

Обе нации не ожидали, что финальная битва произойдет так быстро.

В прошлом сражения затягивались надолго. Катапульты использовались для прорыва обороны города.

Но с появлением избранных,

И с командиром армии Рассвета, который всегда руководил зарядом, результаты в бою были достигнуты рано или поздно.

Недрик Блэкстоун обрадовался и привел свою личную королевскую гвардию в восточную крепость.

Однако,

Нападение на Рейн-Сити было не так просто, как казалось.

Все знали, что если нападение на военную крепость можно считать нормальным испытанием, то нападение на Рейн-Сити будет адским испытанием...

Суровая местность Железной нации была полна лесистых высоких гор и глубоких долин.

И между двумя большими горами стоял город Рейн. Это было прекрасное место со стратегической точки зрения.

Если бы произошла осада, пока они держали восточные городские стены, они были бы в безопасности.

Все маленькие города к востоку от Рейна были заброшены. Простолюдины и рабы этих городов были перенесены в западную область Рейна.

Внутренние районы Железной нации были расположены за городом Рейн.

В течение сотен лет.

С момента основания Железной нации на нее никогда не нападали.

Но оборона Рейна постоянно совершенствовалась. Восточные городские стены стали высотой 31 метр. Они были даже выше, чем королевский замок, расположенный во внутренних районах.

Все знали.

Рейн был самым сильным укреплением и последней линией обороны.

Время шло.

Битва, казалось, остановилась.

Но катапульты, тяжелые арбалеты и легионы народа черной лавы продолжали обстреливать город.

Игроки воспользовались короткой паузой, чтобы очистить от монстров другие районы. Они выполняли задания, чтобы набраться опыта.

Кроме постоянных ссор на форуме, обсуждалось несколько интересных тем.

Игроки обнаружили проблему. Их основная сюжетная миссия шла быстрыми темпами. Таким образом, они выровнялись быстрее, чем игроки, которые находились на континенте.

Одно из сообщений под заголовком "Как долго мы можем сражаться в миссии основного сюжета? Кто является главным героем в этой версии игры?" был очень популярен.

1-й комментарий: "Согласно карте, битва при Рейне очень важна. Если город будет потерян, нация будет уничтожена."

"Легендарный континент просто потрясающий. За полмесяца прошло много огромных сражений. Игроки сходят с ума от убийств."

"С другой стороны, игроки континента только начали свою главную сюжетную миссию. Многие из них до сих пор охотятся на маленьких человечков."

2-й комментарий: "Маленькие люди потрясающие!"

3-й комментарий: "Маленькие люди потрясающие!".

4-й комментарий: "Маленькие люди классные!"

5-й комментарий: "Кашель, кашель. Не перебивай меня. И!!!

"Маленькие люди потрясающие!"

Пожалуйста, не будь голосовым репетитором (#`n`).

"Важный вопрос. Когда начались обиды лорда Уильяма и "Железной нации"?".

"Я игрок Города Рассвета. Мне нравится изучать историю происхождения главных героев. За долгие годы исследований я обнаружил много критической и секретной информации.

"Город Рассвета и Железная нация сражались и раньше!

"Сначала "Железная нация" строила военную крепость на Рассветной скале. Но позже лорд Уильям напал на нее и занял ее.

"Во-вторых, помните битву за убийство Дракона, ее начал Железный народ. Но Лорд Уильям устроил засаду и вместо нее убил Огненного Дракона.

"В-третьих, я не собираюсь клеветать на лорда Уильяма. Железный народ впервые попытался убить лорда Уильяма, отправив тысячи шпионов в Город Рассвета. Он осторожно разместил шпионов.

"Все должны понять, почему лорд Уильям совершил вендетту против "Железной нации". На него напал Железный народ, так что справедливо, что теперь он мстит. Кто первый начал драку?

"Нет сомнений.

"Лорд Уильям пробыл в Городе Рассвета меньше года. У него не было ни шанса, ни мужества противостоять другим народам. Но во время его правления Город Рассвета быстро развивался. Железный народ стал ревновать и покушался на многочисленных убийств лорда Уильяма.

"Могу ли я сказать, что лорд Уильям - единственный персонаж, который может определить продолжительность основного сюжета?

"Могу ли я сказать, что лорд Уильям является главным героем версии 1.0?".

Многие другие игроки комментировали.

Комментарии сопровождались фотографиями и видеороликами, изображающими дискуссию лорда Уильяма с другими NPC. NPC упомянули, что на лорда Уильяма были совершены покушения.

11-й комментарий: "Боже, я был в военной крепости в 30 километрах к востоку от скалы. Я проследил за лордом Уильямом в нападении на центральную крепость. Прочитав комментарии, я начинаю понимать намерения NPC!".

12-й комментарий: "Предыдущий комментатор, заблудись. Рог свободы Железной Нации... потрясающий (>ω□*)□."

13-й комментарий: "Я не могу устоять перед тем, как вытащить мою 40-метровую саблю". Пожалуйста, помните о своих словах..."

14-й комментарий: "D*mn the Dawn and Black Lava игроков. Наш "Альянс Свободы" ждет вас на Рейне. Атакуйте нас, если посмеете."

15-й комментарий: "Ваш комментарий несправедлив. D*mn you."

16-й комментарий: "Не обманывайте игроков "Доун". В этом волшебном мире только могущественные правила. Игроки "Железной нации", не будьте лицемерами и используйте рог свободы как маскировку своего заговора."

Комментарии превратились в войну слов...

Уильям был ошеломлен, когда увидел пост. Нельзя недооценивать мастерство игроков. Если бы игроки продолжили исследования, они бы даже откопали информацию о каждом предке Уильяма.

"Меня не волнует твое любопытство". До тех пор, пока вы не обнаружите, что я трансигрирующий игрок, для меня это не имеет значения.". Уильям был невозмутимым.

Умные игроки могут заподозрить, что Уильям был перерожденным существом в результате будущих действий Уильяма.

Но перед любой критикой.

В игре Starcraft игроки подозревали, что Blackstar в версии N была перерожденной сущностью, но у них не было никаких конкретных доказательств.

Игроки относились к ней как к официальному пасхальному яйцу.

В восточной крепости.

Многие игроки выполняли свои миссии.

Очень немногие игроки охотились на монстров, потому что были заняты тренировками!

Игроки, не участвовавшие в основной сюжетной миссии, обнаружили, что Город Рассвета строит большую арену боевых действий. Она вмещала более десятков тысяч зрителей.

Многие игроки считали, что, возможно, арена была построена по их предложению.

Арена боевых действий была символом рейтинга и награды.

Многочисленные профессиональные игроки в течение этого периода времени интенсивно тренировались, чтобы улучшить свою боевую мощь.

Два дня назад "Богам" удалось стать частью профессионального турнира WCG. Новость взволновала многих профессионалов.

В "Богам" было мало профессиональных боевых команд, таких как Клуб тысячелетия "Слава и процветание". Эти клубы были вынуждены бросить свою предыдущую игру, так как игра подошла к концу. Следовательно, они должны были найти другую виртуальную игру с большим потенциалом.

Они выбрали игру "Боги", которая не была очень популярной, но показала большой потенциал.

Клубы, которые уже были в "Богам", имели большое преимущество, когда игра стала частью WCG.

Но.

У игроков не было слишком много времени на тренировки.

В 71 день открытой бета-версии сайта "Gods" началась финальная битва 200 000 игроков!

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1233410>