

Тогда Уильям обсуждал это с Жестоким Драконом. Они разделили войска на две группы. Первая группа атаковала бы 90 тысяч избранных.

Вторая группа должна была привести легион Черной Лавы к атаке на южные городские ворота, где, казалось бы, никто не лежал в засаде. Они придумали бы способ встретиться с войсками поддержки.

Но он не ожидал встретить легион, лежащий в засаде недалеко от южных городских ворот.

Впечатляет то, что...

Когда командир вражеского легиона видел армию в шесть раз больше его армии, он не осмеливался атаковать в течение некоторого времени. Только после того, как легион рыцаря из Железной Нации догнал, он напал на спину легиона "Черная Лава".

Когда Насильственный Дракон столкнулся с этим, он не колебался. Он немедленно приказал легиону остановить врагов, чтобы они не преследовали их.

Но вскоре после этого элитные войска из Железного Народа также быстро погнались за ними. Они обошли воюющие легионы. Они настаивали на том, чтобы догнать пять легионов, которые возглавлял Железный Дракон.

У Кайнора не было времени заботиться о Уильяме. Он знал, что если Уильям действительно хочет сбежать, он не сможет догнать его.

Что касается армии игроков? Так как они смогли воскреснуть после смерти, они были расходуемыми, и их можно было отправить на смерть...

Для него самым важным было догнать Насильственного Дракона и не дать ему встретиться с войсками поддержки. Он также хотел их уладить.

Вильгельм увидел, что войскам на него наплевать, и жестокая мысль пришла ему в голову. Он посмотрел на новых игроков и нарисовал две "Громовые клинки". Он начал убивать игроков, как Бог Грома.

Из-за грома был слышен постоянный громоподобный звук. Игроков посылали летать на мечах, и повсюду бросали трупы.

Молния непрерывно ударяла. Многие игроки, которые проходили мимо, были убиты молнией.

Электрический ток протекал в радиусе десяти метров. Везде, где проходил Уильям, оставался только белый свет и экипировка.

За короткий промежуток времени, он бежал через всю армию игроков.

Сверху массивное существо, сформированное 90 тысячами игроков, пострадало от раны, которая не зажила бы...

За ним, Лаутнер, Альберт, и другие подчиненные, охраняющие армию атаковали без всякого давления. Обе стороны воевали, образуя две четкие черные линии.

Армия из города Рассвет полностью угнетала врага. Они продолжали наносить поражение армии игроков.

Не только уровень игроков был слишком низким, но они также непосредственно столкнулись с сильнейшими солдатами из Города Рассвета!

Они были на совершенно разных уровнях. Разница была не менее 40 уровней. Они даже не могли прорваться через боевой энергетический щит.

Это был первый раз, когда гвардия Эльфинов показала свою доблесть перед всеми. Это шокировало их.

Обезглавливая их врагов?

Заряжать без всякой дисциплины?

Их не существовало.

У них было всего 500 человек, но группа придерживалась аккуратной и эффективной стратегии атаки. Их формирование было идеальным, и авангард был аккуратен, как лезвие. Они заряжали армию игроков. Это была односторонняя бойня!

Они аккуратно размахивали мечами.

Они не хотели убивать врагов, стоявших в направлении их товарищей. В этом не было необходимости. Они доверяли своим партнерам. Они резали свои мечи только там, где должны были. Вот для чего они были здесь.

500 охранников Эльфина были как яркий и массивный кусок металла, который побеждал всех врагов перед ними.

"Убить! Вы, девчонки из "Железной нации", стали мягкими? ". Магнаты из команды Великого

Божества смеялись. Они не хотели сражаться с NPC, так как вокруг них не было никого. Но когда рядом с ними были охранники Elfin, драться с игроками было приятно.

Они не могли убить каждого врага одним выстрелом. Но с помощью своей экипировки, они могли убить своего врага в трех-пяти атаках. Их вклад очки и ранжирование быстро увеличились.

Команда Lucky Dream, все члены которой обладали золотой экипировкой, было похоже на острый меч. Они образовали небольшое отверстие в армии противника, но отверстие распространилось как паутина. Повсюду были отверстия...

Вечно один, Чу Люцю и остальные вели игроков и заряжали их впереди, бесцеремонно очищая войска, которые оставили NPC.

Лагеря были другими.

Зачем говорить о сдерживании?

Если бы их остановили в центральной крепости, ожидали ли бы они, что их враги не будут ждать в точках возрождения?

Если только они не были жестоки и не решили возродиться в Городе Рассвета или в Городе Чёрной Лавы...

