.

Уильям оставался за кадром и смеялся.

"Нет ничего страшного в том, чтобы потерять немного крови. Хорошо быть бесстрашным и больше сражаться, чтобы набраться опыта. Это лучше, чем быть разбитым в последующих войнах и оказаться бессильным справиться с нашествием Тьмы!" Уильям потягивал вино,

устремив взгляд вдаль.

За полгода Вильгельм стал королем.

Но он должен был быстро усовершенствовать себя, чтобы справиться с будущим вторжением Тьмы.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/2062134>