"Идиоты, подождите. Легендарный NPC - это слишком. Если несколько тысяч из нас доложат о нем, я не верю, что мы не сможем с ним разобраться. ." Игроки "Железной нации" были в отчаянии. Их численность намного превышала численность Команды Наемников Рассвета, но они не смогли дать отпор своей сильной боевой мощи.

В частности, повелитель Города Рассвета, принц эльфов, Истребительница Драконов и легендарный Босс привели с собой группу Боссов....

"За что вы отчитываетесь? Никто не может контролировать игру Gods.". Счастливая Мечта смеялась в презрении. Он знал об этом.

Суперинтеллектуальный мозг, над развитием которого работали пять больших стран, был в несколько раз сильнее, чем существующий мозг.

Таким образом, они позволили суперинтеллектуальному мозгу разработать игру, Боги.

Из этого или из полученной им информации правительства этих пяти стран хотели узнать, насколько свободна игра, насколько интеллектуальны NPC и насколько реалистична игра.

Так как они стремились к реализму.

Не было никого, кто управлял бы игрой, которая была бы свободна для суперинтеллектуального мозга.

Но почему игра не получила широкой огласки?

Правительства, казалось, боялись, что игра слишком реалистична, или боялись чего-то другого. Таким образом, они основали небольшую, неизвестную компанию. Потом они медленно начали продавать игру.

Боязнь правительств, что игра была слишком реалистичной, не была необоснованной. Были неприятные реакции со стороны игроков. Например, было много случаев внезапной смерти. Таким образом, они не приложили много усилий для рекламы игры.

Резня продолжалась.

Некоторые игроки из "Железной нации" решили не возрождаться под армейским флагом. Вместо этого они решили возродиться в городе...

Какова была цена?

Их уровень упал.

Их снаряжение упало на треть!

"F**k. Все возвращаются в город. Больше нет смысла так умирать. Армия Свободы будет бороться против Города Рассвета до конца.". Игрок закричал.

"То, что будет нашим, в конце концов, будет нашим". Альянс Свободы не падет. "

Сколько бы ни было игроков в "Железной нации", они не смогли бы справиться с этой ситуацией.

Армия была разбита и рассеяна. Тысячи игроков летали повсюду. Если бы они могли бежать, они бы бежали. Если же нет, то они возродились и вернулись в город. Они могли только ждать, пока регулярная армия окажет сопротивление армии Черной Лавы и отомстит за них.

С другой стороны, игроки из города Рассвет убивали дико. Они зарабатывали на каждом убитом.

Менее чем за три часа.

Армия из 90 тысяч игроков Железного Народа была разбита. От 60 до 70 тысяч игроков погибли...

Злой Толстяк и другие ведущие новостей осторожно следовали за армией. Они выбрали наиболее выгодное положение и начали прямую трансляцию.

Поэтому.

Многие игроки, не участвовавшие в войне, смотрели эту жестокую сцену крупным планом на форуме...

Многие игроки тоже кое-что поняли!

NPC не стали бы сдерживаться, потому что вы были игроком. Останавливаться, чтобы убить было нормально.

Уильям, который убил тысячи игроков, медленно остановился. Он насмешливо смотрел на игроков, которые убегали. Он хладнокровно смеялся. "Бесполезно сообщать обо мне". На базу игроков напали. Мало того, что игрокам не удалось убить дракона, они были убиты. Их убивают в той стране, в которой они находятся. Игроков убивают NPC высокого уровня.

"Tsk tsk. Как нормально. Вы ищете способы умереть в такой реалистичной игре. Разве это не нормально - убить тебя? "

Уильям держал свои Лезвия Грома и молча думал. "Я делаю это для твоего же блага. Я делаю тебе предупреждение. Это определенно не для того опыта, который я зарабатываю, убивая тебя...."

"Игроки ниже уровня 40 действительно дают очень мало опыта.". Принц пробормотал. Он посмотрел на восток. В десятках километров от него все еще была военная крепость. Он верил, что там были солдаты на страже.

Но все армии Железной Нации гнались за армиями Черной Лавы. Там определенно было очень мало охранников. Для него имело смысл пойти и украсть кристаллы.

Поэтому он помахал своим последователям и повел группу сумасшедших богачей в восточную крепость.

Тем временем,

Пять легионов во главе с Жестоким Драконом были слишком медленными. Их остановил Железный народ. Началась кровавая резня, которая раньше была невообразимой.

<http://tl.rulate.ru/book/34478/1233408>